

선수지식 - 자료구조 그래프의 표현

<mark>그래프의 표현</mark> | 다양한 알고리즘의 기본이 되는 자료구조 이해하기

강사 나동빈



선수지식 - 자료구조

그래프의 표현



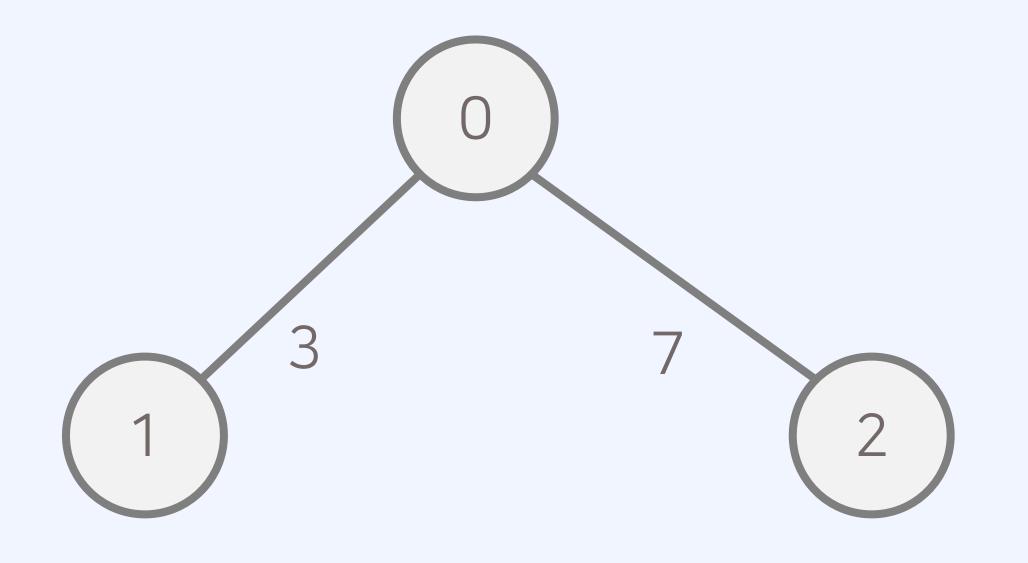
선수지식 - 자료구조 그래프(Graph) 그래프의 표현

선수 지식 자료구조그래프의 표현

- 그래프(graph)란 사물을 정점(vertex)과 간선(edge)으로 나타내기 위한 도구다.
- 그래프는 두 가지 방식으로 구현할 수 있다.
- 1. 인접 행렬(adjacency matrix): 2차원 배열을 사용하는 방식
- 2. 인접 리스트(adjacency list): 연결 리스트를 이용하는 방식

선수지식 - 자료구조 인접 행렬(Adjacency Matrix) 그래프의 표현

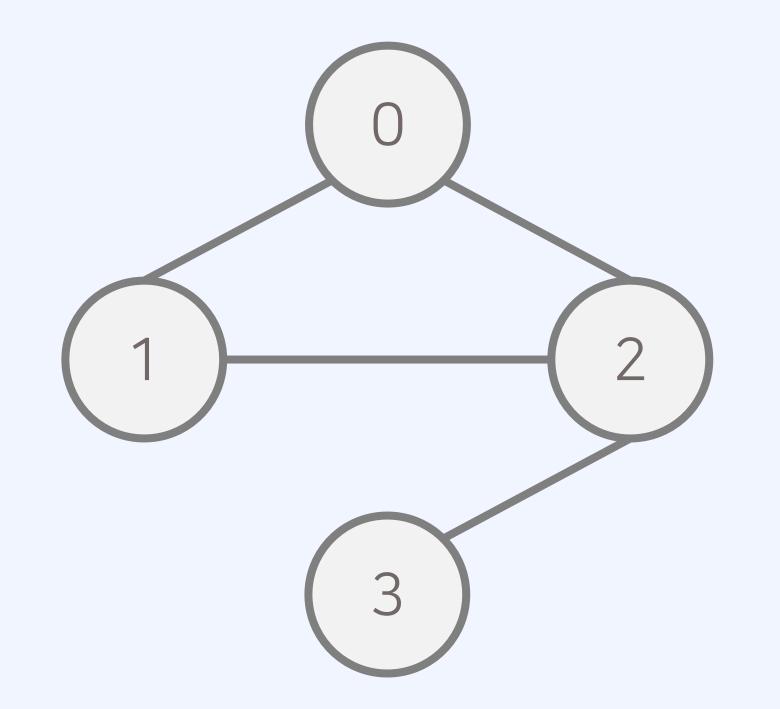
• 인접 행렬(adjacency matrix)에서는 그래프를 2차원 배열로 표현한다.



0	3	7
3	0	무한
7	무한	0

선수지식 - 자료구조 인접 행렬 - 무방향 무가중치 그래프 그래프의 표현

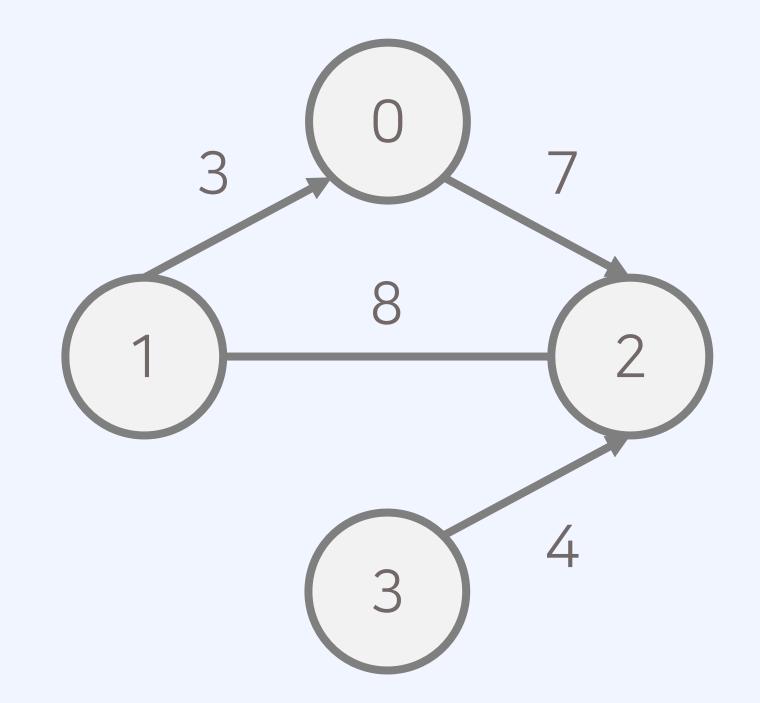
- 모든 간선이 방향성을 가지지 않는 그래프를 무방향 그래프라고 한다.
- 모든 간선에 가중치가 없는 그래프를 무가중치 그래프라고 한다.
- <u>무방향 무가중치 그래프</u>가 주어졌을 때 연결되어 있는 상황을 <mark>인접 행렬</mark>로 출력할 수 있다.



```
graph = [
    [0, 1, 1, 0],
    [1, 0, 1, 0],
    [1, 1, 0, 1],
    [0, 0, 1, 0]
]
```

선수지식 - 자료구조 인접 행렬 - 방향 가중치 그래프 그래프의 표현

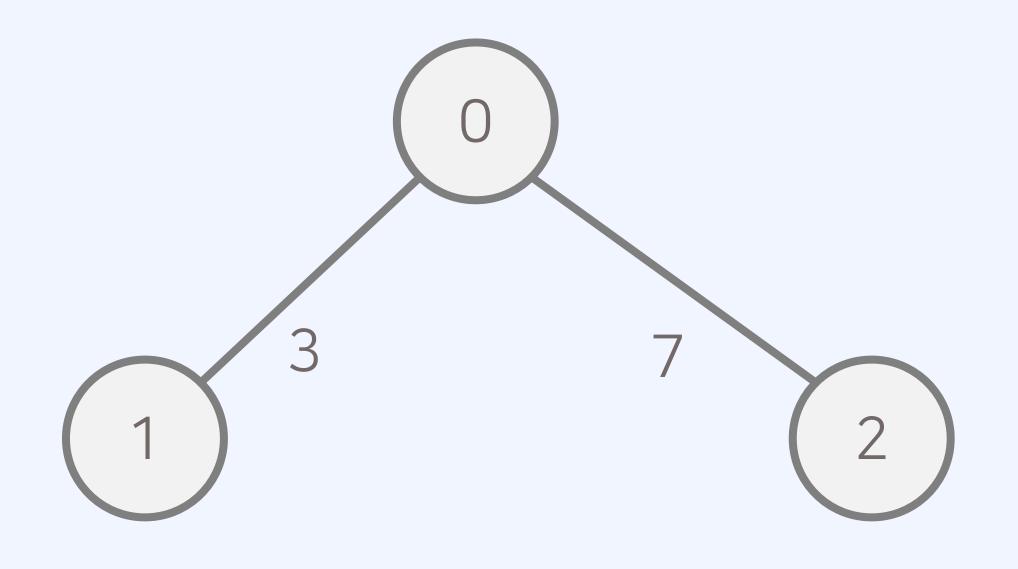
- 모든 간선이 방향을 가지는 그래프를 방향 그래프라고 한다.
- 모든 간선에 가중치가 있는 그래프를 가중치 그래프라고 한다.
- <u>방향 가중치 그래프</u>가 주어졌을 때 연결되어 있는 상황을 **인접 행렬**로 출력할 수 있다.



```
graph = [
    [0, 0, 7, 0],
    [3, 0, 8, 0],
    [0, 8, 0, 0],
    [0, 0, 4, 0]
]
```

선수지식 - 자료구조 인접 리스트(Adjacency List) 그래프의 표현

• 인접 리스트(adjacency list)에서는 그래프를 리스트로 표현한다.



0: [(1, 3), (2, 7)]

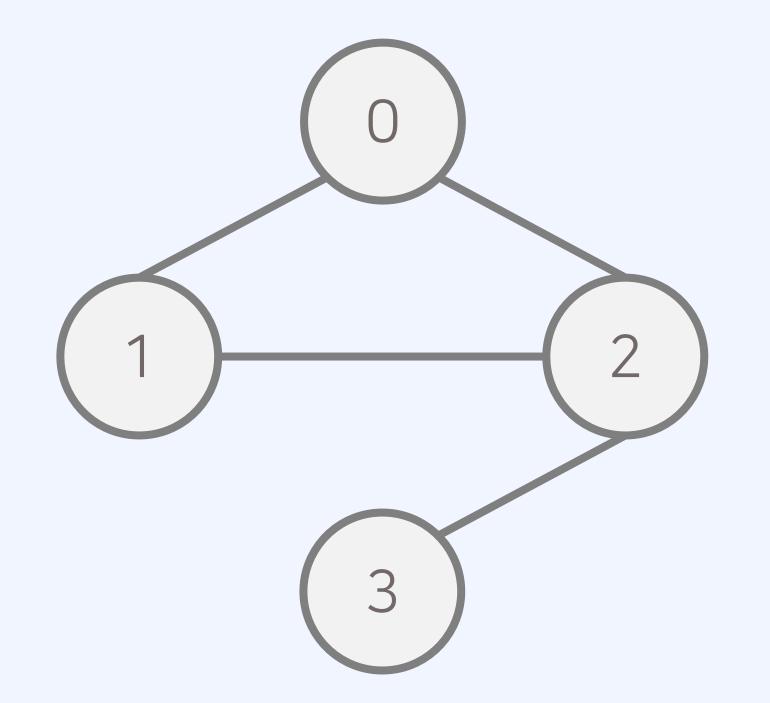
1: [(0, 3)]

2: [(0, 7)]

선수 지식 - 자료구조 그래프의 표현

인접 리스트 - 무방향 무가중치 그래프

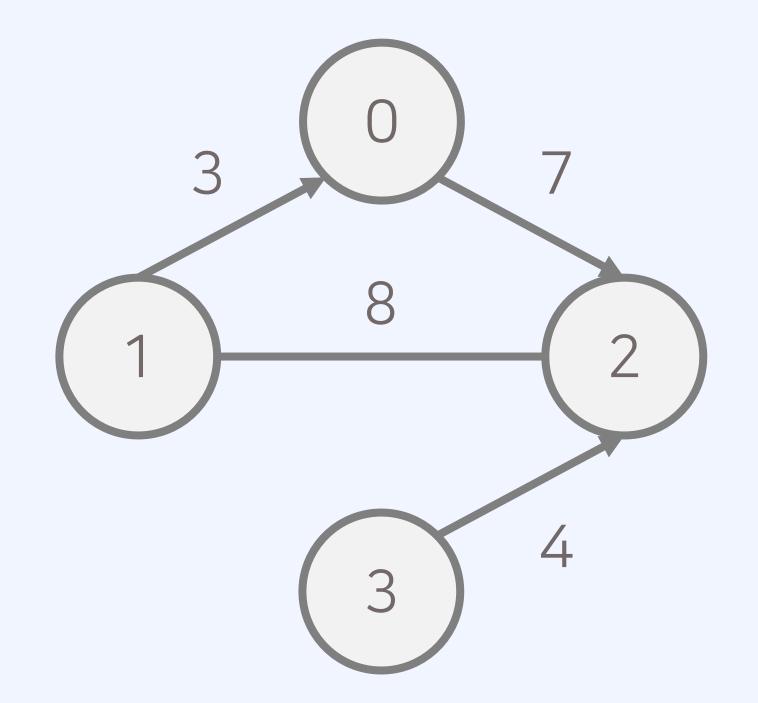
- 모든 간선이 방향성을 가지지 않는 그래프를 무방향 그래프라고 한다.
- 모든 간선에 가중치가 없는 그래프를 무가중치 그래프라고 한다.
- <u>무방향 무가중치 그래프</u>가 주어졌을 때 연결되어 있는 상황을 **인접 리스트**로 출력할 수 있다.



```
graph = [
    [1, 2],
    [0, 2],
    [0, 1, 3],
    [2]
]
```

선수지식 - 자료구조 인접 리스트 - 방향 가중치 그래프 그래프의 표현

- 모든 간선이 방향을 가지는 그래프를 방향 그래프라고 한다.
- 모든 간선에 가중치가 있는 그래프를 가중치 그래프라고 한다.
- <u>방향 가중치 그래프</u>가 주어졌을 때 연결되어 있는 상황을 **인접 리스트**로 출력할 수 있다.



```
graph = [
    [(2, 7)],
    [(0, 3), (2, 8)],
    [(1, 8)],
    [(2, 4)]
]
```



선수지식 - 자료구조 그래프의 시간 복잡도 그래프의 표현

- **1. 인접 행렬**: 모든 정점들의 연결 여부를 저장해 $O(V^2)$ 의 공간을 요구한다.
- 공간 효율성이 떨어지지만, 두 노드의 연결 여부를 O(1)에 확인할 수 있다.
- 2. **인접 리스트**: 연결된 간선의 정보만을 저장하여 O(V + E)의 공간을 요구한다.
- 공간 효율성이 우수하지만, 두 노드의 연결 여부를 확인하기 위해 O(V)의 시간이 필요하다.

	필요한 메모리	연결 여부 확인
인접 행렬	$O(V^2)$	0(1)
인접 리스트	O(V+E)	O(V)

선수지식 - 자료구조 인접 행렬 vs. 인접 리스트 그래프의 표현

- 최단 경로 알고리즘을 구현할 때, 어떤 자료구조가 유용할까?
- 각각 근처의 노드와 연결되어 있는 경우가 많으므로, 간선 개수가 적어 인접 리스트가 유리하다.

