



## ساختمان داده‌ها (۲۲۸۲۲)

مدرس: حسین بومری

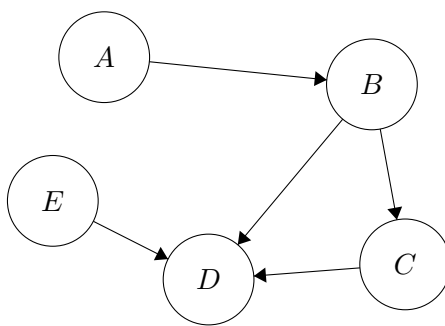
[زمستان 99]

نگارنده: محمد مهدی زارع

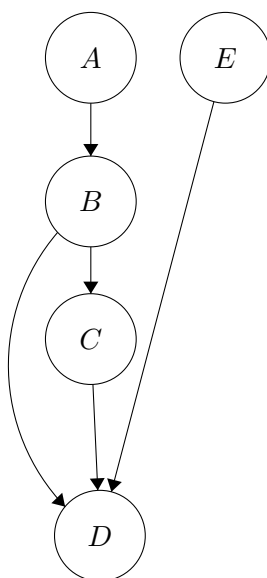
جلسه ۲۷: گراف ۱ و توپولوژیکال سورت<sup>۱</sup>

در جلسات گذشته درباره مولفه های همبندی در گراف بدون جهت حرف زدیم که مرتبه زمانی آن  $O(v + e)$  بود و همچنین درباره ترتیب جزئی هم حرف زده بودیم.

گراف زیر را در نظر بگیرید



که ترتیب جزئی آن به صورت زیر است



و ویژگی ترتیب جزئی این است که یالی به سمت بالا نداریم و الگوریتم ساختن آن این بود که ابتدا راس های که یال ورودی ندارند را در سطح اول بنویسیم سپس این راس ها را حذف کنیم و باز راس هایی که یال ورودی ندارند را حذف کنیم و در آخر یال ها را رسم کنیم.

<sup>1</sup>topological sort

## ۱ مرتب‌سازی توپولوژیکی

هدف از مرتب‌سازی توپولوژیکی این است که برای یک گراف بدون دور ترتیبی از عناصر ارائه بدهد که همه یال‌ها روبه جلو باشند (به یک طرف باشند) برای مثال برای گراف بالا ترتیب

$$A, E, B, C, D$$

را به ما میدهد. در الگوریتم بالا که با استفاده از آن توانستیم مرتب‌سازی توپولوژیکی انجام دهیم مرتبه زمانی همان به صورت زیر است و در آن از داده ساختار هیپ استفاده شده است و یکی از جاهایی هست که عملیات *decrease key* به درد ما می‌خورد:

پیمایش گراف و شناسایی یال‌ها :  $m$

ساختن هیپ کمکی :  $n$

بیرون آوردن مینیمم از هیپ :  $n \log n$

عملیات *decrease key* به ازای هر یال :  $m \log n$

$$T : O((m + n) \log n)$$

میتوانیم الگوریتم دیگری هم برای مرتب‌سازی توپولوژیکی ارائه دهیم.

می‌خواهیم از *dfs* استفاده کنیم. در *dfs* یال‌ها سه رنگ دارند که هر کدام میتواند خاکستری باشد که یعنی در حال پیمایش هست یا سیاه باشد که یعنی کل خانواده آن سیاه شدند یا سفید باشد که یعنی تا حالا دیده نشده است. حال بیاید در لحظه سیاه شدن هر راس، آن را در یک پشته بگذارید.

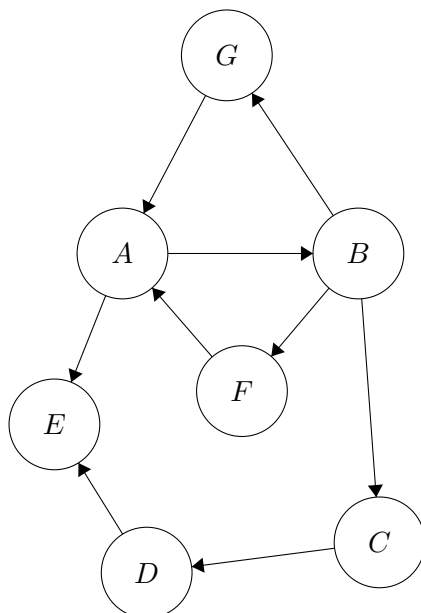
**ادعا ۱.** ادعا میکنیم باز همه جهت‌ها به یک سمت هستند

اثبات. برهان خلف: فرض کنید یک یال با جهت برعکس وجود دارد  $x \rightarrow y$ . دو حالت وجود دارد. اول اینکه  $y$  جز پدرهای  $x$  باشد یعنی از  $y$  به  $x$  یک مسیر است. پس یک دور وجود می‌آید و با فرض بدون دور بودن گراف در خلاف است. حالت دوم اینکه  $y$  جز پدرهای  $x$  نباشد پس زمانی که به  $x$  رسیدیم میتوانستیم  $y$  را ببینیم پس  $y$  را باید زودتر می‌دیدیم که باز با ترتیب ارائه شده در تناقض است و فرض خلف باطل است و ادعا درست است.  $\square$

مرتبه زمانی این الگوریتم همان مرتبه زمانی *dfs* است  $O(m + n)$

## ۲ مولفه‌های قویا همبند

حال می‌خواهیم از مرتب‌سازی توپولوژیکی استفاده کنیم و مولفه‌های قویا همبند را بدست آوریم. گراف زیر را در نظر بگیرید



مولفه های قویا همبند به صورت زیر هستند :

1.c      2.d      3.e      4.abcg

تعریف ۱. مولفه های قویا همبند: مولفه هایی که با شروع حرکت از یکی به توان به دیگری رسید .

## ۱.۲ الگوریتم اول

برای هر دو راس امتحان میکنیم آیا قویا همبند هستند یا نه .

این الگوریتم را میتوان با  $n^2(m+n)$  حساب کرد که  $m+n$  همان الگوریتم  $dfs$  است .

## ۲.۲ الگوریتم دوم

ابتدا به ازای هر راس و همه راس هایی که به آنها مسیر دارد را حساب میکنیم  $O(n(n+m))$

برای هر دو راس چک میکنیم آیا در ماتریس های مجاورت هم هستند یا نه  $O(n^2)$  پس این الگوریتم هم مرتبه زمانی  $O(n(n+m))$  است.

## ۳.۲ الگوریتم سوم

ابتدا الگوریتم مرتب سازی توپولوژیکی را روی گراف خود اجرا کنیم  $O(n+m)$  و سپس ترتیب خروجی راس ها را بدست آوریم حال گراف را برعکس کنید (یال ها را برعکس کنید ) حال از سمت اخر لیست دوباره الگوریتم  $dfs$  را اجرا میکنیم در این گام اگر از یک راس شروع کنیم ، هر رای جدیدی که ببینیم با آن راس یک مولفه قویا همبند هستند . برای مثال گراف بالا را در نظر بگیرید

ترتیب خروجی اجرای مرتب سازی توپولوژیکی  $e|g|d|c|f|b|a|$

اجرای  $dfs$  روی عکس گراف و لیست خروجی از گام اول :

$|e|g(1)|d|c|f(1)|b(1)|a(1)|$

$$|e|g(1)|d|c(2)|f(1)|b(1)|a(1)|$$

$$|e|g(1)|d(3)|c(2)|f(1)|b(1)|a(1)|$$

$$|e(4)|g(1)|d(3)|c(2)|f(1)|b(1)|a(1)|$$

پس مرتبه زمانی این الگوریتم  $O(m + n)$  است .

## ۳ درخت های پوشا

**تعریف ۲.** به درختی پوشا میگوییم که دور نداشته باشد و همه راس ها به هم مسیر دارند.

میخواهیم الگوریتمی برای پیدا کردن درخت پوشا روی گراف ارایه دهیم .

با پیمایش هر دو الگوریتم  $dfs$  ،  $bfs$  میتوان درخت پوشا بدست آورد و یال هایی که روی آنها حرکت میکنیم درخت پوشا هستند. و فرق آنها این است که در الگوریتم  $dfs$  درختی که بدست می آوریم عمق کمینه دارد ولی در  $bfs$  ممکن است بیشتر باشد. و مرتبه زمانی این الگوریتم ها  $O(m + n)$  است .

حال فرض کنید یال ها وزن دار هستند .

### ۱.۳ درخت پوشا کمینه

**تعریف ۳.** به درختی که مجموع وزن یال های آن کمینه باشد درخت پوشا کمینه<sup>۲</sup> میگویند

برای پیدا کردن این نوع درخت ها دو الگوریتم کروسکال<sup>۳</sup> و پریم<sup>۴</sup> وجود دارد که اگر از فیبوناچی هیپ استفاده کنیم مرتبه زمانی خیلی بهینه تر میشود.

<sup>2</sup>MST

<sup>3</sup>kruskal

<sup>4</sup>prim