

CODIGO FUENTE

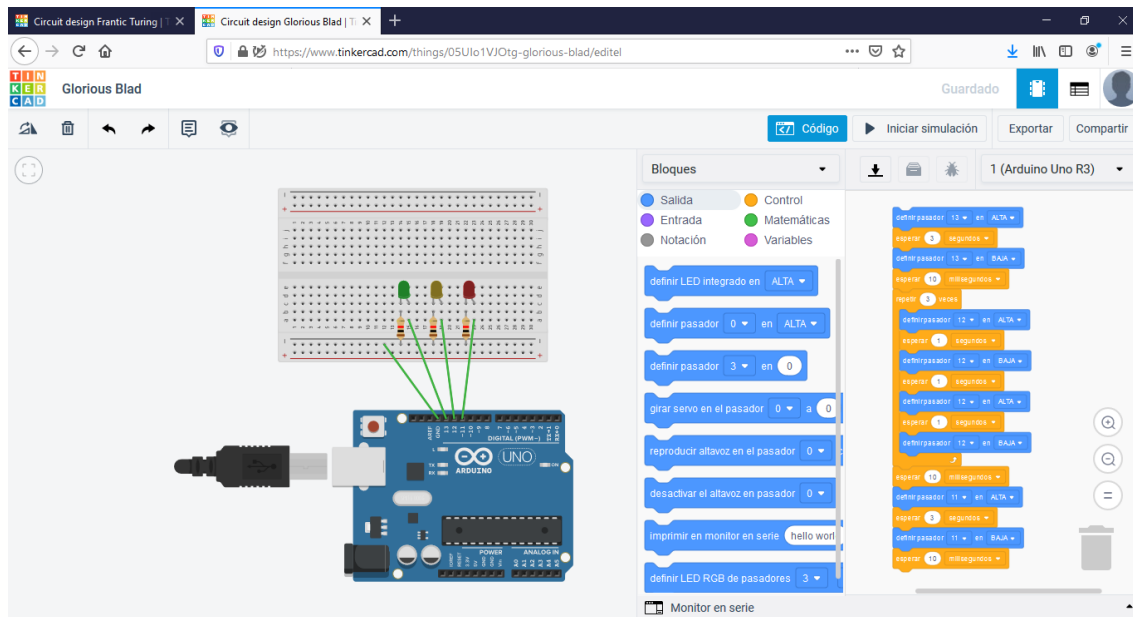
MELODIAS TACTILES DE UNA GUITARRA

```
input.onPinPressed(TouchPin.P2, function () {  
    music.startMelody(music.builtInMelody(Melodies.Blues), MelodyOptions.Once)  
})  
input.onPinPressed(TouchPin.P1, function () {  
    music.startMelody(music.builtInMelody(Melodies.Ode), MelodyOptions.Once)  
})
```

ALARMA DE INCLINACION

```
function alarm () {  
    basic.showIcon(IconNames.Angry)  
    music.startMelody(music.builtInMelody(Melodies.Baddy), MelodyOptions.Once)  
}  
input.onGesture(Gesture.Shake, function () {  
    radio.sendString("thief!")  
    alarm()  
})  
radio.onReceivedString(function (receivedString) {  
    alarm()  
})  
radio.setGroup(1)
```

SEMAFORO



Medidor de temperatura

// creamos una variable y le asignamos 0 como valor

```
int valor=0;
```

```
void setup()
```

```
{
```

```
    //colocamos los bits por segundo
```

```
    Serial.begin(9600);
```

```
}
```

```
void loop()
```

```
{
```

```
    //el valor que se lea sera del puerto analogo 1
```

```
    valor = analogRead(1);
```

```
    //en esta variable creamos una ecuacion que nos permite leer
```

```
    //en el monitor serial valores similares a los grados
```

```
    float c = (valor-102)/2;
```

```
    //colocamos el nombre temperatura
```

```
    Serial.print("Temperatura: ");
```

```
    //imprimimos el resultado
```

```
    Serial.println(c);
```

```

//si la temperatura en grados centigrados es menor que 15
//se encendera el led azul
if (c<15){
    digitalWrite(5,HIGH);
}else{digitalWrite(5,LOW);
    }
//si la temperatura es mayor o igual que 16 grados y menor que
//30 grados entonces se encendera el led verde
if (c>=16&& c<30){
    digitalWrite(3,HIGH);
}else{digitalWrite(3,LOW);
    }
//si c es menor que 50 y mayor que 30 entonces se encendera
//el led amarillo
if (c>=30&& c<50){
    digitalWrite(3,HIGH);
}else{digitalWrite(3,LOW);
    }
//si c es mayor que 50 entonces se encendera el led rojo
if (c>50){
    digitalWrite(2,HIGH);
}else{digitalWrite(2,LOW);
    }
}

```

Hallar el numero FIBONACCI

Funcion para hallar el numero Fibonacci

```

def Fibonacci(n):
    if n<0:
        print("Ingreso Incorrecto")
    # El primer numero Fibonacci es 0
    elif n==1:
        return 0

```

```

# El segundo numero Fibonacci es 1
elif n==2:
    return 1
else:
    return Fibonacci(n-1)+Fibonacci(n-2)

# Driver Program

print(Fibonacci(9))

# El resultado es 21

Números primos en un intervalo

# Programa en Python orientado a escribir los numeros primos en un intervalo
# Comienza en 11
start = 11
# Termina en 25
end = 25

for val in range(start, end + 1):
    if val > 1:
        for n in range(2, val//2 + 2):
            if (val % n) == 0:
                break
            else:
                if n == val//2 + 1:
                    print(val)

# El resultado es 11,13,17,19,23

```