
PROGRAMAÇÃO PARA A WEB - CLIENTE

Enunciado Projeto Prático

1. Introdução

O objetivo deste projeto é consolidar conhecimentos na área de desenvolvimento web cliente, aplicando os conceitos adquiridos na unidade de curricular de Programação para a Web - Cliente (PW-C). Como tal este projeto terá de ser desenvolvido tendo por base as linguagens e conhecimentos adquiridos nesta UC e conforme os requisitos funcionais desenvolvidos na Unidade Curricular de Introdução à Análise e Projeto de Sistemas de Informação (IAPSI).

2. Cenário

Pretende-se implementar um portal para adoção de cães. Este tem como objetivo principal permitir a um utilizador conhecer a empresa, visualizar os cães disponíveis para adoção, realizar o pedido de adoção ou até mesmo adquirir produtos para os seus cães (rações e/ou acessórios).

3. Desenvolvimento

Pretende-se que cada grupo de trabalho tenha em conta os seguintes aspetos no desenvolvimento do projeto:

3.1 Especificações

Os estudantes são livres de criar o layout que acharem mais adequado na construção do website (que deverá incorporar as linguagens HTML, CSS e JavaScript), com recurso à Framework de CSS “Bootstrap” como base para a definição de layout.

- Toda a programação efetuada em JavaScript deve estar contida em ficheiros externos JavaScript;
- A definição de estilos CSS deverá utilizar também ficheiros externos;

- Todos os ficheiros devem conter o código devidamente indentado;
- Todas as páginas deverão apresentar um design responsivo de forma que o website tenha uma apresentação adequada à visualização em dispositivos móveis.

3.2 API – PETFINDER

Petfinder é uma empresa online que possui o maior website online de adoção de animais de estimação (de toda a América do Norte). Deste modo, possuem uma base de dados com centenas de milhares de animais registados e disponíveis para adoção. A API (*Application Programming Interface*) disponibilizada pela empresa para os *developers* permite de forma fácil e rápida aceder à base de dados, de modo que estes possam criar os seus próprios websites.

Petfinder API Documentação: <https://www.petfinder.com/developers/v2/docs/>

Para poder efetuar pedidos à API é necessário registar uma conta no respetivo website e solicitar uma chave de acesso (API Key). Apenas um dos elementos de grupo deverá fazer o registo, dado que será apenas necessária uma única chave para todos os pedidos do projeto. Encontrar-se-á disponível um tutorial explicado de como obter essa API Key, o *Token* necessário aos pedidos e como realizar um pedido na aplicação Postman, na página da UC no moodle.

3.3 Estrutura de páginas

O projeto tem de conter as seguintes páginas com os respetivos requisitos abaixo:

- **Homepage:** página principal
- **Sobre nós:** página que apresenta uma breve descrição da equipa do projeto;
- **Loja:** página que apresenta uma lista de produtos (rações e brinquedos) para venda. Ao lado de cada produto deve estar um pequeno formulário que pede a quantidade e com um botão “Comprar”.
- **Cães para adoção:** página que apresenta uma lista de cães (obtidos a partir da API descrita no ponto acima) – deve ser apresentado em formato de *cards*.
- **Detalhes do cão:** página que mostra toda a informação relativamente a um determinado cão. Esta página deve apresentar em formato de tabela alguma informação relativa ao cão.

- **Adotar:** página que apresenta o formulário para adoção do animal. O formulário deve conter os mesmos campos e opções apresentado no seguinte website/página:
<https://causasdecaudas.org/formulario-adopcao/>
- **Favoritos:** página que apresenta os cães que o cliente selecionou como favoritos
- **Contactos**

3.4 Web Storage

Apenas deve ser utilizada a *web storage* para persistir os dados relativos:

- aos favoritos;
- nome do(s) cão (cães) que o cliente adotou.

4. Entrega

A entrega do projeto prático encontra-se dividida em 2 etapas e realizar-se-á na data indicada no calendário de avaliações e consiste na submissão (na página do moodle) de um ficheiro Zip com todo o código implementado e um ficheiro Readme com a informação sobre o grupo de projeto, nomeadamente, número de grupo de projeto, nome e número dos estudantes, e turno prático-laboratorial e regime de ensino, e link do repositório no GitHub.

O nome do ficheiro a entregar deve ter o seguinte formato:

PSI_PWC_PL<1/2/3>-<LetraGrupo>_<1ºNome.Apelido>_<1ºNome.Apelido>_<1ºNome.Apelido>.zip

Exemplo: PSI_PWC_PL1-A_Ana.Silva_Joao.Sousa_Lucio.Machado.zip

4.1 Etapa 1

A etapa 1 pressupõe o desenvolvimento e entrega da implementação estática de:

- todas as páginas necessárias com os respetivos conteúdos, em HTML (à exceção da página “Cães para adoção” e “Detalhes do cão”);
- Estilos CSS aplicados.

4.2 Etapa 2

A etapa 2 requer a implementação de todos os requisitos funcionais e não funcionais definidos para o projeto, nomeadamente os definidos na UC de IAPSI. Pressupondo também a implementação das páginas dinâmicas necessárias para o correto funcionamento do website.

Após a entrega do projeto (etapa 2) será realizada uma defesa prática individual.

5. Critérios de Avaliação

Nº	Peso	Componente
1	10%	Conteúdos desenvolvidos
2	15%	Estrutura de código HTML
3	15%	CSS
4	15%	Javascript
5	15%	Formulários (HTML, CSS, Javascript)
6	15%	Consumo correto da API
7	15%	Qualidade geral do código (ex: indentação, organização, inovação)