CI-1221 Estructuras de Datos y Análisis de Algoritmos I ciclo 2018

III Examen Parcial

 $Martes\ 19\ de\ junio,\ 5:00\ p.\ m.\ -\ 7:30\ p.\ m.$

Nombre:		Carné:			
extra). Las pregun abajo los números hojas del cuaderno se puede realizar c	ta de 3 preguntas que suman tas se pueden responder en o de página del cuaderno de e de examen deben estar nume on lápiz o lapicero. En amb nicos (calculadoras, teléfonos	cualquier orden, p examen en las qu eradas en la esqui os casos tendrá o	pero se del e está cad na superio lerecho a 1	be indicar en o a respuesta. F r externa de la	el cuadro mostrado Para este efecto, las a página. El examen
	Pregunta	Puntos (mín.)	Páginas	Calificación	
	1. Búsqueda exhaustiva	50			
	2. Programación dinámica	50			
	3. Algoritmos ávidos	5			
	Total	105			
B es un subarreglo orden original). 1. Búsqueda exhaus a) Encuentre una de las	una representación vectorial entradas. [5 pts.]	r de él cero o má l para la solución	s elemente	os, y los que q ma. Indique el	uedan conservan e significado de cada
,	e el espacio E al que pertene		na los conj	untos usados.	[5 pts.]
d) Si es posi	e la cardinalidad de E . [5 pts ble, acote E mediante de un posible. [5 pts.]	-	tipo $E' =$	$\{\sigma \in E: \ldots\}$, sino explique por
e) Determine	e la cardinalidad de E^\prime o acó	tela de la forma	más ajusta	da posible. [5	pts.]
	n algoritmo que explore todas adique el significado de los an				
g) Calcule ui	na cota asintótica para el tie	mpo de ejecución	del algori	tmo. [5 pts.]	

Figura 1: Motivación para el examen. ¿Cuál de los dos «mosaicos» es visualmente más agradable?

(b)

(a)

2. Programación dinámica. [50 pts.]

- a) Explique cómo resolver el problema a partir de soluciones a subproblemas. Especifique la forma en que la solución al problema debe combinar las soluciones a subproblemas para resolver el problema original. [5 pts.]
- b) Formule una solución al problema por medio de un oráculo. Describa su significado en términos de sus argumentos [5 pts.]. Escriba el oráculo meta [5 pts.] y los pasos base [5 pts.] y recursivo [5 pts.].
- c) Con base en el punto anterior, escriba un algoritmo que resuelva el problema. [20 pts.]
- d) Calcule una cota asintótica para el tiempo de ejecución del algoritmo. [5 pts.]

3. Algoritmos ávidos. [5–30 pts.]

- a) Determine si el problema se puede resolver mediante un algoritmo ávido. Explique su respuesta. [5 pts.]
- b) Si su respuesta al punto anterior fue afirmativa:
 - I. Escriba el algoritmo ávido que resuelve el problema. [10 pts.]
 - II. Utilice el método de la transformación para demostrar su correctitud. [10 pts.]
 - III. Determine una cota asintótica ajustada para el tiempo de ejecución del algoritmo. [5 pts.]