### Historia 1 - Desconectar

/ división:	ntegrantes del grupo (autores):
Turno y divisió	Integrantes de

Integrantes del grupo (colaboradores):

meme. Un video de cocina. Una frase inspiradora. Se ríe. Se aburre. Se Entra. Ve un video gracioso, después una historia. Baja. Otra historia. Un engancha. Guarda una receta. Le da like a una foto. Comenta otra. Y antes de cerrar, sube una historia propia. Diez segundos después, vuelve Laura Ilega a casa cansada. Tira la mochila, se sienta, y sin pensarlo, desbloquea el celular. Una notificación de Instagram le llama la atención. a entrar. Quiere ver quién la vio.

### **Modelo Hook**

Disparador:

Acción:

Recompensa variable:

Inversión:

## Historia 2 - Un minuto y salgo

	⊏	
•	0	
	ള	
	≥	
	ರ	
	_	
		•
	0	
	⊏	
	느	
	⊐	
ı	_	

Integrantes del grupo (autores):

Integrantes del grupo (colaboradores):

Leo está por irse a dormir. Dice que va a mirar "un solo video" en YouTube, Después otro: una conspiración, un top 5, una entrevista graciosa. Se le pasan 40 minutos. Cierra la app, apaga la luz. "Mañana no me pasa", se para relajarse un poco. Elige uno corto, sobre una curiosidad histórica. Al terminar, YouTube le sugiere otro: más corto, más llamativo. Lo mira.

#### **Modelo Hook**

Disparador:

Acción:

Recompensa variable:

Inversión:

### Historia 3 - De racha

5	
<u> </u>	•
5	
> >	
urno y division	
=	

Integrantes del grupo (autores):

Integrantes del grupo (colaboradores):

Tomi juega todos los días al mismo juego de celular. Hoy casi se olvida, pero se acuerda justo antes de salir de casa. Abre la app. Cobra su premio diario: monedas, cofres, puntos. Ya que está, juega una partida rápida. Gana. Después otra. Pierde. La siguiente es corta. La que sigue, larga. Cuando llega a destino, ya va por la sexta. "No puedo cortar la racha ahora", piensa.

### Modelo Hook

Disparador:

Acción:

Recompensa variable:

Inversión:

# Historia 4 - Mensaje pendiente

			:	
	ζ	2	•	
-	2	<u> </u>	•	
	ζ		;	
	9	2	•	
	2			
ŀ	_	_	•	

Integrantes del grupo (autores):

Integrantes del grupo (colaboradores):

Sofi está estudiando, pero siente que le quedó un mensaje sin responder. Agarra el celular y abre WhatsApp. Responde rápido. Ya que está, revisa otros grupos. Uno tiene un audio. Lo escucha. Después llega un sticker. Después, silencio. Ve los estados. Un par aburren. Uno le llama la atención. Contesta con una reacción. Vuelve al apunte. Pasaron quince minutos.

#### **Modelo Hook**

Disparador:

Acción:

Recompensa variable:

Inversión:

### Historia 5 - Los recuerdos

Turno y división:

Integrantes del grupo (autores):

Integrantes del grupo (colaboradores):

A Juli le aparece una alerta en el celular: "Tenés 3 recuerdos de hace un año en Facebook". No lo usa mucho, pero entra igual. Ve una foto vieja. Sonríe. Después otra que no recuerda haber subido. Después una publicación ajena. Se queda mirando su perfil. Después, el de otra persona. Cuando quiere cerrar, comenta algo en una publicación de hace meses. No sabe bien cómo terminó ahí.

### **Modelo Hook**

Disparador:

Acción:

Recompensa variable:

Inversión:

# Historia 6 - Sin nada que hacer

Turno y división:

Integrantes del grupo (autores):

Integrantes del grupo (colaboradores):

Mili está en su casa sin nada que hacer. Agarra el celular y abre TikTok. No sabe bien qué quiere ver. Solo entra. El primer video la aburre. El segundo le saca una sonrisa. El tercero la atrapa. Baja. Otro. Y otro. Guarda uno. Le da like a otro. Lo comparte con una amiga. Se ríe, se aburre, se engancha. Cuando mira el reloj, pasó una hora.

#### **Modelo Hook**

Disparador:

Acción:

Recompensa variable:

Inversión: