

Analisi delle problematiche di sicurezza relative al protocollo MQTT

Edoardo Di Paolo

Corso di Laurea in Informatica

A.A. 2019/2020



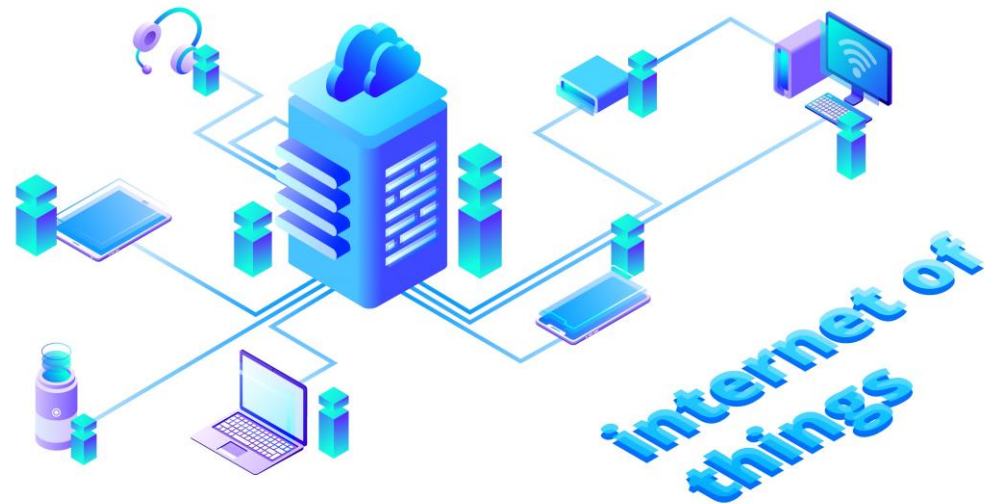
SAPIENZA
UNIVERSITÀ DI ROMA

Indice

- Presentazione dello scenario
- Il protocollo MQTT
- MQTT Broker ed implementazione del protocollo
- Esperimenti
- Esperimenti sul dispositivo fisico

Presentazione dello scenario

- L'**Internet of Things (IoT)** è in continua evoluzione e sempre più dispositivi sono connessi simultaneamente.
- L'IoT coinvolge continuamente nuovi campi.
- Sviluppo di nuovi protocolli come MQTT, CoAP e AMQP.
- Aumento degli attacchi nella rete Internet.



Presentazione dello scenario

- Il lavoro di tirocinio ha riguardato il protocollo **MQTT** nel dettaglio.
- Ricerca di **anomalie** nella gestione di alcuni esperimenti da parte delle diverse librerie studiate.
- Ricerca di **standard** del protocollo **non** rispettati dalle librerie.
- Implementazione del protocollo per eseguire gli esperimenti.
- Esperimenti su dispositivo fisico.

Indice

- Presentazione dello scenario
- Il protocollo MQTT
- MQTT Broker ed implementazione del protocollo
- Esperimenti
- Esperimenti sul dispositivo fisico

Il protocollo MQTT

- **MQTT** (*Message Queue Telemetry Transport*) è un protocollo di tipo **publish-subscribe**.
- Il suo uso è **aumentato** di molto negli ultimi anni grazie alla crescita del numero di dispositivi IoT connessi.
- Molti dispositivi collegati in rete senza alcuna protezione per quanto riguarda l'accesso.

TOTAL RESULTS
49,197

TOP COUNTRIES



MQTT nel 2018

TOTAL RESULTS

513,893

TOP COUNTRIES



MQTT nel 2020

Il protocollo MQTT

- Il protocollo è semplice da utilizzare ed è adattabile sia a sistemi semplici che a sistemi molto complessi.
- Per poter funzionare richiede pochissima banda e un numero minimo di risorse da parte del dispositivo, perciò è un protocollo definito *leggero*.
- Supporta la comunicazione attraverso TLS/SSL per *cifrare* lo scambio di dati.
- I dispositivi IoT, a causa delle poche risorse che offrono, non possono garantire l'eventuale ricezione di un messaggio. Proprio per questo, MQTT mette a disposizione del client il *Quality of Service*.

Il protocollo MQTT – Esempi di utilizzo

- Moltissimi dispositivi che fanno parte dell'IoT permettono di essere gestiti attraverso MQTT.
- Facebook, in passato, ha utilizzato MQTT in Messenger.
- Viene utilizzato nel settore automobilistico ad esempio nei servizi di *car sharing* o anche per quanto riguarda la gestione dell'automobile stessa come lo sblocco di una portiera.
- È utilizzato anche nel settore ferroviario per inviare informazioni come posizione e velocità di un treno.

Il protocollo MQTT - publish-subscribe

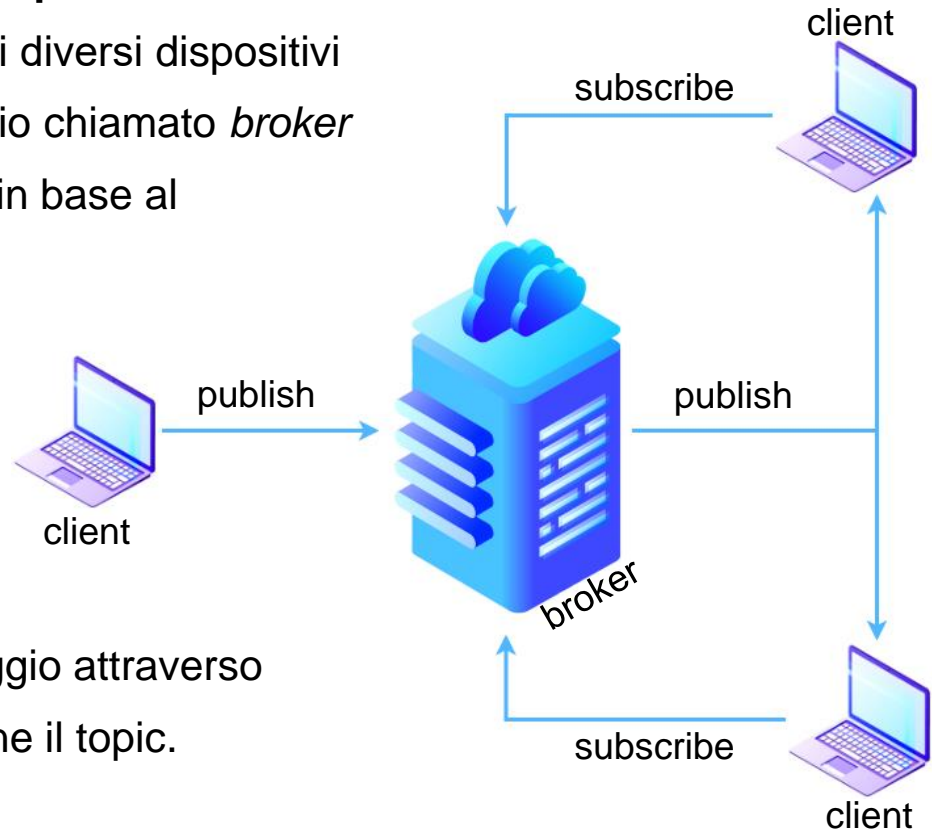
- L'architettura del protocollo è del tipo **publish-subscribe**.

In un'architettura di questo genere, i diversi dispositivi dialogano attraverso un intermediario chiamato *broker* che distribuisce i messaggi ricevuti in base al topic del pacchetto ricevuto.

- I diversi client non comunicano *mai* direttamente tra di loro.

- Un client può pubblicare un messaggio attraverso il pacchetto «*publish*» specificandone il topic.

- Un client può sottoscrivere ad un topic attraverso il pacchetto «*subscribe*».



Il protocollo MQTT - Quality of Service

Il **Quality of Service** è un «*contratto*» stipulato tra mittente e broker che definisce la garanzia di consegna di un messaggio. In MQTT ci sono **3** livelli di QoS:

- Il *livello 0* è utile quando:
 - la rete è affidabile;
 - una piccola perdita di pacchetti non è importante;
 - i pacchetti devono essere consegnati il più velocemente possibili.
- Il *livello 1* è utile quando:
 - i pacchetti devono essere **necessariamente** consegnati e si ha una gestione dei possibili pacchetti duplicati;
 - non si può sopportare il possibile overload causato dal *livello 2*.
- Il *livello 2* è utile quando:
 - i messaggi possono essere consegnati lentamente;
 - i possibili messaggi duplicati possono causare problemi.

Indice

- Presentazione dello scenario
- Il protocollo MQTT
- MQTT Broker ed implementazione del protocollo
- Esperimenti
- Esperimenti sul dispositivo fisico

MQTT Broker

Il broker, nel protocollo MQTT, ha il compito di filtrare i messaggi che riceve e di distribuirli ai vari subscribers.

- **MOSQUITTO:** broker molto utilizzato, open source e leggero. Supporta tutte le versioni del protocollo;
- **EMQ X:** broker molto utilizzato, open source scritto in *Erlang*. Permette di gestire milioni di connessioni simultanee anche con un unico server;
- **HiveMQ Community Edition:** scritto in *Java* ed open source, supporta tutte le versioni disponibili di MQTT;
- **Moquette:** broker meno conosciuto scritto in *Java* ed open source, supporta tutte le versioni disponibili di MQTT;
- **Aedes:** broker meno conosciuto scritto in *NodeJS* e *non* supporta MQTT 5. Ha molte librerie con le quali può essere integrato.



Implementazione del protocollo

- Il protocollo è stato implementato al fine di poter eseguire degli **esperimenti nel dettaglio**.
- Sono stati implementati tutti i pacchetti più importanti offerti da MQTT.
- Per il **trasporto** dei pacchetti è stata utilizzata la libreria *twisted*.
- **Implementazione** del pacchetto *publish*.

```
def publish(self, topic, message, dup=False, qos=0, retain=False, messageId=None):
    print(self.sentPacketColor + " PACKET SENT => PUBLISH [QoS: " + str(qos) + ", id: " + str(messageId) + ", payload: " + str(message) + "]" + self.endColor)
    header = bytearray() # fix header
    varHeader = bytearray() # variable header
    payload = bytearray() # payload

    header.append(0x03 << 4 | dup << 3 | qos << 1 | retain) # campi del fix header (tipo pacchetto, duplicate flag, QoS, retain)

    varHeader.extend(_encodeString(topic.encode('utf-8'))) # topic nel var header

    if qos > 0:
        if messageId is None:
            varHeader.extend(_encodeValue(random.randint(1, 65535)))
        else:
            varHeader.extend(_encodeValue(messageId))

    payload.extend(_encodeString(message.encode('utf-8'))) # messaggio del pacchetto
    header.extend(_encodeLength(len(varHeader) + len(payload))) # variable header + payload

    # trasporto del pacchetto
    self.transport.write(header)
    self.transport.write(varHeader)
    self.transport.write(payload)
```

Indice

- Presentazione dello scenario
- Il protocollo MQTT
- MQTT Broker ed implementazione del protocollo
- **Esperimenti**
- Esperimenti sul dispositivo fisico

Implementazione del protocollo – Esperimenti

Una lista di alcuni degli esperimenti effettuati:

- Topic di pubblicazione (o sottoscrizione) molto lungo.
- Topic non codificati in utf-8.
- Topic di sottoscrizione non valido.
- Client id non codificato in utf-8.
- Esperimenti con pacchetti malformati.
- Esperimenti con payload pesanti.
- Esperimenti con flood di pacchetti (subscribe o publish).
- Esperimenti sul Quality of Service.
- Esperimenti su librerie client.

Implementazione del protocollo – Esperimenti

- Possibilità di **gestire manualmente** il flusso dei diversi esperimenti attraverso quest'implementazione.
- Diverse tipologie: esperimenti sul QoS, esperimenti sulle *codifiche*, esperimenti con flood di pacchetti ed esperimenti con pacchetti malformati.
- Test scritti in *json* in cui vengono specificati i differenti pacchetti insieme ai differenti parametri.

```
[
  {
    "type": "subscribe",
    "params": {
      "topic": "test/topic"
    }
  },
  {
    "type": "publish",
    "params": {
      "topic": "test/topic",
      "message": "pacchetto #1",
      "qos": 2,
      "dup": false,
      "retain": false,
      "packetId": 1
    }
  },
  {
    "type": "disconnect"
  }
]
```


Implementazione del protocollo – Esperimenti

- I broker si sono comportati in maniera **diversa** in diversi esperimenti.
- Esperimento con invio di due publish con QoS differente e stesso *packet id*.

<i>Mosquitto</i>	<i>EMQ X</i>	<i>HiveMQ</i>	<i>Moquette</i>	<i>Aedes</i>
Viene pubblicato solamente il primo pacchetto.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.	Vengono pubblicati entrambi i pacchetti.

```
[
  {
    "type": "subscribe",
    "params": {
      "topic": "test/topic"
    }
  },
  {
    "type": "publish",
    "params": {
      "topic": "test/topic",
      "message": "pacchetto #1",
      "qos": 2,
      "dup": false,
      "retain": false,
      "packetId": 1
    }
  },
  {
    "type": "publish",
    "params": {
      "topic": "test/topic",
      "message": "pacchetto #2",
      "qos": 1,
      "dup": false,
      "retain": false,
      "packetId": 1
    }
  },
  {
    "type": "pubrel",
    "params": {
      "packetId": 1
    }
  }
]
```

Indice

- Presentazione dello scenario
- Il protocollo MQTT
- MQTT Broker ed implementazione del protocollo
- Esperimenti
- Esperimenti sul dispositivo fisico

Implementazione del protocollo – Dispositivo fisico

- Esperimenti effettuati sui broker e su un dispositivo fisico.
- Il dispositivo fisico supporta il protocollo MQTT e si connette ad un broker che gli viene specificato.
- Mette a disposizione diversi topic con i quali si può interagire per modificare, ad esempio, l'intensità della luce.
- I risultati degli esperimenti effettuati in precedenza sono stati confermati anche in questo caso.



*Dispositivo fisico
testato*

Implementazione del protocollo – Dispositivo fisico

- Il **firmware** del dispositivo può essere un problema.
- Possibilità di aggiornare il firmware attraverso comandi MQTT.
- Un attaccante può caricare un firmware malevolo e prendere il controllo del dispositivo.
- Problemi di privacy, partecipazione a botnet e *man in the middle*.

Grazie!

Librerie client MQTT

- Sono disponibili librerie scritte in diversi linguaggi di programmazione, ad esempio *paho* e *MQTT.js*
- Supportano tutte le versioni di MQTT.
- Si sono dimostrate sicure e robuste agli esperimenti a cui sono state sottoposte.
- Sono librerie con community molto attive che permettono di limitare i possibili problemi.

