

# 프로그래밍 기초

## Chapter 04. 조건문과 반복문

# 과제

# 과제

---

■ 과제 4-1. Chapter 4 강의 내용 요약 및 정리

■ 과제 4-2. 금일 교안 예제 다시 한번 실습해보기(복붙 금지. 반드시 직접 하나하나 타자 칠 것)

■ 과제 4-3. 예제 및 과제 소스 및 결과 창 캡처해서 내용 정리하기

- ※ 예제 및 과제는 각 줄마다 주석으로 설명을 달도록 합니다.
- ※ 모르는 것이 있으면 개인적으로 질문주세요.
- ※ 모든 예제 및 과제는 교수에게 직접 설명할 수 있게끔 이해해야 합니다.

# 과제

---

■ 과제 4-4. 다음 문제에 답하세요.

- 기본 for문과 다중 for문에 대하여 설명하고 간단히 예를 들어보세요.
- for문과 while문의 변환관계를 설명하고 간단한 예를 들어보세요.
- break문과 continue문을 설명하고 간단히 예를 들어보세요.

# 과제

---

■ 과제 4-5. [예제 4-5]를 if문으로 변경하여 코드를 작성하고 실행하세요.

■ 과제 4-6. [예제 4-7]를 switch문으로 변경하여 코드를 작성하고 실행하세요.

# 과제

---

■ 과제 4-7. switch 문을 이용하여 다음 조건을 만족하는 프로그램을 작성하세요.

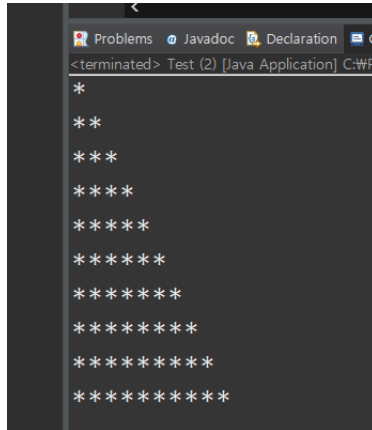
- 화면에 “[메뉴] 1:검색 2:등록 3:삭제 4:변경 >” 을 표시합니다.
- 키보드로 숫자를 입력하고, 변수 selected에 대입합니다.
- 만약 변수 selected가 1이면 “검색합니다.”, 2이면 “등록합니다.”, 3이면 “삭제합니다.”, 4이면 “변경합니다.”를 표시합니다.
- selected가 1부터 4사이의 값이 아니라면 아무것도 하지 않습니다.

# 과제

---

■ 과제 4-8. 다음 실행 결과를 구현하세요.

- for문을 사용하여 작성하세요.
- while문을 사용하여 작성하세요.



```
<terminated> Test (2) [Java Application] C:\WP
*
**
***
****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

# 과제

---

## ■ 과제 4-9. 반복문 이해

- 다음 두 가지의 코드를 작성 및 실행해보고, 분석하세요.

```
int sum = 0;
for(int i = 0; i < 10; i++) {
    sum = sum + i;
}
System.out.println("sum: " + sum);
```

```
for(int i = 1; i < 10; i++) {
    System.out.println("*****");
    System.out.println("구구단 " + i + " 단");
    System.out.println("*****");
    for(int j = 1; j < 10; j++) {
        System.out.println(i + " * " + j + " = " + i*j);
    }
}
```



프로그래밍기초

Copyright © Lee Seungwon Professor  
All rights reserved.

<Q&A : [lsw@kopo.ac.kr](mailto:lsw@kopo.ac.kr)>