

Analisi delle problematiche di sicurezza relative al protocollo MQTT

Edoardo Di Paolo

Corso di Laurea in Informatica

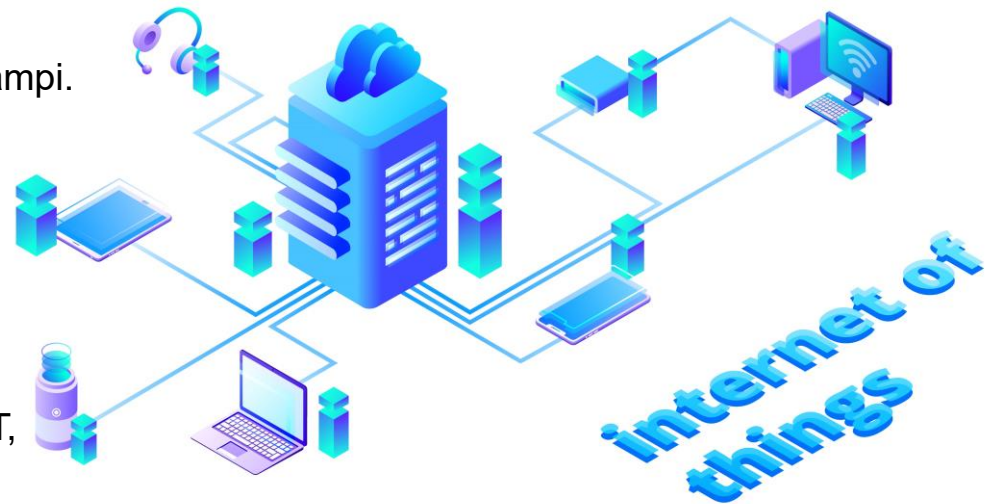
A.A. 2019/2020



SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Presentazione dello scenario

- L'**Internet of Things (IoT)** è in continua evoluzione e sempre più dispositivi sono connessi simultaneamente.
- L'IoT coinvolge continuamente nuovi campi.
- Aumento degli attacchi nella rete Internet.
- Sviluppo di nuovi protocolli come MQTT, CoAP e AMQP.



Il protocollo MQTT

- **MQTT** (*Message Queue Telemetry Transport*) è un protocollo di tipo **publish-subscribe**.
- Uso del protocollo **aumentato** di molto negli ultimi anni grazie alla crescita del numero di dispositivi IoT connessi.
- Molti dispositivi collegati in rete senza alcuna protezione per quanto riguarda l'accesso. **Chiunque può entrare.**

TOTAL RESULTS
49,197

TOP COUNTRIES



MQTT nel 2018

TOTAL RESULTS

513,893

TOP COUNTRIES



MQTT nel 2020

Il protocollo MQTT

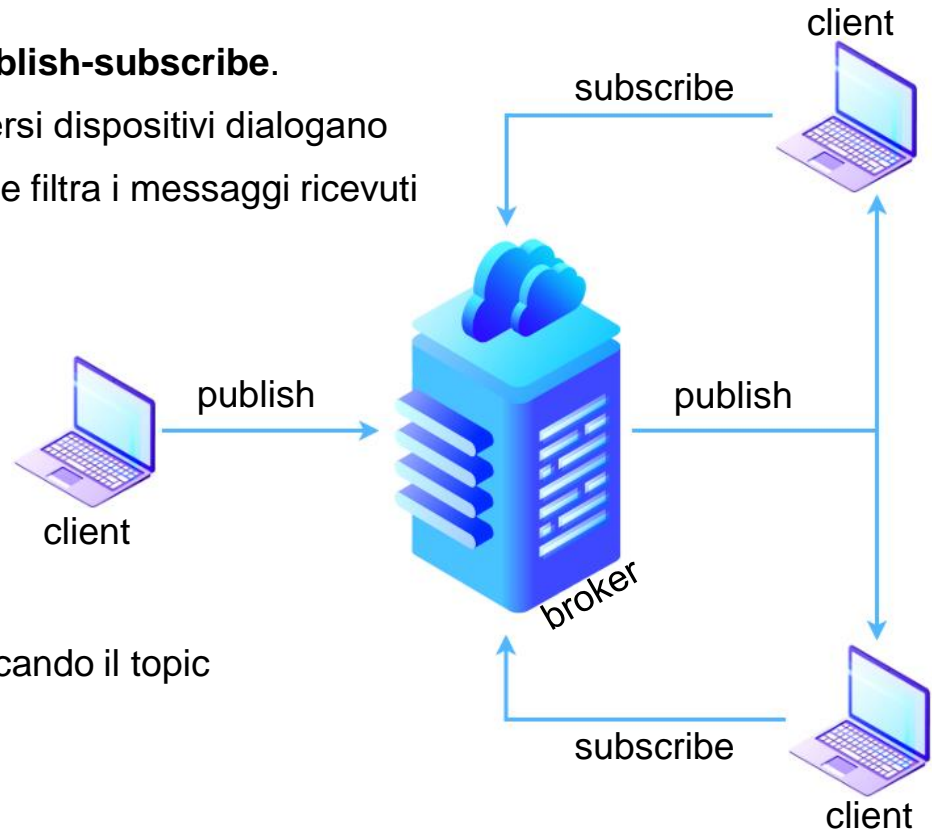
- Il protocollo è semplice da utilizzare ed è adattabile sia a sistemi semplici che a sistemi molto complessi.
- Per poter funzionare richiede pochissima banda e pochissime risorse da parte del dispositivo, perciò è un protocollo definito *leggero*.
- Supporta la comunicazione attraverso TLS/SSL per *cryptare* la connessione tra dispositivo e server.
- Può assicurare la ricezione dei messaggi attraverso il *Quality of Service*.

Il protocollo MQTT – Esempi di utilizzo

- Moltissimi dispositivi che fanno parte dell'IoT permettono di essere gestiti attraverso MQTT.
- Facebook, in passato, ha utilizzato MQTT in Messenger.
- Viene utilizzato nel settore automobilistico per connettere le auto.
- È utilizzato anche nel settore ferroviario per inviare le informazioni come posizione e velocità di un treno.

Il protocollo MQTT - publish-subscribe

- L'architettura del protocollo è del tipo **publish-subscribe**.
In un'architettura di questo genere, i diversi dispositivi dialogano attraverso un tramite chiamato *broker* che filtra i messaggi ricevuti in base al topic del pacchetto ricevuto.
- I diversi client non comunicano *mai* direttamente tra di loro.
- Un client può pubblicare un messaggio attraverso il pacchetto «*publish*», specificando il topic a cui pubblicare
- Un client può sottoscrivere ad un topic attraverso il pacchetto «*subscribe*».



Il protocollo MQTT - Quality of Service

Il **Quality of Service** è un «*contratto*» stipulato tra mittente e destinatario che definisce la garanzia di consegna di un messaggio. In MQTT ci sono **3** livelli di QoS:

- *Livello 0*: in questo caso non c'è garanzia della consegna del messaggio poiché il destinatario non ne conferma la ricezione;
- *Livello 1*: in questo caso c'è la garanzia che il messaggio venga consegnato almeno una volta al destinatario. Il mittente memorizza lo memorizza finché non riceve indietro un pacchetto *PUBACK* che conferma la ricezione del messaggio, tuttavia è possibile che il pacchetto venga inviato o consegnato più volte;
- *Livello 2*: in questo caso c'è la garanzia che il messaggio venga consegnato *esattamente* una sola volta ai destinatari. Questo livello di servizio è il più alto ma allo stesso tempo il più lento. Si ha un doppio scambio di pacchetti fra *client* e *broker*: prima viene ricevuto il *PUBREC* dal client che a sua volta invia un *PUBREL* e infine riceve indietro un *PUBCOMP*.

MQTT Broker

Il broker, nel protocollo MQTT, ha il compito di filtrare i messaggi che riceve e di distribuirli ai vari subscribers.

- **MOSQUITTO:** broker molto utilizzato, open source e leggero. Supporta tutte le versioni del protocollo;
- **EMQ X:** broker molto utilizzato, open source scritto in *Erlang*. Permette di gestire milioni di connessioni simultanee anche con un unico server;
- **HiveMQ Community Edition:** scritto in *Java* ed open source, supporta tutte le versioni disponibili di MQTT;
- **Moquette:** broker meno conosciuto scritto in *Java* ed open source, supporta tutte le versioni disponibili di MQTT;
- **Aedes:** broker meno conosciuto scritto in *NodeJS* e non supporta MQTT 5. Ha molte librerie con le quali può essere integrato.



Implementazione del protocollo

- Il protocollo è stato implementato al fine di poter eseguire degli **esperimenti nel dettaglio**.
- Sono stati implementati tutti i pacchetti più importanti offerti da MQTT.
- Per il **trasporto** dei pacchetti è stata utilizzata la libreria *twisted*.
- **Implementazione** del pacchetto *publish*.

```
def publish(self, topic, message, dup=False, qos=0, retain=False, messageId=None):
    print(self.sentPacketColor + " PACKET SENT => PUBLISH [QoS: " + str(qos) + ", id: " + str(messageId) + ", payload: " + str(message) + "]" + self.endColor)
    header = bytearray() # fix header
    varHeader = bytearray() # variable header
    payload = bytearray() # payload

    header.append(0x03 << 4 | dup << 3 | qos << 1 | retain) # campi del fix header (tipo pacchetto, duplicate flag, QoS, retain)

    varHeader.extend(_encodeString(topic.encode('utf-8'))) # topic nel var header

    if qos > 0:
        if messageId is None:
            varHeader.extend(_encodeValue(random.randint(1, 65535)))
        else:
            varHeader.extend(_encodeValue(messageId))

    payload.extend(_encodeString(message.encode('utf-8'))) # messaggio del pacchetto
    header.extend(_encodeLength(len(varHeader) + len(payload))) # variable header + payload

    # trasporto del pacchetto
    self.transport.write(header)
    self.transport.write(varHeader)
    self.transport.write(payload)
```

Implementazione del protocollo - Esperimenti

- Possibilità di **gestire manualmente** il flusso dei diversi esperimenti attraverso quest'implementazione.
- Diverse tipologie: esperimenti sul QoS, esperimenti sulle *codifiche*, esperimenti con flood di pacchetti ed esperimenti con pacchetti malformati.
- Test scritti in *json* in cui vengono specificati i differenti pacchetti insieme ai differenti parametri.

```
[
  {
    "type": "subscribe",
    "params": {
      "topic": "test/topic"
    }
  },
  {
    "type": "publish",
    "params": {
      "topic": "test/topic",
      "message": "pacchetto #1",
      "qos": 2,
      "dup": false,
      "retain": false,
      "packetId": 1
    }
  },
  {
    "type": "disconnect"
  }
]
```

Implementazione del protocollo – Esperimenti

- I broker si sono comportati in maniera **diversa** in diversi esperimenti.
- Esperimento con invio di due publish con QoS differente e stesso *packet id*.

<i>Mosquitto</i>	<i>EMQ X</i>	<i>HiveMQ</i>	<i>Moquette</i>	<i>Aedes</i>
Viene pubblicato solamente il primo pacchetto.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.

```
[
  {
    "type": "subscribe",
    "params": {
      "topic": "test/topic"
    }
  },
  {
    "type": "publish",
    "params": {
      "topic": "test/topic",
      "message": "pacchetto #1",
      "qos": 2,
      "dup": false,
      "retain": false,
      "packetId": 1
    }
  },
  {
    "type": "publish",
    "params": {
      "topic": "test/topic",
      "message": "pacchetto #2",
      "qos": 1,
      "dup": false,
      "retain": false,
      "packetId": 1
    }
  },
  {
    "type": "pubrel",
    "params": {
      "packetId": 1
    }
  }
]
```

Implementazione del protocollo – Dispositivo fisico

- Esperimenti effettuati sui broker e su un dispositivo fisico.
- Il dispositivo fisico supporta il protocollo MQTT e si connette ad un broker che gli viene specificato.
- Mette a disposizione diversi topic con cui si può interagire per modificare, ad esempio, l'intensità della luce.
- I risultati degli esperimenti effettuati in precedenza sono stati confermati anche in questo caso.



*Dispositivo fisico
testato*

Implementazione del protocollo – Dispositivo fisico

- Il **firmware** del dispositivo può essere un problema.
- Possibilità di aggiornare il firmware attraverso comandi MQTT.
- Un attaccante può caricare un firmware malevolo e prendere il controllo del dispositivo.
- Problemi di privacy, partecipazione a botnet e *man in the middle*.



Dispositivo fisico
testato

Librerie client MQTT

- Sono disponibili librerie scritte in diversi linguaggi di programmazione, ad esempio ***paho*** e ***MQTT.js***
- Supportano tutte le versioni di MQTT.
- Si son dimostrate sicure e robuste agli esperimenti a cui sono state sottoposte.
- Sono librerie con community molto attive che permettono di limitare i possibili problemi.



Grazie!