a.

AA(N) {

1. Encuentre el tiempo y orden los siguientes algoritmos:

Práctica No. 1

```
A = 2 + BB(N)
 Si CC(N) = DD(N) {
   Para I = 1 hasta N/2 {
     A = A + I*EE(N,I)
     Para J = I hasta N {
       A = A*J*I + FF(N,J)
  Si no {
    A = GG(N)
  Retornar (A)
tal que
BB(N) {
Si N = 0 o N = 1  {
  Retornar (2)
Si no {
 Para I = 1 hasta N {
   A = A + (N-I)*A + HH(n)
 Retornar (A*BB(N-2) - 3*BB(N-1))
}
CC(N) tiene un orden de duración igual al del MergeSort
DD(N) tiene un tiempo de ejecución T(N) = K + 2^{N} + 2T(N-1), T(1) = K.
EE(N) tiene un tiempo de ejecución T(N) = K + N^2 + 5T(N/2), T(1) = K.
FF(N) es O(2^N)
GG(N) tiene un tiempo de ejecución T(N) = K + N + T(N-2), T(0) = T(1) = K
HH(N) es O(N)
```

```
b.
Leer(n)
X = AA(n)
Si BB(n) es par {
 Para I = 1 hasta n {
   X = CC(n)/DD(n)*I
   Imprimir(X)
   Si X = EE(n) {
     FF(n)
   Sino {
     GG(n)
Si no {
 Imprimir(HH(n))
}
Tal que:
AA(n) tiene un tiempo de ejecución T(n) = K + n + 3T(n/2), T(1) = K
BB(n) tiene un tiempo T(n) = 2T(n-1) + 2T(n-2) + 3n + K, T(0) = T(1) = K
CC(n) tiene un tiempo T(n) = T(n-1) + 2T(n-2) + n + 2^n + K, T(0) = T(1) = K
DD(n) tiene un tiempo T(n) = 3T(n-1) + 3^n + K, T(1) = K
EE(n) tiene un tiempo T(n) = K + n + 3T(n/3), T(1) = K
FF(n) tiene un tiempo T(n) = K + n + n^2 + 4T(n/3), T(1) = K
GG(n) tiene un tiempo T(n) = K + T(n/3), T(1) = K
HH(n) tiene un tiempo T(n) = K + n + n2^n + T(n-1), T(1) = K
```

- $2.Si~O_{A1}(n)~y~O_{A2}(log~n)$, entonces, podemos afirmar que A2 es mejor que A1? Justifique ampliamente su respuesta.
- 3.Dado un problema P y un algoritmo A que lo resuelve, se ha determinado que en un tiempo T_0 es posible resolver P para un tamaño máximo N_0 . Cuál sería el tamaño máximo del problema si T_0 se duplicara y el orden de duración de A fuera: i. $O(\log n)$, ii. O(n), iii. $O(n^2)$, iv. $O(2^n)$
- 4.Desde el punto de vista de la complejidad espacio-tiempo compare las siguientes implementaciones de algoritmos:
- a.Calcular N! recursivamente e iterativamente.
- b.Ordenar una lista de números mediante el algoritmos de Burbuja y hacerlo mediante el MergeSort.

- c.Calcular Fibonacci de recursivamente e iterativamente.
- d.Búsqueda Secuencial y Búsqueda Binaria.
- 5.Implementar en C++ el algoritmo para calcular el n-ésimo número de la sucesión de Fibonacci usando el algoritmo recursivo y usando el algoritmo iterativo, en cada caso calcule el número de sumas y el tiempo real de ejecución para hacer una comparación real de ambos algoritmos. Considere también el gasto de espacio. En un cuadro muestre los resultados obtenidos para diferentes valores de n.
- 6.Calcule tiempos reales de ejecución del algoritmo para resolver el problema de las Torres de Hanoi. En un cuadro muestre los resultados obtenidos para diferentes valores de n.
- 7. Compare usando tiempos reales de ejecución, los algoritmos de Búsqueda Secuencial (iterativa) y Búsqueda Binaria (recursiva) para el peor caso (el elemento buscado no está en la lista) y para diferentes tamaños de n.
- 8.Para diferentes tamaños de n (pequeños, medianos y grandes) haga un cuadro que muestre los diferentes valores para las funciones : log n, n, n log n, n², 2n y haga la conversión a tiempos reales: segundos, minutos, días, años, etc., con el fin de tener una idea de las diferencias reales en términos del tiempo de ejecución de algoritmos cuyos órdenes de duración son iguales a las funciones dadas.