

Desarrollo Aplicación "Inscripción de socios"

El proyecto contiene una aplicación para la administración, consulta e inscripción de socios, compuesta de la siguiente manera:

1. El club se creará un grupo de 7 usuarios inicialmente hasta un límite de 15. Una vez se completen los 15 usuarios, se dividirá en dos grupos de 7 usuarios y 1 líder.
2. Los usuarios de la posición 1 al 3 (aplica cuando hallan más de 7 miembros dentro de cada grupo) tendrán propiedades de administración. Estos no podrán enviar invitaciones, solo podrán tener acceso a la tabla de consulta, al tablero jerárquico y activación de usuarios nuevos.
3. Los usuarios del 4 al 15 podrán tener acceso a la tabla de consulta, tablero jerárquico e invitar socios nuevos, pero no podrán activar los usuarios nuevos. En el primer grupo estarán los usuarios de la posición 8 al 11, en el segundo grupo estarán los usuarios de la posición 12 al 15.
4. El grupo que complete 7 usuarios, subirá de nivel y creará un grupo nuevo, pero estará en espera hasta que el grupo acompañante complete también a sus 7 miembros. Cuando se completen los grupos, el usuario de posición 2, será líder de su grupo (posiciones 4, 5), y el usuario 3 será líder de su grupo (posiciones 6, 7).
5. Los usuarios nuevos ocuparán las posiciones (8, 9, 10, 11) heredados de los amigos del usuario 2 (grupo 1), y (12, 13, 14, 15) heredados de los amigos del usuario 3 (grupo 2).
6. Al completar los 15 usuarios en el grupo, el líder de este grupo saldrá del club, confirmará el recibido de la donación, activará la separación de grupos y activará las posiciones 2 y 3 como líderes de su grupo. Este usuario podrá ciclar, es decir que ingresará dentro del club nuevamente como un usuario nuevo.

Nota: Por petición del cliente, solicita que se deje abierta la posibilidad de abrir un cuarto nivel y ampliar el juego a 6 niveles. El

cuarto nivel, se ejecutará por petición del cliente y en el momento requerido, junto con el valor del regalo para continuar en el 4 nivel.

- ✓ El primer nivel es la inscripción al club
- ✓ El segundo nivel se da cuando se otorgue el liderato de grupo (posiciones grupo 1: 4,5,8,9,10,11) (Posiciones grupo 2: 6, 7, 12, 13, 14, 15)
- ✓ El tercer nivel será líder principal de los grupos 1 y 2.

Para poder entender el proceso cíclico del club, observar la figura "Tablero jerárquico", y leer atentamente las indicaciones anteriores.

Es indispensable crear una cuenta de super administrador, el cual no tendrá lugar en ningún grupo, pero tendrá todas las propiedades de administración.

Contenidos de la aplicación

1. Formularios:

- a. **Formulario de inscripción.** Es la captura de datos, la cual contendrá la siguiente información:
 - i. Nombre Socio
 - ii. Apellido Socio
 - iii. Número Celular
 - iv. Cuenta de correo electrónico
 - v. Contraseña de acceso
- b. **Formulario de Acceso.** Autoriza el acceso al usuario, y dependiendo de su rango, tendrá unas políticas de consulta y modificación de datos.
 - i. Cuenta usuario
 - ii. Contraseña
- c. **Formulario de Invitación.** Por medio del cual, los participantes realicen las invitación a los referidos.

2. Visualizaciones:

- a. **Vista usuario Líder.** Usuario con privilegios, tendrá la visual del grupo al que pertenece el cual tiene acceso de solo lectura y tendrá la visual del grupo creado, también tendrá privilegios

de modificación de los usuarios de su grupo. La visual se generará por medio de tablas. Propiedad de consulta de:

- i. Lista de niveles
- ii. Lista de donaciones
- iii. Lista de referidos
- b. **Vista Usuario Registrado.** Usuario con privilegios de solo lectura, solo tendrá la visual del grupo al que pertenece. La visual se generará por medio de tablas.
- c. **Vista de Donaciones.** Muestra las donaciones que hacen referencia al usuario las enviadas y las recibidas.
- d. **Historial.** muestra todas las participaciones de los usuarios en las diferentes tablas a la que pertenece.

3. Políticas.

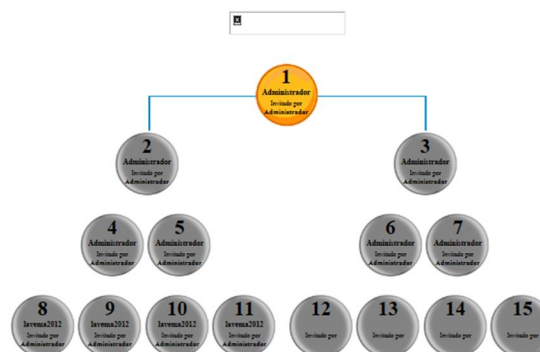
- a. El sistema creará grupos de máximo 15 miembros.
- b. Cuando se alcance el límite, el sistema asignará como líder al primer usuario del grupo, y le solicitará que asigne un nombre al grupo, o el sistema asignará un número consecutivo.
- c. Un usuario solo tendrá privilegios de lectura, mientras que un líder tendrá privilegios de lectura y escritura.
- d. La aplicación podrá contener usuarios de manera casi ilimitada.
- e. Accesos del líder:
 - i. Administración de tablas maestras: Manejo de las tablas, Equivalencias de los niveles, Categorías.
 - ii. Configuración de parámetros del sistema: Valores de donaciones, porcentajes de participación por niveles. Funcionabilidad de los tableros.
 - iii. Manejo de participantes: Activación, dar de baja a los participantes. Liquidaciones.
 - iv. Reportes: número de participantes según sus estados, posiciones.
 - v. Rentabilidades de los tableros.

4. Tabla de donaciones

La siguiente tabla explica las jerarquías de las donaciones.

Nivel	Regalos enviado	Regalos recibidos	Dinero que usted recibe	Reinversión	Total Regalos	Total ganancia
1	100,000	8	400,000	400,000	800,000	400,000
2	400,000	8	1,600,000	1,600,000	3,200,000	1,600,000
3	1,600,000	8	6,400,000	1,600,000	6,400,000	6,400,000

5. Tablero jerárquico



6. Utilidades.

- Confirmación de contraseñas, cálculos de participación, tutoriales, etc

7. Estructura de la aplicación.

- La aplicación se diseñará en entorno web, con un motor de base de datos estable "MySQL", y su plataforma se diseñará bajo PHP, compatible con Joomla, ya que este será el motor del sitio web
- Se alojará en el mismo lugar donde se alojará el sitio web, con bases de datos independientes.
- La plataforma será diseñada de manera modular, de tal forma que pueda adaptarse a cualquier requerimiento en un futuro.

- d. Su diseño visual será acorde a los diseños y colores del sitio web.

8. Consideraciones especiales

- a. Cuando un usuario envíe una invitación, le debe llegar un mensaje de correo al invitado, para que se inscriba al club
- b. Siempre que un usuario se inscriba al club. Se debe confirmar por correo electrónico su aceptación y se le entregará un contrato de reglas y confidencialidad del club.
- c. Un usuario inscrito debe aparecer en el tablero jerárquico, con un color (ocre). Y este color cambiará a (azul) cuando sea activado por su líder.
- d. La posición 1 tendrá un color (naranja), las posiciones 2, 3, 4, 5, 6, 7 (usuarios existentes) tendrán color (gris), las posiciones 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15 (usuarios nuevos activados) tendrán color (azul). En el tablero jerárquico.
- e. El usuario que realizó la invitación, recibirá un correo informando que su invitado se ha inscrito al club.
- f. Cuando el grupo haya completado sus 15 miembros, el usuario 2 (o 3 respectivamente) recibirá un correo informando la novedad y solicitando su autorización para continuar en el club. Si el usuario acepta continuar, se le enviará por correo con el nuevo contrato y cambiará su estado de usuario a líder (este estado será confirmado por su líder). En el caso de retiro, se le informará al líder principal por correo y este tendrá la autoridad de asignar un líder de remplazo.
- g. Cuando un usuario haya confirmado la donación, tanto el líder como el usuario quien invitó recibirá correo con la información.
- h. Cuando el usuario haya confirmado la donación, para subir de nivel, el líder debe promoverlo al nivel superior.
- i. Una vez se completen 15 usuarios, se dividirá el grupo en 2, el líder será des promovido de su lugar, una vez haya recibido la respectiva donación. Cuando autorice la división de los grupos, su cuenta de usuario será eliminada de la aplicación, y puede volver a ingresar al club, como un usuario nuevo.

Cuando suceda esto, se le enviará mensaje de correo a los nuevos líderes.

Nota: Los puntos f, g, h, i. podrán ser cambiados a futuro, en el momento de ampliar el juego a un cuarto nivel

Características de los miembros

- a. Líder principal: administrador principal de grupo, propiedad de activar y desactivar nuevos usuarios, propiedad de elevar de nivel a un usuario de grupo, lectura de tableros y tablas de sus grupos
- b. Líder de grupo: administrador de grupo, propiedad de activar y desactivar usuarios nuevos, lectura de tableros y tablas de su grupo.
- c. Usuarios: propiedades de invitación de usuarios nuevos, confirmación de entrega de donación.
- d. Invitados: propiedades de inscripción al club y confirmación de entrega de donación.

9. Formularios existentes

a. Invitación



Have an account? [Sign in](#) or [create](#)
[INICIO](#) / [NOSOTROS](#) / [GOLDEN](#) / [FORO](#) / [CONTACTO](#)

Información Referidos

Nombre:

Email Usuario:

Teléfono:

Enviar consulta

b. Consulta

Have an account? [Log in](#) or [Register](#)

Gold Club

INICIO / NOSOTROS / GOLDEN / FORO / CONTACTO

Niveles

Nivel	Tableros
Nivel I	Q
Nivel II	
Nivel III	

Bonos

	Cantidad	\$
Bonos Recibidos	17	\$4,100,000.00
Regalos Enviados	3	\$2,100,000.00
Tablas Completas	9	
Posiciones Canceladas	0	

Referidos

Nombre real	Nombre de usuario	Correo Electrónico
ana pulgarin	Luis Pulgarin	pulgarinluis@gmail.com
ana pulgarin	john	johned@gmail.com

c. Activación miembro

Have an account? [Log in](#) or [Register](#)

Gold Club

INICIO / NOSOTROS / GOLDEN / FORO / CONTACTO

Lista de Miembros Activos

NOMBRES	APELLIDOS	NOMBRE_USUARIO	EMAIL_USUARIO	ACTIVO	ESTADO	FECHA_REGISTRO	Avatar
---------	-----------	----------------	---------------	--------	--------	----------------	--------

Esta es la ruta del sitio <http://www.goldclub.com.co>

Información del Cuerpo de Correo:

1. Correo de Bienvenida Invitado

a. Asunto:

Bienvenido(a) a Gold Club

b. Cuerpo:

Tu inscripción a nuestro club ha sido satisfactoria, te damos la bienvenida a tu club desde ya. Para poder continuar beneficiándote de este grupo de amigos, debes cumplir las siguientes condiciones:

1. Leer detenidamente y con exactitud el cuerpo del contrato.
2. Hacer clic en este link, para confirmar tu aceptación del contrato y pertenecer a este excelente club de amigos.

Deseamos que tu estadía sea satisfactoria y disfruta de todos sus beneficios.

Cordial Saludo

Equipo Gold Club

2. Correo de información sobre inscripción de invitado

a. Asunto:

Un Amigo se ha activado

b. Cuerpo:

Tu amigo(a) %Nombre invitado% se ha inscrito satisfactoriamente al club. Por favor contáctate con él en el curso de 24 horas, para que recibas tu regalo. Si dadas las 24 horas no has recibido tu regalo, tu invitado será dado de baja.

Una vez hayas recibido tu regalo, no olvides informar a tu líder, para que tu invitado sea activado.

Cordial saludo

Equipo Gold Club

3. Correo de confirmación de regalo recibido

a. Asunto:

Regalo recibido

b. Cuerpo

El usuario %Nombre invitado%, ha entregado su regalo a %Nombre quien invitó%. Por favor activarlo en el sistema, para que pueda gozar de los beneficios del club.

Cordial saludo

Equipo Gold Club

4. Correo de confirmación subir nivel

a. Asunto:

Su grupo ha alcanzado el límite de usuarios

b. Cuerpo:

En su grupo ya existen 15 usuarios, por favor ingrese al sistema, para poder continuar.

Cordial Saludo

Equipo Gold Club