## 프로그래밍기초

Chapter 10. 회원 로그인 프로그램 구현

#### 소프트웨어 설계

#### ■ 요구 분석

- 기구현된 회원관리 프로그램을 연계하여 회원 로그인 기능을 만들어본다.
- 배열, 함수, 파일처리 등 지금까지 학습한 내용을 숙지하여 실제로 사용이 가능한 수준으로 프로젝트를 완성해 본다.
  - →회원관리 프로그램에서 출력한 회원정보 파일(memberList.txt)을 읽어 들인다.
  - → memberList.txt에 저장된 이름과 비밀번호 일치할 시. 로그인
  - →회원 관리 메뉴를 통한 회원정보 수정 기능, 회원 탈퇴 기능(삭제)
  - →비밀번호가 일치할 경우에만 수정 및 탈퇴가 가능
  - →해당 기능이 정상적으로 완료 시, memberList.txt에 자동으로 파일 저장



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최소 조건

```
> ## com.login.controller회원 관리 관련 패키지> ## com.login.domain회원 정보 관련 패키지> ## com.login.exception회원 프로그램 실행 패키지
```

```
public interface ManageLogin { abstract로 생성해도 무관합니다.
   abstract void readMember();
   abstract void updateMember();
   abstract void deleteMember();
   abstract void readFileMember();
   abstract void writeFileMember();
}
```

```
public class Member {
    private int num;
    private String name;
    private String phone;
    private String addr;
    private String pass;

    /*
    * Getter, Setter, 생성자 생성
    * */
}
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최초 관리자 로그인
    - →로그인 성공 시 화면



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최초 관리자 로그인
    - →로그인 실패 시(아이디 입력 실패) / 로그인 실패 시(비밀번호 입력 실패)



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최초 관리자 로그인
    - →비밀번호 입력 3회 실패 시, 프로그램 종료

```
로그인
아이디를 입력하세요: 이승원
비밀번호를 입력하세요: 1111
비밀번호가 틀렸습니다.
                      로그인
아이디를 입력하세요: 이승원
비밀번호를 입력하세요: 1111
비밀번호가 틀렸습니다.
                      로그인
아이디를 입력하세요: 이승원
비밀번호를 입력하세요: 1111
비밀번호가 틀렸습니다.
로그인횟수 초과
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 메뉴



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 확인



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 수정
    - →해당 회원의 비밀번호가 일치하지 않다면 회원 정보 수정이 불가해야 합니다.
    - →엔터로 수정할 내용을 넘긴다면 결과는 어떻게 되나요?
    - →엔터로 수정할 내용을 넘긴다면, 이전 값을 유지하도록 구현하세요.

```
메뉴 번호를 선택해주세요 2
이승원 회원의 이름을 수정하세요:
이승원 회원의 연락처를 수정하세요: 01011112222
이승원 회원의 주소를 입력하세요: 경기도 용인시
이승원 회원의 비밀번호를 입력하세요: 1234
수정 완료되었습니다.
                  이승원님 안녕하세요?
  1. 회원 정보 확인하기
                         2. 회원 정보 수정하기
  3. 회원 탈퇴
메뉴 번호를 선택해주세요
```

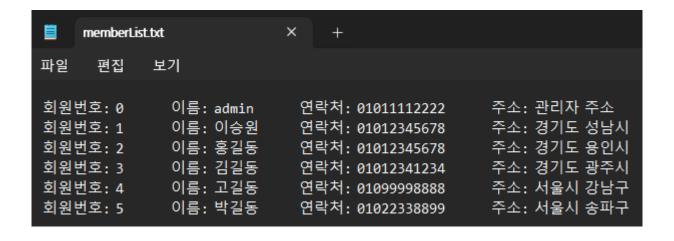


- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 탈퇴
    - →해당 회원의 비밀번호가 일치하지 않다면, 회원 정보가 삭제되지 않아야 합니다.
    - →탈퇴가 완료되면, 회원 정보가 남아있지 않으므로, 로그인 프로그램을 종료해야 합니다.

11

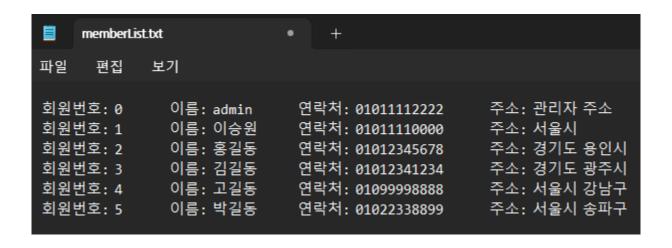


- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 파일 출력: 회원 정보가 수정 또는 삭제 되었을 시, memberList.txt 파일이 올바르게 수정되어야 합니다.



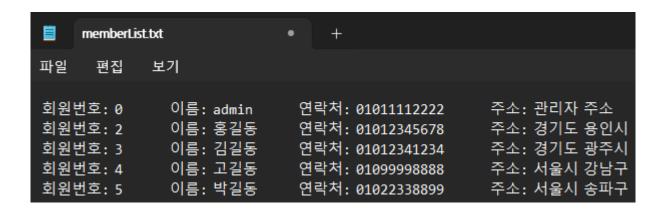


- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 파일 출력: 회원 정보가 수정 또는 삭제 되었을 시, memberList.txt 파일이 올바르게 수정되어야 합니다.
  - 수정 시: 다른 데이터에 손상을 입히지 않고 정확하게 원하는 정보만 수정되어야 합니다.





- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 파일 출력: 회원 정보가 수정 또는 삭제 되었을 시, memberList.txt 파일이 올바르게 수정되어야 합니다.
  - 삭제 시: 다른 데이터에 손상을 입히지 않고 정확하게 원하는 정보만 수정되어야 합니다. 삭제 후 다른 회원들의 번호를 포함한 데이터들이 변형되면 안됩니다.





- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 예외 처리



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 예외 처리
    - →같은 이름으로 회원을 수정했을 때에는 어떻게 처리해야 할까요?
    - →왜 중복되는 이름을 사용하면 안될까요?
    - →데이터를 수정/삭제할 때, key가 되는 데이터는 "이름"입니다.
    - →해당 데이터가 유일하지 않다면, 데이터 관리 측면에서 데이터 운용을 어떻게 해야 하는지 고찰해봅니다.



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 종료



#### 프로그래밍기초

Copyright © Lee Seungwon Professor All rights reserved.

<Q&A: <a href="mailto:lsw@kopo.ac.kr">lsw@kopo.ac.kr</a>