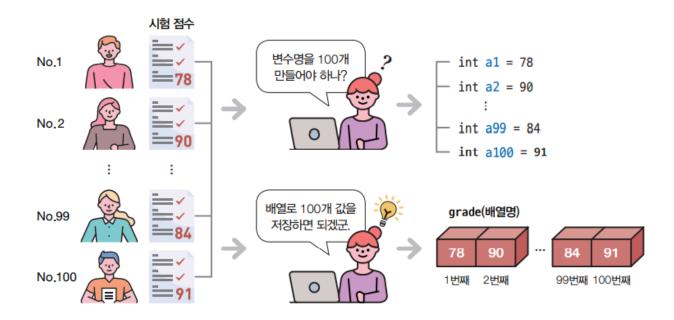
# 프로그래밍기초

Chapter 06. 배열과 문자열

# Section 01 배열

#### ■ 배열의 필요성

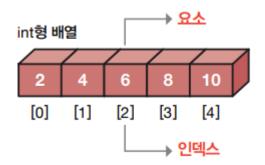
- 자바 프로그램에서 학생 100명의 시험 점수를 저장하는 경우
  - →이를 수행하기 위해 100개의 변수에 각각 100명의 점수를 저장해야 함
  - →모든 변수에 다른 이름을 할당할 필요 없이 배열의 인덱스(index)를 통해 각각의 변수를 액세스 가능한 배열을 사용함





#### ■ 배열의 개념

- 배열은 같은 유형의 데이터를 모아둔 집합(모음)
- [예] 자료형이 int인 배열 : 정수의 모음
- [예] 자료형이 double인 배열 : 실수의 모음



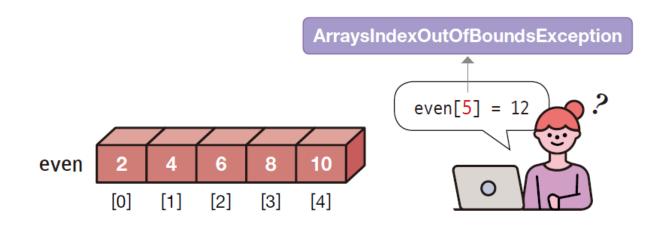




- 배열을 사용할 때 알아두어야 할 중요 사항
  - 모든 배열은 동적으로 할당됨
  - 배열의 길이는 .length로 계산함
  - 배열 변수는 자료형 뒤에 대괄호([])를 사용하여 다른 변수와 같이 선언 가능함
  - 배열 내부의 변수는 인덱스 0부터 시작함
  - 배열은 정적 필드, 지역 변수 또는 메서드 매개변수로도 사용 가능함
  - 배열의 크기는 long이나 short가 아닌 int 값으로 지정해야 함
  - 배열의 슈퍼 클래스는 Object임
  - Cloneable 및 java.io.Serializable 인터페이스는 배열로 구현됨



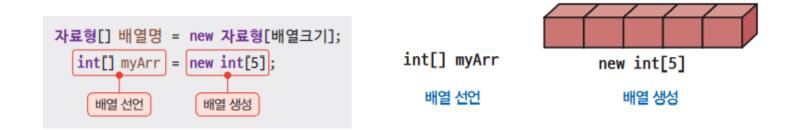
- 인덱스 오류: ArraysIndexOutOfBoundsException
  - 한계를 벗어난 인덱스에 접근(액세스)하려고 시도할 때 발생하는 오류
  - [예] 배열의 길이가 5인 프로그램
    - → 0과 4 사이의 배열 인덱스가 사용 가능함
    - →프로그램이 이 범위 밖의 요소에 액세스하려고 시도할 때 인덱스 오류 발생





# Section 02 1차원 배열과 2차원 배열

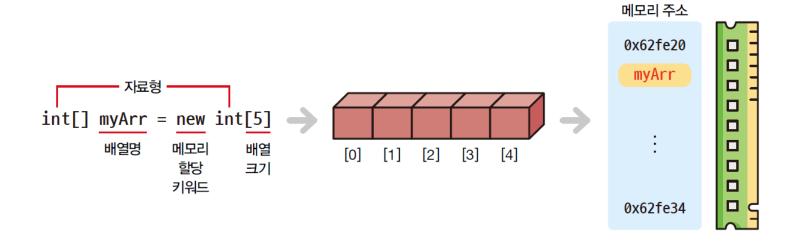
- 1차원 배열
  - 1차원 배열 선언
    - →단일 인덱스를 사용하여 요소를 저장함
    - →인덱스를 1씩 증가시키면 배열의 모든 요소를 얻을 수 있음



- ✔ 배열 선언: myArr라는 정수 배열이 선언되었음을 나타냄
- ✔ 배열 생성: 5개의 정수를 저장할 메모리 공간이 배열에 할당되었음을 나타냄



- 1차원 배열
  - 1차원 배열 선언





#### ■ 1차원 배열

• 1차원 배열 선언 예시

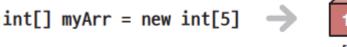
#### 실행 결과

0번째 요소값 : 10 1번째 요소값 : 20

2번째 요소값 : 30

3번째 요소값 : 40

4번째 요소값 : 50







■ 예제 6-1. 1차원 배열을 이용하여 문자열 저장하고 출력하기

```
01 import java.util.Scanner;
02
03 public class Array01 {
    public static void main(String[] args) {
05
        String[] myArr; // 배열 선언
        myArr = new String[3]; // 메모리 할당
06
07
80
        Scanner s = new Scanner(System.in);
09
        System.out.println("3개 문자열을 입력하세요.");
10
11
12
       for (int i = 0; i < 3; i++) {
13
          myArr[i] = s.nextLine();
14
15
       for (int i = 0; i < 3; i++)
16
17
         System.out.print(myArr[i]+" ");
18
```

#### 실행 결과

3개 문자열을 입력하세요.

Hello

Java

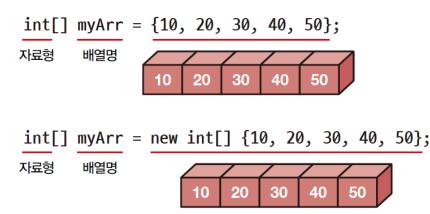
Program

Hello Java Program

- 1차원 배열
  - 1차원 배열 초기화
    - →배열을 선언하고 초기화할 때 배열의 요소를 직접 설정함
    - →배열 선언문에서 중괄호({ }) 안에 요소를 나열함으로써 초기화된 배열을 만듦
      - ✔ 만약 중괄호 안에 요소를 넣지 않으면 길이가 0인 배열이 생성됨

```
자료형[] 배열명 = {값1, 값2, …, 값n};
int[] myArr = {10, 20, 30, 40, 50};

자료형[] 배열명 = new 자료형[] {값1, 값2, …, 값n};
int[] myArr = new int[] {10, 20, 30, 40, 50};
```





- 1차원 배열
  - 1차원 배열 초기화 예시

```
public class Example02 {
   public static void main(String[] args) {
      int[] myArr = {10, 20, 30, 40, 50};
      for (int i = 0; i < myArr.length; i++) {
           System.out.println(i+ "번째 요소값: " + myArr[i]);
      }
   }
}
```

#### 실행 결과

0번째 요소값 : 10

1번째 요소값 : 20

2번째 요소값 : 30

3번째 요소값 : 40

4번째 요소값 : 50





■ 예제 6-2. 1차원 배열을 이용하여 초기 값의 합과 평균 구하기

```
01 public class Array02 {
02
     public static void main(String[] args) {
03
      double[] gradeArr = \{90, 70.5, 80, 79, 82.5, 50, 70, 90.2, 89.5, 89.7\};
      double sum = 0.0;
04
05
06
      for (int i = 0; i < gradeArr.length; i++) {
07
         sum += gradeArr[i];
80
09
10
     double average = sum / gradeArr.length;
     System.out.println("합계: "+ sum);
11
12
     System.out.format("평균: %.2f", average);
13 }
14 }
```

#### 실행 결과

합계: 791.4000000000001

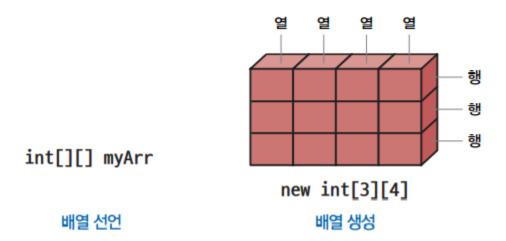
평균: 79.14



lsw@kopo.ac.kr

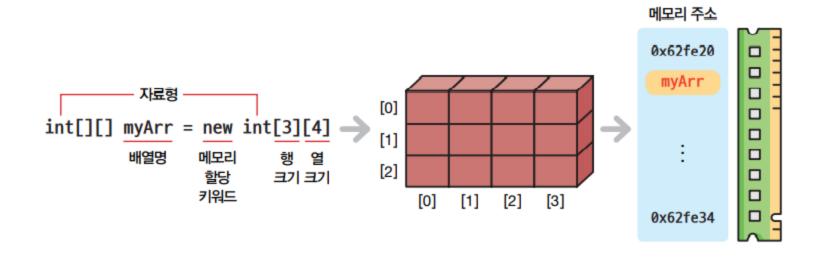
- 2차원 배열
  - 2차원 배열 선언
    - →다차원 배열은 1차원 배열과 매우 유사하지만, 행과 열이 여러 개임
    - →2차원 배열은 데이터가 행과 열에 저장되는 표 형식으로 데이터를 나타냄

```
자료형[][] 배열명 = new 자료형[행크기][열크기];
int[][] myArr = new int[3][4]; // 3x4 배열 선언
```





- 2차원 배열
  - 2차원 배열 선언



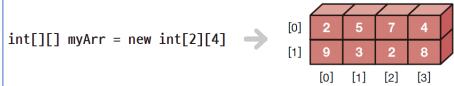


#### ■ 2차원 배열 선언 예시

```
public class Example03 {
  public static void main(String[] args) {
     int[][] myArr = new int[2][4];
     myArr[0][0] = 2;
     myArr[0][1] = 5;
     myArr[0][2] = 7;
     myArr[0][3] = 4;
     myArr[1][0] = 9;
     myArr[1][1] = 3;
     myArr[1][2] = 2;
     myArr[1][3] = 8;
     int sum1 = 0, sum2 = 0;
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
        sum1 += myArr[0][i];
     System.out.println("첫 번째 행의 합계: " + sum1);
     for (int i = 0; i < 4; i++) {
         sum2 += myArr[1][i];
     System.out.println("두 번째 행의 합계: " + sum2);
```

#### 실행 결과

첫 번째 행의 합계: 18 두 번째 행의 합계: 22





■ 예제 6-3. 2차원 배열을 이용하여 과목 점수의 평균 구하기

```
01 import java.util.Scanner;
02
03 public class Array03 {
    public static void main(String[] args) {
05
      double[][] marks = new double[2][3];
06
      Scanner s = new Scanner(System.in);
07
      for (int i = 0; i < 2; i++) {
80
        System.out.println("학생번호" + (i + 1));
09
10
        System.out.print("국어점수:");
11
        marks[i][0] = s.nextDouble();
12
        System.out.print("수학점수:");
13
14
        marks[i][1] = s.nextDouble();
```



■ 예제 6-3. 2차원 배열을 이용하여 과목 점수의 평균 구하기

```
15
16
        marks[i][2] = (marks[i][0] + marks[i][1])/2;
17
      }
18
      for (int i = 0; i < 2; i++) {
19
20
        System.out.println("학생번호" + (i + 1));
        System.out.print("국어" + ":" + marks[i][0] + " ");
21
22
        System.out.print("수학" + ":" + marks[i][1] + " ");
        System.out.println("평균" + ":" + marks[i][2] + " ");
23
24
25 }
26 }
```

#### 실행 결과

학생번호1 국어점수 : 90 수학점수 : 80 학생번호2 국어점수 : 70 수학점수 : 80 학생번호1

국어:90.0 수학:80.0 평균:85.0

학생번호2

국어:70.0 수학:80.0 평균:75.0



#### ■ 2차원 배열

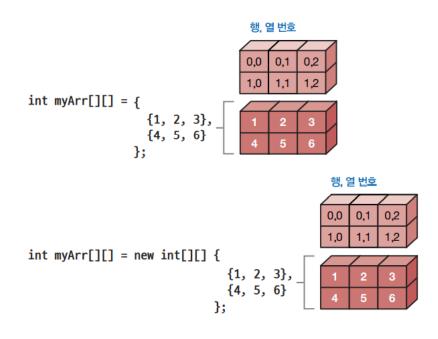
- 2차원 배열 초기화
  - →배열 선언과 초기화 시 각 내부 중괄호는 하나의 행을 나타냄
  - → 선언과 동시에 값을 선언하고 할당하여 초기화할 수 있음

```
자료형 배열명[][] = { {값1, 값2, …, 값n}, {값1, 값2, …, 값n}, …, {값1, 값2, …, 값n} };

int myArr[][] = { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };

자료형 배열명[][] = new 자료형[][] { {값1, 값2, …, 값n}, {값1, 값2, …, 값n}, …, {값1, 값2, …, 값n}, …, {값1, 값2, …, 값n} };

int myArr[][] = new int[][] { {1, 2, 3}, {4, 5, 6} };
```





■ 2차원 배열 초기화 예시

```
실행 결과
1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15
myArr[0][1] 값: 2
```

```
int myArr[][] = { {1, 2, 3, 4, 5}, {6, 7, 8, 9, 10}, {11, 12, 13, 14, 15} };

[0] 1 2 3 4 5
6 7 8 9 10
11 12 13 14 15

[0] [1] [2] [3] [4]
```



■ 예제 6-4. 2차원 배열을 이용하여 두 행렬의 합 구하기

```
01 public class Array04 {
     public static void main(String[] args) {
03
       int rows = 2, columns = 3;
04
       int[][] firstMatrix = { {2, 3, 4}, {3, 2, 1} };
05
       int[][] secondMatrix = { {1, 2, 3}, {-4, -2, 1} };
06
07
       int[][] sum = new int[rows][columns];
08
       for (int i = 0; i < rows; i++) {
09
          for (int j = 0; j < columns; j++) {
10
             sum[i][j] = firstMatrix[i][j] + secondMatrix[i][j];
11
12
13
```



■ 예제 6-4. 2차원 배열을 이용하여 두 행렬의 합 구하기

```
14 System.out.println("두 행렬의 합: ");
15 for (int i = 0; i < rows; i++) {
16  for (int j = 0; j < columns; j++) {
17  System.out.print(sum[i][j] + " ");
18  }
19  System.out.println();
20  }
21 }
```

#### 실행 결과

두 행렬의 합: 3 5 7 -1 0 2



# Section 03 문자열

#### ■ 문자열의 개요

- 문자열은 쉽게 말해 문자의 배열임
- [예] 문자열 "Hello World" → 'H', 'e', 'l', 'l', 'o', '', 'W', 'o', 'r', 'l', 'd': 문자 시퀀스 →공백도 문자로 인식함
- 문자열은 항상 큰따옴표 ("") 안에 작성함
- 문자열은 String 클래스의 객체임
- new 키워드를 이용하여 문자열을 메모리에 동적으로 할당함

```
자료형 문자열명 = "문자열";
String myStr = "Java";
자료형 문자열명 = new 자료형("문자열");
String myStr = new String("Java");
```

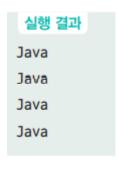
```
String myStr = "Java";
자료형 문자열명

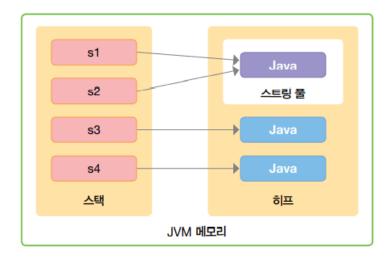
String myStr = new String("Java");
자료형 문자열명
```



#### ■ 문자열 선언 예시

```
public class Example05 {
   public static void main(String[] args) {
      String s1 = "Java";
      String s2 = "Java";
      String s3 = new String("Java");
      String s4 = new String("Java");
      System.out.println(s1);
      System.out.println(s2);
      System.out.println(s3);
      System.out.println(s4);
   }
}
```







■ 예제 6-5. String을 이용하여 문자열 저장하고 출력하기

```
01 public class Array05 {
02  public static void main(String[] args) {
03    String s1 = "Java Programming";
04    String s2 = new String("Java Programming");
05
06    System.out.println(s1);
07    System.out.println(s2);
08  }
09 }
```

#### 실행 결과

Java Programming
Java Programming



### ■ String 클래스의 메서드

메서드	설명
<pre>int length()</pre>	문자열 길이를 반환한다.
boolean isEmpty()	문자열이 비어 있는지 확인한다.
<pre>char charAt(int index)</pre>	특정 인덱스에 대한 char 값을 반환한다.
String substring(int startIndex)	주어진 시작 인덱스에 대한 부분 문자열을 반환한다.
String substring(int startIndex, int endIndex)	주어진 시작 인덱스와 끝 인덱스에 대한 부분 문자열을 반환한다.
String concat(String str)	두 문자열을 결합한다.
<pre>int indexOf(char ch)</pre>	지정된 문자의 인덱스를 반환한다.
boolean equals(Object anotherObject)	문자열과 객체가 같은지 확인한다.
<pre>int compareTo(Object obj)</pre>	문자열을 객체와 비교한다.
String toLowerCase()	문자열을 소문자로 반환한다.
String toUpperCase()	문자열을 대문자로 반환한다.
String trim()	선행 및 후행 공백을 생략한다.
String replace(char oldChar, char newChar)	문자열의 이전 문자를 새 문자 값으로 바꾼다.



#### ■ 문자열 메서드 사용 예시

```
실행 결과
public class Example06 {
                                                                                             s.length(): 18
  public static void main(String[] args) {
     String s = " Java Programming ";
                                                                                             s.charAt(1) : J
     System.out.println("s.length() : " + s.length());
                                                                                             s.substring(6) : Programming
     System.out.println("s.charAt(1): " + s.charAt(1));
                                                                                             s.substring(5,13) : Program
     System.out.println("s.substring(6): " + s.substring(6));
                                                                                             s.index0f('P') : 6
     System.out.println("s.substring(5,13): " + s.substring(5,13));
                                                                                             s.toLowerCase() : java programming
     System.out.println("s.indexOf('P'): " + s.indexOf("P"));
                                                                                             s.toUpperCase(): JAVA PROGRAMMING
     System.out.println("s.toLowerCase(): " + s.toLowerCase());
     System.out.println("s.toUpperCase(): " + s.toUpperCase());
                                                                                        s.substring(6)
                                                     s.charAt(1)
                                                                           s.substring(5,13)
                                                                                                                          s.length():
                                                                             [7] [8] [9] [10] [11] [12] [13] [14] [15] [16] [17]
                                                                                                                           18 = 17 + 1
                                                                    s.index0f("P")
```



s.toLowerCase(): 모두 소문자로 변경/s.toUpperCase(): 모두 대문자로 변경

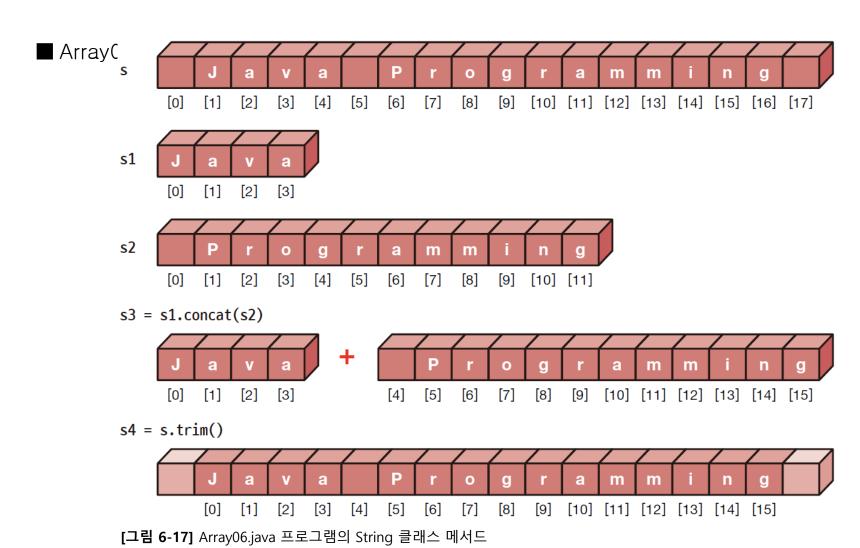
■ 예제 6-6. String 클래스 메서드 이용하기

```
01 public class Array06 {
02
     public static void main(String[] args) {
       String s = " Java Programming ";
03
04
       String s1 = "Java";
05
       String s2 = " Programming";
       String s3 = s1.concat(s2);
06
07
       String s4 = s.trim();
80
       System.out.println("s3 " + s3);
09
       System.out.println("s4" + s4);
10
11
      System.out.println("s3.equals(s4)" + s3.equals(s4));
12
13 }
```

#### 실행 결과

s3 Java Programming
s4 Java Programming
s3.equals(s4) true







- 문자열 연산자
  - 문자열 연산자는 문자열에 사용하는 연산자를 의미함

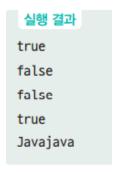
연산자	설명
+	두 문자열을 연결한다.
==	두 문자열의 메모리가 같으면 true를 반환한다.
!=	두 문자열의 메모리가 다르면 true를 반환한다.
equals()	두 문자열이 같으면 true를 반환한다.

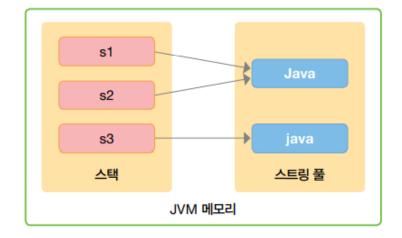


#### ■ 문자열 메서드 연산 예시

```
public class Example07 {
   public static void main(String[] args) {
      String s1 = "Java";
      String s2 = "Java";
      String s3 = "java";
      System.out.println(s1 == s2);
      System.out.println(s1 != s2);

      System.out.println(s2 != s3);
      System.out.println(s2 != s3);
      System.out.println(s2 != s3);
      System.out.println(s4);
   }
}
```





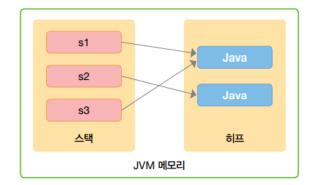


■ 예제 6-7. 문자열 연산자를 이용하여 두 문자열 비교하기

```
01 public class Array07 {
    public static void main(String[] args) {
03
      String s1 = new String("Java");
      String s2 = new String("Java");
04
05
      String s3 = s1;
06
07
      if (s1 == s2) System.out.println("s1과 s2는 같다");
08
      else System.out.println("s1과 s2는 같지 않다");
09
      if (s1 == s3) System.out.println("s1과 s3은 같다");
10
11
      else System.out.println("s1과 s3은 같지 않다");
12
13
      if (s1.equals(s2)) System.out.println("s1과 s2의 값은 같다");
      else System.out.println("s1과 s2의 값은 같지 않다");
14
15
    }
16 }
```

#### 실행 결과

s1과 s2는 같지 않다 s1과 s3은 같다 s1과 s2의 값은 같다



### 프로그래밍기초

Copyright © Lee Seungwon Professor All rights reserved.

<Q&A: <a href="mailto:lsw@kopo.ac.kr">lsw@kopo.ac.kr</a>