

# 프로그래밍 기초

## Chapter 02. 변수와 자료형

# 과제

# 과제

---

■ 과제 2-1. Chapter 1, 2 강의 내용 요약 및 정리

■ 과제 2-2. 금일 교안 예제 다시 한번 실습해보기(복붙 금지. 반드시 직접 하나하나 타자 칠 것)

■ 과제 2-3. 예제 및 과제 소스 및 결과 창 캡처해서 내용 정리하기

- ※ 예제 및 과제는 각 줄마다 주석으로 설명을 달도록 합니다.
- ※ 모르는 것이 있으면 개인적으로 질문주세요.
- ※ 모든 예제 및 과제는 교수에게 직접 설명할 수 있게끔 이해해야 합니다.

# 과제

---

■ 과제 2-4. 다음 질문을 답하세요.

- 자료형 int와 long은 몇 바이트인가요?
- 자료형 boolean이란 무엇인가요?
- 자료형 int와 float의 차이점은?
- 자료형 char와 String의 차이점은?

# 과제

---

## ■ 과제 2-5. 자신의 이름, 나이, 학번 출력하기

```
1 package Assignment02;
2
3 public class InformationEx {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         String name;
8         int age;
9         int studentNumber;
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23     }
24
25 }
26
```

# 과제

---

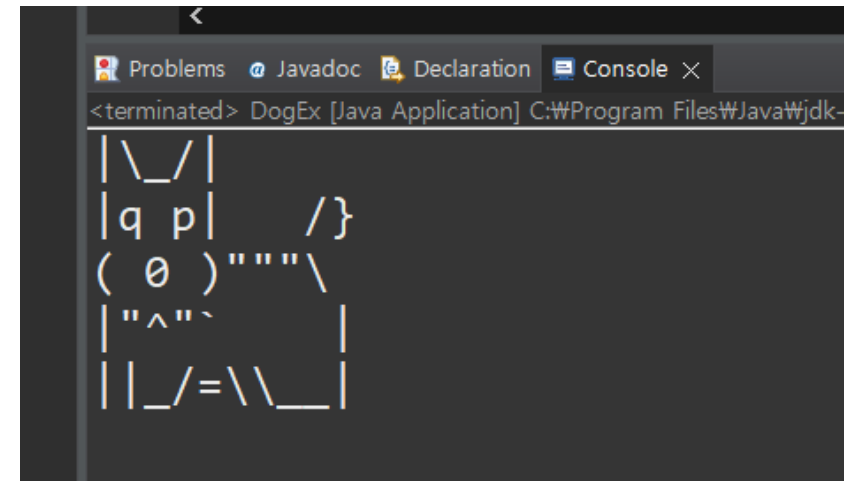
■ 과제 2-6. 다음 코드를 실행해보고, 각 라인에 대한 설명을 자세하게 작성하세요.

```
1 package Assignment02;
2
3 public class SpecialCharEx {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8         System.out.println('\\');
9         System.out.println("abc\t123\b456");
10        System.out.println('\n');
11        System.out.println("\"Hello\"");
12        System.out.println("c:\\");
13
14    }
15 }
16
```

# 과제

■ 과제 2-7. ", \, ₩ 등의 문자에 주의하며 강아지 출력하기

```
1 package Assignment02;
2
3 public class DogEx {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7
8
9
10
11
12
13
14     }
15
16 }
```

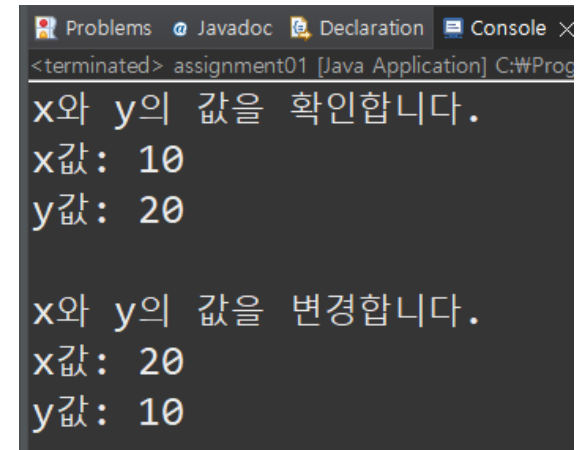


```
<terminated> DogEx [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-
| \_ / |
| q p |   / }
| ( 0 ) " " " \
| " ^ " ` |
| | _ / = \ \ _ |
```

# 과제

## ■ 과제 2-8. 두 변수 값 교환하기

```
1 package Assignment02;  
2  
3 public class swapEx {  
4     public static void main(String[] args) {  
5         // TODO Auto-generated method stub  
6         int x = 10;  
7         int y = 20;  
8         int temp = 0;  
9  
10        System.out.println("x와 y의 값을 확인합니다.");  
11        System.out.println("x값: " + x);  
12        System.out.println("y값: " + y + "\n");  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25        System.out.println("x와 y의 값을 변경합니다.");  
26        System.out.println("x값: " + x);  
27        System.out.println("y값: " + y);  
28  
29    }  
30 }
```



```
<terminated> assignment01 [Java Application] C:\WPro  
x와 y의 값을 확인합니다.  
x값: 10  
y값: 20  
  
x와 y의 값을 변경합니다.  
x값: 20  
y값: 10
```



프로그래밍기초

Copyright © Lee Seungwon Professor  
All rights reserved.

<Q&A : [lsw@kopo.ac.kr](mailto:lsw@kopo.ac.kr)>