### 따라 하면서 배우는 [T

파이썬

#### 목차 INDEX

언어의 종류 기본 문법 파이썬의 특징

컴파일 언어 인터프리터 언어 데이터 표현 파일의 이름 파일의 경로

특징 파이썬의 활용 따라 하면서 배우는 [T

언어의 종류

# 언어의 종류

**//** 

컴파일 해야만 싱핼 가능한 **컴파일 언어** 

소스코드

컴파일러

실행파일 (OS 종속)

실행

**//** 

### 언어의 종류 <sup>인터프리터 언어</sup>

11

바로 바로 실행 가능 인터프리터 언어

소스코드

인터프리터

실행

**//** 

### 따라 하면서 배우는 [T

### 기본 문법

## 기본 문법

11

파이썬은 들여쓰기 자체가 문법 들여쓰기

11

```
if a == 10:
공백 2칸 ___print('10입니다.')

if a == 10:
공백 4칸 ____print('10입니다.')

if a == 10:

If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
If a == 10:
```

## 기본 문법

11

파이썬은 들여쓰기 자체가 문법 들여쓰기

11

```
if a == 10:
공백 2칸 print('10입니다.')

if a == 10:
공백 4칸 print('10입니다.') 같은 블럭

if a == 10:
탭 1칸 print('10입니다.')
```

따라 하면서 배우는 []

파이썬의 특징

# 파이썬의 특징

**[**]

특징

11

• 인터프리터 언어

• 동적인 데이터 타입 결정

• 플랫폼 독립적 언어

• 많은 수의 라이브러리 제공

• 고수준의 내장 객체 자료형 제공

## 파이썬의 특징

11

다양한 분야에서 활용 가능한 파이썬

11











