



Diseño de aplicaciones web

Proyecto de la asignatura



- Trabajo obligatorio si no se supera la evaluación continua durante las clases.
- Trabajo opcional para subir nota.
- Entrega: antes del 15 de mayo.
 - Fecha, lugar y hora a concretar con el profesor.
- El trabajo se realizará individualmente.
- Se debe informar al profesor de la decisión de realizar el trabajo y del tema para el proyecto antes del 7 de febrero (último dia de clase)



Se deben consensuar las funcionalidades y prestaciones del proyecto con el profesor.

- Se trata de implementar un sitio web con las técnicas aprendidas durante las sesiones de la asignatura.
- Temas para el sitio web del proyecto:
 - Una web escaparate de una empresa con su CMS
 - Una tienda virtual con catálogo y carrito de la compra
 - Una web de un club deportivo o de un hotel con reservas de pistas/habitaciones.
- Una web de una clínica: dental, fisioterapia, etc. Máster con reserva de citas.

- El sitio web implementando debe contener (siempre que sea pertinente) los siguientes elementos:
 - Uso de frameworks de cliente:
 - Vue.js
 - Razor, Jquery y Bootstrap
 - Partial views para el área general y para cada área definida, creando una imagen corporativa (o escenario) del sitio web.
 - Formularios HTML, con scaffolding.
 - Acceso a un sistema de información (BD con Sql-Server)
- El acceso a datos se debe hacer usando Entity Framework (ingeniería inversa o code first)

- Más elementos que debe contener el sitio web:
 - Poblar campos de formularios desde la BD siempre que sea pertinente (radios, checks, selects).
 - Modelos con DataAnnotations para generar vistas con plantillas/scaffolding.
 - Listados con scaffolding, filtrado y ordenación desde la propia tabla. Y con acceso al detalle del dato listado.
 - Un CRUD completo de una de las entidades del Sistema de Información.
 - Internacionalización



Memoria

- Se debe entregar una memoria en la que figure:
 - Título y descripción del proyecto
 - Autor del trabajo
 - Descripción del trabajo:
 - Que se ha implementado?
 - Tecnología utilizada
 - Estructura (modelos, vistas, controladores, acciones)
 - Explicación en detalle de las partes mas complejas del sistema: login, carrito de la compra, etc.
 - Esquemas de clases y de datos de lo implementado

