

Clase 8 – Condicionales y procedimientos

1. Conceptos clave

- **Programa:** conjunto de instrucciones que una computadora puede ejecutar para cumplir una tarea.
- **Procedimiento:** subprograma que agrupa pasos bajo un nombre y puede usarse varias veces.
- **Condicional:** decisión del tipo “si pasa A, hacé B; si no, hacé C”.

2. Instrucciones generales

En grupo, resolver al menos 2 desafíos de **Pilas Bloques** (Nivel Intermedio):

Acceso: <https://pilasbloques.program.ar/online/#/libros/2>

**Ir completando las preguntas del punto 3
a medida que avanzan con los desafíos**

- **2.1.** Primero, un desafío de la sección "**Autómatas, comandos, procedimientos y repetición**", donde el personaje tenga que seguir una **secuencia de acciones**.
- **2.2.** Después, un desafío de la sección "**Alternativa condicional**", donde el personaje deba **decidir qué hacer** según lo que sucede en el escenario.

Antes de programar, observen bien el desafío, planifiquen qué pasos o decisiones deben seguir, y recién después construyan el algoritmo.

3. Consignas para responder en hoja aparte

3.1. Sobre el primer desafío (secuencias):

1. ¿Qué desafío eligieron? ¿Cuál era el objetivo del personaje?
2. ¿Qué plan armaron antes de programar?
3. ¿Qué dificultades encontraron? ¿Cómo las resolvieron?

3.2. Sobre el segundo desafío (condicionales):

1. ¿Qué desafío eligieron?
2. ¿Qué condición programaron para que el personaje actúe de manera diferente de acuerdo al escenario cambiante?
3. ¿Qué bloques usaron para resolver esa situación?

3.3. Reflexiones finales:

1. ¿Qué diferencias concretas encontraron entre programar solo una secuencia y programar usando condicionales?
2. ¿Qué fue lo más difícil de pensar o programar?

4. Tarea para el hogar (individual)

Durante la semana, pensar en una aplicación o plataforma digital que uses habitualmente.

Responder:

1. ¿Qué aplicación elegiste?
2. ¿Qué datos podría estar recolectando mientras la usás?
3. ¿Para qué podría usar la aplicación esos datos?