

## DAFTAR ISI

<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>i</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Luaran .....	2
1.5 Manfaat .....	2
<b>BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>3</b>
2.1 E-Wallet .....	3
2.2 Technology Acceptance Model (TAM) .....	3
2.3 Perceived Ease of Use (PEOU).....	3
2.4 Perceived Usefulness (PU).....	3
2.5 Faktor Emosi .....	4
2.6 Prior Experience (PE) .....	5
2.7 Attitude Toward Using (ATU).....	5
2.8 DANA .....	5
<b>BAB 3. METODE PENELITIAN</b> .....	<b>6</b>
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian .....	6
3.2 Alat dan Bahan.....	6
3.3 Prosedur Penelitian.....	6
3.4 Teknik Pengumpulan Data .....	7
<b>BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN</b> .....	<b>9</b>
4.1 Anggaran Biaya.....	9
4.2 Jadwal Kegiatan .....	9
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>10</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>11</b>
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping .....	11
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan.....	18
Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas .....	19
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana .....	20

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 4.1.1 Anggaran biaya .....	9
Tabel 4.2.1 Jadwal kegiatan .....	9

## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 3.3.1 Prosedur Penelitian.....	6
Gambar 3.3.2 Proposed Method.....	7

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

*Electronic money* atau *E-money* sudah mulai banyak diterima serta menjadi trend baru di masyarakat Indonesia, pada data statistika Bank Indonesia (BI) 2017 nilai transaksi menggunakan *E-Money* yaitu Rp 12,4 triliun dan meningkat hampir tiga kali lipat sebesar Rp 34,8 triliun pada 2018 dengan nilai transaksi *E-Money* mencapai Rp 47,2 triliun atau 281,39% dibanding 2017. Hingga pada Juli 2019 nilai transaksi *E-Money* telah meningkat sebesar Rp 69 triliun (Indonesia, 2019). Pada akhir 2019 sampai dengan 2020 *E-Money* khususnya *E-Wallet* mengalami peningkatan drastis yang diakibatkan oleh pandemi COVID-19.

Wabah COVID-19 melanda pada akhir 2019 dan awal 2020 dan faktanya, banyak negara yang sudah menerapkan kebijakan "*LockDown*" untuk membatasi penyebaran COVID-19. Namun dengan tersedianya internet dan juga *E-Money* sangat membantu aktivitas manusia, terbukti dari penggunaan layanan internet telah meningkat dari 40% menjadi 100%, dibandingkan dengan saat *pre-LockDown* (De', Pandey and Pal, 2020). Penggunaan teknologi *E-Money* juga terus melesat sepanjang pandemi COVID-19, berdasarkan data Asosiasi Fintech Indonesia (AFTECH) pada Januari 2020 penggunaan *E-Money* melalui *E-Wallet* mencapai 300 juta transaksi. Namun, pada April 2020, nilainya melonjak 50% menjadi 450 juta transaksi. Sedangkan penggunaan transaksi pembayaran melalui Anjungan Tunai Mandiri (ATM) dan kartu debit mengalami penurunan 16,67% dari Januari 2020 sampai April 2020 (Achmad, 2020). Jadi dapat disimpulkan bahwa *E-Wallet* sangat mempermudah dan membantu masyarakat untuk melakukan belanja online atau transaksi dimana saja dan kapan saja tanpa keluar rumah disaat pandemi COVID-19.

DANA adalah salah satu aplikasi *E-Wallet* mobile lokal di Indonesia dan merupakan posisi ketiga dengan 9% dari sepuluh *E-Wallet* terbesar berdasarkan pengguna aktif bulanan (Devita, 2020). Selain DANA mempermudah pengguna seperti transaksi praktis, aman dan terjamin, (Ko, 2020) DANA juga memiliki kelebihan yang tidak dimiliki *E-wallet* lainnya yaitu bekerja sama dengan beberapa merchant terkenal yang tersebar di wilayah Indonesia, seperti bioskop XXI dan terdapat fitur *free* kirim uang antar pengguna DANA maupun antar bank dengan bebas biaya admin dan pastinya lebih cepat.

Telah banyak penelitian yang membahas terkait kesuksesan penerimaan atau penerapan sistem informasi dengan berbagai model seperti model *Theory of Reasoned Action (TRA)* yang menyatakan bahwa perilaku individu dipengaruhi oleh niatnya, (Oni *et al.*, 2017) dan ada metode *Theory of Acceptance and Use of Technology (UTAUT)* yang merupakan model lanjutan yang dikembangkan untuk menganalisis dan memahami faktor-faktor yang mempengaruhi penerimaan teknologi komputer (Gunawan, Sinaga and Sigit Purnomo, 2019). Kemudian

perkembangan model terbaru adalah *Theory of Acceptance and Use of Technology 2* (UTAUT 2) yang memasukkan variabel motivasi hedonis, nilai harga, dan kebiasaan, dengan variabel moderasi perbedaan individu yaitu, usia, jenis kelamin, dan pengalaman (Kazemi *et al.*, 2015). Namun terdapat kesenjangan baik secara teoritis maupun empiris dalam model penerimaan teknologi, diantaranya belum dapat menjawab semua permasalahan terutama terkait dengan pemahaman sistem afektif atau emosional pengguna serta hasil penelitian yang tidak konsistensi.

Terkait dengan permasalahan tersebut, penelitian ini akan menggunakan *Technology Acceptance Model(TAM)* yang merupakan perkembangan model TRA oleh Davis Bagozzi & Warshaw 1989 (Riskinanto, Kelana and Hilmawan, 2017). *Technology Acceptance Model(TAM)* dengan mengintegrasikan faktor emosional model PAD (*pleasure, arousal, dominance*) karena alasan keterlibatan konsumen saat berbelanja tidak lepas dari dua faktor utama dalam pengambilan keputusan yaitu kognitif dan afektif, selain itu PAD juga dapat memperkuat model yang akan digunakan. Sehingga penelitian ini akan mengangkat judul “Analisis Minat Masyarakat terhadap *E-Wallet* selama pandemi COVID-19”.

#### 1.2. Rumusan Masalah

Berapa tingkat kesuksesan penerimaan DANA di masyarakat dengan menggunakan *Technology Acceptance Model(TAM)* ?

#### 1.3. Tujuan

Untuk mengetahui tingkat kesuksesan penerimaan DANA di masyarakat dengan menggunakan *Technology Acceptance Model(TAM)*.

#### 1.4. Luaran

Luaran yang dihasilkan yaitu laporan kemajuan, laporan akhir dan artikel ilmiah yang berupa *original article*.

Hasil yang diharapkan semoga dengan penelitian ini dapat mengetahui minat masyarakat dalam menggunakan *E-Wallet* khususnya DANA di Indonesia dan peningkatan kenyamanan dalam penggunaan *E-Wallet* yang ada.

#### 1.5. Manfaat

1. Untuk meningkatkan kesadaran masyarakat akan pentingnya *E-Wallet*.
2. Lebih banyak masyarakat Indonesia yang menggunakan *E-wallet*.
3. Memberikan masukan dalam rancangan kebijakan *E-Wallet* selama pandemi COVID-19.

## BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

Berikut ini akan dibahas teori dan variabel yang digunakan dalam penelitian ini, antara lain:

### 2.1. E-Wallet

*E-Wallet* merupakan salah satu bagian dari *E-Money* yang merupakan alat pembayaran digital berupa aplikasi. Penggunaan *E-Wallet* sekarang semakin ramai digunakan oleh masyarakat dengan seiringnya perkembangan teknologi. Terdapat penelitian (Inggiharti, 2020) yang menjelaskan beberapa dampak positif penggunaan *E-Wallet* yaitu penggunaan yang lebih efisien, pengurangan resiko tindak pidana, serta dapat mewujudkan berkurangnya peredaran uang tunai.

### 2.2. Technology Acceptance Model (TAM)

TAM berasal dari *Theory of Reasoned Action* (TRA). TAM sendiri merupakan model yang digunakan untuk menganalisa faktor-faktor yang mempengaruhi penerimaan dari penggunaan sebuah sistem. Model ini menunjukkan sejumlah faktor yang mempengaruhi keputusan tentang bagaimana dan kapan masyarakat akan menggunakan produk teknologi.

### 2.3. Perceived Ease of Use (PEOU)

*Perceived Ease of Use* (PEOU) adalah salah satu faktor utama pada TAM. PEOU menunjukkan sejauh mana masyarakat percaya bahwa menggunakan produk teknologi tertentu akan bebas dari upaya fisik dan mental atau sejauh mana masyarakat nyaman dengan produk tersebut. PEOU digunakan untuk mengukur skala kemudahan produk teknologi berdasarkan perspektif masyarakat. masyarakat yang merasa suatu produk mudah untuk digunakan akan cenderung percaya pada produk tersebut. Sehingga hipotesis yang dapat diajukan dalam penelitian ini adalah :

H1 : semakin tinggi persepsi kemudahan DANA maka semakin positif sikap terhadap penggunaan DANA.

H2 : semakin tinggi persepsi kemudahan DANA maka semakin tinggi persepsi kegunaan DANA.

### 2.4. Perceived Usefulness (PU)

*Perceived Usefulness* (PU) merupakan faktor utama lain dari TAM. PU digunakan untuk menunjukkan sejauh mana masyarakat percaya bahwa produk teknologi dapat meningkatkan kinerjanya. Sehingga hipotesis yang dapat diajukan dalam penelitian ini adalah :

H3 : semakin tinggi persepsi kegunaan DANA maka semakin positif sikap terhadap penggunaan DANA.

## 2.5. Faktor Emosi

Faktor emosional PAD model merupakan model psikologi yang dikembangkan oleh Albert Mehrabian dan James A. Russell untuk menggambarkan dan mengukur keadaan emosional seseorang dengan dimensi *pleasure*, *arousal*, dan *dominance* (Mehrabian, 1980).

### 1. *Pleasure*

*Pleasure* (kesenangan) merupakan dimensi yang terkait dengan seberapa senang atau puas seseorang dalam situasi tertentu. Dimensi ini digunakan untuk mengukur skala kesenangan dan ketidaksenangan yang dirasakan masyarakat. Kesenangan memiliki pengaruh yang besar terhadap keputusan masyarakat dalam mengadopsi produk teknologi. Sehingga hipotesis yang dapat diajukan dalam penelitian ini adalah :

H4 : Semakin senang masyarakat maka semakin positif sikap terhadap penggunaan DANA.

### 2. *Arousal*

*Arousal* (gairah) merupakan gabungan dari aktivitas fisik dengan kewaspadaan mental. Dimensi ini digunakan untuk mengukur skala tingkat gairah yang dirasakan masyarakat. Tingkat gairah yang tinggi bisa digambarkan dengan bagaimana seorang masyarakat merasa bahagia, terstimulasi, dan aktif. Tingkat gairah yang rendah bisa digambarkan dengan seorang masyarakat yang merasa bosan, lelah ataupun mengantuk. Gairah atau hasrat seseorang akan mempengaruhi pembentukan sikapnya. Sehingga hipotesis yang dapat diajukan dalam penelitian ini adalah :

H5 : semakin tinggi gairah yang dirasakan masyarakat maka semakin positif sikap terhadap penggunaan DANA.

### 3. *Dominance*

*Dominance* (dominasi) merupakan pengaruh situasi atau orang yang berlebihan. Dominasi juga bisa disebut dengan kondisi dimana seseorang berkuasa atau mengendalikan situasi atau orang lain dengan berlebihan. Dimensi ini digunakan untuk mengukur dominasi atau ketaatan masyarakat. Perasaan cemas dan takut hingga perasaan kuat dan terkendali berpengaruh dengan minat masyarakat. Sehingga hipotesis yang bisa diambil dari penelitian ini adalah :

H6 : semakin tinggi persepsi masyarakat maka semakin positif sikap terhadap penggunaan DANA.

## 2.6. Prior Experience (PE)

PE atau pengalaman pengguna sebelumnya merupakan aspek penting terkait persepsi pengguna. masyarakat yang telah memiliki pengalaman terhadap objek sebelumnya memiliki persepsi kegunaan dan sikap penggunaan yang mereka peroleh dari pengalaman mereka. Sehingga hipotesis yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

H7 : Semakin baik pengalaman masyarakat sebelumnya maka semakin tinggi persepsi kegunaan DANA.

H8 : Semakin baik pengalaman masyarakat sebelumnya maka semakin positif sikap terhadap penggunaan DANA.

## 2.7. Attitude Toward Using (ATU)

*Attitude* adalah perasaan positif ataupun negatif seseorang jika harus melakukan suatu hal. ATU merupakan sikap terhadap penggunaan. ATU juga bisa disebut dengan evaluasi masyarakat tentang ketertarikannya menggunakan produk teknologi tertentu (Purwanto, Hartini and Premananto, 2019). *Attitude* memiliki pengaruh terhadap keinginan masyarakat untuk menggunakan produk tertentu. Sehingga hipotesis yang dapat diambil dari penelitian ini adalah :

H9 : Semakin positif sikap penggunaan masyarakat maka semakin tinggi minat untuk menggunakan DANA.

## 2.8. DANA

Aplikasi DANA adalah suatu layanan dompet elektronik karya anak bangsa dan campur tangan orang asing yang digunakan untuk alat transaksi pembayaran yang sah. Awal kemunculan DAN pada tahun 2018 sebagai aplikasi yang menawarkan berbagai fitur seperti pembayaran, poin loyalitas, dan layanan keuangan yang didukung oleh lengan digital KMK Online. DANA dibuat oleh PT Espay Debit Indonesia Koe dan telah mendapatkan izin untuk beroperasi sebagai perusahaan fintech pada 5 Desember 2018 di Indonesia (Sutanto, 2020).



### BAB 3. METODE PENELITIAN

#### 3.1. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Universitas Lambung Mangkurat Fakultas Teknik Lab komputer RPL, Banjarmasin. Waktu penelitian ini yaitu selama 4 bulan, dilaksanakan setelah menerima anggaran kegiatan.

#### 3.2. Alat dan Bahan

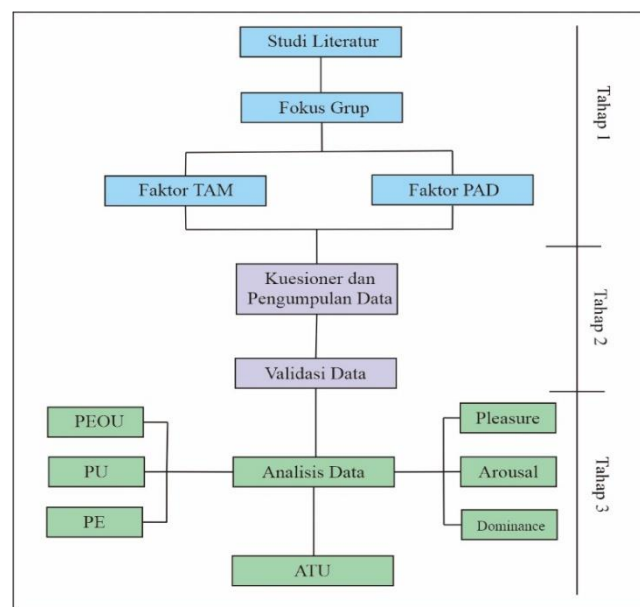
##### a. Alat

Dalam penelitian ini, alat-alat yang digunakan yaitu laptop, smartphone, printer, dan ATK.

##### b. Bahan

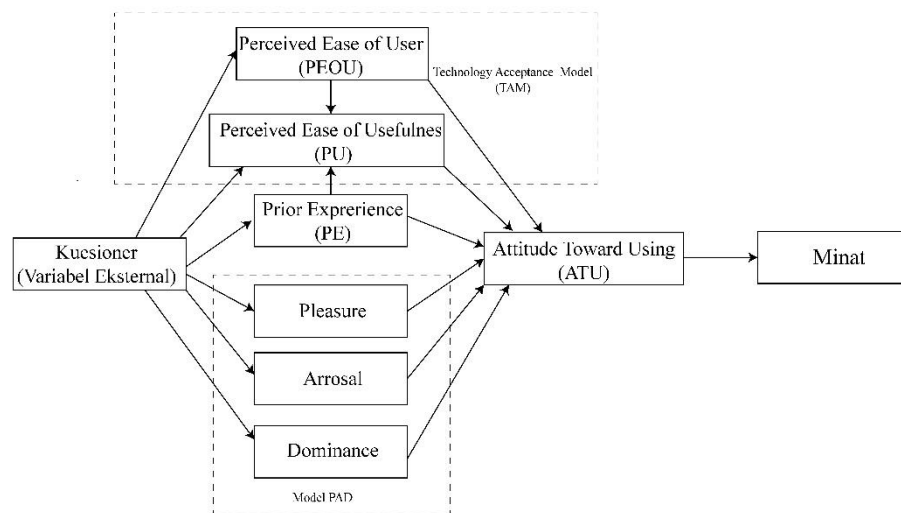
*Wi-Fi* atau kuota internet, aplikasi DANA, Mendeley, dll.

#### 3.3. Prosedur Penelitian



**Gambar 3.3.1** Prosedur Penelitian

Data responden didapatkan dari kuesioner yang berisi pertanyaan mengenai variabel - variabel terkait *Perceived Ease of Use* (PEOU), *Perceived Usefulness* (PU), *Prior Experience* (PE), dan Faktor emosional PAD model (*Pleasure*, *Arousal*, *Dominance*). Selain berasal dari data responden, PU juga bisa didapatkan dari hasil variabel PEOU dan PE. Data yang dikumpulkan akan dianalisis untuk menemukan *Attitude Toward Using* (ATU) atau sikap responden terhadap penggunaan DANA.



**Gambar 3.3.2** Proposed Method

Metode yang digunakan adalah *Technology Acceptance Model (TAM)* dengan mengintegrasikan faktor emosional model PAD.

#### 3.4. Teknik Pengumpulan Data

Data dalam penelitian ini diperoleh dari 400 responden yang dikumpulkan dari seluruh Indonesia dengan menggunakan kuesioner. Data yang dikumpulkan berisikan tentang identitas responden dan pertanyaan terkait dengan indikator penelitian. Teknik pengambilan sampel yang digunakan adalah teknik *purposive sampling*, disebut juga *judgement sampling*, adalah pilihan yang disengaja dari seorang informan karena kualitas yang dimiliki informan. Ini adalah teknik non random yang tidak membutuhkan teori yang mendasari atau sejumlah informan. Sederhananya, peneliti memutuskan apa yang perlu diketahui dan menetapkan untuk menemukan orang yang dapat dan bersedia memberikan informasi berdasarkan pengetahuan atau pengalaman (Bernard 2002, Lewis & Sheppard 2006) (Tongco, 2007).

Pengumpulan data dilakukan secara daring dengan menggunakan salah satu layanan google yaitu google form. Dengan menggunakan google form kuesioner dapat dilakukan secara lebih fleksibel dan mempermudah apalagi disaat wabah pandemi COVID-19 sekarang ini karena responden dapat mengaksesnya dari jarak jauh sekalipun dan pengumpulan data jadi lebih efektif dan mudah diakses oleh pembuat karena tersimpan rapi di database google drive.

Pengukuran data responden menggunakan Skala Likert lima poin mulai dari 1 = sangat tidak setuju sampai dengan 5 = sangat setuju. Sebelum dibagikan kepada responden, dimulai dengan menguji instrumen penelitian yaitu dengan menguji validitas dan pengujian reliabilitas. Uji validitas ini

bertujuan untuk menguji apakah kuesioner penelitian yang tepat untuk mengukur apa yang akan dilakukan diukur. Instrumen yang ideal adalah semua pertanyaan di instrumen memiliki validitas dan reliabilitas yang cukup sehingga instrumen dapat mengukur konstruksi dengan baik dan menghasilkan pengukuran yang konsisten. Selanjutnya, pengujian reliabilitas bertujuan untuk menentukan sejauh mana konsistensi pengukuran instrumen untuk digunakan. Nilai suatu instrumen adalah dikatakan reliabel jika nilai Cronbach alpha  $> 0.6$  (Purwanto, Hartini and Premananto, 2019).

Pada penelitian ini data akan dianalisis dengan menggunakan metode statistik deskriptif dan statistik inferensial. Statistik deskriptif digunakan untuk menyajikan distribusi responden berdasarkan beberapa variabel demografi dan deskripsi penelitian variabel berdasarkan jawaban responden. Inferensial analisis statistik digunakan untuk menguji hipotesis penelitian.

Data yang dikumpulkan akan diolah menggunakan Smart PLS 3. Setelah data berhasil diolah kemudian dilakukan analisis hubungan antar variabel yang telah dihipotesiskan apakah signifikan dan diterima atau ditolak.

## BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

### 4.1. Anggaran Biaya

**Tabel 4.1.1** Anggaran biaya

No.	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp)
1.	Perlengkapan yang diperlukan	2.149.000
2.	Bahan Habis Pakai	7.036.000
3.	Perjalanan dalam kota	240.000
4.	Lain-lain	575.000
Jumlah		10.000.000

### 4.2. Jadwal Kegiatan

**Tabel 4.2.1** Jadwal kegiatan

No	Kegiatan	Waktu Pelaksanaan (Bulan ke)												Person Penanggung Jawab
		I			II			III			IV			
1	Persiapan	■	■	■	■									Adytia Dwi Hermawan
2	Identifikasi Masalah			■	■	■	■							Adytia Dwi Hermawan
3	Pengumpulan Data					■	■	■	■	■				Ferry Pratama
4	Analisis								■	■	■	■	■	Siti Viona Indah Swari
5	Penyusunan Laporan										■	■	■	Ferry Pratama

## DAFTAR PUSTAKA

- Achmad, H. A. & A. L. (2020) 'Penggunaan uang elektronik melesat, pembayaran tunai ditinggalkan', *lokadata.id*.
- De', R., Pandey, N. and Pal, A. (2020) 'Impact of digital surge during Covid-19 pandemic: A viewpoint on research and practice', *International Journal of Information Management*, 55(June),p. 102171. doi: 10.1016/j.ijinfomgt.2020.102171.
- Devita, V. D. (2020) 'E-Wallet Lokal Masih Mendominasi Q2 2019-2020', *iprice.co.id*.
- Platform Perdagangan Elektronik Di Kalangan Mahasiswa', *Jurnal Teknik Informatika*, 12(1), pp. 59–68. doi: 10.15408/jti.v12i1.10507.
- Gunawan, H., Sinaga, B. L. and Sigit Purnomo, W. P. (2019) 'Assessment of the readiness of micro, small and medium enterprises in using E-money using the unified theory of acceptance and use of technology (UTAUT) method', *Procedia Computer Science*, 161, pp. 316–323. doi: 10.1016/j.procs.2019.11.129.
- Indonesia, B. (2019) *Transaksi Uang Elektronik Melonjak 209,8% pada 2018*, *www.bi.go.id*.
- Inggiharti, N. (2020) 'Pengaruh Electronic Wallet terhadap Kegiatan Keuangan Indonesia ( Perbandingan Aplikasi Electronic Wallet Milik Perusahaan Financial Technology terhadap Aplikasi Electronic Wallet milik BUMN )', 5(1), pp. 74–88.
- Kazemi, H. *et al.* (2015) '350mW G-band medium power amplifier fabricated through a new method of 3D-copper additive manufacturing', *2015 IEEE MTT-S International Microwave Symposium, IMS 2015*, 36(1), pp. 157–178. doi: 10.1109/MWSYM.2015.7167037.
- Ko, P. E. D. I. (2020) *Keuntungan Jadi Rekan DANA*, <https://www.dana.id/>.
- Developing a Conceptual Model of the Acceptance of OGS', *Online*, pp. 219–233.
- Mehrabian, A. (1980) 'Basic dimensions for a general psychological theory: Implications for personality, social, environmental, and developmental studies'.
- Oni, A. A. *et al.* (2017) 'Empirical study of user acceptance of online political participation: Integrating Civic Voluntarism Model and Theory of Reasoned Action', *Government Information Quarterly*, 34(2), pp. 317–328. doi: 10.1016/j.giq.2017.02.003.
- Riskianto, A., Kelana, B. and Hilmawan, D. R. (2017) 'The Moderation Effect of Age on Adopting E-Payment Technology', *Procedia Computer Science*, 124, pp. 536–543. doi: 10.1016/j.procs.2017.12.187.
- Sutanto, E. M. (2020) 'Analisis pemilihan aplikasi pembayaran', 10(121), pp. 53–69. doi: 10.14414/jbb.v10i1.2139.
- Tongco, M. D. C. (2007) 'Purposive sampling as a tool for informant selection. Ethnobotany research and applications', *Ethnobotany Research and Applications*, 5, pp. 147–158.

## LAMPIRAN

### Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, Biodata Dosen Pendamping

#### 1.1. Biodata Ketua Pelaksana

##### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Adytia Dwi Hermawan
2	Jenis Kelamin	Laki – Laki
3	Program Studi	Teknologi Informasi
4	NIM	1810817210007
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Kotabaru, 11 September 2000
6	Alamat E-mail	<a href="mailto:1810817210007@mhs.ulm.ac.id">1810817210007@mhs.ulm.ac.id</a>
7	Nomor Telepon/HP	(+62) 895634753158

##### B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
-	-	-	-

##### C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
-	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-RE**.

Banjarmasin, 22 Maret 2021

Ketua Tim



Adytia Dwi Hermawan

## Biodata Anggota 1

## A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Ferry Pratama
2	Jenis Kelamin	Laki – Laki
3	Program Studi	Teknologi Informasi
4	NIM	1810817110018
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Banjarmasin, 24 Februari 2000
6	Alamat E-mail	<a href="mailto:1810817110018@mhs.ulm.ac.id">1810817110018@mhs.ulm.ac.id</a>
7	Nomor Telepon/HP	(+62) 81256593824

## B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
1	Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi	Pengurus	Periode 2020

## C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun
-	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-RE**.

Banjarmasin, 22 Maret 2021  
Anggota Tim



Ferry Pratama

## 1.2. Biodata Anggota 2

## A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Siti Viona Indah Swari
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Teknologi Informasi
4	NIM	1810817220011
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Banjarbaru, 11 Oktober 1999
6	Alamat E-mail	<a href="mailto:1810817220011@mhs.ulm.ac.id">1810817220011@mhs.ulm.ac.id</a>
7	Nomor Telepon/HP	(+62) 85387772231

## B. Kegiatan Kemahasiswaan Yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
-	-	-	-

## C. Penghargaan Yang Pernah Diterima

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat
-	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-RE**.

Banjarmasin, 22 Maret 2021  
Anggota Tim



Siti Viona Indah Swari



## 1.3. Biodata Dosen Pendamping

## A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Yuslena Sari, S.Kom., M.Kom
2	Jenis Kelamin	Perempuan
3	Program Studi	Teknologi Informasi
4	NIP / NIDN	198411202015042002 / 0020118403
5	Tempat, Tanggal Lahir	Tanah Bumbu, 20 November 1984
6	Alamat Email	<a href="mailto:yuzlena@ulm.ac.id">yuzlena@ulm.ac.id</a>
7	No Telepon/HP	085247175500
12	Mata Kuliah yang diampu	1. Pengolahan Citra Digital 2. Sistem Cerdas

## B. Riwayat Pendidikan

	S-1	S-2
Nama Perguruan Tinggi	STMIK Indonesia Banjarmasin	Dian Nuswantoro University
Bidang Ilmu	Teknik Informatika	Teknik Informatika
Tahun Masuk-Lulus	2006-2010	2010-2012
Judul Skripsi/Tesis/Disertasi	Rancang Bangun Aplikasi Pengolahan Citra Digital dengan Image Enhancement	Prediksi Nilai Kurs menggunakan Metode ANN Backpropagation
Nama Pembimbing/Promotor	Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom., M.Kom	Dr. –Ing Vincent Soehartono

## C. Rekam Jejak Tri Dharma PT

## Pendidikan / Pengajaran

No	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1	Pengolahan Citra Digital	Wajib	3
2	Sistem Cerdas	Wajib	3

## Penelitian

No	Judul Penelitian	Pendanaan			Tahun
		Sumber*	Status	Jml (juta)	
1	Pengelompokan Densiti Kayu Kelapa Untuk Proses Resin (Studi Kasus: Kayu Kelapa Pesisir)	PNBP	Anggota	31	2020

2	Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Produk Desa Binaan Fakultas Teknik Kecamatan Cempaka Banjarbaru	PNBP	Ketua	20	2019
3	Detection of Cracking on Road Flexible Pavement using Image Processing (Case Study Banjarmasin, South Kalimantan)	USAID SHERA	Anggota	51,8	2019
4	Klasifikasi Grade Daun Padi Sebagai Penentu Pemupukan Urea Dengan Metode Ekstraksi Fitur	PNBP	Ketua	20	2018
5	Vehicle Detection Using Background Subtraction and Clustering Algorithms	USAID SHERA	Anggota	50	2018
6	Grade Kayu Kelapa (Cocos Nucifera) menggunakan Genetic Algorithm	HRP	Ketua	15	2018
7	Prediksi Motif Kain Tradisional Pesisir Dan Pedalaman Menggunakan Gray Level Co-Occurence Matrix	DRPM/DIKTI	Ketua	20	2017
8	Penerapan Generalized Regression Neural Networks untuk Memprediksi Produksi Padi Terhadap Perubahan Iklim	PNBP	Anggota	20	2017
9	Prediksi Kualitas Hasil Hutan Lahan Basah Menggunakan Backpropagation	PNBP	Anggota	20	2016
10	Peningkatan Efisiensi & Efektifitas Manajemen Kepegawaian Dengan Dukungan Teknologi Informasi	PNBP	Anggota	15	2016
11	MANAJEMEN PEMELIHARAAN GEDUNG BERBASIS	PNBP	Anggota	15	2016

	SISTEM INFORMASI (Studi Kasus Pada Pemeliharaan Toilet di Kampus Fakultas Teknik UNLAM)				
12	Sistem Monitoring Tingkat Kehadiran Pegawai Berbasis Web pada Badan Pusat Statistika Kota Banjarmasin	DIPA Unlam	Anggota	4	2015
13	Implementasi Sistem Informasi Pengarsipan Surat Keputusan Di Upt Ptik Rektorat Universitas Lambung Mangkurat	DIPA Unlam	Anggota	5	2015
14	Optimasi Conjugate Gradient Pada Backpropagation Neural Network Untuk Deteksi Kualitas Daun Tembakau	DRPM	Ketua	10	2015

#### Pengabdian Masyarakat

No	Judul Pengabdian Kepada Masyarakat	Pendanaan			Tahun
		Sumber*	Status	Jml (juta)	
1	Pelatihan Penyusunan Evaluasi Pembelajaran Siswa Berbasis Teknologi Informasi	PNBP	Anggota	5	2020
2	Pelatihan dan Modul E- Learning Interaktif untuk Civitas Akademika	PNBP	Anggota	10	2020
3	Workshop Computational Thinking Untuk Guru Tingkat SMP	PNBP	Ketua	5	2019
4	Pelatihan Metodologi dan Penyusunan Proposal Penelitian untuk Guru di Tingkat SLTP	PNBP	Anggota	5	2018
5	Bantuan Penerapan Aplikasi Sppd Di Satuan Kerja Pelaksanaan Jalan Nasional Wilayah I Provinsi Kalsel Pada Ppk. 04 Lumpangi-Bts. Kab.	PNBP	Anggota	3	2017

	Tanah Bumbu – Mentewe – Batulicin – Tanjung Serdang - Kotabaru				
6	Bantuan Teknis Pengukuran Topografi Lab. Lahan Basah Fakultas Perikanan Universitas Lambung Mangkurat	PNBP	Anggota	12.5	2016
7	Pembuatan Website SMK YPT Banjarmasin	Mandiri	Ketua	12.5	2016
8	Pembuatan Aplikasi Surat Izin Layanan Kesehatan Pada Dinas Kesehatan Kota Banjarmasin	Mandiri	Ketua	12.5	2016

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-RE**.

Banjarmasin, 22 Maret 2021  
Dosen Pendamping



Ir. Yuslena Sari, S.Kom., M.Kom., IPM  
NIP. 19841120 201504 2 002

## Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

1. Perlengkapan yang diperlukan	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Penyewaan Laptop	1 buah	1.500.000	1.500.000
Penyewaan Printer	1 buah	600.000	600.000
Flashdisk	1 buah	49.000	49.000
Sub Total (Rp)			2.149.000
2. Bahan Habis Pakai	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Dana Responden	200 Orang	25.000	5.000.000
Kuota Internet	5 * 3 paket	100.000	1.500.000
Tinta Hitam	1 buah	70.000	70.000
Tinta Warna CMY	3 buah	70.000	210.000
Kertas HVS A4	2 rim	50.000	100.000
Pulsa	3 voucher	52.000	156.000
Sub Total (Rp)			7.036.000
3. Perjalanan dalam kota	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Uang Bensin	4 * 3 kendaraan	20.000	240.000
Sub Total (Rp)			240.000
4. Lain – lain	Volume	Harga Satuan (Rp)	Nilai (Rp)
Materai	10 buah	6.000	60.000
Jilid Laporan	3 buah	5.000	15.000
Seminar Nasional	1 pertemuan	500.000	500.000
Sub Total (Rp)			575.000
Total 1 + 2 + 3 + 4 (Rp)			10.000.000
Sepuluh Juta Rupiah			

Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas

No	Nama / NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (Jam / Minggu)	Uraian Tugas
1.	Adytia Dwi Hermawan / 1810817210007	Teknologi Informasi	Penerapan Teknologi	21	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koordinator Penelitian</li> <li>• Penanggung Jawab Penelitian</li> </ul>
2.	Ferry Pratama / 1810817110018	Teknologi Informasi	Penerapan Teknologi	21	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pengumpulan Data</li> <li>• Penyusunan Laporan</li> </ul>
3.	Siti Viona Indah Swari / 1810817220011	Teknologi Informasi	Penerapan Teknologi	21	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Analisis</li> </ul>

## Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

## SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA

Yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Adytia Dwi Hermawan  
NIM : 1810817210007  
Program Studi : Teknologi Informasi  
Fakultas : Teknik

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-RE saya dengan judul **Analisis Minat Masyarakat Terhadap E-Wallet Selama Pandemi Covid-19 Menggunakan *Technology Acceptance Model*** yang diusulkan untuk tahun anggaran 2021 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarnya.

Banjarmasin, 22 Maret 2021

Yang menyatakan,



(Adytia Dwi Hermawan)  
NIM. 1810817210007