

# Front matter

lang: ru-RU title: Laboratory №5 author: | Anna D. Zaytseva\inst{1,3} institute: | \inst{1}RUDN University, Moscow, Russian Federation date: NEC–2022, 6 May, Moscow

# Formatting

toc: false slide\_level: 2 theme: metropolis header-includes: - \metroset{progressbar=frametitle,sectionpage=progressbar,numbering=fraction} - \makeatletter' - \beamer@ignorenonframefalse' - \makeatother' aspectratio: 43

# section-titles: true

# Цель работы

Цель работы — Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами,по управлению процессами (и работами),по проверке исполь- зования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задание

1. Выполните все примеры,приведённые в первой части описания лабораторной работы.
2. Выполните следующие действия, зафиксировав в отчёте по лабораторной работе используемые при этом команды и результаты их выполнения:

1. Скопируйте файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и назовите его equipment. Если файла io.h нет,то используйтелюбойдругой файл в каталоге /usr/include/sys/ вместо него.

2. В домашнем каталоге создайте директорию ~/ski.plases.

3. Переместите файл equipment в каталог ~/ski.plases.

4. Переименуйте файл ~/ski.plases/equipment в ~/ski.plases/equiplist.

5. Создайте в домашнем каталоге файл abc1 и скопируйте его в каталог ~/ski.plases,назовите его equiplist2.

6. Создайте каталог с именем equipment в каталоге ~/ski.plases.

7. Переместите файлы ~/ski.plases/equiplist и equiplist2 в каталог ~/ski.plases/equipment.

8. Создайте и переместите каталог ~/newdir в каталог ~/ski.plases и назовите его plans.
3. Определите опции команды chmod,необходимые для того,чтобы присвоить перечисленным ниже файлам выделенные права доступа, считая, что в начале таких прав нет:

1. drwxr--r-- ... australia

2. drwx--x--x ... play

3. -r-xr--r-- ... my\_os

4. -rw-rw-r-- ... feathers При необходимости создайте нужные файлы.
4. Прodelайте приведённые ниже упражнения, записывая в отчёт по лабораторной работе используемые при этом команды:

1. Просмотрите содержимое файла /etc/passwd.

2. Скопируйте файл ~/feathers в файл ~/file.old.

3. Переместите файл ~/file.old в каталог ~/play.

4. Скопируйте каталог ~/play в каталог ~/fun.

5. Переместите каталог ~/fun в каталог ~/play и назовите его games.

6. Лишите владельца файла ~/feathers права на чтение.

7. Что произойдёт,если вы попытаетесь просмотреть файл ~/feathers командой cat?

8. Что произойдёт,если вы попытаетесь скопировать файл ~/feathers?

9. Дайте владельцу файла ~/feathers право на чтение.

10. Лишите владельца каталога ~/play права на выполнение.

11. Перейдите в каталог ~/play.Что произошло?

12. Дайте владельцу каталога ~/play право на выполнение.
5. Прочитайте man по командам mount,fsck,mkfs,kill и кратко их охарактеризуйте, приведя пример

# Выполнение лабораторной работы

## Step 1

Я выполнила все примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы (Рис. [-@fig:001])(Рис. [-@fig:002])(Рис. [-@fig:003])(Рис. [-@fig:004]) (Рис. [-@fig:005]):

Рис. 1 { #fig:001 width=70% }

Рис. 2 { #fig:002 width=70% }

Рис. 3 { #fig:003 width=70% }

Рис. 4 { #fig:004 width=70% }

Рис. 5 { #fig:005 width=70% }

## Step 2

Поработала с файлами и каталогами (Рис. [-@fig:006])(Рис. [-@fig:010])(Рис. [-@fig:017])(Рис. [-@fig:019])(Рис. [-@fig:024]):

Рис. 6 { #fig:006 width=70% }

Рис. 7 { #fig:010 width=70% }

Рис. 8 { #fig:017 width=70% }

Рис. 9 { #fig:019 width=70% }

Рис. 10 { #fig:024 width=70% }

## Steps 3 and 4

---

Ответила на контрольные вопросы и обновила данные на GitHub

## Вывод

---

В ходе лабораторной работы я ознакомилась с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобрела практические навыки по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами (и работами), по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

{.standout}

---

Спасибо за внимание!