Презентация №5

Дискреционное разграничение прав в Linux. Исследование влияния дополнительных атрибутов

Аскеров А.Э.

13 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Вступление

Цель работы

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Выполнение лабораторной

работы

Отключим систему запретов до очередной перезагрузки системы.

```
[aeaskerov@aeaskerov ~]$ sudo setenforce 0
[sudo] password for aeaskerov:
[aeaskerov@aeaskerov ~]$
```

Рис. 1: Отключение системы запретов до перезагрузки

Войдём в систему от имени пользователя guest.

```
[aeaskerov@aeaskerov ~]$ su guest
Password:
```

Рис. 2: Смена пользователя на guest

Создадим программу simpleid.c.

```
[guest@aeaskerov ~]$ touch simpleid.c
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 3: Создание программы simpleid.c

```
1 #include <sys/types.h>
2 #include <unistd.h>
3 #include <stdio.h>
4
5 int
6 main ()
7 {
8      uid_t uid = geteuid ();
9      gid_t gid = getegid ();
10      printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
11      return 0;
12 }
```

Рис. 4: Программа simpleid.c

Скомпилируем программу и убедимся, что файл программы создан.

```
[guest@aeaskerov ~]$ gcc simpleid.c -o simpleid
[guest@aeaskerov ~]$ ls
fire Documents Pictures simpleid simpleid.c
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 5: Компиляция программы

Выполним программу simpleid.

```
[guest@aeaskerov ~]$ ./simpleid
uid=1001, gid=100
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 6: Отработка программы

Выполним системную программу id.

```
[guest@aeaskerov ~]$ id uid=1001[guest) gfol=100(users) context=unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconfined_u:unconf
```

Рис. 7: Команда id

Видим, что выводы программы и команды id совпадают.

Усложним программу, добавив вывод действительных идентификаторов.

```
1 sinclude <sys/types.h>
2 sinclude <unistd.h>
3 sinclude <stdio.h>
4
5 int
6 main ()
7 {
8     uid_t real_uid = getuid ();
9     uid_t e_uid = geteuid ();
10
11     gid_t real_gid = getgid ();
12     gid_t e_gid = getgid ();
13
14     printf ("e_uid=Wd, e_gid=Wd\n", e_uid, e_gid);
15     printf ("real_uid=Wd, real_gid=Wd\n", real_uid, real_gid);
16     return 0;
18 }
```

Рис. 8: Программа simpleid2.c

Скомпилируем и запустим simpleid2.c.

```
[guest@aeaskerov ~]$ gcc simpleid2.c -o simpleid2
[guest@aeaskerov ~]$ ./simpleid2
e_uid=1001, e_gid=100
real_uid=1001, real_gid=100
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 9: Компиляция и отработка программы

От имени суперпользователя выполним следующие команды.

```
[guest@aeaskerov ~]$ su -
Password:
[root@aeaskerov ~]# chown root:guest /home/guest/simpleid2
[root@aeaskerov ~]# chmod u+s /home/guest/simpleid2
[root@aeaskerov ~]#
```

Рис. 10: Выполнение команд chown и chmod

Теперь пользователь root будет владельцем файла, а группа guest будет группой этого файла. Вторая команда устанавливает бит установки SUID для файла simpleid2, позволяющий запускать файл с привилегиями пользователя-владельца файла, а не пользователя, который запускает его.

Выполним проверку правильности установки новых атрибутов и смены владельца файла simpleid2.

```
[guest@aeaskerov ~]$ ls -l simpleid2
-rwsr-xr-x. 1 root guest 24488 Apr 11 18:18 simpleid2
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 11: Проверка

Запустим simpleid2 и id.

Рис. 12: Запуск simpleid2 и id

Результаты отличаются.

Проделаем тоже самое относительно SetGID-бита.

```
[guest@aeaskerov ~]$ su -
Password:
[root@aeaskerov ~]$ chown root:guest /home/guest/simpleid2
[root@aeaskerov ~]$ chmod g+s /home/guest/simpleid2
[root@aeaskerov ~]$ chmod g+s /home/guest/simpleid2
[guest@aeaskerov ~]$ s. ~l simpleid2
-\text{-rwxr-sr-x.} 1 root guest 24488 Apr 11 18:18 \text{-simpleid2}
[guest@aeaskerov ~]$ s. /simpleid2
-\text{-uid=1001, e.gid=1006}
[guest@aeaskerov ~]$ s. /simpleid2
-\text{-uid=1001, e.gid=1006}
[guest@aeaskerov ~]$ id=100(users)
guest@aeaskerov ~]$ id=100(users)
groups=100(users) context=unconfined_u:unconfined_
[guest@aeaskerov ~]$ groups=100(users) context=unconfined_u:unconfined_
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 13: Повтор действий относительно SetGID-бита

Создадим программу readfile.c.

```
1 Hinclude sfontl by
2 #include <stdio.h>
 3 #include <sys/stat.h>
 4 #include <sys/types.h>
 5 #include <unistd.h>
7 int
8 main (int argc, char* argv[])
9 (
      unsigned char buffer[16]:
11
      size t bytes read:
       int it
13
14
      int fd = open (argv[1], 0_RDONLY);
15
16
           bytes_read = read (fd, buffer, sizeof (buffer));
18
           for (i = 0; i < bytes_read; ++i) printf("%c", buffer[i]);
19
20
21
22
23
24 }
      while (bytes read == sizeof (buffer)):
      close (fd):
      return 0;
```

Рис. 14: Программа readfile.c

Откомпилируем её.

```
[guest@aeaskerov \sim]$ gcc readfile.c -o readfile [guest@aeaskerov \sim]$
```

Рис. 15: Компиляция программы

Сменим владельца у файла readfile.c и изменим права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

```
IgurstSheaskerov ~|5 su - Passwerd |
Passwer
```

Рис. 16: Смена владельца и изменение прав

Проверим, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.

```
[guest@aeaskerov ~]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Permission denied
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 17: Проверка

Сменим у программы readfile владельца и установим SetU'D-бит.

```
[guest@aeaskerov ~1$ su -
Password:
[root@aeaskerov ~]# cd /home/guest
[root@aeaskerov guest]# chown root readfile
[root@aeaskerov guest]# ls -l
total 80
drwxrwxrwx. 2 guest users 19 Mar 14 12:49
drwxr-xr-x. 2 guest users 6 Sep 12 2023 Documents
drwxr-xr-x. 2 guest users 6 Sep 12 2023 Pictures
-rwxr-xr-x. 1 root users 24432 Apr 11 18:30 readfile
-----. 1 root users 470 Apr 11 18:30 readfile.c
-rwxr-xr-x, 1 guest users 24384 Apr 11 18:13 simpleid
-rwxr-sr-x, 1 root guest 24488 Apr 11 18:18 simpleid2
-rw-r--r-, 1 guest users 346 Apr 11 18:17 simpleid2.c
[root@aeaskerov guest]# chmod u+s readfile
 root@aeaskerov guest]#
```

Рис. 18: Смена владельца readfile и установка SetU'D-бита

Проверим, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c.

```
[rootspeasherov juest]s.su-guest
[guestspeasherov ]s./readfile readfile.c
sinclude static.br
sinclude static.br
sinclude castering
sinclude static.br
sinclude castering
sinclude castering
int
sinclude castering
int
sinclude castering
unsigned char buffer[10];
stara_bytes_read;
int i;
stara_bytes_read;
int i;
stara_bytes_read;
for (= guest_locatering)
for (= guest_locatering)
stara_castering
stara_castering
for (= guest_locatering)
f
```

Рис. 19: Проверка

Проверим, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow.

```
avahi:!!:19606:::::
rtkit:!!:19606:::::
sssd:!!:19606:::::
pipewire:!!:19606:::::
libstoragemgmt:!*:19606:::::
systemd-oom:!*:19606:::::
tss:!!:19606:::::
geoclue:!!:19606:::::
cockpit-ws:!!:19606:::::
```

Рис. 20: Проверка

Выясним, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp.

```
[guest@aeaskerov ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 15 root root 4096 Apr 11 18:38 tmp
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 21: Проверка

От имени пользователя guest создадим файл file01.txt в директории /tmp со словом test.

```
[guest@aeaskerov \sim]$ echo "test" > /tmp/file01.txt [guest@aeaskerov \sim]$
```

Рис. 22: Создание файла file01.txt

Просмотрим атрибуты у только что созданного файла и разрешим чтение и запись для категории пользователей «все остальные».

```
[guest@aeaskerov ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r--r--. 1 guest users 5 Apr 11 18:39 /tmp/file01.txt
[guest@aeaskerov ~]$ chmod o+rw /tmp/file01.txt
[guest@aeaskerov ~]$ ls -l /tmp/file01.txt
-rw-r--rw-. 1 guest users 5 Apr 11 18:39 /tmp/file01.txt
[guest@aeaskerov ~]$
```

Рис. 23: Изменение прав на file01.txt

От пользователя guest2 (не являющегося владельцем) попробуем прочитать файл /tmp/file01.txt.

```
[guest@aeaskerov ~]$ su - guest2
Password:
[guest2@aeaskerov ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 24: Чтение файла file01.txt

От пользователя guest2 попробуем дозаписать в файл /tmp/file01.txt слово test2.

```
[guest2@aeaskerov ~]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
-bash: /tmp/file01.txt: Permission denied
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 25: Изменение файла file01.txt

Проверим содержимое файла.

```
[guest2@aeaskerov ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 26: Проверка

От пользователя guest2 попробуем записать в файл /tmp/file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию.

```
[guest2@aeaskerov ~]\ echo "test3" > /tmp/file01.txt -bash: /tmp/file01.txt: Permission denied [guest2@aeaskerov ~]\
```

Рис. 27: Попытка дозаписи в файл file01.txt

Доступ запрещён.

Проверим содержимое файла.

```
[guest2@aeaskerov ~]$ cat /tmp/file01.txt
test
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 28: Проверка

От пользователя guest2 попробуем удалить файл /tmp/file01.txt.

```
[guest2@aeaskerov ~]\$ rm /tmp/file01.txt rm: remove write-protected regular file '/tmp/file01.txt'? y rm: cannot remove '/tmp/file01.txt': Operation not permitted [guest2@aeaskerov ~]\$
```

Рис. 29: Попытка удалить файл file01.txt

Удалить файл не удалось.

Повысим свои права до суперпользователя и выполним после этого команду, снимающую атрибут t (Sticky-бит) с директории /tmp.

```
[guest2@aeaskerov ~]$ su -
Password:
[root@aeaskerov ~]# chmod -t /tmp
[root@aeaskerov ~]#
```

Рис. 30: Снятие атрибута t с директории /tmp

Покинем режим суперпользователя.

```
[root@aeaskerov ~]# exit
logout
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 31: Смена пользователя

От пользователя guest2 проверим, что атрибута t у директории /tmp нет.

```
[guest2@aeaskerov ~]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 15 root root 4096 Apr 11 18:44 tmp
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 32: Проверка

Повторим предыдущие шаги.

```
[guest2@aaskerov -]5 ks -l / [grop top downworks. In ord root 4mg/ Apr 11 18:44 amg (guest2@aaskerov -]5 echo "test2" >> /tmp/file01.txt t-aask: /tmp/file01.txt test2" >> /tmp/file01.txt test2 test2 = /tmp/file01.txt test2 = /tmp/file01.txt test2 = /tmp/file01.txt test2 = /tmp/file01.txt test3 >> /tmp/file01.txt test3 >> /tmp/file01.txt test [guest2@aaskerov -]5 cat /tmp/file01.txt test [guest2@aaskerov -]5 rm /tmp/file01.txt rm: renow write-protected regular file '/tmp/file01.txt'? y [guest2@aaskerov -]5
```

Рис. 33: Повтор действий

Ничего не изменилось, за исключением того, что файл получилось удалить от имени пользователя, не являющегося его владельцем.

Повысим свои права до суперпользователя и вернём атрибут t на директорию /tmp.

```
[guest2@aeaskerov ~]$ su -
Password:
[root@aeaskerov ~]# chmod +t /tmp
[root@aeaskerov ~]# exit
logout
[guest2@aeaskerov ~]$
```

Рис. 34: Возврат атрибута t директории /tmp

Заключение

Заключение

Изучены механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получены практические навыки работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрена работа механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

Список литературы

Список литературы

1. How does the sticky bit work