Analisi delle problematiche di sicurezza relative al protocollo MQTT

Edoardo Di Paolo Corso di Laurea in Informatica A.A. 2019/2020



Presentazione dello scenario

Presentazione dello scenario

 L'Internet of Things (IoT) è in continua evoluzione e sempre più dispositivi sono connessi simultaneamente.

- L'IoT coinvolge continuamente nuovi campi.
- Sviluppo di nuovi protocolli come MQTT, CoAP e AMQP.
- Aumento degli attacchi nella rete Internet.



Presentazione dello scenario

- Il lavoro di tirocinio ha riguardato il protocollo MQTT nel dettaglio.
- Ricerca di anomalie nella gestione di alcuni esperimenti da parte delle diverse librerie studiate.
- Ricerca di standard del protocollo non rispettati dalle librerie.
- Implementazione del protocollo per eseguire gli esperimenti.
- Esperimenti su dispositivo fisico.

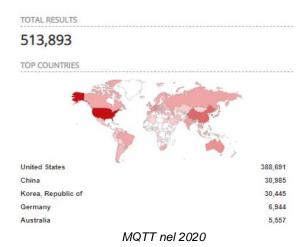
II protocollo MQTT

Il protocollo MQTT

- MQTT (Message Queue Telemetry Transport) è un protocollo di tipo publish-subscribe.
- Il suo uso è **aumentato** di molto negli ultimi anni grazie alla crescita del numero di dispositivi IoT connessi.
- Molti dispositivi collegati in rete senza alcuna protezione per quanto riguarda l'accesso.



MQTT nel 2018



Il protocollo MQTT

- Il protocollo è semplice da utilizzare ed è adattabile sia a sistemi semplici che a sistemi molto complessi.
- Per poter funzionare richiede pochissima banda e un numero minimo di risorse da parte del dispositivo, perciò è un protocollo definito leggero.
- Supporta la comunicazione attraverso TLS/SSL per cifrare lo scambio di dati.
- I dispositivi IoT, a causa delle poche risorse che offrono, non possono garantire l'eventuale ricezione di un messaggio. Proprio per questo, MQTT mette a disposizione del client il *Quality of Service*.

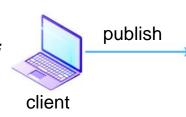
II protocollo MQTT – Esempi di utilizzo

- Moltissimi dispositivi che fanno parte dell'IoT permettono di essere gestiti attraverso MQTT.
- Facebook, in passato, ha utilizzato MQTT in Messenger.
- Viene utilizzato nel settore automobilistico ad esempio nei servizi di car sharing o anche per quanto riguarda la gestione dell'automobile stessa come lo sblocco di una portiera.
- È utilizzato anche nel settore ferroviaro per inviare informazioni come posizione e velocità di un treno.

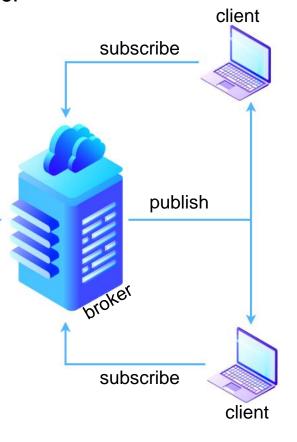
Il protocollo MQTT - publish-suscribe

L'architettura del protocollo è del tipo **publish-subscribe**. In un'architettura di questo genere, i diversi dispositivi dialogano attraverso un intermediario chiamato *broker* che distribuisce i messaggi ricevuti in base al topic del pacchetto ricevuto.

 I diversi client non comunicano mai direttamente tra di loro.



Un client può pubblicare un messaggio attraverso il pacchetto *«publish»* specificandone il topic.



Un client può sottoscriversi ad un topic attraverso il pacchetto «subscribe».

Il protocollo MQTT - Quality of Service

Il **Quality of Service** è un *«contratto»* stipulato tra mittente e broker che definisce la garanzia di consegna di un messaggio. In MQTT ci sono **3** livelli di QoS:

- Il livello 0 è utile quando:
 - la rete è affidabile;
 - una piccola perdita di pacchetti non è importante;
 - i pacchetti devono essere consegnati il più velocemente possibili.
- Il livello 1 è utile quando:
 - i pacchetti devono essere necessariamente consegnati e si ha una gestione dei possibili pacchetti duplicati;
 - non si può sopportare il possibile overload causato dal livello 2.
- Il livello 2 è utile quando:
 - i messaggi possono essere consegnati lentamente;
 - i possibili messaggi duplicati possono causare problemi.

MQTT Broker ed implementazione del protocollo

MQTT Broker

- MOSQUITTO: broker molto utilizzato, open source e leggero. Supporta tutte le versioni del protocollo;
- EMQ X: broker molto utilizzato, open source scritto in Erlang. Permette di gestire milioni di connessioni simultanee anche con un unico server;
- HiveMQ Community Edition: scritto in Java ed open source, supporta tutte le versioni disponibili di MQTT;
- Moquette: broker meno conosciuto scritto in *Java* ed open source, supporta tutte le versioni disponibili di MQTT;
- Aedes: broker meno conosciuto scritto in *NodeJS* e *non* supporta MQTT 5. Ha molte librerie con le quali può essere integrato.









Implementazione del protocollo

- Il protocollo è stato implementato al fine di poter eseguire degli esperimenti nel dettaglio.
- Sono stati implementati tutti i pacchetti più importanti offerti da MQTT.
- Per il trasporto dei pacchetti è stata utilizzata la libreria twisted.
- Implementazione del pacchetto publish.

```
def publish(self, topic, message, dup=False, qos=0, retain=False, messageId=None):
   print(self.sentPacketColor + " PACKET SENT => PUBLISH [QoS: "+ str(qos) +", id: "+ str(messageId) +", payload: "+ str(message) +"]" + self.endColor)
   header = bytearray() # fix header
   varHeader = bytearray() # variable header
   payload = bytearray() # payload
   header.append(0x03 << 4 | dup << 3 | qos << 1 | retain) # campi del fix header (tipo pacchetto, duplicate flag, QoS, retain)
   varHeader.extend( encodeString(topic.encode('utf-8'))) # topic nel var header
    if qos > 0:
        if messageId is None:
           varHeader.extend( encodeValue(random.randint(1, 65535)))
        else:
           varHeader.extend( encodeValue(messageId))
    payload.extend( encodeString(message.encode("utf-8"))) # messaggio del pacchetto
   header.extend( encodeLength(len(varHeader) + len(payload))) # variable header + payload
    # trasporto del pacchetto
    self.transport.write(header)
    self.transport.write(varHeader)
    self.transport.write(payload)
```

Esperimenti

Implementazione del protocollo – Esperimenti

Una lista di alcuni degli esperimenti effettuati:

- Topic di pubblicazione (o sottoscrizione) molto lungo.
- Topic e payload non codificati in utf-8.
- Topic di sottoscrizione non valido.
- Client id non codificato in utf-8.
- Esperimenti con pacchetti malformati.
- Esperimenti con payload pesanti.
- Esperimenti con flood di pacchetti (subscribe o publish).
- Esperimenti sul Quality of Service.
- Esperimenti su librerie client.

Implementazione del protocollo – Esperimenti

- Possibilità di gestire manualmente il flusso dei diversi esperimenti attraverso quest'implementazione.
- Diverse tipologie: esperimenti sul QoS, esperimenti sulle codifiche, esperimenti con flood di pacchetti ed esperimenti con pacchetti malformati.
- Test scritti in json in cui vengono specificati i differenti pacchetti insieme ai differenti parametri.

```
{
  "type": "subscribe",
  "params": {
     "topic": "test/topic"
}
}

"type": "publish",
  "params": {
     "topic": "test/topic",
     "message": "pacchetto fl",
     "qos": 2,
     "dup": false,
     "retain": false,
     "packetId": 1
}

**type": "disconnect"
}
```

Implementazione del protocollo – Esperimenti

- I broker si sono comportati in maniera differente in diversi esperimenti.
- Esperimento con invio di due publish con QoS differente e stesso packet id.

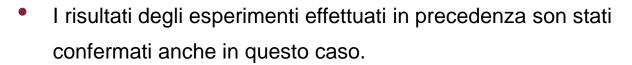
Mosquitto	EMQ X	HiveMQ	Moquette	Aedes
Viene pubblicato solamente il primo pacchetto.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.

```
"type": "subscribe",
"params": {
    "topic": "test/topic"
"type": "publish",
"params": {
    "topic": "test/topic",
    "message": "pacchetto #1",
    "gos": 2,
    "dup": false,
    "retain": false,
    "packetId": 1
"type": "publish",
 "params": {
    "topic": "test/topic",
    "message": "pacchetto #2",
    "qos": 1,
    "dup": false,
    "retain": false,
     "packetId": 1
"type": "pubrel",
 "params": {
     "packetId": 1
```

Esperimenti sul dispositivo fisico

Implementazione del protocollo – Dispositivo fisico

- Esperimenti effettuati sui broker e su un dispositivo fisico.
- Il dispositivo fisico supporta il protocollo MQTT e si connette ad un broker che gli viene specificato.
- Mette a disposizione diversi topic con i quali si può interagire per modificare, ad esempio, l'intensità della luce.





Dispositivo fisico testato

Implementazione del protocollo – Dispositivo fisico

- Il firmware del dispositivo può essere un problema.
- Possibilità di aggiornare il firmware attraverso comandi MQTT.
- Un attaccante può caricare un firmware malevolo e prendere il controllo del dispositivo.
- Problemi di privacy, partecipazione a botnet e man in the middle.

Grazie!

Librerie client MQTT

- Sono disponibili librerie scritte in diversi linguaggi di programmazione, ad esempio
 paho e MQTT.js
- Supportano tutte le versioni di MQTT.
- Si sono dimostrate sicure e robuste agli esperimenti a cui sono state sottoposte.



MQTT.js

 Sono librerie con community molto attive che permettono di limitare i possibili problemi.