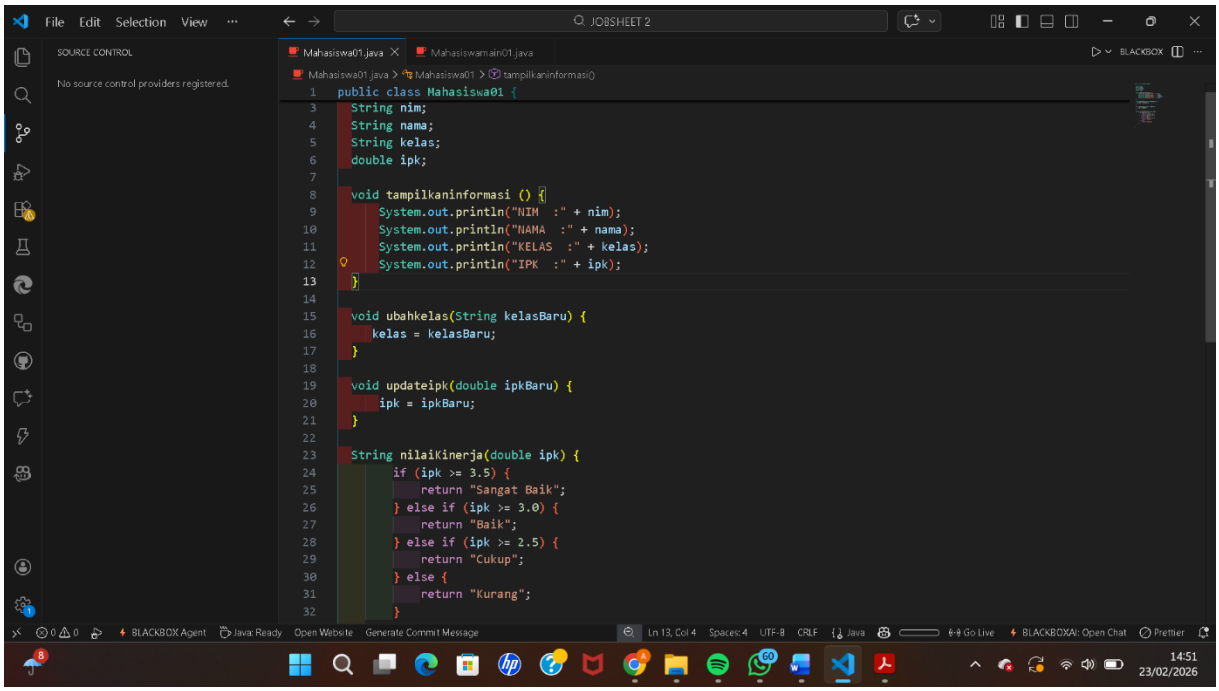
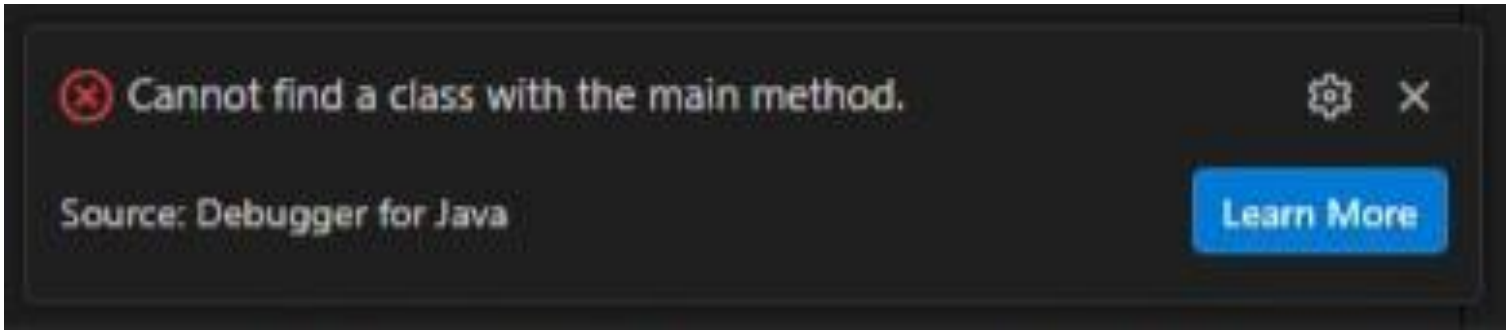
JOBSHEET 2

PERCOBAAN !





JAWABAN PERTANYAAN

1. Sebutkan dua karakteristik class atau object!
Atribut (data)
Method (perilaku / fungsi)

2. Ada berapa atribut pada class Mahasiswa? Sebutkan!
Ada 4 atribut, yaitu:
Nim,nama.kelas,ipk

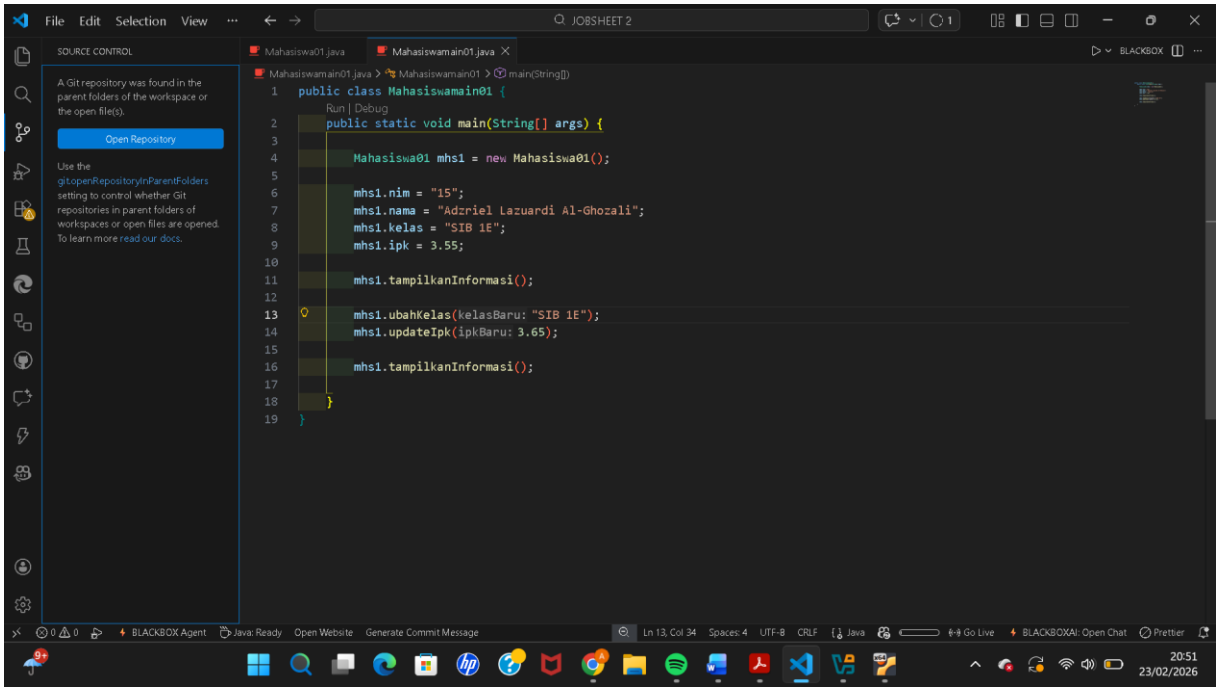
3. Ada berapa method pada class Mahasiswa? Sebutkan!
Ada 4 method, yaitu:
- tampilkanInformasi()
- ubahKelas()
- updateIpk()
- nilaiKinerja()

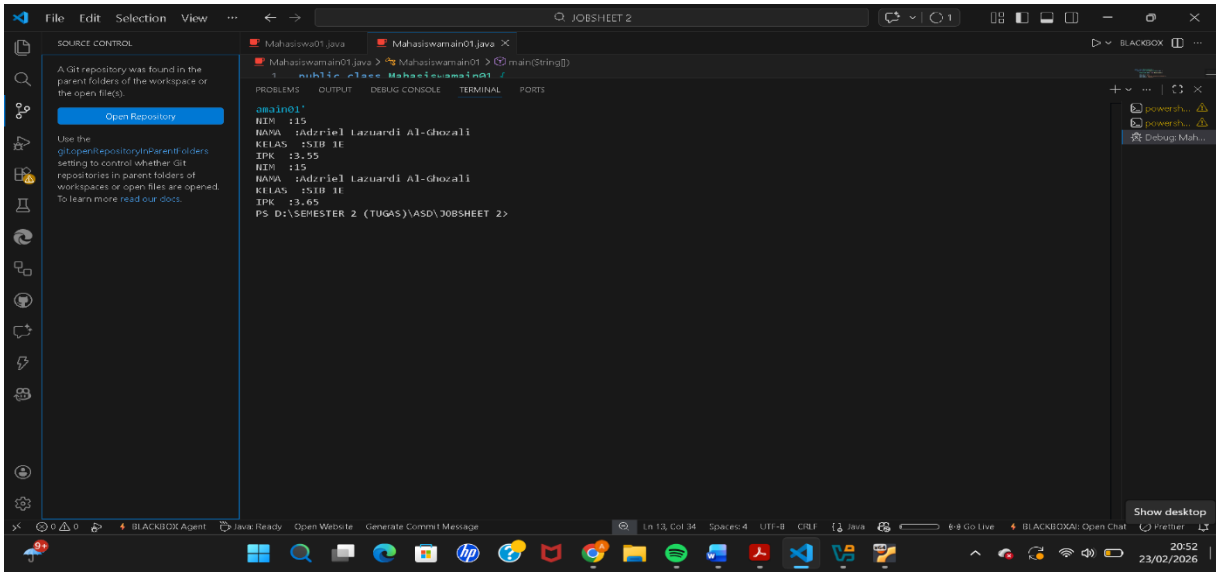
4. done

5. Jelaskan cara kerja method nilaiKinerja(): ?
Method ini memberitahu kinerja mahasiswa berdasarkan nilai IPK.
Dengan kriteria:

IPK ≥ 3.5 → Sangat Baik
IPK ≥ 3.0 → Baik
IPK ≥ 2.5 → Cukup
IPK < 2.5 → Kurang

PERCOBAAN 2





JAWABAN PERTANYAAN

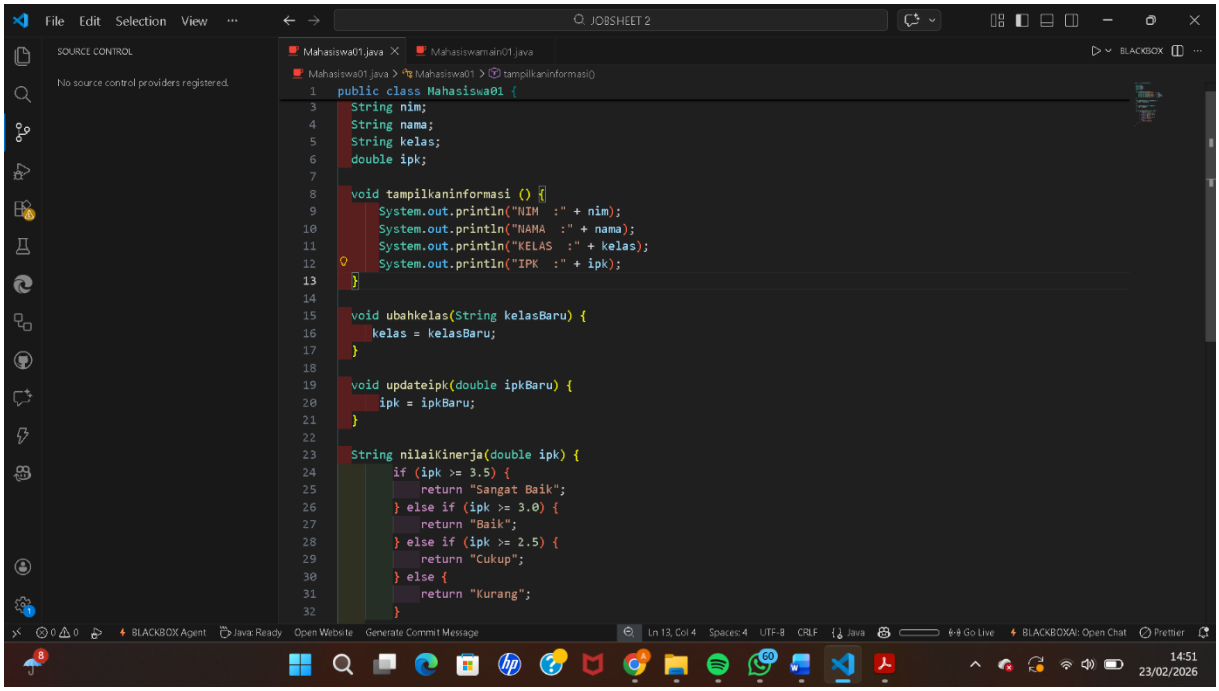
1. Pada class MahasiswaMain, tunjukkan baris kode instansiasi! Apa nama object yang dihasilkan?

Baris kode instansiasi:

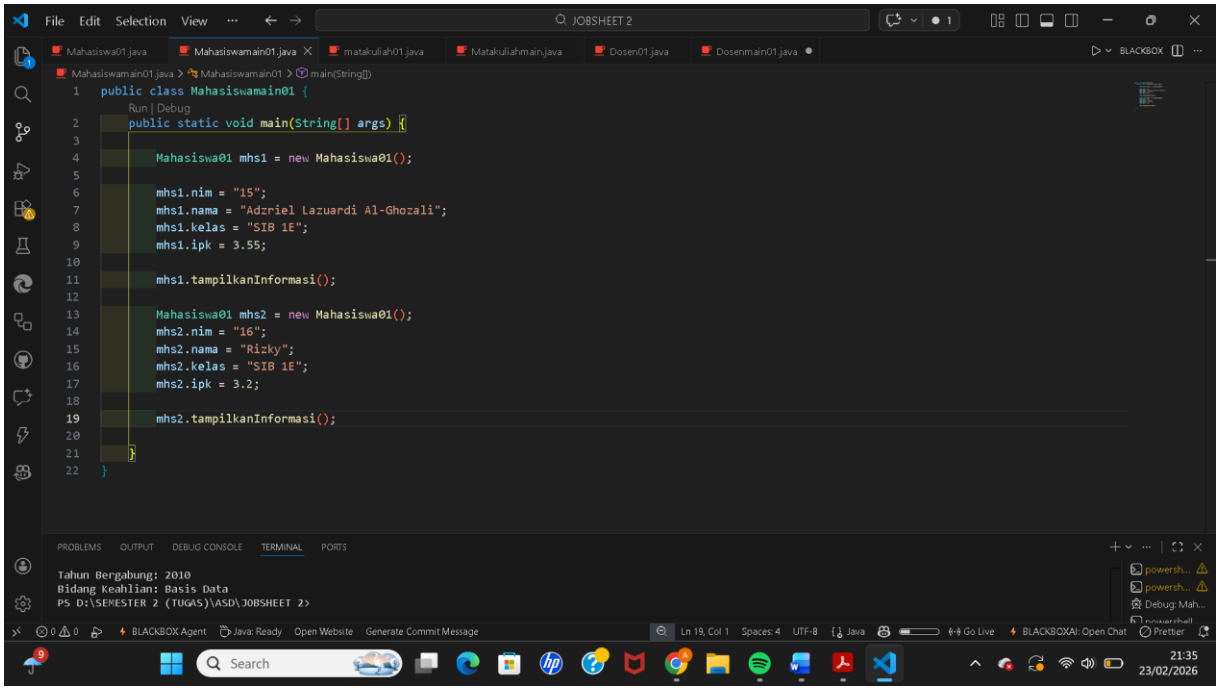
Mahasiswa01 mhs1 = new Mahasiswa01 ();

Nama object yang dihasilkan: mhs1

PERCOBAAN 3

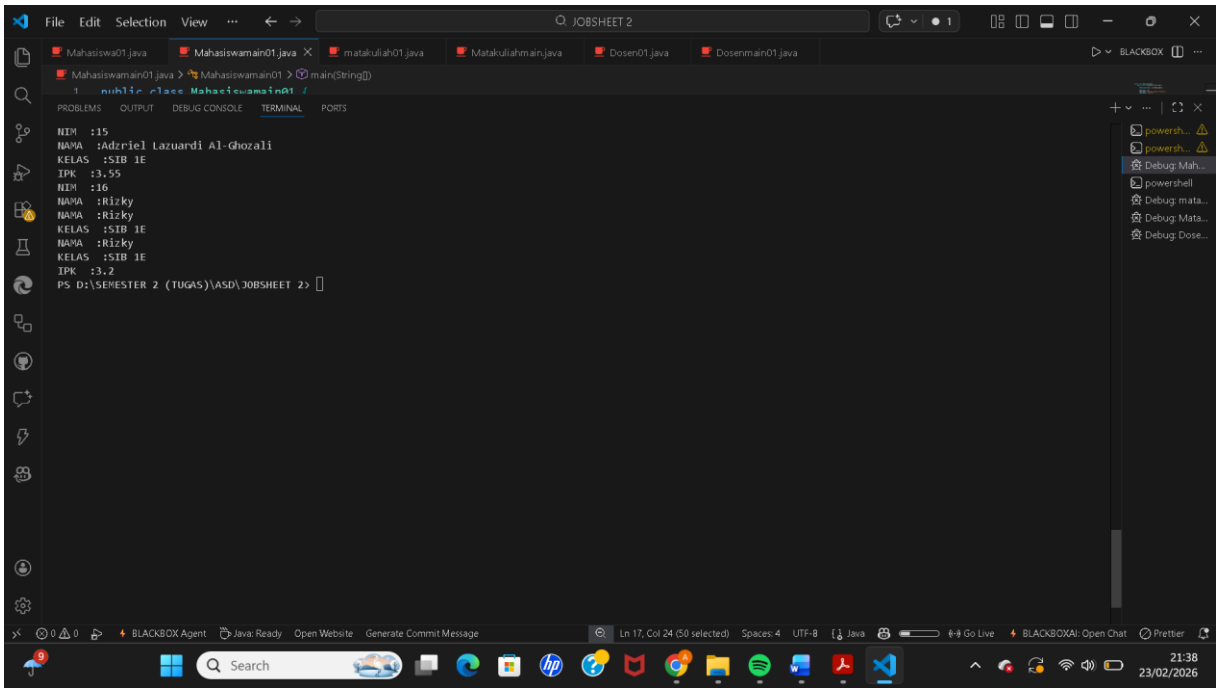


```java
public class Mahasiswa01 {
    String nim;
    String nama;
    String kelas;
    double ipk;

    void tampilkaninformasi () {
        System.out.println("NIM  :" + nim);
        System.out.println("NAMA  :" + nama);
        System.out.println("KELAS  :" + kelas);
        System.out.println("IPK  :" + ipk);
    }

    void ubahkelas(String kelasBaru) {
        kelas = kelasBaru;
    }

    void updateipk(double ipkBaru) {
        ipk = ipkBaru;
    }

    String nilaiKinerja(double ipk) {
        if (ipk >= 3.5) {
            return "Sangat Baik";
        } else if (ipk >= 3.0) {
            return "Baik";
        } else if (ipk >= 2.5) {
            return "Cukup";
        } else {
            return "Kurang";
        }
    }
```



```java
public class Mahasiswamain01 {
    public static void main(String[] args) {

        Mahasiswa01 mhs1 = new Mahasiswa01();

        mhs1.nim = "15";
        mhs1.nama = "Adzriel Lazuardi Al-Ghozali";
        mhs1.kelas = "SIB 1E";
        mhs1.ipk = 3.55;

        mhs1.tampilkanInformasi();

        Mahasiswa01 mhs2 = new Mahasiswa01();
        mhs2.nim = "16";
        mhs2.nama = "Rizky";
        mhs2.kelas = "SIB 1E";
        mhs2.ipk = 3.2;

        mhs2.tampilkanInformasi();

    }
}
```

```
Tahun Bergabung: 2010
Bidang Keahlian: Basis Data
PS D:\SEMESTER 2 (TUGAS)\ASD\JOBSHEET 2>
```



JAWABAN PERTANYAAN

1. Pada class Mahasiswa, tunjukkan baris kode konstruktor berparameter!

```
Mahasiswa01(String nim, String nama, String kelas, double ipk) {
    this.nim = nim;
    this.nama = nama;
    this.kelas = kelas;
    this.ipk = ipk;
}
```

2. Perhatikan baris program berikut pada MahasiswaMain. Apa yang dilakukan?

Mahasiswa01 mhs2 = new Mahasiswa01("01", "Adzriel Lazuardi Al-Ghozali", "SIB 1E", 3.65);

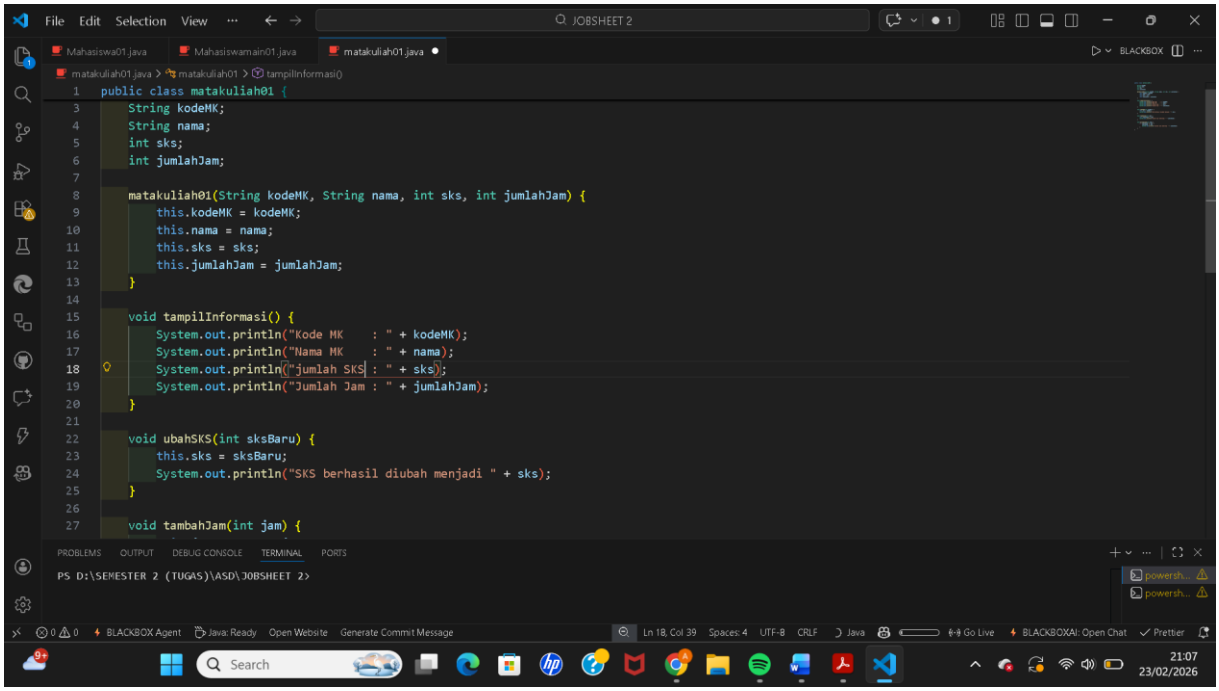
Baris tersebut digunakan untuk membuat object baru bernama mhs2

3. Hapus konstruktor default, lalu compile dan run. Bagaimana hasilnya? Jelaskan!

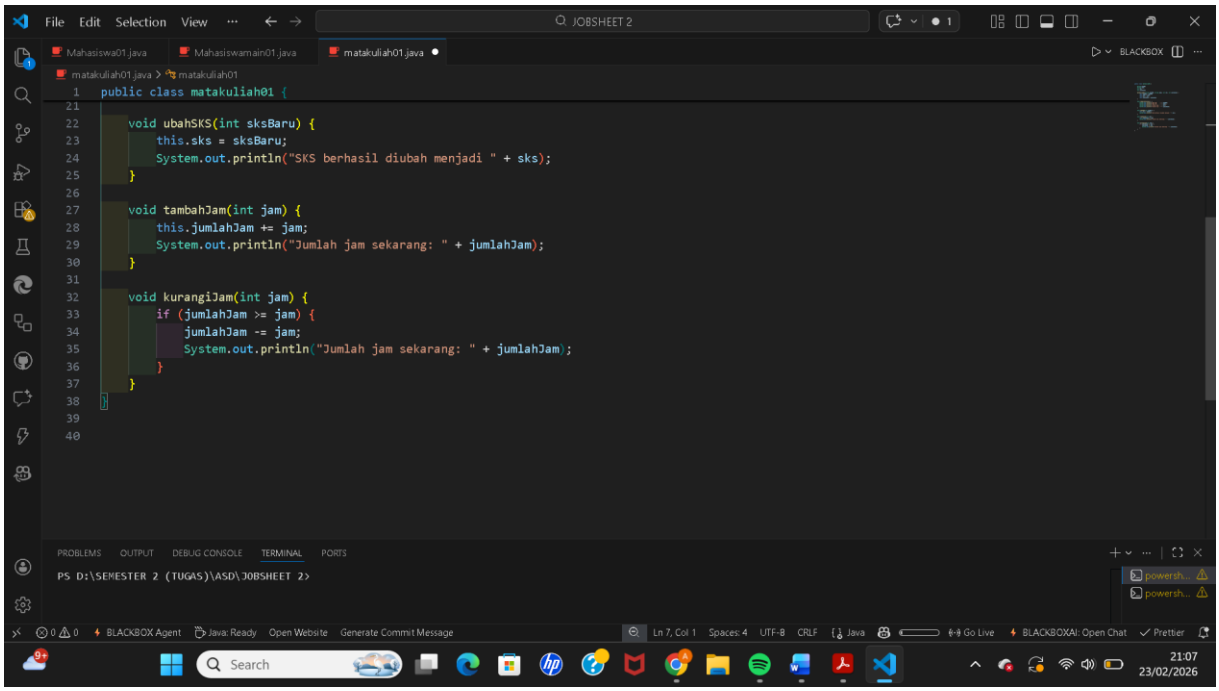
Program masih error karena kode:

Mahasiswa01 mhs1 = new Mahasiswa01(); dan object tidak bisa dibuat tanpa parameter.

PRAKTIKUM 1

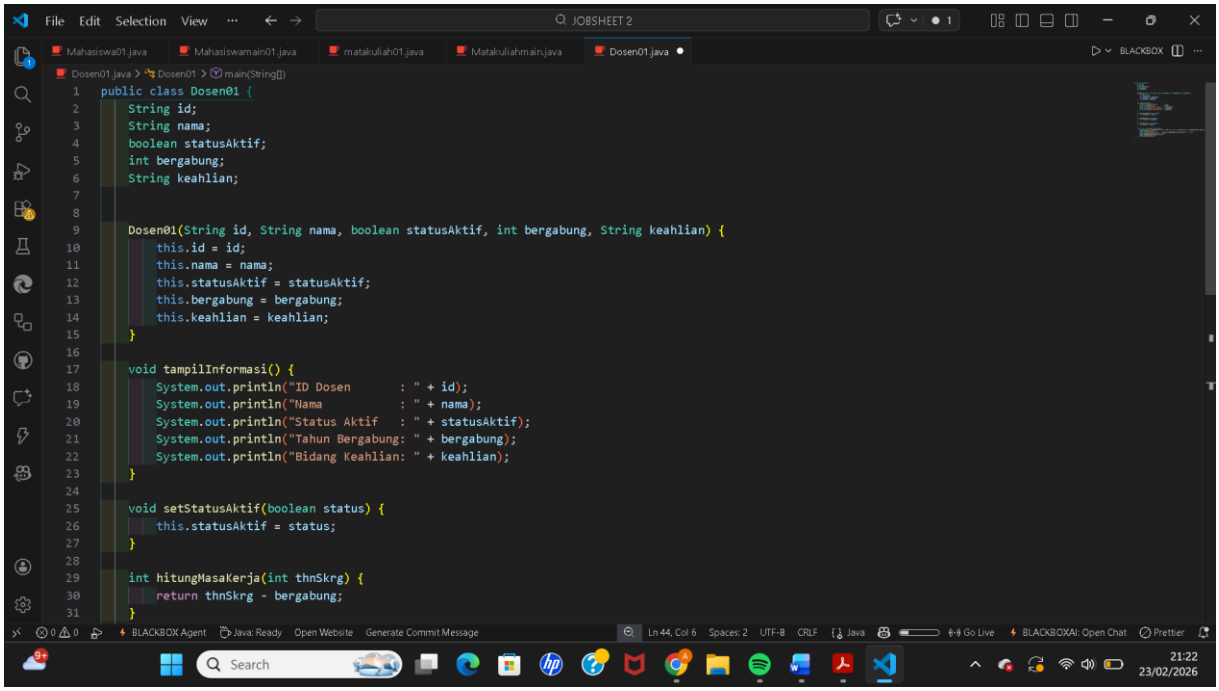


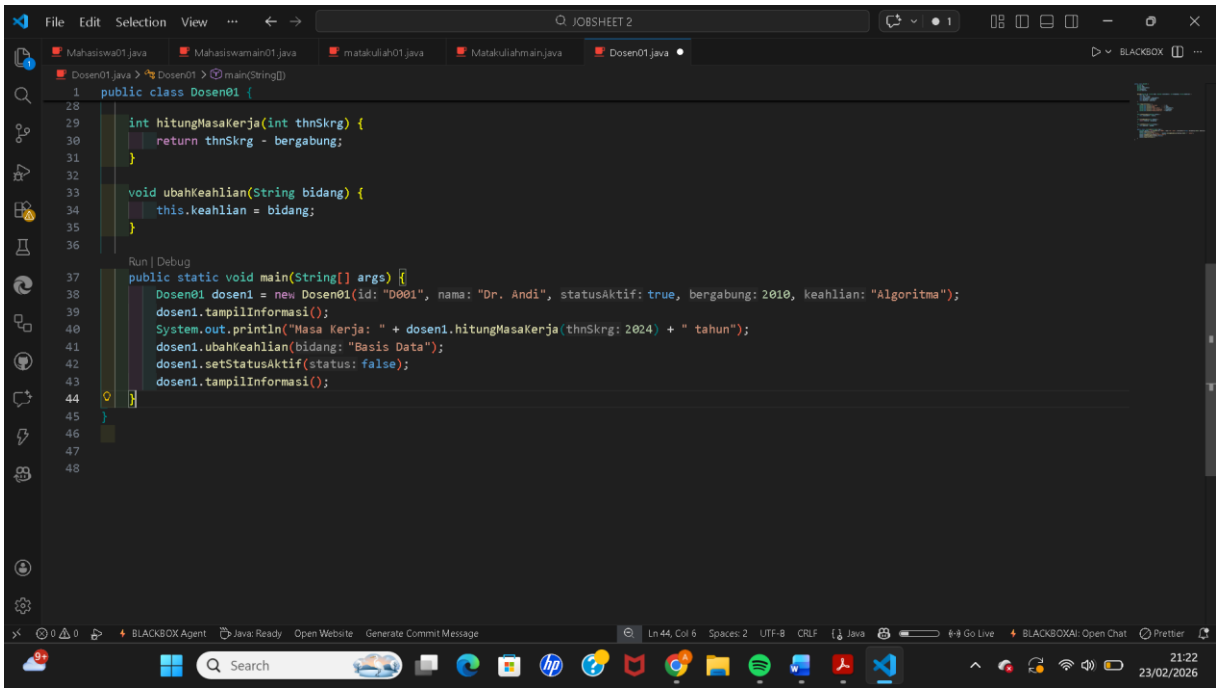
```
public class matakuliah01 {
    String kodeMK;
    String nama;
    int sks;
    int jumlahJam;

    matakuliah01(String kodeMK, String nama, int sks, int jumlahJam) {
        this.kodeMK = kodeMK;
        this.nama = nama;
        this.sks = sks;
        this.jumlahJam = jumlahJam;
    }

    void tampilInformasi() {
        System.out.println("Kode MK    : " + kodeMK);
        System.out.println("Nama MK    : " + nama);
        System.out.println("jumlah SKS : " + sks);
        System.out.println("Jumlah Jam : " + jumlahJam);
    }

    void ubahSKS(int sksBaru) {
        this.sks = sksBaru;
        System.out.println("SKS berhasil diubah menjadi " + sks);
    }

    void tambahJam(int jam) {
```

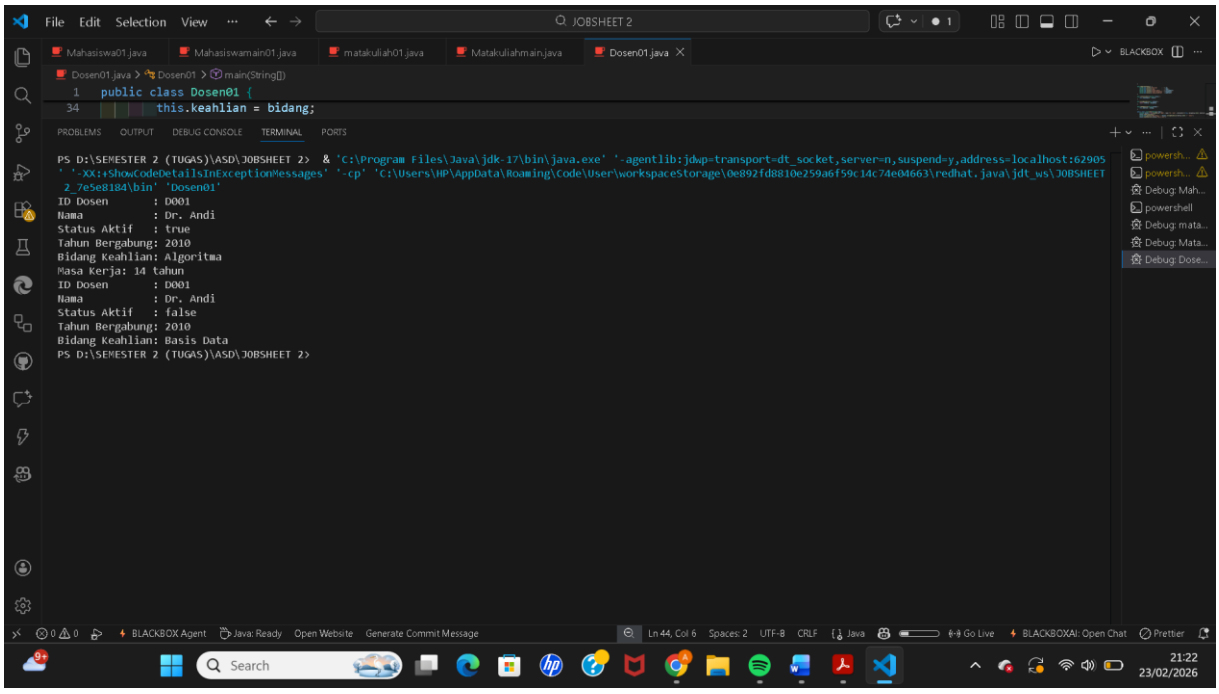


```
public class matakuliah01 {

    void ubahSKS(int sksBaru) {
        this.sks = sksBaru;
        System.out.println("SKS berhasil diubah menjadi " + sks);
    }

    void tambahJam(int jam) {
        this.jumlahJam += jam;
        System.out.println("Jumlah jam sekarang: " + jumlahJam);
    }

    void kurangiJam(int jam) {
        if (jumlahJam >= jam) {
            jumlahJam -= jam;
            System.out.println("Jumlah jam sekarang: " + jumlahJam);
        }
    }
}
```

PRAKTIKUM 2


File Edit Selection View
JOBSHEET 2
Mahasiswa01.java
Mahasiswamain01.java
matakuliah01.java
Matakuliahmain.java
Dosen01.java
BLACKBOX
Dosen01.java > Dosen01 > main(String[])
public class Dosen01 {
String id;
String nama;
boolean statusAktif;
int bergabung;
String keahlian;
Dosen01(String id, String nama, boolean statusAktif, int bergabung, String keahlian) {
this.id = id;
this.nama = nama;
this.statusAktif = statusAktif;
this.bergabung = bergabung;
this.keahlian = keahlian;
}
void tampilInformasi() {
System.out.println("ID Dosen : " + id);
System.out.println("Nama : " + nama);
System.out.println("Status Aktif : " + statusAktif);
System.out.println("Tahun Bergabung: " + bergabung);
System.out.println("Bidang Keahlian: " + keahlian);
}
void setStatusAktif(boolean status) {
this.statusAktif = status;
}
int hitungMasaKerja(int thnSkrg) {
return thnSkrg - bergabung;
}
BLACKBOX Agent
Java: Ready
Open Website
Generate Commit Message
Ln 44, Col 6
Spaces: 2
UTF-8
CRLF
Java
Go Live
BLACKBOXAI: Open Chat
Prettier
Search
21:22
23/02/2026





LINK GITHUB: https://github.com/adzrielllag-rgb/SEMESTER-2--TUGAS-/tree/main/JOBSHEET2