Git Mini Cheat Sheet

Einstellungen

• Konfiguration:

```
git config --global --add user.name "John Doe"
```

• Einige wichtige Einstellungen:

Setting	Meaning
user.name	User-Name.
user.email	User-E-Mail.
color.ui	Farben? ("auto"!)?
core.editor	Welcher Editor?

Basic Git

• Repository erzeugen:

```
cd projDir
git init
```

• Dateien neu zum Repository hinzufügen bzw. geänderte Dateien für den nächsten Commit 'stagen':

```
git add file1 file2
```

• Status und log:

```
git status
git log
```

• Änderungen commiten:

```
git commit git commit -a
```

Erste Zeile: alle Dateien, die mit git add zur staging area hinzugefügt wurden; zweite Zeile: alle geänderten Dateien.

• fileName auf letzte comittete Version zurücksetzen:

```
git checkout -- fileName
```

• Hilfe:

```
git stash --help
```

zeigt die manpage für git stash.

Branches

• Branches auflisten:

```
git branch
```

- -r hinzufügen für remote branches, -a für remote und lokale Branches.
- Neuen Branch erzeugen:

git branch newBranch

Branch erzeugen und gleich in den neuen Branch wechseln:

git checkout -b newBranch

• In einen Branch wechseln:

git checkout branchName

• Branch löschen:

git branch -d branchName

• other Branch in den aktuellen Branch 'mergen':

git merge other

Mit remotes arbeiten

Bare repositories

• 'bare repository' (keine Arbeitskopie) anlegen:

git init --bare

Remotes

• Hinzufügen:

git remote add name user@host:/path/bareRepo
git remote add name user@host:/path/repo/.git

• In einen remote 'pushen':

```
git push remoteName branchToPush
```

Nach einem erfolgreichen git push -u origin master "folgt" der aktuelle Branch autmatisch origin/master (push und pull!).

• Aus einem remote 'pullen':

```
git pull remote
```

• Einen remote klonen, dabei neues Repository repoName anlegen:

```
git clone urlToRemote repoName
```

Graphische Tools

• GUI für Alltägliches bzw. GUI für Geschichte/Branches:

```
git gui
gitk
```

• merge und diff tools:

```
git difftool [files]
git mergetool [files]
```

Vorher die Einstellungen merge.tool und diff.tool setzen (meld!)