# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 3 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



Disusun oleh:

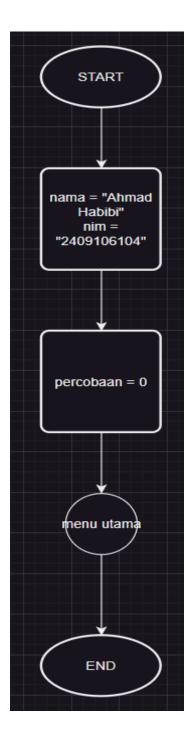
**Ahmad Habibi (2409106104)** 

Kelas (C1 '24)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

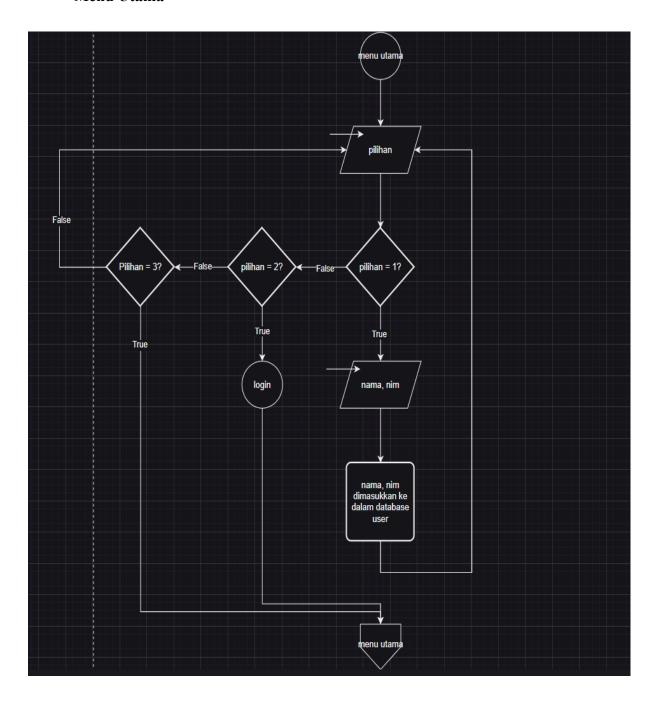
# 1. Flowchart

## • Main



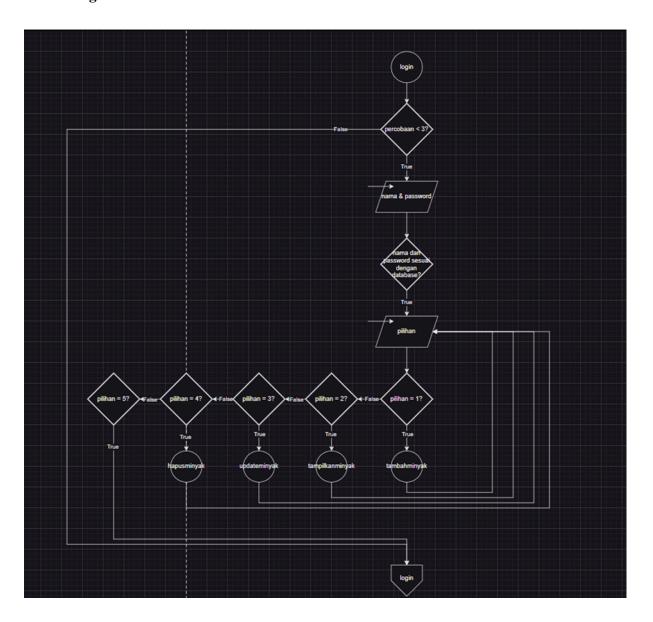
Gambar 1.1 FC-Main

## • Menu Utama



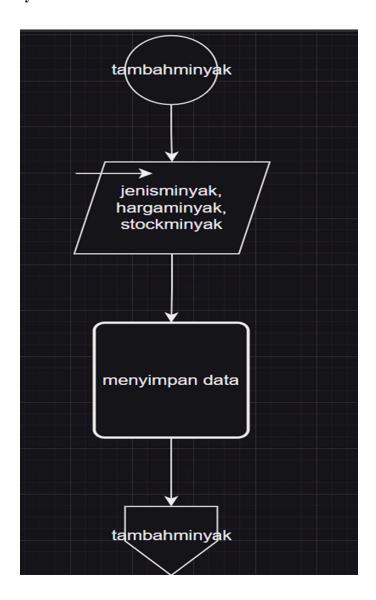
Gambar 1.2 FC-Menu-Utama

# • Login



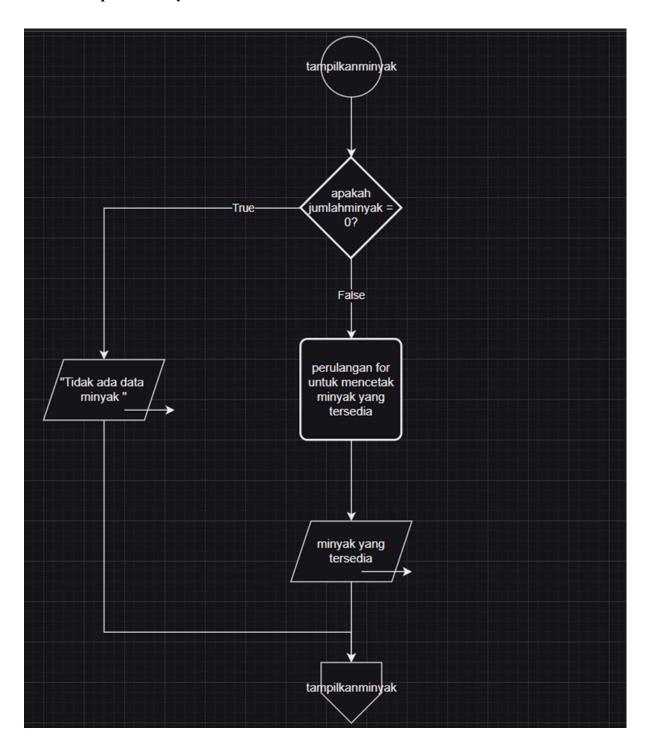
Gambar 1.3 FC-Login

# • Tambah Minyak



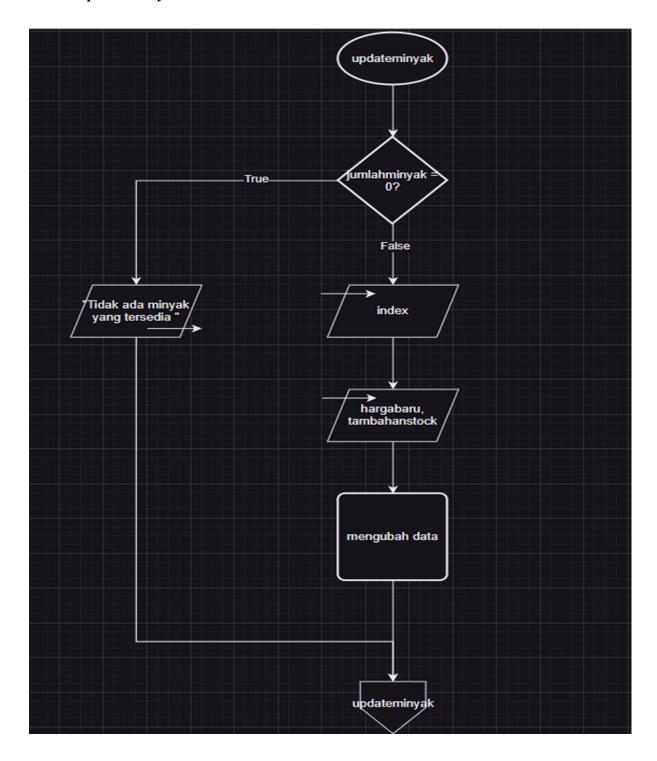
Gambar 1.4 FC-Tambah-Minyak.

# • Tampilkan Minyak



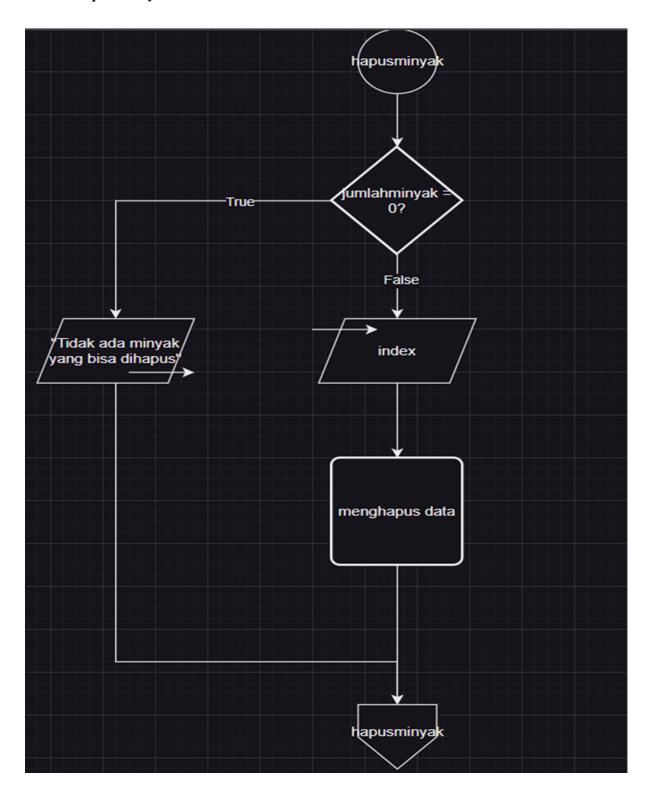
Gambar 1.5 FC-Tampilkan-Minyak'

# • Update Minyak



Gambar 1.6 FC-Update-Minyak

# • Hapus Minyak



Gambar 1.7 FC-Hapus-Minyak

## 2. Analisis Program

Program ini memiliki fungsi untuk mendata usaha perminyakan, program bisa menyimpan nama minyak, harga minyak, dan stocknya, Harga dan Stocknya dapat diubah kapan saja, Program juga bisa menampilkan semua minyak yang ada. Program juga bisa menghapus data minyak berdasarkan index yang diinput. Program kini terdapat fitur untuk menambah user, tetapi terdapat user dari database sendiri dari nama dan NIM pembuat program.

#### 3. Source Code

#### • Fitur Registrasi

Pada fitur ini program akan meminta user untuk meminta username dan NIM sebagai password akun, lalu program akan memproses untuk memasukkannya ke dalam database.

#### **Source Code:**

```
switch (pilihan) {
    case 1:
        if (data.jumlahUser >= 100) {
            cout << "Pendaftaran penuh!\n";
            break;
    }
    cout << "Masukkan Nama: ";
    getline(cin, data.users[data.jumlahUser].nama);
    cout << "Masukkan NIM: ";
    getline(cin, data.users[data.jumlahUser].nim);
    data.jumlahUser++;
    cout << "Registrasi berhasil!\n";
    break;</pre>
```

#### • Fitur Login

Pada fitur ini program akan mengecek apakah percobaan kurang dari 3? jika tidak maka program akan otomatis berhenti, jika tidak maka program akan meminta user untuk menginput username dan password, jika sesuai dengan database maka akan masuk ke menu utama, jika tidak maka percobaan akan ditambah 1.

#### **Source Code:**

```
break;
}
cout << "Nama atau NIM salah. Coba lagi.\n";
percobaan++;
}
if (percobaan == 3) {
    cout << "Percobaan melebihi batas, program terhenti.\n";
    return 0;
}</pre>
```

## • Fitur tambah minyak

Pada fitur ini program akan mengecek apakah data minyak lebih dari 100? jika tidak maka program akan berlanjut ke input nama, harga dan stock minyak. Jika iya maka stock minyak penuh dan tidak bisa menambah minyak.

#### **Source Code:**

```
case 1:
                              if (data.jumlahMinyak >= 100) {
                                  cout << "Data minyak penuh!\n";</pre>
                                   break;
                              cout << "Masukkan nama minyak: ";</pre>
                              getline(cin,
data.daftarMinyak[data.jumlahMinyak].jenis);
                              cout << "Masukkan harga minyak: ";</pre>
                              cin >>
data.daftarMinyak[data.jumlahMinyak].harga;
                              cout << "Masukkan stok minyak: ";</pre>
                              cin >>
data.daftarMinyak[data.jumlahMinyak].stok;
                              cin.ignore();
                              data.jumlahMinyak++;
                              cout << "Data minyak berhasil ditambahkan!\n";</pre>
                              break;
```

#### • Fitur lihat minyak

Pada fitur ini program akan menampilkan minyak pada database dengan perulangan for, jika minyak tidak ada di database maka program akan memunculkan output "Tidak ada minyak."

#### **Source Code:**

```
case 2:
```

```
if (data.jumlahMinyak == 0) {
                             cout << "Tidak ada data minyak.\n";</pre>
                             break;
                         cout <<
                         cout << "| No | Nama Minyak</pre>
                                                           | Harga
Minyak
           | Stok Minyak
                             \n";
                         cout <<
for (int i = 0; i < data.jumlahMinyak; i++) {
                             cout << "| " << setw(3) << i + 1 << " | "
                                 << setw(20) << left <<
data.daftarMinyak[i].jenis << " | Rp."</pre>
                                << setw(15) <<
data.daftarMinyak[i].harga << " | "
                                << setw(15) << data.daftarMinyak[i].stok</pre>
<< " |\n";
                         cout <<
                         break;
```

#### • Fitur update minyak

Pada fitur ini user diminta untuk memasukkan index data yang ingin diedit, lalu program akan meminta user untuk input harga dan stock minyak baru.

#### **Source Code:**

```
case 3:
    if (data.jumlahMinyak == 0) {
        cout << "Tidak ada minyak yang bisa

diupdate!\n";
    break;
    }
    int index;
    cout << "Pilih nomor minyak yang ingin diupdate:

";

cin >> index;
    if (index < 1 || index > data.jumlahMinyak) {
        cout << "Nomor minyak tidak valid!\n";
        break;
    }
    index--;
    cout << "Masukkan harga baru: ";
    cin >> data.daftarMinyak[index].harga;
    cout << "Masukkan tambahan stok: ";</pre>
```

```
int tambahan;
cin >> tambahan;
data.daftarMinyak[index].stok += tambahan;
cin.ignore();
cout << "Data minyak berhasil diupdate!\n";
break;</pre>
```

## • Fitur hapus minyak

Pada fitur ini program akan meminta user untuk input index minyak yang ingin dihapus, lalu program akan menghapus dari database.

## **Source Code:**

```
case 4:
                              if (data.jumlahMinyak == 0) {
                                  cout << "Tidak ada minyak yang bisa</pre>
dihapus!\n";
                                  break;
                              cout << "Pilih nomor minyak yang ingin dihapus:</pre>
                              cin >> index;
                              if (index < 1 || index > data.jumlahMinyak) {
                                  cout << "Nomor minyak tidak valid!\n";</pre>
                                  break;
                              for (int i = index - 1; i < data.jumlahMinyak -</pre>
1; i++) {
                                  data.daftarMinyak[i] = data.daftarMinyak[i +
1];
                              data.jumlahMinyak--;
                              cin.ignore();
                              cout << "Data minyak berhasil dihapus!\n";</pre>
                              break;
```

12

## 4. Uji Coba dan Hasil Output

• Percobaan register

===== MENU UTAMA ===== 1. Register User 2. Login User 3. Keluar Pilih menu: 1 Masukkan Nama: Habibi Masukkan NIM: 23 Registrasi berhasil!

Gambar 4.1 Percobaan-Register

• Percobaan login dan tambah minyak

==== MENU UTAMA ===== Register User 2. Login User 3. Keluar Pilih menu: 2 Masukkan Nama: Habibi Masukkan NIM: 23 Login Berhasil! ==== MENU CRUD MINYAK ===== 1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout Pilih menu: 1 Masukkan nama minyak: Bimoli Masukkan harga minyak: 23000 Masukkan stok minyak: 23 Data minyak berhasil ditambahkan!

Gambar 4.2 Login-dan-Tambah-Minyak

• Lihat stock dan update stock

==== MENU CRUD MINYAK =====  1. Tambah Tipe Minyak (Create)  2. Lihat Stok Minyak (Read)  3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update)  4. Hapus Minyak (Delete)  5. Logout Pilih menu: 2    No   Nama Minyak   Harga Minyak   Stok Minyak				
1   Bimoli	<ol> <li>Tambah Tipe Minyak (Create)</li> <li>Lihat Stok Minyak (Read)</li> <li>Ubah Harga &amp; Tambah Stok Minyak (Update)</li> <li>Hapus Minyak (Delete)</li> <li>Logout</li> </ol>			
===== MENU CRUD MINYAK =====  1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout Pilih menu: 3 Pilih nomor minyak yang ingin diupdate: 1 Masukkan harga baru: 25000 Masukkan tambahan stok: 0 Data minyak berhasil diupdate! ===== MENU CRUD MINYAK =====  1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout Pilih menu: 2    No   Nama Minyak   Harga Minyak   Stok Minyak	No   Nama Minyak	Harga Minyak	Stok Minyak	
1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout Pilih menu: 3 Pilih nomor minyak yang ingin diupdate: 1 Masukkan harga baru: 25000 Masukkan tambahan stok: 0 Data minyak berhasil diupdate!  ===== MENU CRUD MINYAK ===== 1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout Pilih menu: 2  ===================================	1   Bimoli	======================================	   23	
<u></u>	1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout Pilih menu: 3 Pilih nomor minyak yang ingin diupdate: 1 Masukkan harga baru: 25000 Masukkan tambahan stok: 0 Data minyak berhasil diupdate!  ===== MENU CRUD MINYAK ===== 1. Tambah Tipe Minyak (Create) 2. Lihat Stok Minyak (Read) 3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update) 4. Hapus Minyak (Delete) 5. Logout			
1	No   Nama Minyak	Harga Minyak	Stok Minyak	
	1   Bimoli	Rp.25000	23	

Gambar 4.3 Lihat-Stock-dan-Update-Stock

## • Hapus minyak

```
==== MENU CRUD MINYAK =====

    Tambah Tipe Minyak (Create)

2. Lihat Stok Minyak (Read)
3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update)
4. Hapus Minyak (Delete)
5. Logout
Pilih menu: 4
Pilih nomor minyak yang ingin dihapus: 1
Data minyak berhasil dihapus!
==== MENU CRUD MINYAK =====

    Tambah Tipe Minyak (Create)

Lihat Stok Minyak (Read)
3. Ubah Harga & Tambah Stok Minyak (Update)
4. Hapus Minyak (Delete)
5. Logout
Pilih menu: 2
Tidak ada data minyak.
```

Gambar 4.4 Hapus-Minyak

5. Langkah-Langkah Git pada VSCode