



Universidad de Carabobo  
Facultad Experimental de Ciencias y Tecnología  
Computación  
Fund. De Programación

# PROYECTO COMPUTACIONAL SISTEMA PARA LA GESTIÓN DE TRABAJADORES

Integrantes:

- Andrés Crespo. V-31.259.533
- Alejandro Ruiz. V-28.098.165
- Antonio Carrasco. V-31.039.441
- José Miguel Olivo. V-21.484.337

Profesor:

- José Morales.

Valencia, 15/05/2023.

## -Análisis del problema.

Algoritmo que ofrezca soluciones informáticas, que implemente un menú en el cual se haga consultas de diferentes tipos de la empresa FUTURE, C.A. Además, permita la adición y eliminación de trabajadores.

## -¿Qué se Pide?

Una carga de datos a través de un archivo organizado en una estructura de datos relacionada al cual se le van a aplicar diferentes módulos de procedimientos para resolver el problema.

## -¿Cómo se hace?

A través de un algoritmo modularizado y secuencial con un conjunto de funciones y procedimientos que nos ayudan a modularizar al algoritmo de manera eficiente.

## -Desarrollo y Explicación del Código.

- ✓ Línea 7 a la 16, encontramos las funciones y procedimientos de prototipos que vamos a llamar en nuestro main.
- ✓ Línea 19 a la 29, tenemos la estructura de carga definida por un **typedef struct**.
- ✓ Línea 32 a la 148, **void eliminator**, procedimiento que recibe el valor del índice del objetivo en función del mismo se aísla al objetivo del resto de los datos para su manipulación y eliminación.
- ✓ Línea 150 a la 267, **void parameter**, aquí modificamos los parámetros a conveniencia según lo vayamos requiriendo en el modelo de selección de cambios.
- ✓ Línea 269 a la 287, **void direct\_sort**, algoritmo de ordenamiento para identificar a los trabajadores mejor pagados que otros, donde los trabajadores con modificación de rastreo para llevarlo al rastro original según su posición en el archivo y así poder localizarlo en el typedef struct.
- ✓ Línea 288 a la 334, **void modulo\_eliminar**, módulo de eliminación de trabajadores mediante el número de cedula de los mismos.
- ✓ Línea 338 a la 375, **void modulo\_modificar**, modulo para modificar el archivo de los trabajadores.

- ✓ Línea 382 a la 614, **void modulo\_consultar**, modulo para consultar a través de los archivos, creación de los receptores de los nuevos archivos de salida.
- ✓ Línea 616 a la 746, **void modulo\_ingresar**, modulo para ingresar los datos de los trabajadores nuevos y actualiza trabajadores.txt el archivo de entrada matriz.
- ✓ Línea 749 a la 786, **void menu**, algoritmo del menú de la empresa en donde se escoge que se desea hacer con la gestión de la empresa.
- ✓ Línea 790 a la 796, **void vaciar**, procedimiento que permite iniciar las cadenas vacías y limpias libre de bug buffer.
- ✓ Línea 798 a la 823, **void file\_upload**, procedimiento principal donde se prepara la carga y muestra los datos en la estructura principal para la manipulación.
- ✓ Línea 827 a la 833, **int main**, función principal del algoritmo.

### **-Limitaciones.**

El programa está limitado por el formato del archivo de entrada el cual se debe respetar, del resto el programa dependerá y seguirá los lineamientos pedidos por documento de sistemas para gestión de trabajadores.