# Clase 5: Inteligencia artificial generativa

#### Análisis de un sistema informático con ayuda de IAG

En este trabajo vamos a usar herramientas de **inteligencia artificial generativa** (**IAG**). Son programas que producen texto a partir de lo que les pedimos: una explicación, una lista, un ejemplo o una idea organizada.

No devuelven resultados ya hechos: generan respuestas nuevas según la consigna que les damos.

Para esta actividad, pueden usar cualquiera de estas herramientas:

ChatGPT: https://chatgpt.com/

Gemini: <a href="https://gemini.google.com/">https://gemini.google.com/</a>Perplexity: <a href="https://www.perplexity.ai/">https://www.perplexity.ai/</a>

YouChat: <a href="https://you.com/">https://you.com/</a>

Todas funcionan como un chat: escribís una consigna y recibís una respuesta. A esa consigna se le llama **prompt**. Cuanto mejor escrita esté, **más clara y útil va a ser la respuesta**.

## ¿Cómo escribir un buen prompt?

Un **prompt** es una consigna escrita que le da a la IAG una tarea concreta y bien enfocada. Cuanto más claro, limitado y orientado esté el pedido, más útil será la respuesta.

Para que un prompt funcione bien, es clave tomar decisiones sobre estos cinco elementos:

 Acción: ¿Qué tiene que hacer la IAG? (explicar, dar un ejemplo, armar una lista, comparar, completar una tabla, etc.)

- 2. **Tema**: ¿Sobre qué tiene que trabajar? (un sistema informático, un concepto, una situación)
- 3. **Foco**: ¿Qué aspectos debe incluir o tener en cuenta? (entrada, procesamiento, salida; algoritmo; modelo Hook, etc.)
- 4. **Formato**: ¿Cómo querés que esté organizada la respuesta? (en pasos, con subtítulos, en frases cortas, en tabla, en partes separadas)
- 5. **Condiciones opcionales**: ¿Hay algo que querés evitar o limitar? (que sea breve, que no use lenguaje técnico, que dé un ejemplo real, etc.)

Cuantas más de estas decisiones tomes al escribir, más cerca vas a estar de recibir lo que necesitás. Y si no sale bien, podés reformular: pedir lo mismo, pero de otra forma.

## Paso 1 – Elegir un sistema informático

Elijan **uno** de los siguientes cinco sistemas:

- Instagram
- TikTok
- Spotify
- Netflix
- Clash Royale

Sistema elegido:	
Turno y división:	
Integrantes del grupo (apellidos y nombres):	

#### Paso 2 - Consultar a la IAG

Usen los siguientes tres prompts, de a uno por vez. Reemplacen [nombre del sistema] por el que eligieron. Pueden pedirle a la IAG que reformule si algo no se entiende, o que dé un ejemplo más claro.

#### A. Prompt 1 – Sistema informático

Explicá cómo funciona [nombre del sistema] como sistema informático. Respondé en tres partes:

- 1. ¿Qué datos recibe el sistema (entrada)?
- 2. ¿Qué hace con esos datos (procesamiento, con software)?
- 3. ¿Qué resultado entrega al usuario (salida)?

Después, agregá en una sola oración qué hardware y en una segunda oración qué software necesita para funcionar.

#### B. Prompt 2 – Algoritmo con condicionales

Escribí un ejemplo simple de algoritmo que use [nombre del sistema] para tomar decisiones automáticas. Mostralo en tres pasos numerados, usando frases como: "Si el usuario... entonces el sistema..."

No incluyas títulos ni explicaciones. Solo escribí los tres pasos de manera directa, breve y ordenada. El algoritmo debe mostrar cómo el sistema decide qué mostrar, sugerir o hacer según el comportamiento del usuario.

#### C. Prompt 3 – Modelo Hook

Explicá cómo aplica el modelo Hook [nombre del sistema]. Respondé con un ejemplo concreto en cuatro frases, una para cada componente:

1. Disparador: ¿Qué inicia el uso? Indicá un disparador externo (algo que viene de afuera) y uno interno (algo que nace del usuario).

2. Acción: ¿Qué acción sencilla realiza el usuario en respuesta a esos disparadores?

3. Recompensa variable: ¿Qué espera encontrar? ¿Qué cambia cada vez que entra?

4. Inversión: ¿Qué deja o aporta en el sistema que aumenta las probabilidades de volver?

### Paso 3 – Completar la hoja de trabajo del grupo

Pueden copiar partes de la respuesta de la IAG, siempre que la información sea clara, completa y pertinente.

### A. ¿Cómo funciona como sistema informático?

Elemento	Ejemplo en el sistema elegido
Entrada	
Procesamiento (con software)	
Salida	
Hardware utilizado	
Software utilizado	

# B. Algoritmo con condicionales

1	 									
2	 									
^										
۷.,	 									

## C. Modelo Hook

Etapa	Ejemplo en el sistema elegido
Disparador	
Acción	
Recompensa variable	
Inversión	

# Rúbrica orientativa

Criterio	Logrado	En proceso				
Comprensión del sistema informático	Se identifican correctamente los cinco elementos. Las descripciones son claras, breves y coherentes.	Hay errores, omisiones o confusiones en las descripciones				
Claridad y estructura del algoritmo	El algoritmo tiene tres pasos numerados con condicionales claros que describen decisiones automáticas del sistema.	Faltan pasos, los condicionales no están bien formulados o no se entiende la decisión.				
Aplicación del modelo Hook	Las cuatro partes están presentes con ejemplos claros, breves y coherentes.	Falta una parte o hay confusión en las respuestas. El ejemplo no se ajusta bien al sistema.				
Adecuación a la consigna	Las respuestas están completas, organizadas y ajustadas a la extensión pedida.	Las respuestas son muy breves, largas o incompletas. Algunas partes no están bien desarrolladas.				
Calidad general del trabajo	El trabajo es claro, ordenado y comprensible. Se nota un uso pertinente de la IA.	El trabajo tiene confusiones, desorden o partes difíciles de interpretar.				