



ساختمان داده‌ها (۲۲۸۲۲)

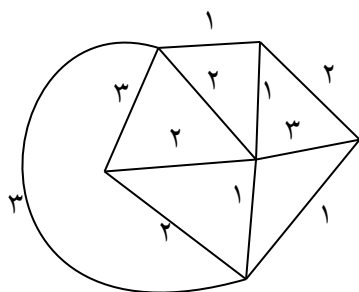
مدرس: حسین بومری

[بهار ۹۹]

نگارنده: مبین معدنی

جلسه ۲۸: درخت پوشای کمینه و مجموعه های مجزا

در این جلسه قصد داریم که الگوریتم های پیدا کردن درخت پوشای درخت های وزن دار را پیدا کنیم
حال در این جلسه با استفاده از گراف روبه‌رو الگوریتم هایی که در جلو تر گفته میشود را بررسی میکنیم



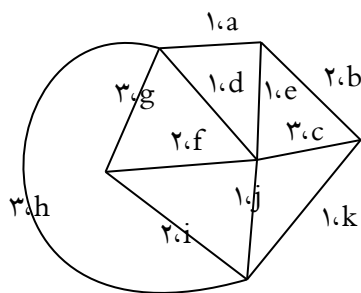
۱ ایده ی اول

یکی از ایده هایی که سر کلاس مطرح شد ، این بود که هر سری دورهای درون گراف اصلی را پیدا کنیم و سپس راسی را که دارای بیشترین وزن است را حذف کنیم ، که برای این کار باید به تعداد E مرتبه الگوریتم DFS را صدا بزنیم.

۲ ایده ی دوم

۱.۲ بیان الگوریتم

ایده ی دوم الگوریتم $kruskal$ است که در آن ابتدا گراف را خالی در نظر بگیریم و سپس بر اساس ترتیب مرتب شده ی کوچک به بزرگ یال ها ، از یال کوچک تر اضافه میکنیم و سپس هرگاه یالی را که موجب ایجاد دور میشود را اضافه نمیکنیم و سراغ یال بعدی میرویم. برای مثال برای گراف ذکر شده ابتدا یال های e, d, j, k را اضافه میکنیم ولی یال a را به علت اینکه موجب تشکیل دور میشود را در نظر نمیگیریم



۲.۲ تحلیل زمانی

مرتبه ی زمانی الگوریتم ذکر شده برابر است با :

مرتب سازی یال ها

مرتب سازی یال ها : $e \log e$

بررسی دورهای گراف

به ازای هر یال چک کنیم که دور ایجاد میشود یا خیر : $O(e)$ و برای تمامی راس های میشود $eO(e) = e^2$

راه دیگر شماره گذاری مولفه های هم بندی در گراف تشکیل شده در هر مرحله است، و وقتی که دو سریالی که قرار است اضافه شود از دو شماره ی همبندی متفاوت بود یال را اضافه میکنیم و تمامی شماره های مولفه ی همبندی جدید را هم نام میکنیم.

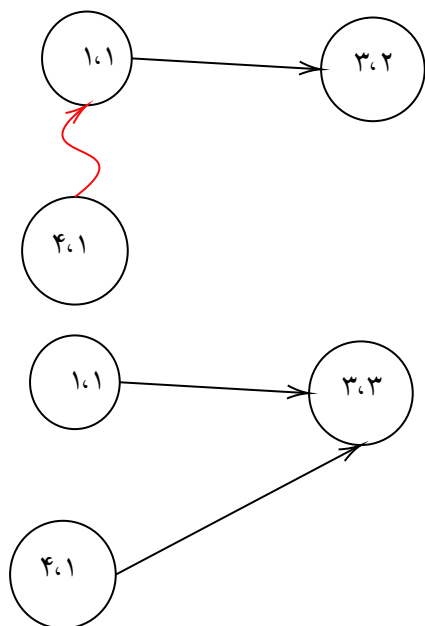


همانند شکل کشیده شده ، به علت اینکه دو طرف یال قرمز دارای شماره های متفاوت است یال را میتوانیم اضافه کنیم و سپس بعد از اضافه شدن تمامی شماره ها را یکی میکنیم و گراف زیر بدست میاید:



پس حالا تحلیل الگوریتم گفته شده برابر است با : به ازای اضافه کردن هر یال $O(v)$ کار انجام خواهیم داد ، پس در کل به اندازه ی $vO(v)$ کار انجام میدهیم که میشود v^2 و به اندازه ی e بار چک میکنیم که در یک مولفه ی همبندی هستند یا خیر

راه دیگر استفاده از داده ساختار *unionfind* است. فرض میکنیم که اعضای مجموعه ای که داریم ، هر کدام دارای یک شماره هستند و داده ساختار ما دارای دو دستور *union* و *find* است . در دستور *find* یک موجود گرفته میشود و شماره ی راس آن داده میشود. دستور *union* دو عنصر میگیرد و آن ها را در یک مجموعه قرار میدهد و درون خود دستور *find* را دوبار صدا میزند. اگر شماره ها یکسان بودند کاری انجام نمیدهد ولی در غیر اینصورت بررسی میکند کدام تعداد کدام مجموعه کوچک تر است. و مجموعه ای را که کمتر است را به بیشتر وصل میکند. و مقدار تعداد بیشتر را آپدیت میکند. برای مثال: ابتدای دستوری *union* را روی ۱, ۳ صدا میزنیم و در انتها ۱ به ۳ وصل میشود و طول ۳ از ۱ به ۲ افزایش میابد. حال دوباره دستور *union* را روی ۱۴ صدا میزنیم. حال دستور (*find*(۱)) به ما عدد ۳ را برمیگرداند و دستور (*find*(۴)) عدد ۴ را، حال با توجه به اینکه طول دسته ی ۳ برابر ۲ میباشد و بلند تر از دسته ی ۴ است. دسته ی ۴ را به دسته ی ۳ وصل میکند. و طول دسته ی ۳ یکی اضافه میشود.



با توجه به نوع ساختار و نوع اتصال دسته ها به یکدیگر ارتفاع درختی که از اتصال اعضا به یکدیگر به دست میاید حداکثر $\log n$ میشود. (زیرا که همیشه اتصال دو عضو منجر به اتصال عضو کوچک تر به راس عضو بزرگ تر میشود) (دقیقه ۵۸ جلسه ۲۸ کلاس) بنابراین دستور *find* در $\log n$ انجام میشود و دستور *union* در $\log n$ انجام میشود. بنابر این با استفاده از داده ساختار ذکر شده میتوانیم یالی را که قرار است به درخت کمینه اضافه کنیم را ، دو راس آن را در *find* صدا بزنیم و اگر در یک مولفه نبوند یال را اضافه میکنیم و در آخر دستور *union* را صدا میزنیم. پس در کل $e \log v$ میشود.

جمع بندی تحلیل زمانی

: در کل سه مدل بررسی دوره های گراف داشتیم و مرتبه های زمانی آنها به ترتیب برای کل الگوریتم پیدا کردن درخت پوشای کمینه برابر زیر میشود.

استفاده از *DFS* برای پیدا کردن دور ها :

$$= O(e \log e) + o(e^2)$$

استفاده از نام گذاری مولفه های همبندی:

$$= O(e \log e) + o(v^2 + e)$$

استفاده از داده ساختار *unionfind* :

$$= O(e \log e) + o(e \log v)$$