

Компания **Nintendo** была основана в 1889 году в Японии и изначально производила игральные карты *hanafuda*.

В середине XX века она начала искать новые направления бизнеса — от игрушек до игровых автоматов.

Настоящий прорыв произошёл в 1980-х, когда Nintendo выпустила консоль **Famicom** (за рубежом — **Nintendo Entertainment System, NES**), возродившую рынок видеоигр после кризиса.

Тогда появились культовые серии — **Super Mario**, **The Legend of Zelda** и **Metroid**, ставшие символами компании.

В 1990-х Nintendo укрепила позиции с консолями **Super Nintendo** и **Nintendo 64**, но столкнулась с сильной конкуренцией от Sony и Sega.

Несмотря на спады, компания сумела возродиться с успехом **Wii** и портативных систем **DS** и **Switch**.

Сегодня Nintendo остаётся одним из главных новаторов в игровой индустрии, сочетая традиции и креативный подход к развлечениям.