

ساختمان دادهها (۲۲۸۲۲)

مدرس: حسین بومری [زمستان ۹۹]

سوال ۶: یادشاه تنبل

یک درخت trie می سازیم با این تفاوت که برای بچه های آن ترتیب قائل می شویم. به عبارتی اگر دو کلمه xb و xa را در آن اضافه کنیم درخت به یاد داشته باشد که بین بچه های x اول b بوده است و سپس a . حال تمام رشته ها را به این درخت اضافه می کنیم. .

همچنین یک گراف جهتدار با ۲۶ راس (هر راس نماینده یک حرف الفبا) میسازیم .

حال بر روی این درخت پیمایش میکنیم (مثلا BFS) و برای هر گرهکه به آن میرویم این عملیات را انجام میدهیم :

برای فرزندان گره مورد نظر: نقاط متناظر حروف فرزاندان i و i+1 را در گراف ساخته شده پیدا میکنیم و از فرزند چپی (کوچکتر) به راستی یک یال رسم میکنیم . این کار را برای هر دو جفت فرزند مجاور این گره انجام میدهیم.

مفهوم پشت کاری که انجام دادیم این است که اگر دو رشته تا تعدادی حرف مشابه باشند/ اولین حرفی که متفاوت هستند به ما این آگاهی را می دهد که آن حرف رشته کوچک تر از حرف هم اندیسش در رشته بزرگتر کوچک تر است و این روابط کوچک تری را در گراف می توان به راحتی نگهداری کرد.

در نهایت بر روی گراف ساخته شده از ترتیبهای جزئی در زمان ثابت و مستقل از اندازه رشتهها توپولوژیکال سورت انجام میدهیم و به یکی از جوابهای درست مسئله دست میابیم .

اگر در گراف ساخته شده دور وجود داشته باشد برای این مسئله جوابی وجود ندارد و میتوان در زمان ثابت بر روی این گراف با راسهای مشخص به دنبال دور گشت (با پیدا کردن یال های عقب گرد در DFS) . چرا که ارزش ترتیبی هیچ دو حرفی با هم مساوی نیست و از دور میتوان نتیجه گرفت تمام حروف روی دور با هم مساوی و هم ارزش هستند .

برای سورت توپولوژیک هم به این شکل عمل میکنیم که الگوریتم DFS میزنیم اما با این فرق که یک استک داریم و برای هر راسی که به آن میرویم ابتدا به طور بازگشتی برای تمام همسایههای آن نیز DFS را فراخوانی میکنیم و سپس مقدار این گره را در استک وارد میکنیم.

حال میتوانیم اعضای استک را نوبتی بیرون بیاوریم که نشان دهنده ترتیب اعداد از کوچک به بزرگ میباشد .

تحلیل زمانی ساختن و پیمایش گراف در زمان ثابت انجام می شود. ساختن و پیمایش درخت ترای نیز در زمان تعداد کل حروف تمام کلمات که برابر با مجموع طول آنها (K) انجام می شود. و برای هر گره ترای نیز باید حداکثر ۲۶ فرزند را در ۲۷ عملیات مقایسه کنیم (یال متناظر در گراف اضافه کنیم) که این ضریبی برای هزینه پیمایش گره ترای می شود $(O(\mathsf{TV}K) = O(K))$

در نتیجه مرتبه زمانی الگوریتم از O(K) خواهد بود .