



**ESPE**  
UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA

# INGENIERIA EN TECNOLOGIA DE LA INFORMACION

## MANUAL DE USUARIO Proyecto Unidad

### ARQUITECTURA DE COMPUTADORES NRC 8592

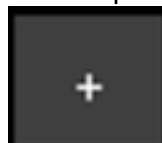
2020

## CREACION Y SIMULACION UNA CALCULADORA (LENGUAJE DE PROGRAMACION ORIENTADO A OBJEOS)

1. Entramos al simulador de la calculadora que está conectada con la Raspberry pi por los puertos GPIO
2. Se realiza la simulación del programa el cual tiene las siguientes funciones
3. Se presenta un cuadro de números del 0 al 9



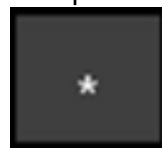
4. Suma: ingreso de cada uno de los operadores para realizar la operación



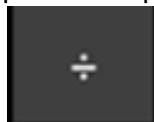
5. Resta: ingreso de cada uno de los operadores para realizar la operación



6. Multiplicación: ingreso de cada uno de los operadores para realizar la operación



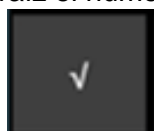
7. División: ingreso de cada uno de los operadores para realizar la operación



8. Potenciación: ingreso de la base y del exponente al que se desea elevar



9. Radicación: ingreso del tamaño de la raíz el numero al que se desea sacar el resultado



10. Logaritmo base 10: ingreso de la base y el numero al cual se necesita sacar el logaritmo



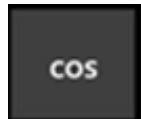
11. Logaritmo natural: ingreso del operador al cual se desea sacar el logaritmo natural



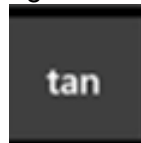
12. Función seno: ingreso del valor del Angulo a sacar la función trigonométrica



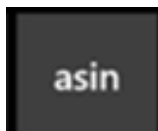
13. Función coseno: ingreso de valor del ángulo a sacar la función trigonométrica



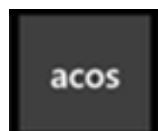
14. Función tangente: ingreso de valor del Angulo a sacar la función trigonométrica



15. Función arco seno: ingreso de valor del Angulo al que se desea sacar la inversa de la función trigonométrica



16. Función arco coseno: ingreso de valor del ángulo al que se desea sacar la inversa de la función trigonométrica



17. Función arco tangente: ingreso de valor del ángulo al que se desea sacar la inversa de la función trigonométrica

