# 프로그래밍기초

Chapter 09. 회원 관리 프로그램 구현

- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최소 조건

```
      > ## com.member.controller
      회원 관리 관련 패키지

      > ## com.member.domain
      회원 정보 관련 패키지

      > ## com.member.exception
      회원 프로그램 실행 패키지
```

```
public abstract class ManageMember { Interface로 생성해도 무관합니다.
   abstract boolean createMember(String name, int phone);
   abstract boolean readMember(int num);
   abstract boolean updateMember(int num, String name, int phone);
   abstract boolean deleteMember(int num);
   abstract boolean fileMember();
   abstract void listMember();
}
```

```
ıblic class Member {
 private int phone;
      return num;
      this.num = num;
 public String getName() {
      return name;
      this.name = name;
 public int getPhone() {
      return phone;
      this.phone = phone;
 public String getAddr() {
      return addr;
      this.addr = addr;
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 관리자 정보 입력 형태는 자유로울 수 있습니다.

```
public void createAdmin(int num) {
    members.add(new Member(num, "admin", "01011112222", "관리자주소", "admin"));
}
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최초 관리자 로그인
    - →로그인 성공 시 화면



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최초 관리자 로그인
    - →로그인 실패 시(아이디 입력 실패) / 로그인 실패 시(비밀번호 입력 실패)



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 최초 관리자 로그인
    - →비밀번호 입력 3회 실패 시, 프로그램 종료

```
아이디를 입력하세요: admin
비밀번호를 입력하세요: a
비밀번호가 틀렸습니다.
아이디를 입력하세요: admin
비밀번호를 입력하세요: a
비밀번호가 틀렸습니다.
                    로그인
아이디를 입력하세요: admin
비밀번호를 입력하세요: a
비밀번호가 틀렸습니다.
로그인횟수 초과
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 메뉴



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 등록

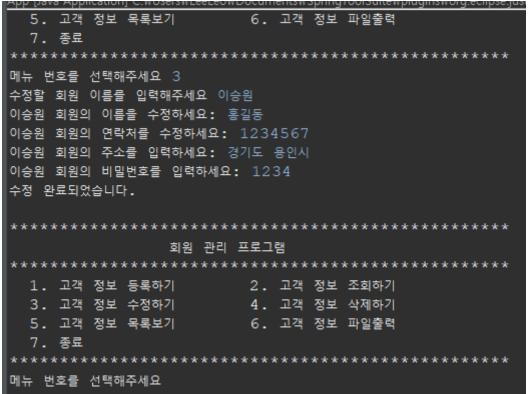
```
3. 고객 정보 수정하기
                   4. 고객 정보 삭제하기
 5. 고객 정보 목록보기
                    6. 고객 정보 파일출력
 7. 종료
메뉴 번호를 선택해주세요 1
등록하실 회원의 이름을 입력하세요: 이승원
등록하실 회원의 연락처를 입력하세요: 6968852
등록하실 회원의 주소를 입력하세요: 경기도 성남시
등록하실 회원의 비밀번호를 입력하세요: 1234
등록 완료되었습니다.
              회원 관리 프로그램
 1. 고객 정보 등록하기 2. 고객 정보 조회하기
 3. 고객 정보 수정하기
                   4. 고객 정보 삭제하기
 5. 고객 정보 목록보기
                    6. 고객 정보 파일출력
 7. 종료
메뉴 번호를 선택해주세요
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 조회



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 수정
    - →해당 회원의 비밀번호가 일치하지 않다면 회원 정보 수정이 불가해야 합니다.
    - →엔터로 수정할 내용을 넘긴다면 결과는 어떻게 되나요?
    - →엔터로 수정할 내용을 넘긴다면, 이전 값을 유지하도록 구현하세요.





- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 삭제
    - →해당 회원의 비밀번호가 일치하지 않다면, 회원 정보가 삭제되지 않아야 합니다.



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 목록
    - →주소는 출력하지 않습니다. 주소는 2번 메뉴에서만 확인할 수 있도록 구현해주세요.

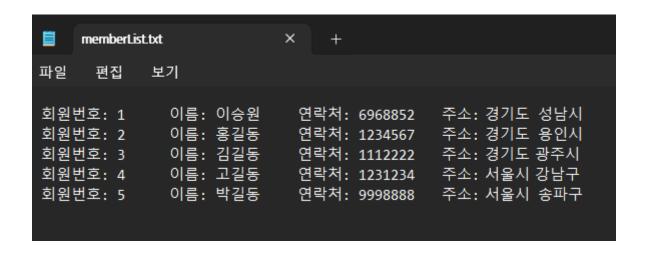
```
메뉴 번호를 선택해주세요 5
회원번호 1
         이름 이승원
                  연락처 6968852
회원번호 2
         이름 홍길동
                  연락처 1234567
회원번호 3
         이름 김길동
                  연락처 1112222
회원번호 4
         이름 고길동
                  연락처 1231234
회원번호 5
         이름 박길동
                  연락처 9998888
             회원 관리 프로그램

    고객 정보 등록하기

                    2. 고객 정보 조회하기
 3. 고객 정보 수정하기
                    4. 고객
                          정보 삭제하기
 5. 고객 정보 목록보기
                    6. 고객 정보 파일출력
 7. 종료
메뉴 번호를 선택해주세요
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 회원 정보 파일 출력





- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 예외 처리

```
메뉴 번호를 선택해주세요 9
1부터 7까지의 숫자를 입력하세요.
            회원 관리 프로그램

    고객 정보 등록하기

                  2. 고객 정보 조회하기
3. 고객 정보 수정하기
                  4. 고객 정보 삭제하기
5. 고객 정보 목록보기
                  6. 고객 정보 파일출력
7. 종료
메뉴 번호를 선택해주세요
```



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 예외 처리
    - →같은 이름으로 회원을 등록했을 때에는 어떻게 처리해야 할까요?
    - →왜 중복되는 이름을 사용하면 안될까요?
    - →데이터를 수정/삭제할 때, key가 되는 데이터는 "이름"입니다.
    - →해당 데이터가 유일하지 않다면, 데이터 관리 측면에서 데이터 운용을 어떻게 해야 하는지 고찰해봅니다.

메뉴 번호를 선택해주세요 1 등록하실 회원의 이름을 입력하세요: 이승원 등록하실 회원의 연락처를 입력하세요: 1234567 등록하실 회원의 주소를 입력하세요: 서울 등록하실 회원의 비밀번호를 입력하세요: 1234 이미 존재하는 이름입니다. 다른 이름으로 등록해주세요. 등록하실 회원의 이름을 입력하세요:



- 회원 관리 프로그램 만들기
  - 종료



#### 프로그래밍기초

Copyright © Lee Seungwon Professor All rights reserved.

<Q&A: <a href="mailto:lsw@kopo.ac.kr">lsw@kopo.ac.kr</a>