

Escuela Politécnica Superior de Alicante



Desarrollo de aplicaciones web

Presentación Curso 2023-24



Índice

- Horario y aula
- Profesorado y tutorías
- Objetivos
- Contenidos
- Metodología
- Calendario
- Evaluación



Horarios y aula

- Horario
 - Días (miércoles)
 - 29 de noviembre
 - 13 y 20 de diciembre
 - 10 y 17 de enero
 - 7 de febrero
 - Tardes, de 16 a 21.
- Laboratorio: Sala Ada Lovelace (ed. EPS IV)



Profesorado

- Jaume Aragonès Ferrero
 - jaume@ua.es
- Prof. asociado del Dept. de Lenguajes y Sistemas Informáticos.
- Tutorías:
 - Previa cita por uaCloud/Tutorías.
 - Cualquier mañana o bien los lunes de 15 a 18.



Objetivos

Contexto:

- Esta asignatura pretende dotar al alumno de las competencias necesarias para desarrollar una aplicación web, y su posible la integración con otros componentes.
- Los alumnos desarrollarán un proyecto a lo largo del máster en el que se pondrán en práctica los conceptos teóricos y prácticos explicados en la asignatura.

Competencias generales:

 Capacidad para diseñar y programar en las distintas plataformas y lenguajes de programación con los que se implementan aplicaciones Web.



Objetivos

Competencias específicas:

- Capacidad para aprender a utilizar una plataforma de desarrollo y para desarrollar mediante los lenguajes de programación de la plataforma .NET.
- Capacidad para conocer y utilizar las técnicas de desarrollo para aplicaciones Web, mediante las herramientas de programación de la plataforma .NET.
- Capacidad para desarrollar aplicaciones Web mediante peticiones síncronas y asíncronas y con acceso a una base de datos relacional con las plataformas .NET.
- Ver ficha de la asignatura:



https://cvnet.cpd.ua.es/Guia-Docente/GuiaDocente/Index?wcodasi=38211&wlengua=va&scaca=2023-24

Objetivos

Objetivos específicos:

- Aprender a usar el entorno de desarrollo Visual Studio para desarrollar aplicaciones web.
- Aprender a desarrollar usando el patrón de arquitectura de Software MVC.
- Aprender las tecnologías de back-end de Microsoft: ASP.NET Core.
- Aprender tecnologías de front-end: Razor+HTML (de ASP.net), y frameworks del lado del cliente: Vue.js y Angular.
- Aprender técnicas y patrones de diseño web más importantes: layout con templates, helpers, services, formularios, listados y tablas, i18n, etc.
- Máster Aprender a usar Entity Framework y Code first como herramientas de gestión de BDs

Contenidos

- Presentación de la asignatura.
- Tema 1: Introducción a DAW
- Tema 2: Arquitectura MVC
- Tema 3: ASP.net CORE Razor Pages
 - Talleres de ASP.NET CORE Razor Pages
- Tema 4: Vue.js.
 - Taller de Vue.js



Contenidos

- Tema 5: API .net + Vue.js
 - Taller de API REST con Vue.js
- Tema 6: Angular.
 - Taller de Angular
- Tema 7: API .net + Angular.
 - Taller de API REST con Angular



Metodología

- Cada sesión comenzará con una exposición teórica presentando los conocimientos o habilidades nuevos con los que trabajar.
- Tras la explicación, se llevará a cabo un taller práctico dirigido con el fin de afianzar los conocimientos o habilidades.
- Durante la última parte de la clase los estudiantes acabaran el taller y se les propondra algún ejercicio de ampliación (contenidos extra).
- Al final de cada clase el profesor deberá revisar el trabajo realizado como parte de la evaluación continua.
- Al principio de la sesión siguiente, puesta en comun del Máster ejercicio propuesto en la sesión anterior y solución de dudas.

Calendario

- 29/11: Primera sesión
 - Teoría: Presentación, Introducción a DAW, Introducción a ASP.net, ASP.net CORE.
 - Práctica: Taller I: Asp.net CORE Razor Pages
 - Ejercicio 1: Ampliación del taller I de CORE
- 13/12: Segunda sesión:
 - Teoría: ASP.net CORE Razor Pages.
 - Práctica: Taller II: Asp.net CORE Razor Pages
 - Ejercicio 2: Ampliación del taller CORE



Calendario

- 20/12: Tercera sesión:
 - Teoría:
 - Vue.js.
 - Presentación del proyecto de la asignatura
 - Práctica: Taller Vue.js
 - Ejercicio 3: Ampliación del taller de Vue.js
- 10/01: Cuarta sesión:
 - Teoría: Api controllers, Axios, vueCli/Webpack
 - Práctica: Taller WebAPI REST + Vue.js
- Máster Ejercicio 4: Ampliación del taller

Calendario

- 17/01: Quinta sesión:
 - Teoría: Angular
 - Práctica: Taller Angular
 - Ejercicio 5: Ampliación taller Angular
- 07/02: Sexta sesión:
 - Teoría: Api controlers con CORE, AngularCLI, HttpClient
 - Práctica: Taller CORE API REST + Angular
 - Ejercicio 6: Ampliación del taller



Dos modalidades:

Evaluación continua

- Entregando los trabajos propuestos al final de cada clase.
- Se deben realizar la (mitad + 1) de los trabajos propuestos.
- Con esta opción se puede obtener hasta un 7.

- Trabajo final de la asignatura

- Alternativa a la evaluación continua.
- O como complemento de ésta para poder optar al 10.
- Trabajo individual a entregar en abril.



- Evaluación continua: (hasta un 70%)
 - Trabajo individual cada día realizando los ejercicios propuestos.
 - Se propondrán entre 4 y 6 ejercicios dependiendo del desarrollo de las clases
 - Revisión de la finalización del taller y la correcta realización de los ejercicios.
 - La corrección se hara el mismo dia de clase.



- Trabajo final de asignatura (100%)
 - Se propondrá un trabajo final de la asignatura durante la tercera sesión.
 - A realizar individualmente.
 - Se podrá entregar hasta el 30 de abril.
 - Entrega mediante una cita con el profesor en la que se realizará una demo y se revisará la memoria, código y otros aspectos.



- Trabajo final de asignatura (70%)
 - Se propondrá un trabajo en grupo al final de la asignatura, a entregar unas semanas despues, en una fecha establecida por el profesor.
 - La entrega será en persona donde los autores defenderan su trabajo con preguntas, demo/revisión de funcionamiento, visionado de código, etc.
 - Los detalles (enunciado) del trabajo se publicarán a partir de la segunda sesión de clases.

