

# Лабораторная работа №7

## Отчёт к лабораторной работе

Зайцева Анна Дмитриевна

### Table of Contents

### Цель работы

Цель работы — Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

### Задание

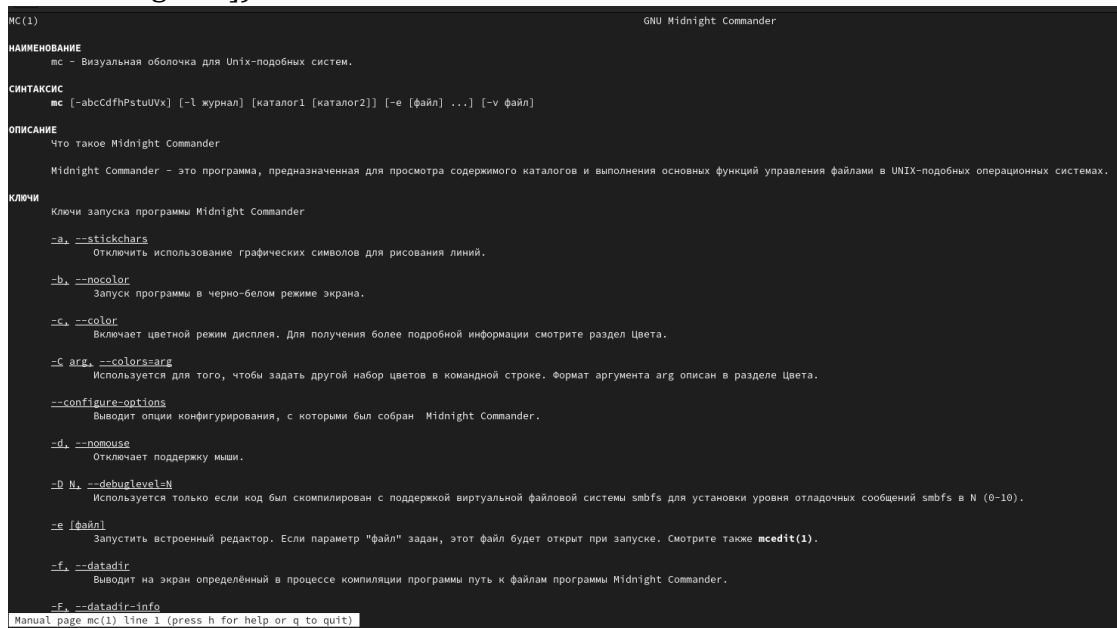
1. Задание по `mc`.
  1. Изучите информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc`.
  2. Запустите из командной строки `mc`, изучите его структуру и меню.
  3. Выполните несколько операций в `mc`, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
  4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
  5. Используя возможности подменю Файл, выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование файлов в созданный каталог.
  6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
  7. Вызовите подменю Настройки. Освойте операции, определяющие структуру экрана `mc` (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.).
2. Задание по встроенному редактору `mc`.
  1. Создайте текстовый файл `text.txt`.
  2. Откройте этот файл с помощью встроенного в `mc` редактора.
  3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.

4. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
  1. Удалите строку текста.
  2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
  3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
  4. Сохраните файл.
  5. Отмените последнее действие.
  6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
  7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
  8. Сохраните и закройте файл.
5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например C или Java)
6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена

## Выполнение лабораторной работы

### Задание 1

1. Я изучила информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc` (Рис. [-@fig:001]):



```
mc(1) GNU Midnight Commander

НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcCdFhPstuUvX] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander
Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stitchchars
Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --nocolor
Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

-C arg, --colors=arg
Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configure-options
Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

-d, --nomouse
Отключает поддержку мыши.

-D N, --debuglevel=N
Используется только если код был скомпилирован с поддержкой виртуальной файловой системы smbfs для установки уровня отладочных сообщений smbfs в N (0-10).

-e [файл]
Запустить встроенный редактор. Если параметр "файл" задан, этот файл будет открыт при запуске. Смотрите также mcedit(1).

-f, --datadir
Выводит на экран определённый в процессе компиляции программы путь к файлам программы Midnight Commander.

-F, --datadir=info
Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Рис. 1

2. Запустила из командной строки `mc` (команда: `mc`) и изучила его структуру и меню (Рис. [-@fig:002])(Рис. [-@fig:003])(Рис. [-@fig:004])(Рис. [-@fig:005])(Рис. [-@fig:006]):

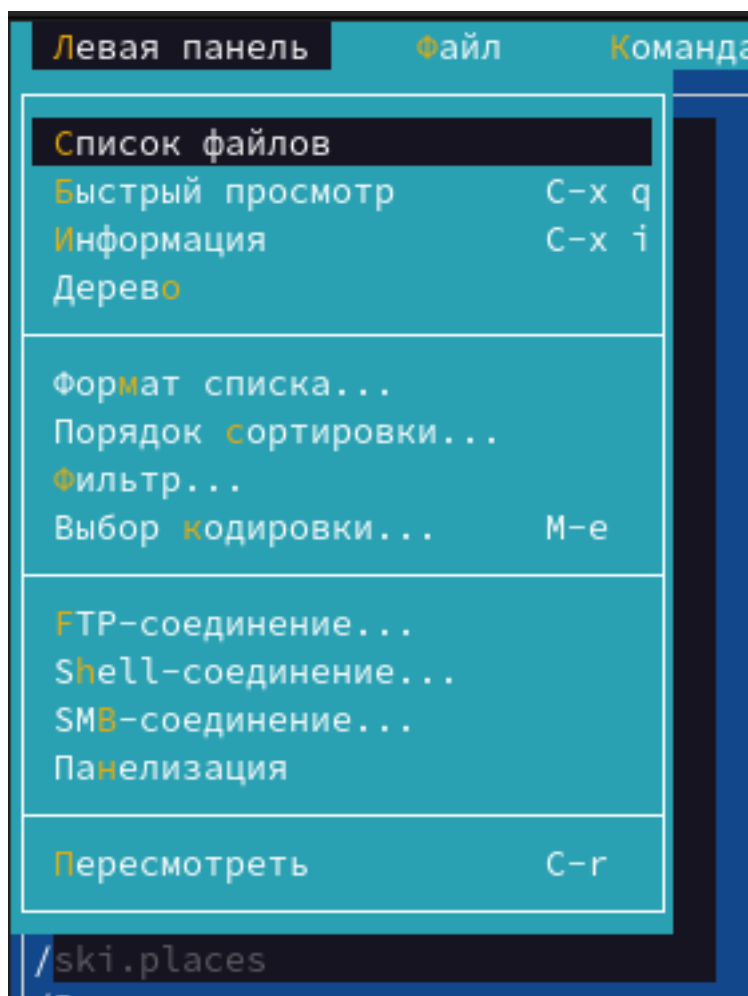


Рис. 2

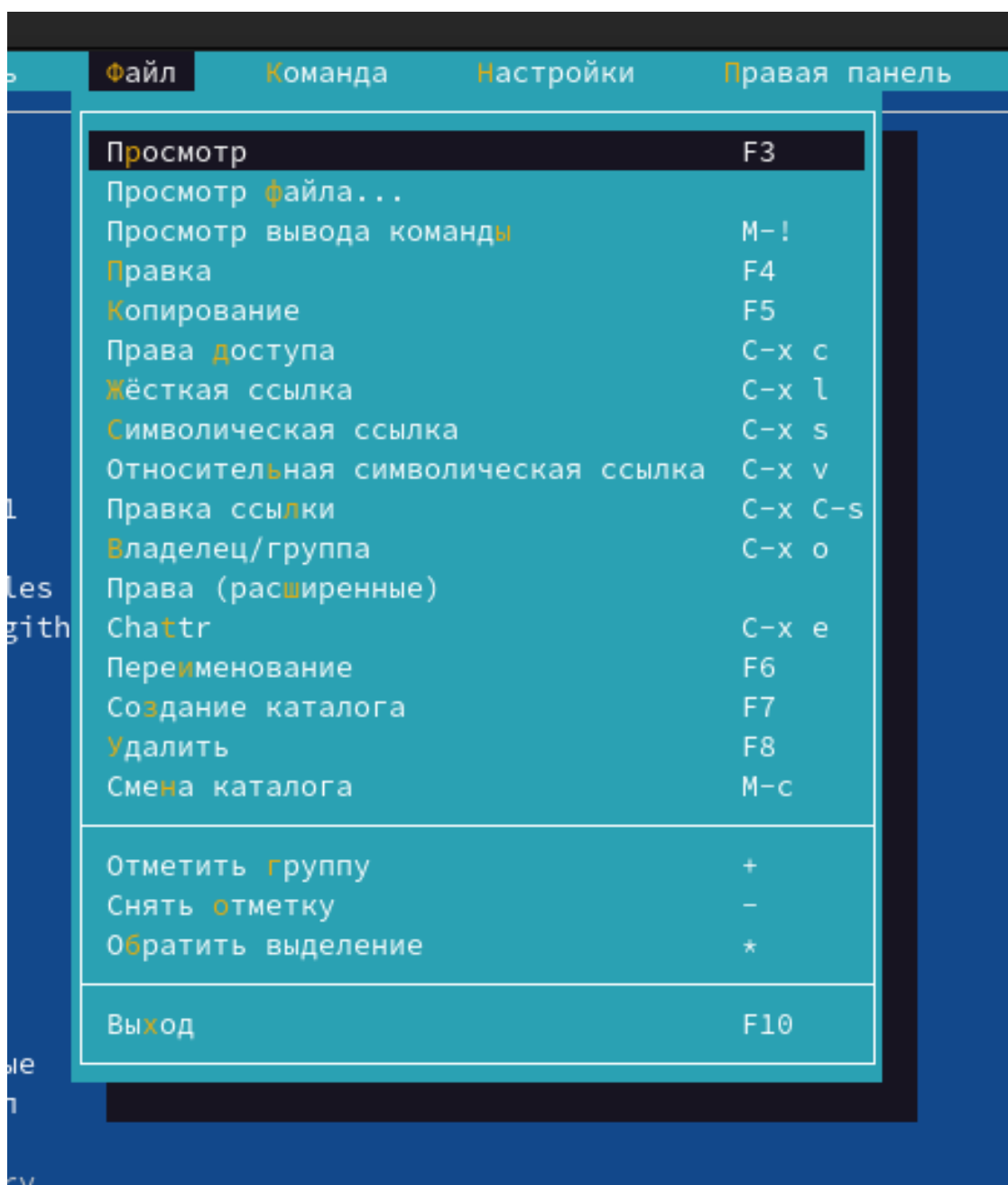


Рис. 3

Команда	Настройки	Правая панель
Меню пользователя...		F2
Дерево каталогов		
Поиск файла		M-?
Переставить панели		C-u
Отключить панели		C-o
Сравнить каталоги		C-x d
Сравнить файлы		C-x C-d
Внешняя панелизация		C-x !
Размеры каталогов		C-Space
История командной строки		M-h
История просмотра/редактирования файлов		M-E
Каталоги быстрого доступа		C-\
Список активных ВФС		C-x a
Фоновые задания		C-x j
Список экранов		M-`
Редактировать файл расширений		
Редактировать файл меню		
Редактировать файл расцветки имён		

Рис. 4

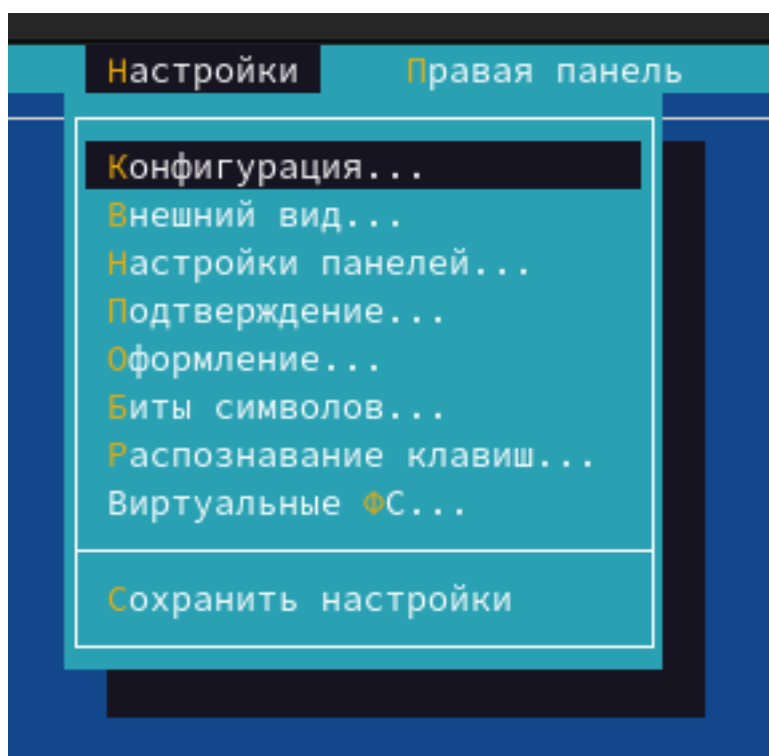


Рис. 5

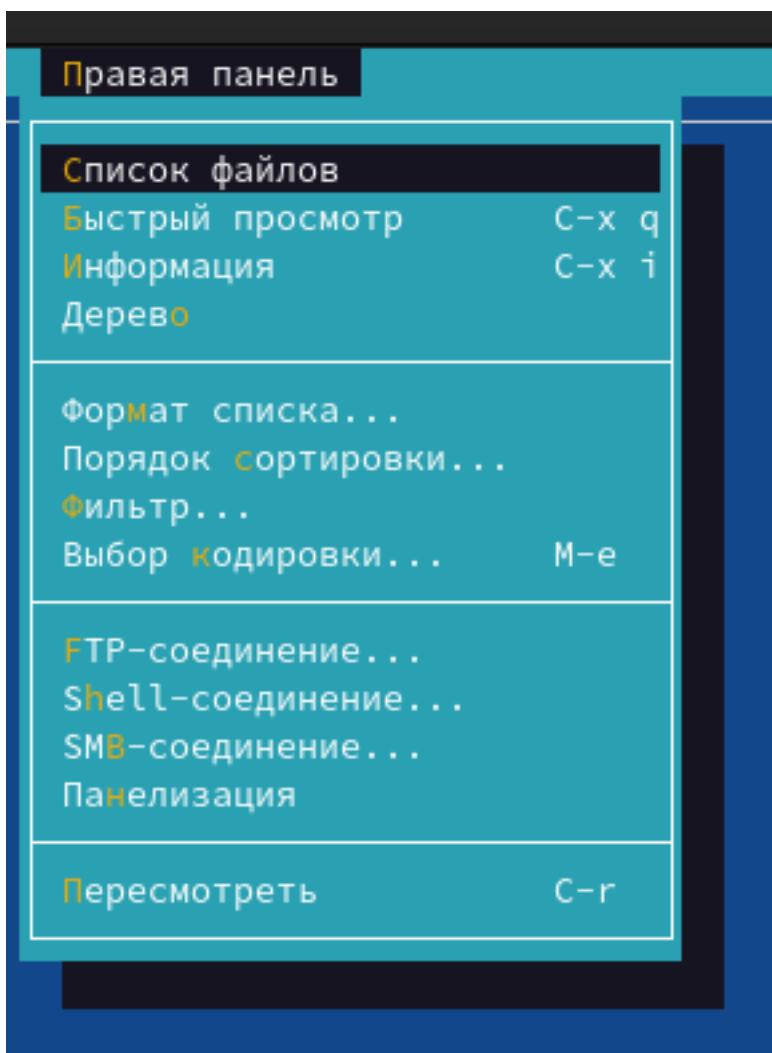


Рис. 6

3. Выполнила несколько операций в тс, используя управляющие клавиши (операции с панелями (например, сочетание: *Ctrl+x i* (получение информации о выбранном файле) (Рис. [-@fig:007])); выделение/отмена выделения файлов (например, сочетание: *\** (обратить выделение) (Рис. [-@fig:008])(Выделение) (Рис. [-@fig:009])(Отмена выделения)), копирование/перемещение файлов (например, сочетание: *Fn+F5* (Копирование) (Рис. [-@fig:010])), получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги (например, сочетание: *Ctrl+x i* (получение информации о выбранном файле или каталоге) (Рис. [-@fig:011]) и т.п.):

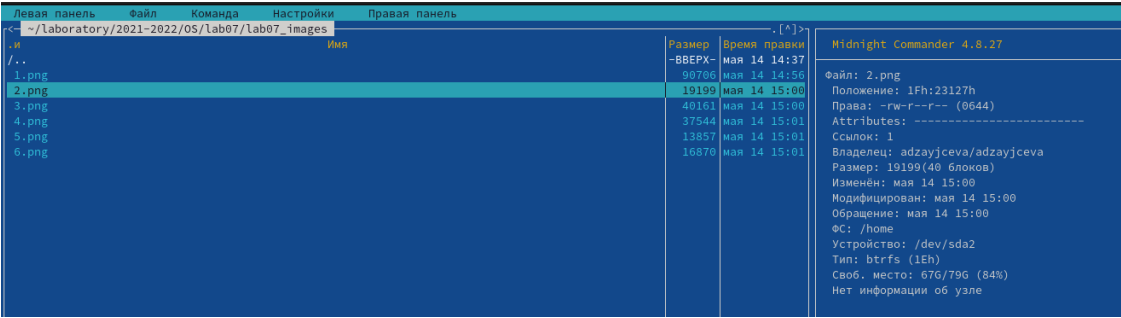


Рис. 7

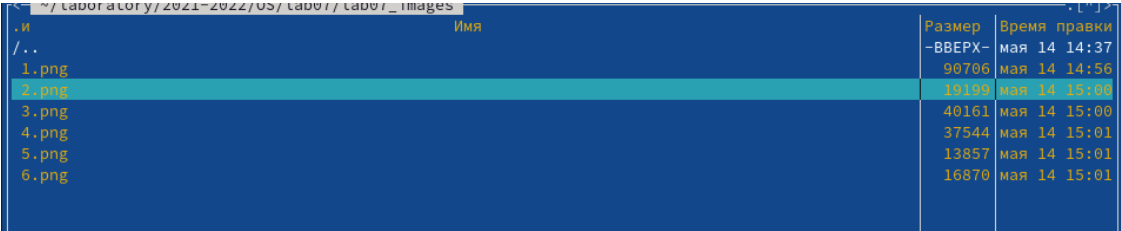


Рис. 8

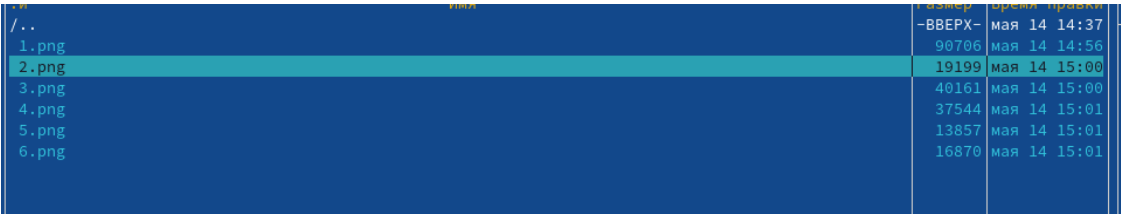


Рис. 9

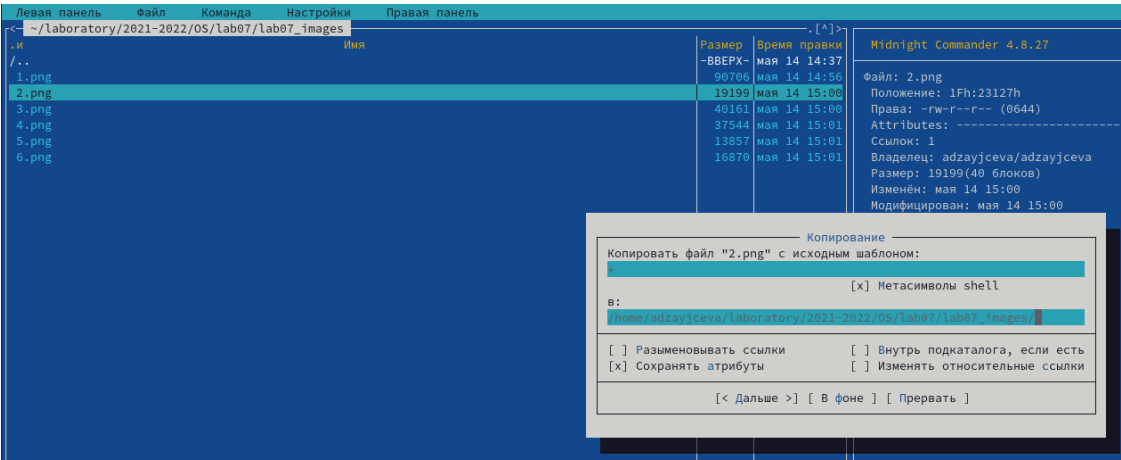


Рис. 10



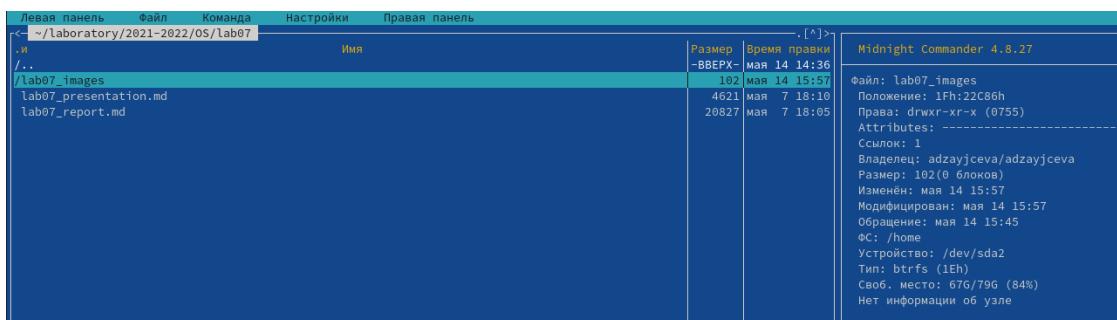


Рис. 11

4. Выполнила основные команды меню левой панели (Рис. [-@fig:012])(Рис. [-@fig:013])(Рис. [-@fig:014])(Рис. [-@fig:015])(Рис. [-@fig:016])(Рис. [-@fig:017])(Рис. [-@fig:018])(Рис. [-@fig:019])(Рис. [-@fig:020]):

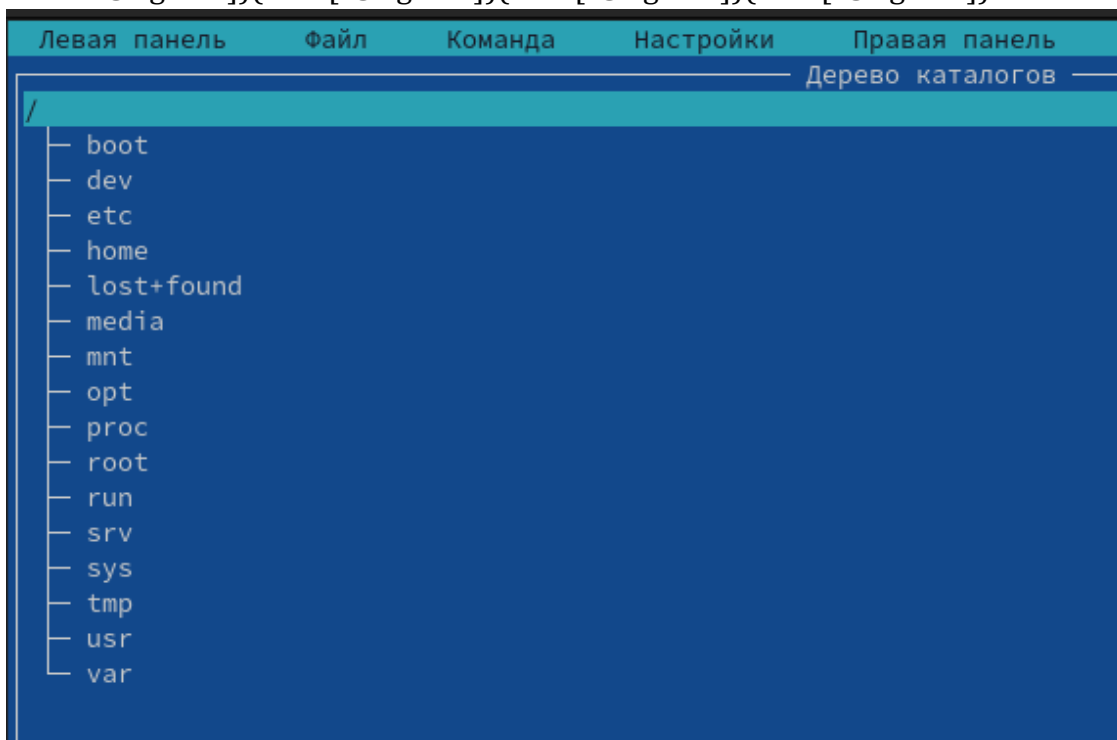


Рис. 12

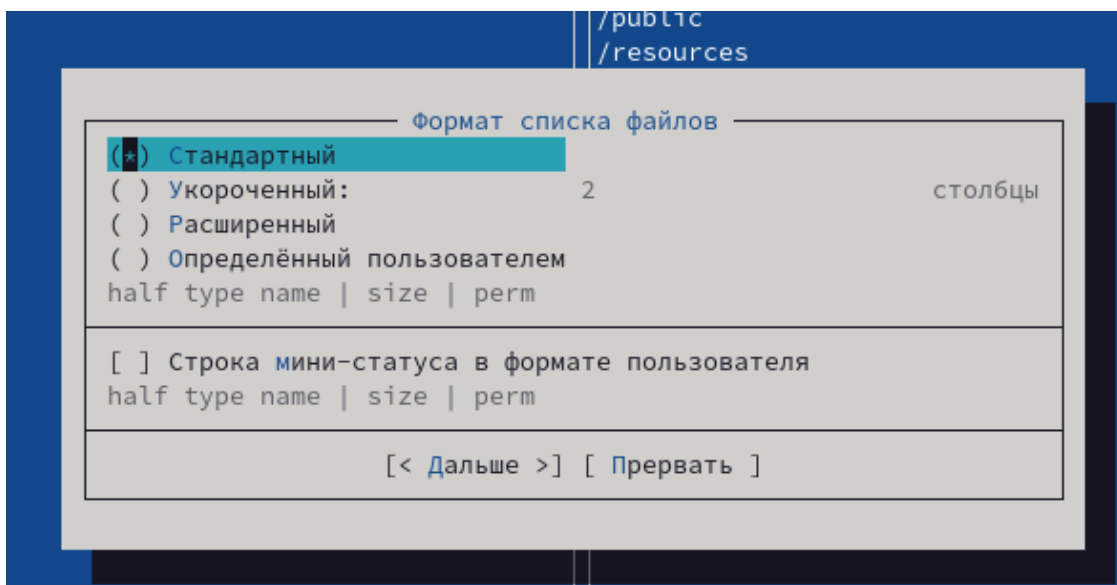


Рис. 13

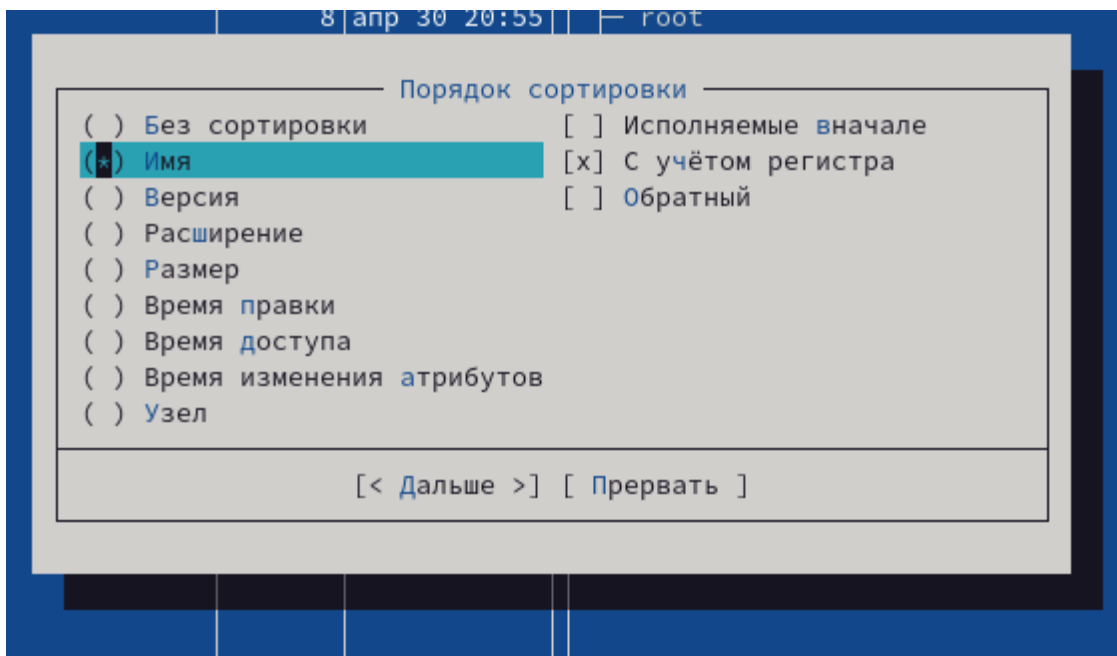


Рис. 14

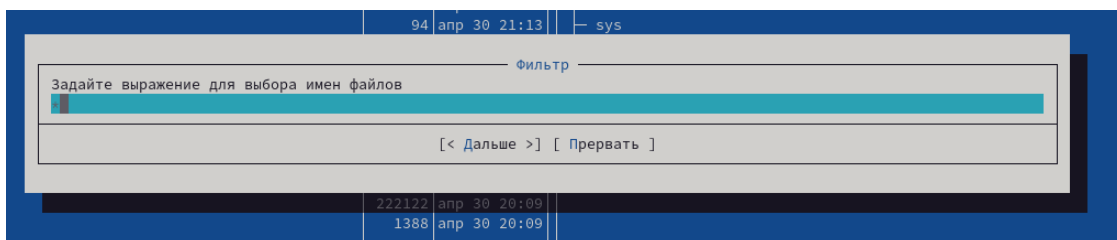


Рис. 15

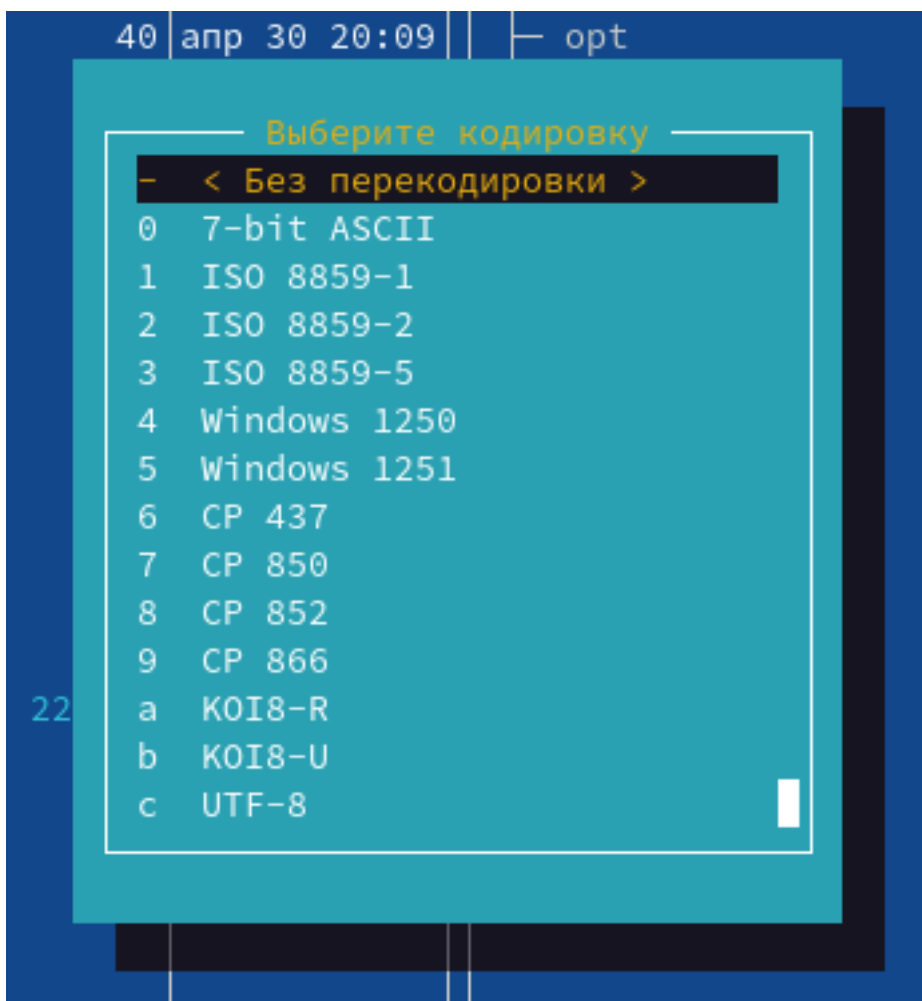


Рис. 16

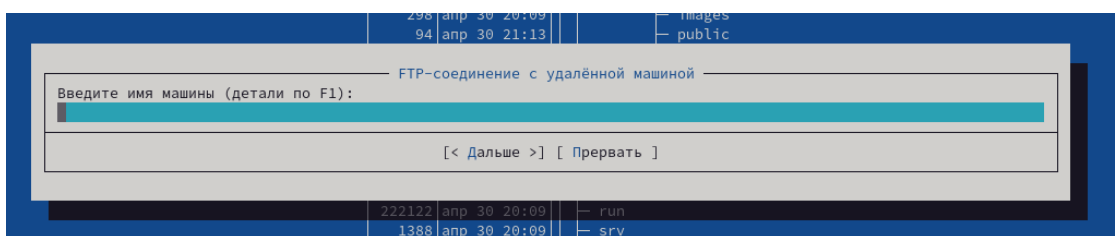


Рис. 17

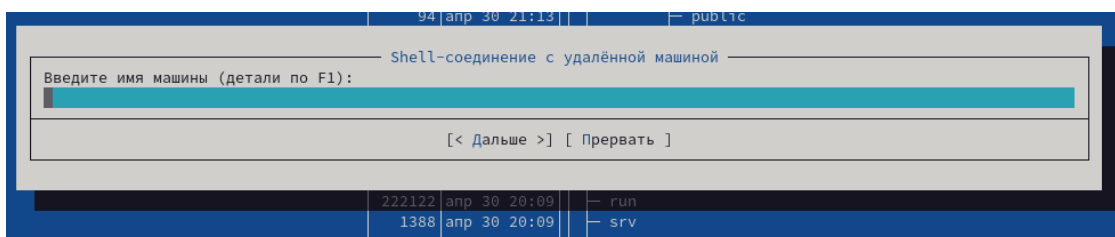


Рис. 18

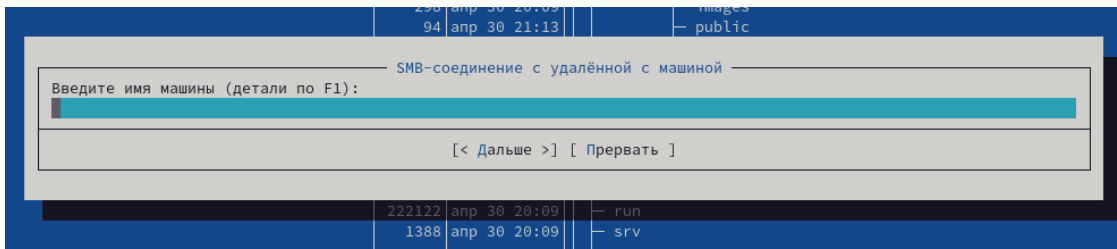


Рис. 19

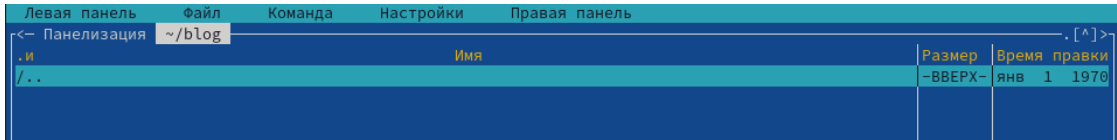


Рис. 20

5. Используя возможности подменю Файл, выполнила

1. Просмотр содержимого текстового файла (Рис. [-@fig:021]), (Рис. [-@fig:022]):

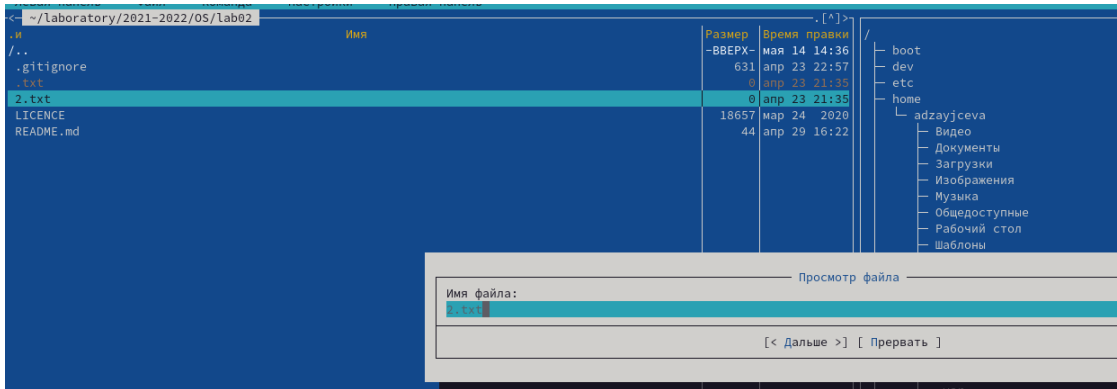


Рис. 21



Рис. 22

2. Редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования)(сочетание:  $F_n+F_4$ ) (Рис. [-@fig:023]), (Рис. [-@fig:024]):

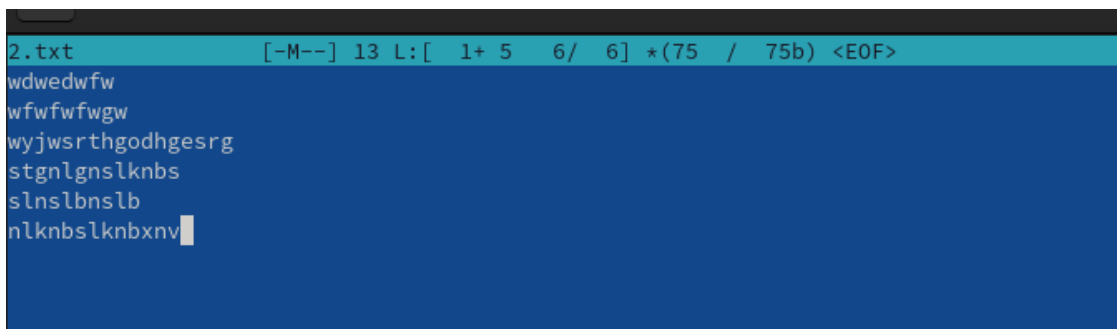


Рис. 23

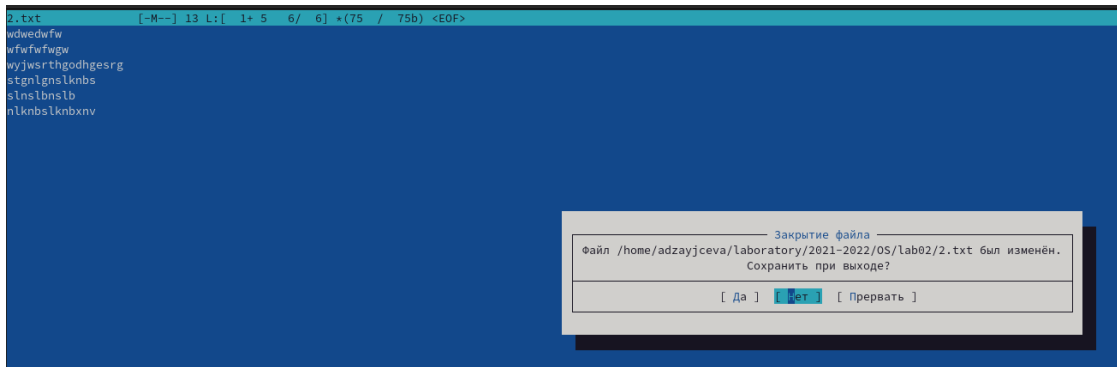


Рис. 24

3. Создание каталога (сочетание:  $Fn+F7$ ) (Рис. [-@fig:025]), (Рис. [-@fig:026]):

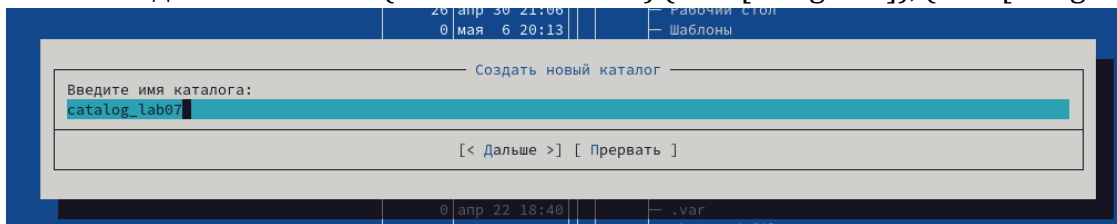


Рис. 25

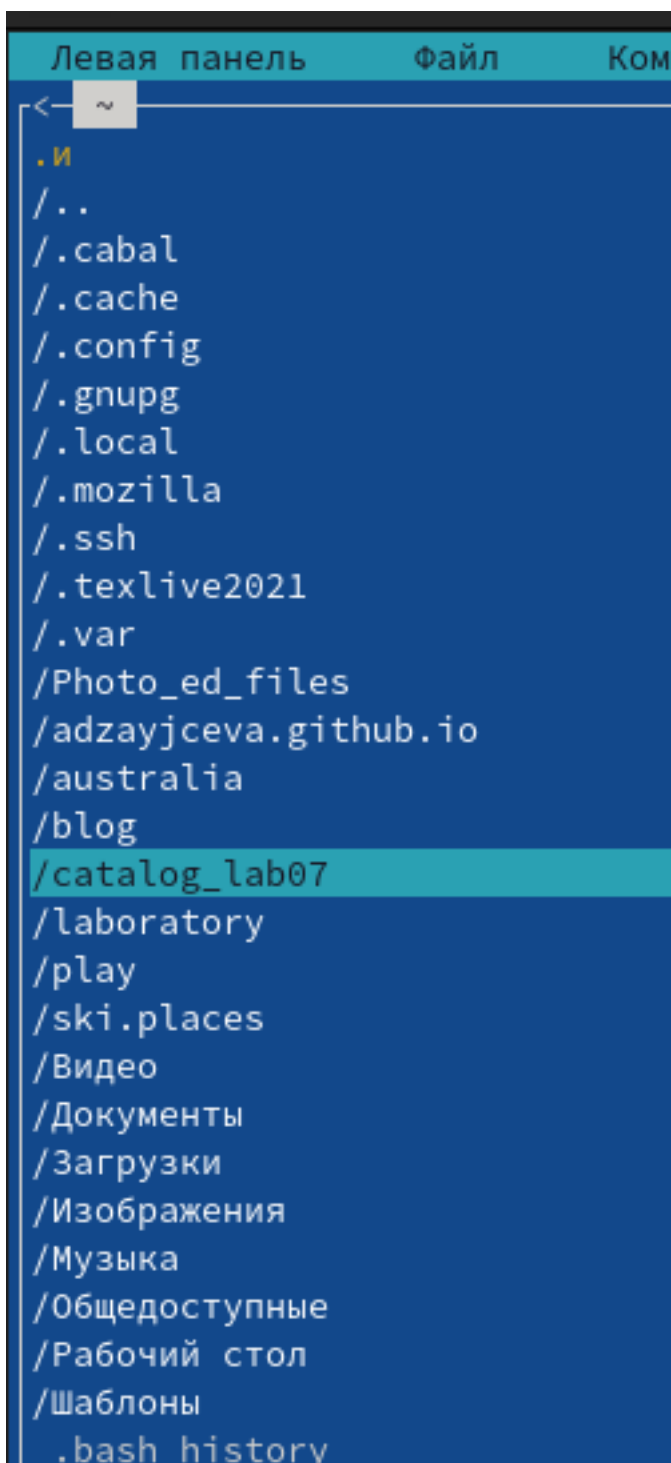


Рис. 26

4. Копирование файлов в созданный каталог (сочетание:  $F_n+F5$ ) (Рис. [-@fig:027]).  
Всё получилось (Рис. [-@fig:028]):

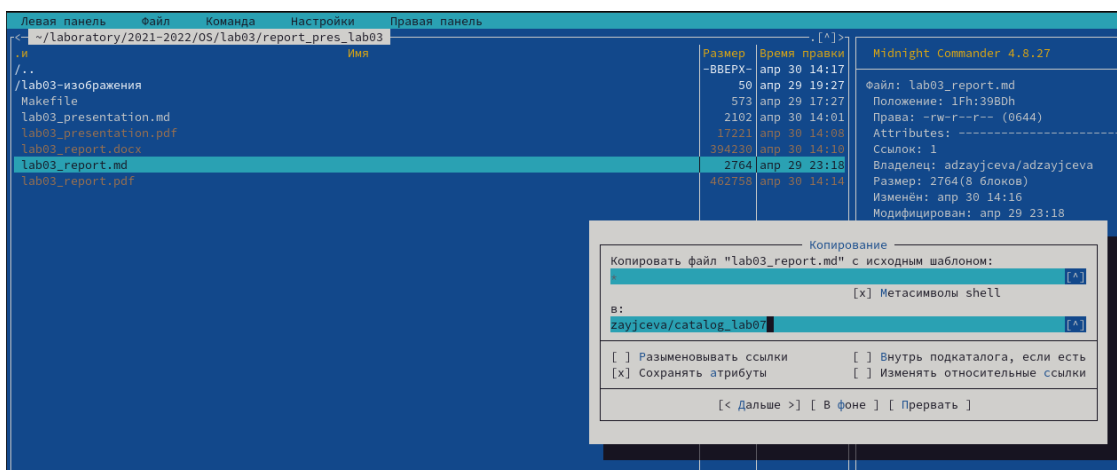


Рис. 27

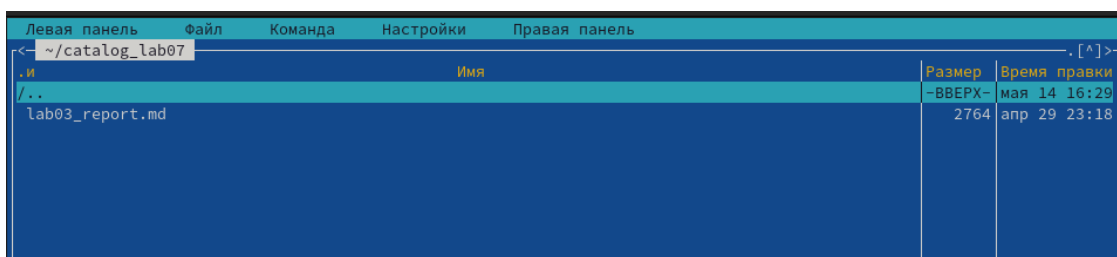


Рис. 28

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществила
  1. Поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением, начинающимся с .c)(Рис. [-@fig:029]). Всё получилось (Рис. [-@fig:030]):

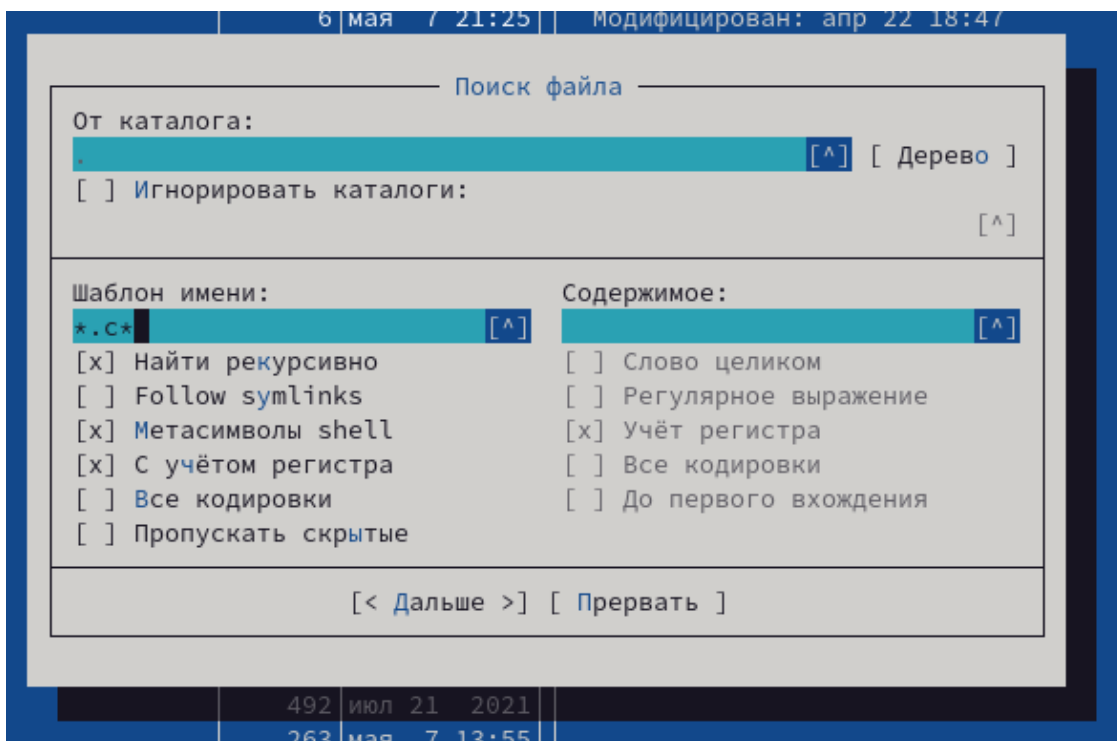


Рис. 29

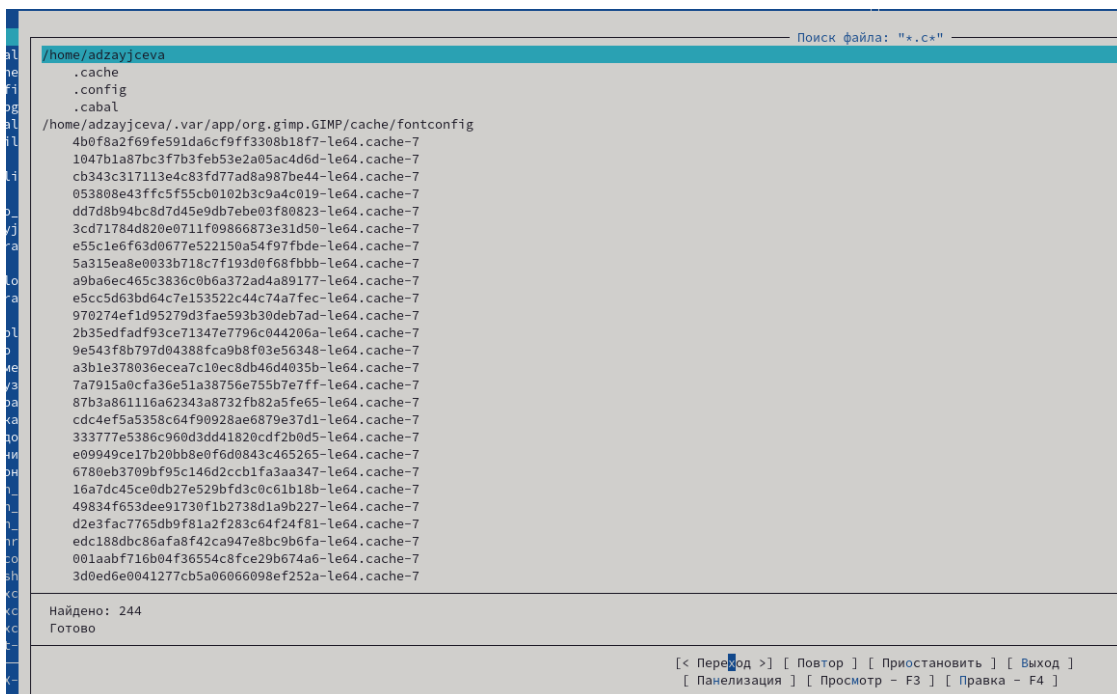


Рис. 30

- Выбор и повторение одной из предыдущих команд (Рис. [-@fig:031]):



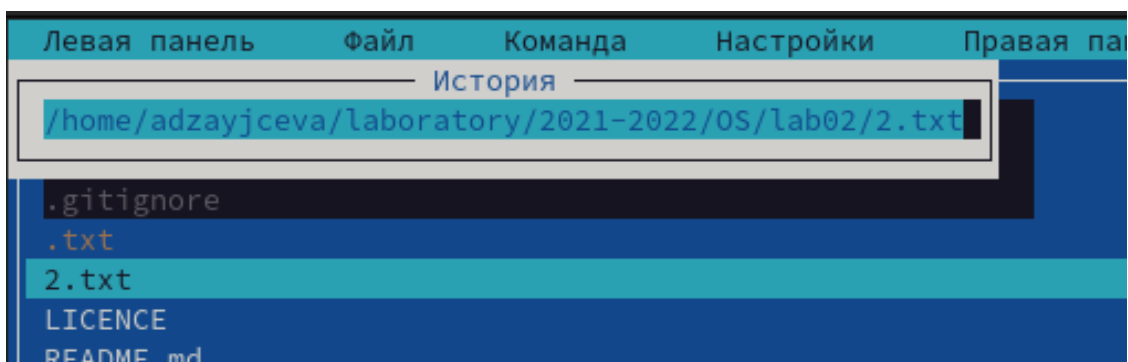


Рис. 31

### 3. Переход в домашний каталог (Рис. [-@fig:032]):

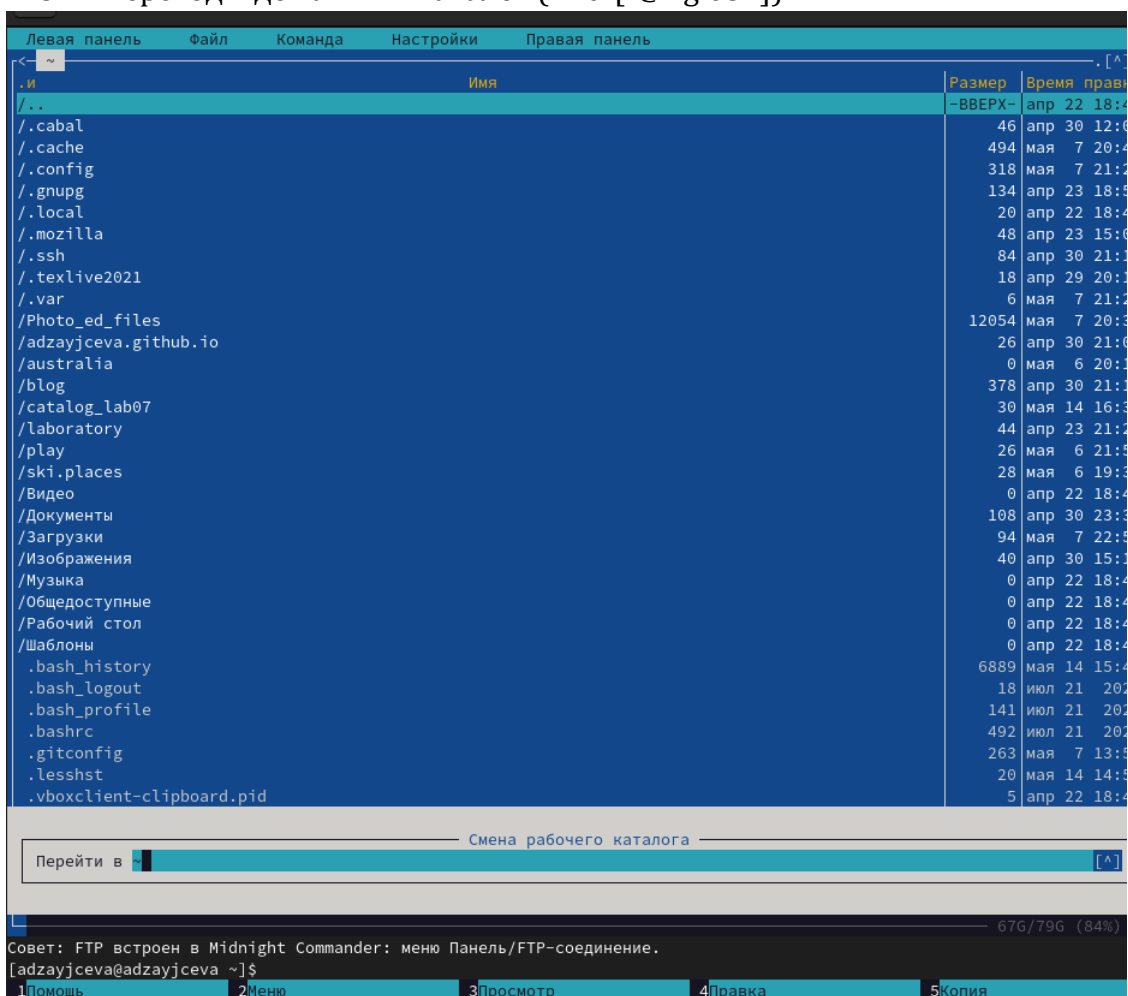


Рис. 32

### 4. Анализ файла меню (Рис. [-@fig:033]) и файла расширений (Рис. [-@fig:034]):

```

menu [B---] 16 L:[ 1+ 0 1/370] *(16 /11820b) 0010 0x00A
shell_patterns=0

#####
# %% The % character
# %f The current file (if non-local vfs, file will be copied locally and
# %f will be full path to it)
# %p The current file
# %d The current working directory
# %s "Selected files"; the tagged files if any, otherwise the current file
# %t Tagged files
# %u Tagged files (and they are untagged on return from expand_format)
# %view Runs the commands and pipes standard output to the view command
# If %view is immediately followed by '{', recognize keywords
# ascii, hex, nroff and uniform
#
# If the format letter is in uppercase, it refers to the other panel
#
# With a number followed the % character you can turn quoting on (default)
# and off. For example:
# %f quote expanded macro
# %lf ditto
# %0f don't quote expanded macro
#####

+ ! t t
@ Do something on the current file
  CMD=%{Enter command}
  $CMD %f

+ t t
@ Do something on the tagged files
  CMD=%{Enter command}
  for i in %t ; do
    $CMD "$i"
  done

0 Edit a bug report and send it to root
  I=`mktemp "${MC_TMPDIR:-/tmp}/mail.XXXXXX"` || exit 1
  ${EDITOR-vi} "$I"
  test -r "$I" && mail root < "$I"
  rm -f "$I"

+= f \.1$ | f \.3$ | f \.4$ | f \.5$ | f \.6$ | f \.7$ | f \.8$ | f \.man$ & t r

```

```

mc.ext      [----]  0 L:[ 1+ 0  1/848] *(0  /22252b) 0035 0x023
# Midnight Commander 3.0 extension file
# Warning: Structure of this file has changed completely with version 3.0
#
# All lines starting with # or empty lines are thrown away.
# Lines starting in the first column should have following format:
#
# keyword/descNL, i.e. everything after keyword/ until new line is desc
#
# keyword can be:
#
#   shell (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#         i.e. matches all the files *desc . Example: .tar matches *.tar;
#         if it doesn't start with a dot, it matches only a file of that name)
#
#   shell/i (desc is, when starting with a dot, any extension (no wildcars),
#           The same as shell but with case insensitive.
#
#   regex (desc is an extended regular expression)
#   Please note that we are using the GNU regex library and thus
#   \| matches the literal | and | has special meaning (or) and
#   () have special meaning and \( \) stand for literal ( ).
#
#   regex/i (desc is an extended regular expression)
#           The same as regex but with case insensitive.
#
#   type (file matches this if `file %f` matches regular expression desc
#        (the filename: part from `file %f` is removed))
#
#   type/i (file matches this if `file %f` matches regular expression desc)
#          The same as type but with case insensitive.
#
#   directory (matches any directory matching regular expression desc)
#
#   include (matches an include directive)
#
#   default (matches any file no matter what desc is)
#
# Other lines should start with a space or tab and should be in the format:
#
# keyword=commandNL (with no spaces around =), where keyword should be:
#
#   Open (if the user presses Enter or doubleclicks it),
#

```

1Помощь      2Сохранить      3Блок      4Замена

Рис. 34

7. Вызвала подменю Настройки. Освоила операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.)(Рис. [-@fig:035])(Рис. [-@fig:036])(Рис. [-@fig:037])(Рис. [-@fig:038])(Рис. [-@fig:039])(Рис. [-@fig:040])(Рис. [-@fig:041])(Рис. [-@fig:042])(Рис. [-@fig:043])(Рис. [-@fig:044]):

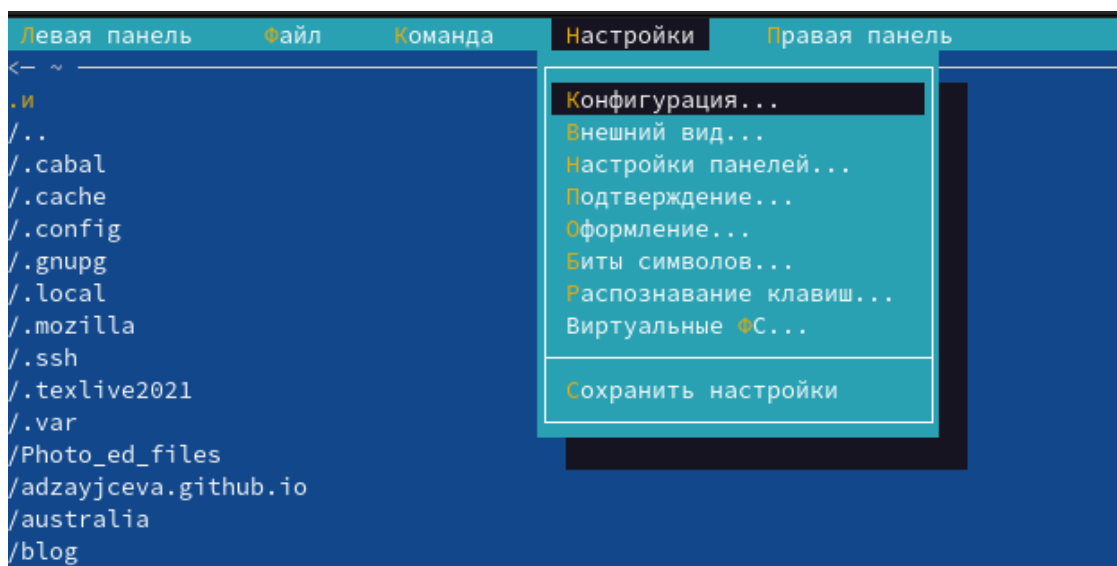


Рис. 35

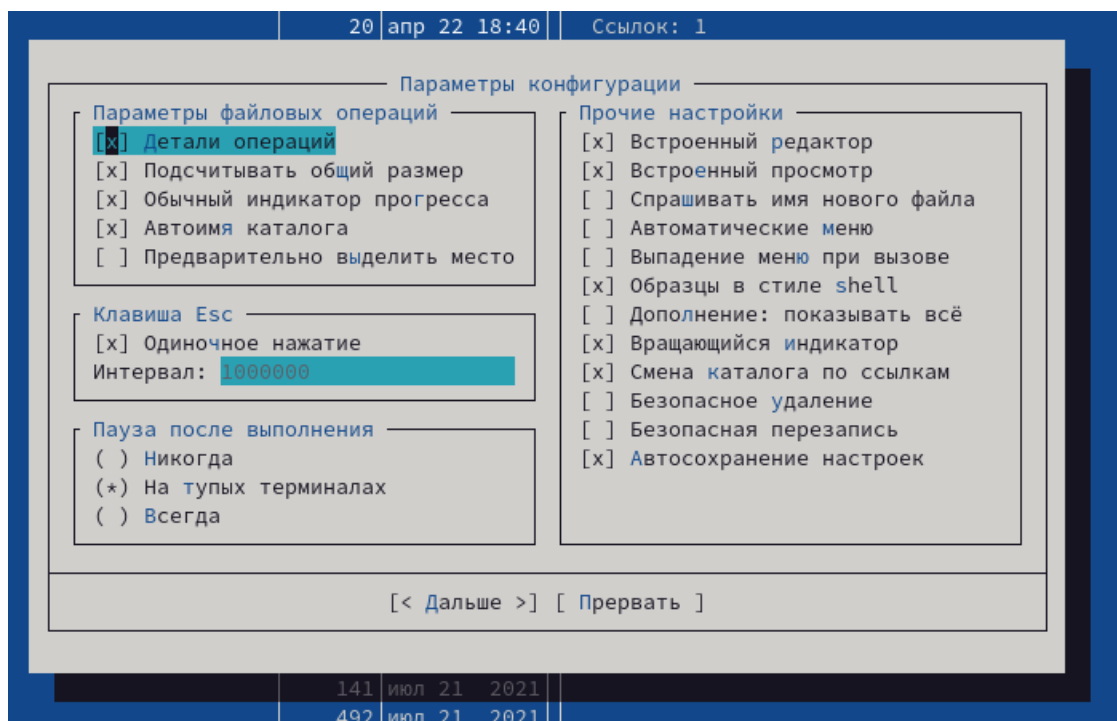


Рис. 36

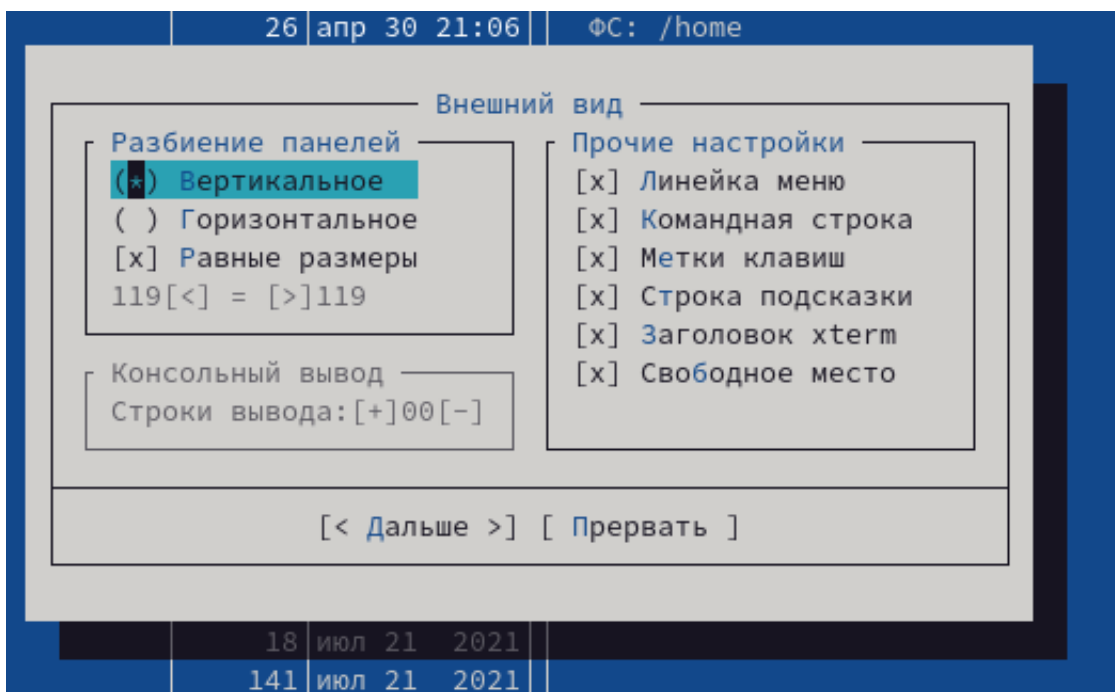


Рис. 37

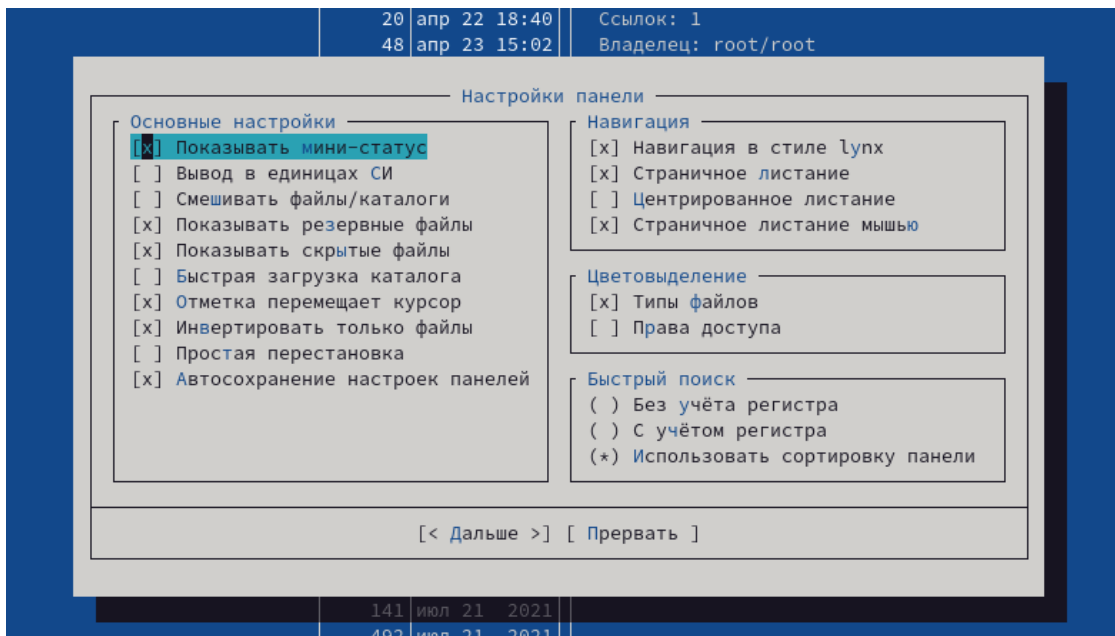


Рис. 38

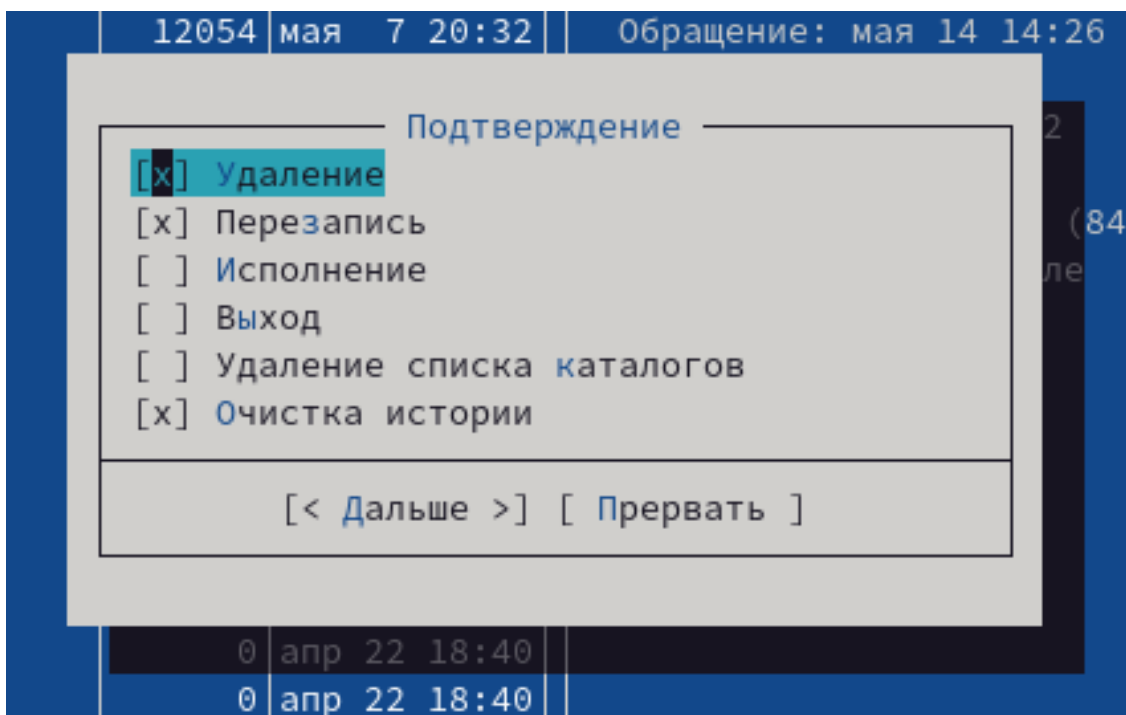


Рис. 39

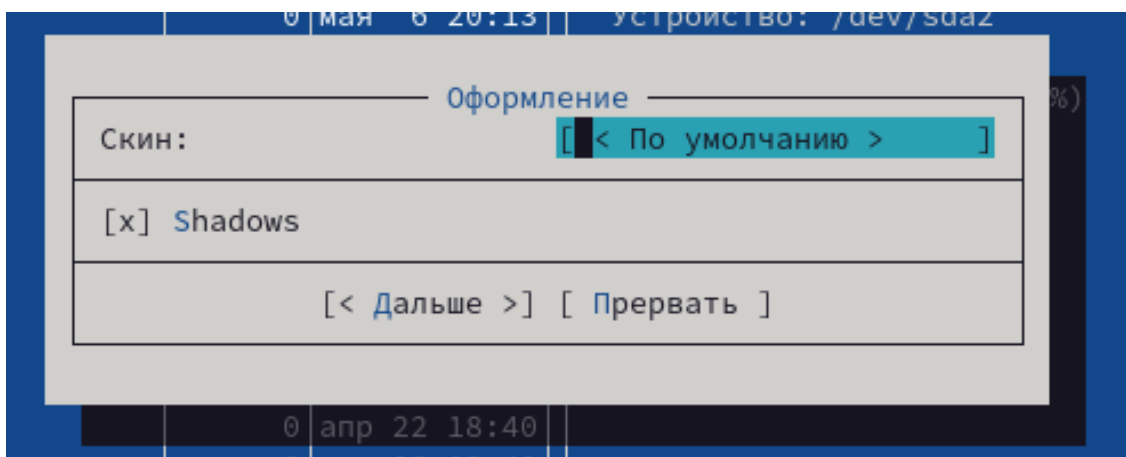


Рис. 40

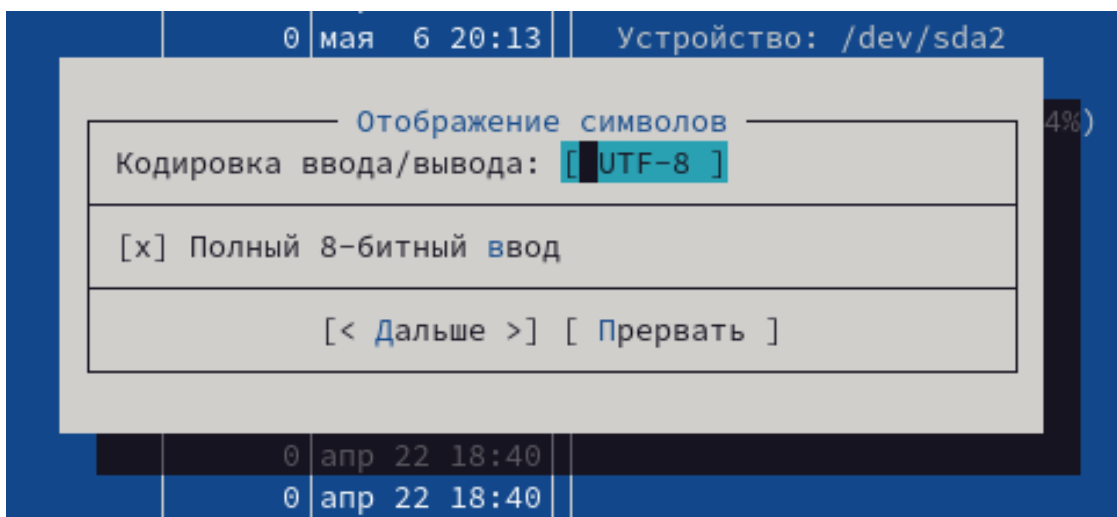


Рис. 41

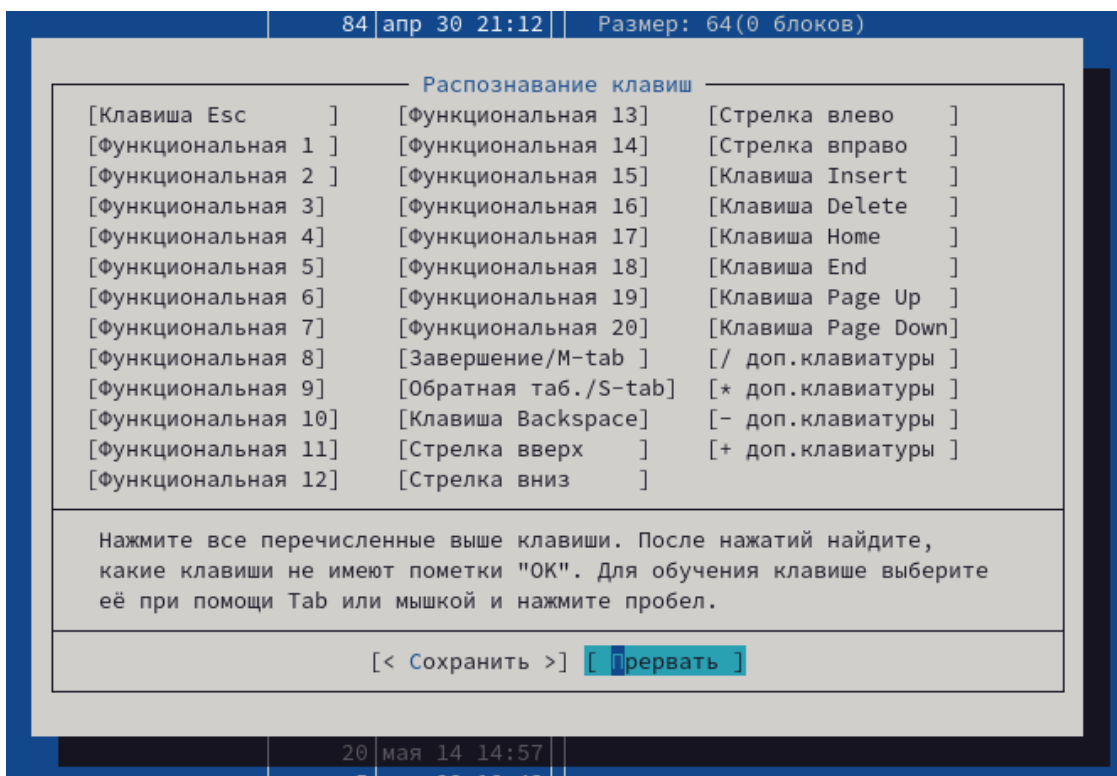


Рис. 42

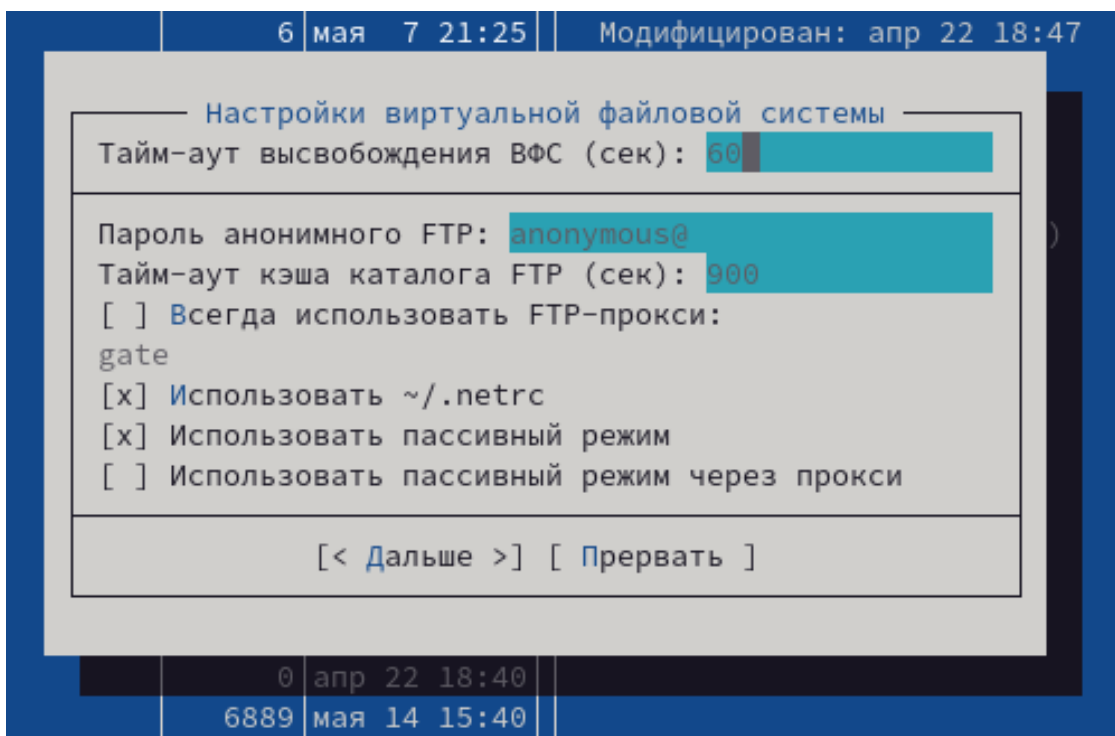


Рис. 43

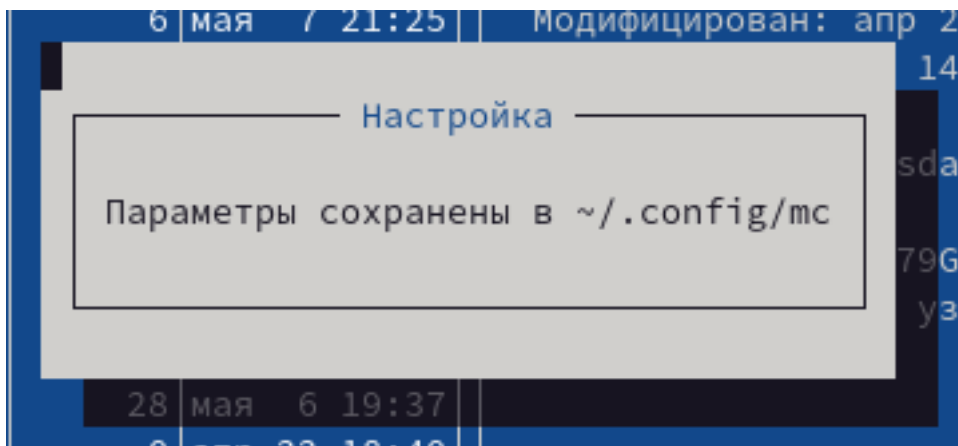


Рис. 44

## Задание 2

1. Создала текстовой файл text.txt (команда: `touch text.txt`) (Рис. [-@fig:045]):

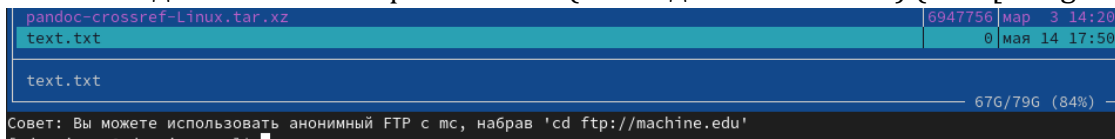


Рис. 45

2. Открыла этот файл с помощью встроенного в mc редактора (сочетание: `Fn+F4`) (Рис. [-@fig:046]):



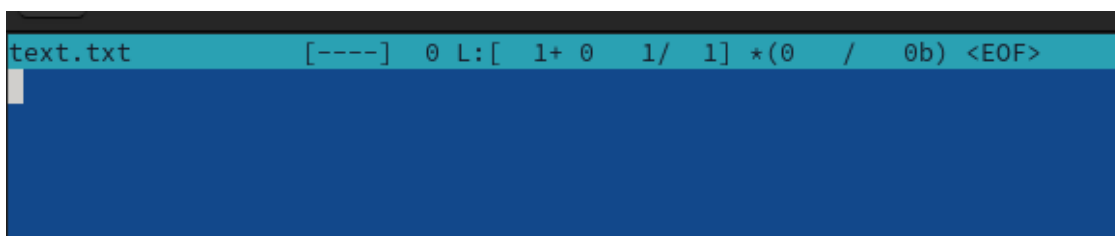


Рис. 46

3. Вставила в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из Интернета (Рис. [-@fig:047]):

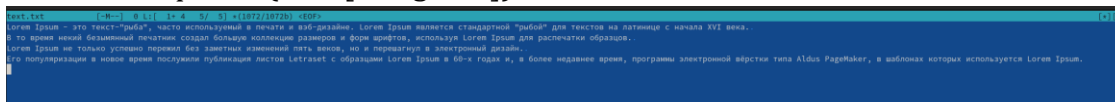


Рис. 47

4. Прodelала с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши

1. Удалила строку текста (сочетание: *Ctrl+y*) (Рис. [-@fig:048]):

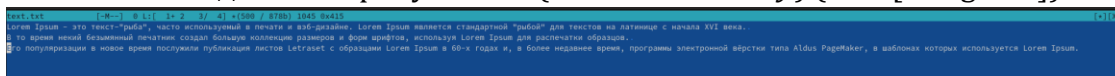


Рис. 48

2. Выделила фрагмент текста и скопировала его на новую строку (сочетание: *Fn+F5*, перенесла курсор в нужное место и далее нажала сочетание: *Fn+F6*) (Рис. [-@fig:049]):

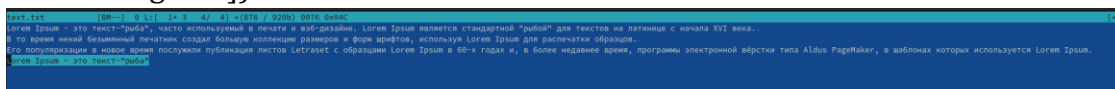


Рис. 49

3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку (сочетание: *Fn+F6*) (Рис. [-@fig:050]):

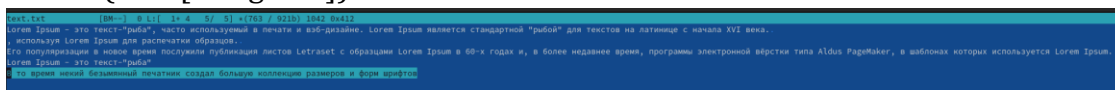


Рис. 50

4. Сохранила файл (сочетание: *Fn+F2*) (Рис. [-@fig:051]):

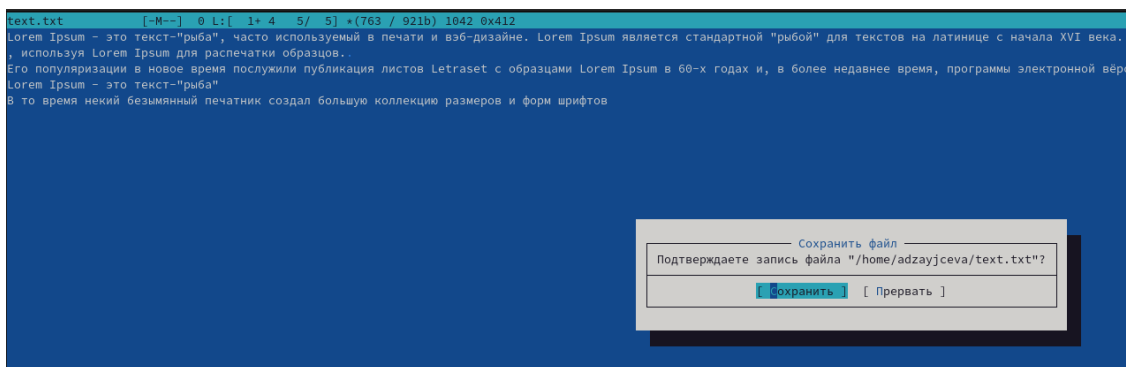


Рис. 51

5. Отменила последнее действие (сочетание: *Ctrl+u*) (Рис. [-@fig:052]):

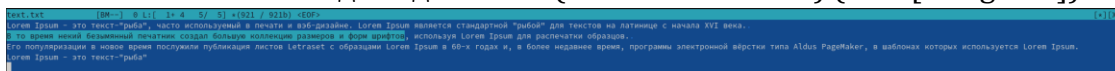


Рис. 52

6. Перешла в конец файла (сочетание: *Ctrl+End* и *Ctrl+x*) и написала некоторый текст (Рис. [-@fig:053]):

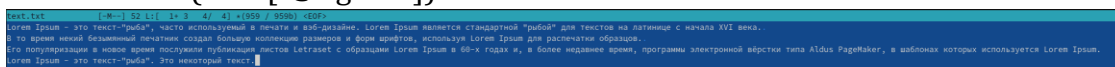


Рис. 53

7. Перешла в начало файла (сочетание: *Ctrl+Home* и *Ctrl+z*) и написала некоторый текст (Рис. [-@fig:054]):

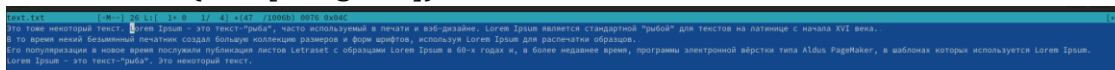


Рис. 54

8. Сохранила и закрыла файл (сочетание: *Fn+F2* и *Fn+F10*) и написала некоторый текст (Рис. [-@fig:055]):

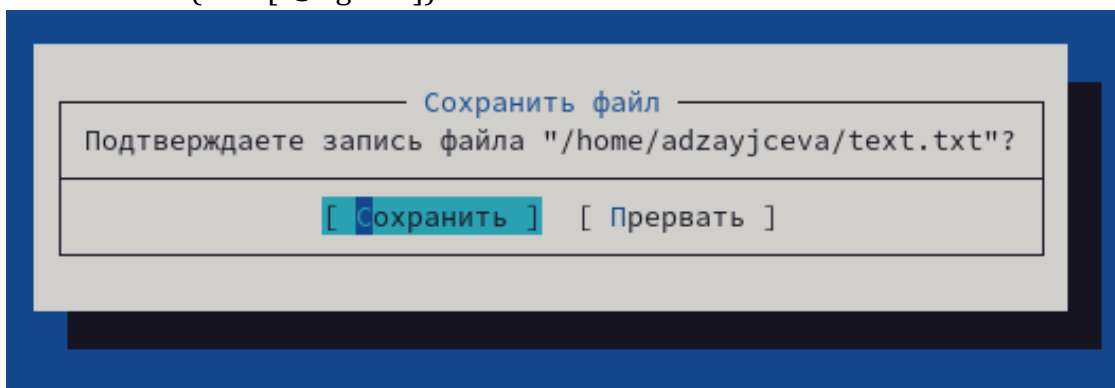


Рис. 55

5. Открыла файл с исходным текстом на некотором языке программирования (Рис. [-@fig:056]):

```

123.cpp      [----] 1 L: [ 1+26 27/ 28] *(1118/1119b) 0010 0x00A
// file_read.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.
.
#include "stdafx.h"
#include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;
.
int main(int argc, char* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus"); // корректное отображение Кириллицы
    char buff[50]; // буфер промежуточного хранения считываемого из файла текста
    ifstream fin("cppstudio.doc"); // (ВВЕЛИ НЕ КОРРЕКТНОЕ ИМЯ ФАЙЛА)

    if (!fin.is_open()) // если файл не открыт
        cout << "Файл не может быть открыт!\n"; // сообщить об этом
    else
    {
        fin >> buff; // считали первое слово из файла
        cout << buff << endl; // напечатали это слово

        fin.getline(buff, 50); // считали строку из файла
        fin.close(); // закрываем файл
        cout << buff << endl; // напечатали эту строку
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

Рис. 56

- Используя меню редактора, выключила подсветку синтаксиса (сочетание: *Ctrl+s*) (Рис. [-@fig:057]), а затем той же комбинацией клавиш включила её обратно:

```

123.cpp      [----] 27 L: [ 1+ 0 1/ 28] *(36 /1119b) 1090 0x442
// file_read.cpp: определяет точку входа для консольного приложения.
.
#include "stdafx.h"
#include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;
.
int main(int argc, char* argv[])
{
    setlocale(LC_ALL, "rus"); // корректное отображение Кириллицы
    char buff[50]; // буфер промежуточного хранения считываемого из файла текста
    ifstream fin("cppstudio.doc"); // (ВВЕЛИ НЕ КОРРЕКТНОЕ ИМЯ ФАЙЛА)

    if (!fin.is_open()) // если файл не открыт
        cout << "Файл не может быть открыт!\n"; // сообщить об этом
    else
    {
        fin >> buff; // считали первое слово из файла
        cout << buff << endl; // напечатали это слово

        fin.getline(buff, 50); // считали строку из файла
        fin.close(); // закрываем файл
        cout << buff << endl; // напечатали эту строку
    }
    system("pause");
    return 0;
}

```

Рис. 57

## Ответы на контрольные вопросы

- Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: «Информация» или «Дерево». В режиме «Информация» на панель выводятся

сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме «Дерево» на одной из панелей выводится структура дерева каталогов.

2. Как с помощью команд shell, так и с помощью меню (комбинаций клавиш) ms можно выполнить следующие операции с файлами:
  - копирование «F5» («ср имя\_файла имя\_каталога(в который копируем)»)
  - перемещение/переименование «F6» («mv имя\_файла имя\_каталога(в который перемещаем)»)
  - создание каталога «F7» («mkdir имя\_каталога»)
  - удаление «F8» («rm имя\_файла»)
  - изменение прав доступа «ctrl+x» («chmod u+x имя\_файла»)
3. Перейти в строку меню панелей ms можно с помощью функциональной клавиши «F9». В строке меню имеются пять меню: «Левая панель», «Файл», «Команда», «Настройки» и «Правая панель». Подпункт меню «Быстрый просмотр» позволяет выполнить быстрый просмотр содержимого панели. Подпункт меню «Информация» позволяет посмотреть информацию о файле или каталоге. В меню каждой (левой или правой) панели можно выбрать «Формат списка»:
  - стандартный – выводит список файлов и каталогов с указанием размера и времени правки;
  - ускоренный – позволяет задать число столбцов, на которые разбивается панель при выводе списка имён файлов или каталогов без дополнительной информации;
  - расширенный – помимо названия файла или каталога выводит сведения о правах доступа, владельце, группе, размере, времени правки;
  - определённый пользователем – позволяет вывести те сведения о файле или каталоге, которые задаст сам пользователь. Подпункт меню «Порядок сортировки» позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.

Команды меню «Файл»:

- Просмотр («F3») – позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования.
- Просмотр вывода команды («M» + «!») – функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу).
- Правка («F4») – открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования.
- Копирование («F5») – осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место.
- Права доступа («Ctrl-x» «с») – позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам.
- Жёсткая ссылка («Ctrl-x» «l») – позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.

- Символическая ссылка («Ctrl-x» «s») – позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу.
  - Владелец/группа («Ctrl-x» «o») – позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов.
  - Права (расширенные) – позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов.
  - Переименование («F6») – позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов.
  - Создание каталога («F7») – позволяет создать каталог.
  - Удалить («F8») – позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов.
  - Выход («F10») – завершает работу тс.
5. Меню Команда В меню Команда содержатся более общие команды для работы с тс. Команды меню Команда:
- Дерево каталогов – отображает структуру каталогов системы.
  - Поиск файла – выполняет поиск файлов по заданным параметрам.
  - Переставить панели – меняет местами левую и правую панели.
  - Сравнить каталоги («Ctrl-x» «d») – сравнивает содержимое двух каталогов.
  - Размеры каталогов – отображает размер и время изменения каталога (по умолчанию в тс размер каталога корректно не отображается).
  - История командной строки – выводит на экран список ранее выполненных в оболочке команд.
  - Каталоги быстрого доступа ( Ctrl-») – при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка.
  - Восстановление файлов – позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3.
  - Редактировать файл расширений – позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программное обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением dos или docx).
  - Редактировать файл меню – позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише «F2».
  - Редактировать файл расцветки имён – позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.
6. Меню Настройки содержит ряд дополнительных опций по внешнему виду и функциональности тс. Меню Настройки содержит:
- Конфигурация – позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
  - Внешний вид и Настройки панелей – определяет элементы(строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове тс, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение.
  - Биты символов – задаёт формат обработки информации локальным терминалом.
  - Подтверждение – позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также при выходе из программы.
  - Распознавание клавиш – диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.

- Виртуальные ФС – настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.
7. Функциональные клавиши тс:
    - F1 – вызов контекстно-зависимой подсказки
    - F2 – вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций
    - F3 – просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели (без возможности редактирования)
    - F4 – вызов встроенного в тс редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели
    - F5 – копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
    - F6 – перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели
    - F7 – создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели
    - F8 – удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в первой (активной) панели файлов
    - F9 – вызов меню тс
    - F10 – выход из тс
  8. Встроенный в тс редактор вызывается с помощью функциональной клавиши «F4». В нём удобно использовать различные комбинации клавиш при редактировании содержимого (как правило текстового) файла. Клавиши для редактирования файла:
    - «Ctrl-y» – удалить строку
    - «Ctrl-u» – отмена последней операции
    - «ins» вставка/замена
    - «F7» – поиск (можно использовать регулярные выражения)
    - «↑-F7» – повтор последней операции поиска
    - «F4» – замена
    - «F3» – первое нажатие – начало выделения, второе – окончание выделения
    - «F5» – копировать выделенный фрагмент
    - «F6» – переместить выделенный фрагмент
    - «F8» – удалить выделенный фрагмент
    - «F2» – записать изменения в файл
    - «F10» – выйти из редактор
  9. Для редактирования меню пользователя, которое вызывается клавишей «F2», необходимо перейти в пункт «Редактировать файл меню» - «Команда» и изменить настройки файла.
  10. Часть команд «Меню пользователя», а также меню «Файл» позволяют выполнять действия, определяемые пользователем, над текущим файлом. Например, копирование каталога или файла, переименование, перемещение, архивирование.

## Вывод

В ходе лабораторной работы я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.