#### Front matter

lang: ru-RU title: Laboratory №13 author: | Anna D. Zaytseva\inst{1,3} institute: | \inst{1}RUDN University, Moscow, Russian Federation date: NEC--2022, 4 June, Moscow

#### **Formatting**

toc: false slide\_level: 2 theme: metropolis header-includes: - \metroset{progressbar=frametitle,sectionpage=progressbar,numbering=fraction} - '\makeatletter' - '\beamer@ignorenonframefalse' - '\makeatother' aspectratio: 43

section-titles: true

## Цель работы

Цель работы — Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

### Задание

- 1. В домашнем каталоге создайте подкаталог ~/work/os/lab\_prog.
- 2. Создайте в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится. Реализация функций калькулятора в файле calculate.c: (см. код в приложении к лабораторной) Интерфейсный файл calculate.h, описывающий формат вызова функции-калькулятора: (см. код в приложении к лабораторной) Основной файл main.c, реализующий интерфейс пользователя к калькулятору: (см. код в приложении к лабораторной)
- 3. Выполните компиляцию программы посредством дсс: (см. код в приложении к лабораторной)
- 4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
- 5. Создайте Makefile со следующим содержанием: (см. код в приложении к лабораторной)
- 6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile):

- Запустите отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки: (команда: gdb./calcul) - Для запуска программы внутри отладчика введите команду гип: (команда: run) - Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используйте команду list: (команда: list) - Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используйте list с параметрами: (команда: list 12,15) - Для просмотра определённых строк не основного файла используйте list с параметрами: (команда: list calculate.c:20,29) - Установите точку останова в файле calculate.c на строке номер 21: (команды: list calculate.c:20,27, break 21) - Выведите информацию об имеющихся в проекте точках останова: (команда: info breakpoints) - Запустите программу внутри отладчика и убедитесь, что программа остановится в момент прохождения точки останова: (команда: run, 5, -, backtrace) - Отладчик выдаст следующую информацию: (#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7ffffffd280 "-") at calculate.c:21 #1 0x00000000400b2b in main () at main.c:17) a команда backtrace покажет весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места. - Посмотрите, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя: (команда: print Numeral) На экран должно быть выведено число 5. - Сравните с результатом вывода на экран после использования команды: (команда: display Numeral) - Уберите точки останова: (команды: info breakpoints, delete 1) 7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

## Выполнение лабораторной работы

### Step 1

1. В домашнем каталоге создала подкаталог ~/work/os/lab\_prog (Рис. [-@fig:001]):

Рис. 1 { #fig:001 width=70% }

2. Создала в нём файлы: calculate.h, calculate.c, main.c (Рис. [-@fig:002]):

Рис. 2 { #fig:002 width=70% }

Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять sin, cos, tan. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.

### Step 2

3. Выполнила компиляцию программы посредством gcc (команды: gcc -c calculate.c, gcc -c main.c, gcc calculate.o main.o -o calcul -lm) (Рис. [-@fig:003]):

Рис. 3 { #fig:003 width=70% }

- 4. Синтаксические ошибки не были найдены, поэтому вносить правки не пришлось.
- 5. Далее я немного поработала с GDB (Рис. [-@fig:004])(Рис. [-@fig:005])(Рис. [-@fig:006])(Рис. [-@fig:007]):

Рис. 4 { #fig:004 width=70% }

Рис. 5 { #fig:005 width=70% }

Рис. 6 { #fig:006 width=70% }

Рис. 7 { #fig:007 width=70% }

## Steps 4 and 5

Ответила на контрольные вопросы и обновила данные на GitHub

# Вывод

В ходе лабораторной работы я приобрела простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

## {.standout}

Спасибо за внимание!