

PROJETO FINAL

DISCENTES: AFONSO HENRIQUE DE LIMA SANTOS;

YGOR GABRIEL SILVA E CARVALHO

DOCENTE: LUCAS VIEIRA DE SOUZA

DIDSCIPLINA: PROGRAMAÇÃO PARA A INTERNET

NOVA CRUZ, 2017



SISTEMA WEB

TEMA: SISTEMA WEB PARA UMA ARENA DE CAMPO ESTILO SOCIETY

REQUISITOS:

RF1 – Gerenciamento de clientes, permite ao administrador cadastrar clientes, atualizar qualquer umas das informações ou remover algum dos clientes já cadastrados.

RF2 – Gerenciamento de funcionários, permite ao administrador cadastrar funcionários, atualizar qualquer umas das informações ou remover algum dos funcionários já cadastrados.

RF3 – Apresentar todos os funcionários para o administrador, para que se tenha um panorama total do quadro de funcionários.

RF4 – Consulta de campos disponíveis, aqui é determinado se um campo qualquer estará disponível para reserva em determinado horário.

RF5 – Locação dos campos de futebol Society, aqui o usuário poderá solicitar a reserva de determinado campo disponível.

RF6 – Exibir relatório de lucros devido ao aluguel por um determinado tempo de alguns dos campos Society.



SISTEMA WEB

TEMA: SISTEMA WEB PARA UMA ARENA DE CAMPO ESTILO SOCIETY

JUSTIFICATIVA PARA SER UMA APLICAÇÃO WEB:

Pensamos nessa ideia, pois como somos usuários dessa modalidade de futebol, o futebol Society, vemos as grandes dificuldades de alguns donos desses pequenos empreendimentos, principalmente nos agendamentos de aluguel dos campos, podendo assim ocorrer possíveis incômodos tanto para o administrador do local, quanto para os usuários que poderiam vir a utilizar aquele serviço.

O intuito desse sistema é justamente deixar o mais fácil possível para o administrador manter o controle do seu empreendimento, para os seus funcionários podendo assim facilitar o trabalho e para os usuários facilitando e muito a parte de reserva de horário.