# Git Mini Cheat Sheet

# 1 Einstellungen

• Konfiguration:

```
git config --global --add user.name "John Doe"
```

• Einige wichtige Einstellungen:

Setting	Meaning
user.name	User-Name.
user.email	User-E-Mail.
color.ui	Farben? ("auto"!)?
core.editor	Welcher Editor?

### 2 Basic Git

• Repository erzeugen:

```
cd projDir
git init
```

• Dateien neu zum Repository hinzufügen bzw. geänderte Dateien für den nächsten Commit 'stagen':

```
git add file1 file2
```

• Status und log:

```
git status
git log
```

• Änderungen commiten:

```
git commit
git commit -a
```

Erste Zeile: alle Dateien, die mit git add zur staging area hinzugefügt wurden; zweite Zeile: alle geänderten Dateien.

• fileName auf letzte comittete Version zurücksetzen:

```
git checkout -- fileName
```

• Hilfe:

```
git stash --help
zeigt die manpage für git stash.
```

#### 3 Branches

• Branches auflisten:

```
git branch
```

- -r hinzufügen für remote branches, -a für remote und lokale Branches.
- Neuen Branch erzeugen:

```
git branch newBranch
```

Branch erzeugen und gleich in den neuen Branch wechseln:

```
git checkout -b newBranch
```

• In einen Branch wechseln:

```
git checkout branchName
```

• Branch löschen:

```
git branch -d branchName
```

• other Branch in den aktuellen Branch 'mergen':

```
git merge other
```

#### 4 Mit remotes arbeiten

### 4.1 Bare repositories

• 'bare repository' (keine Arbeitskopie) anlegen:

```
git init --bare
```

#### 4.2 Remotes

• Hinzufügen:

```
git remote add name user@host:/path/bareRepo
git remote add name user@host:/path/repo/.git
```

• In einen remote 'pushen':

```
git push remoteName branchToPush
```

• Aus einem remote 'pullen':

```
git pull remote
```

• Einen remote klonen, dabei neues Repository repoName anlegen:

```
git clone urlToRemote repoName
```

# 5 Graphische Tools

• GUI für Alltägliches bzw. GUI für Geschichte/Branches:

```
git gui
gitk
```

• merge und diff tools:

```
git difftool [files]
git mergetool [files]
```

files ist optional.

Vorher die Einstellungen merge.tool und diff.tool setzen (meld!)