## ساختماندادهها

بهار ۱۴۰۰ استاد: حسین بومری گردآورنده:علی سرائر



دانشگاه صنعتی شریف دانشکدهٔ ریاضی

جلسة يازدهم

# مفهوم stable بودن

در جلسه قبل به merge sort و selection sort پرداخته شد. یک نکتهای که میتوان در مورد سورتها مطرح کرد این است که آنها میتوانند stable باشند یا نباشند. معنی stable بودن نیز این است که اگر در اعداد ورودی، دو عدد مساوی هم باشند، و یکی از دیگری زودتر آمده باشد، پس از سورت کردن هم آن یکی که زودتر آمده بود، از عدد دیگر عقب تر باشد. به عنوان مثال، اگر بخواهیم اعداد زیر را سورت کنیم

#### 71710

پس از سورت خواهیم داشت:

#### 11770

دقت کنید که ۱ قرمز، قبل و پس از سورت کردن همواره عقب تر از ۱ سیاه قرار دارد. بنابراین، این سورت stable است.

مثلا الگوریتم merge sort را می توانیم بگوییم که stable است، به طوری که در الگوریتمی که در جزوه جلسه پیش وجود دارد، ارزشهای leftPointer و rightPointer را به این صورت مقایسه می کنیم که اگر اعداد پوینتر سمت چپ (ارزش مولفه leftPointer در ArrayList )، از اعداد پوینتر سمت راست کمتر و یا مساوی بود، آن را وارد ArrayList نهایی می کنیم. به این صورت، عددی که در سمت چپ قرار دارد، همواره سمت چپ اعداد مساوی خود که در راست آن هستند قرار می گیرد و سورت stable می شود. کد مربوط به این نکته نیز در زیر آورده شده

```
if(left.get(leftPointer).compareTo(right.get(rightPointer)) <= 0){
    result.add(left.get(leftPointer));
    leftPointer++;
}</pre>
```

برای کد کامل merge sort به جزوهٔ جلسه پیش رجوع کنید.

اما selection sort نمی تواند stable باشد. برای روشن شدن مطلب مثال زیر را در نظر بگیرید. فرض کنید می خواهیم اعداد زیر را با selection sort مرتب کنیم.

## 984091

با اجرای الگوریتم، در مرحلهٔ اول، جای ۹ قرمز رنگ با ۱ عوض میشود و اعداد به صورت زیر در می آیند

#### 144099

بنابراین واضح است که selection sort نمی تواند stable باشد.

# بررسی سورتهای دیگر

## $insertion\ sort$

در این نوع سورت کردن، یک پوینتر در سمت چپ لیست قرار میدهیم. سپس هر دفعه، جای عدد سمت راست پوینتر را در سمت چپ پوینتر پیدا میکنیم، به این صورت که آن را جایی قرار میدهیم که تمام اعداد سمت چپش،از خودش کوچکتر و یا با آن مساوی باشند. به نحوه سورت کردن اعداد در مثال زیر توجه کنید.

```
1445X41V91
4 45 74 7 7 4 7
46/2447
445 1447497
445V 44A
74442V V97
74444191
7444414
77446719
```

به چهار قرمز شده در مثال بالا دقت كنيد. واضح است كه الگوريتم طورى طراحي شده،كه ترتيب اعداد مساوى با هم پس از سورت شدن تغییر نمی کند؛ در نتیجه این سورت stable است. حال کد آن را در جاوا پیاده سازی میکنیم

```
static <T extends Comparable<T» void insertionSort(ArrayList<T> values){
   for(int i=0;i<values.size();i++){
       T \text{ temp} = \text{values.get(i)};
                       for(j) = 0 \&\& values.get(j).compareTo(temp) > 0; j - -)
         values.set(j+1, values.get(j));
      values.set(j+1, temp);
  }
}
```

## تحليل مرتبه زماني:

اگر اعداد از اول مرتب باشد از مرتبهٔ O(n) می شود (بهترین حالت)، چرا که در هیچ مرحله ای وارد for دومی نمی شویم. حال اگر اعداد دقیقا با ترتیب برعکس قرار گرفته شده باشند، کل اعداد for دوم هر دفعه پیمایش می شود و مرتبه زمانی از  $O(n^{\mathsf{Y}})$  می شود (بدترین حالت).

این کد را سر کلاس اجرا کردیم و مدت زمان حدودی آن تقریبا ۲۰۰۰ میلیثانیه است. مرج سورت با ۵۰ میلی ثانیه هنوز کمترین زمان را میگیرد. این سورت stable است. اگر به کد دقت کنیم، میبینیم که اگر دو عدد با هم مساوی باشند، جای آنها تغییر نمیکند.

مثال: فرض کنید میخواهیم اعداد زیر را با bubble sort مرتب کنیم.

#### 10474174

در گام اول، هر دو عدد پشت سر هم(که با قرمز نشان دادیم)، در هر iteration با هم مقایسه می شوند. اگر ترتیب آنها درست نبود جای آنها با هم عوض می شود.

10 T V F Y A F 10 T V F Y A F 1 T O V F Y A F 1 T O F Y Y A F 1 T O F Y Y A F 1 T O F Y Y A F 1 T O F Y Y F A

یعنی ماکسیمم که ۸ بود جای خود را پیدا کرد. در مرحلهٔ بعدی بزرگترین عدد بعدی، که عدد ۷ است جای خود را پیدا میکند(در جایگاه دومین بزرگترین عدد قرار میگیرد).به این صورت هر دفعه بزرگترین عدد بین اعداد، به جز اعدادی که تا مرحلهٔ قبلی جای خود را پیدا کردند، به سمت راست حرکت میکند(مانند حباب که به سمت بالا حرکت میکند). پیاده سازی کد آن در جاوا نیز به صورت زیر است

```
static <T extends Comparable<T» void bubbleSort(ArrayList<T> values){
    for(int i=0;i<values.size()-1;i--){
        for(int j=0;j<i;j++){
            if(values.get(j).compareTo(values.get(j+1))<0){
                T temp = values.get(i);
                values.set(j+1, values.get(j));
                values.set(j+1, values.get(j));
            }
            values.set(j+1, temp);
        }
        values.set(j+1, temp);
    }
}</pre>
```

مرتبهٔ زمانی bubble sort از  $O(n^{\mathsf{Y}})$  است؛ چون در هر حالت باید تمام اعداد با هم دو به دو مقایسه شوند و هر دو تا for همیشه اجرا می شوند. در نتیجه در بهترین حالت و بدترین حالت همواره مرتبهٔ زمانی  $O(n^{\mathsf{Y}})$  است. یک نکتهٔ ظریف: در کدهای بالا می توانستیم متغیر temp را بیرون for تعریف کنیم و درون for فقط مقدار آن را تغییر دهیم، تا حافظهٔ کمتری مصرف کنیم.

پس از اجرا کردن کد، زمانی که برای bubble sort به دست آمد حدود ۲۲۰۰ میلی ثانیه بود. این سورت نیز stable است. چرا که در این الگوریتم، فقط زمانی جای دو عدد کنار هم عوض می شود، که سمت راستی از چپی کوچکتر باشد. اگر مساوی باشند جای آنها عوض نمی شود.

## radix sort

با یک مثال این سورت را توضیح می دهیم. فرض کنید می خواهیم اعداد زیر را مرتب کنیم. ۲۱۳, ۲۳۳۲۴, ۴۳۵۴, ۲۲۱۳, ۳۲۴, ۵۴۶۵, ۱۲۶, ۴۳۲۵۴۲

برای این سورت مراحل زیر را طی میکنیم. ابتدا برحسب یکان اعداد را مرتب میکنیم.

```
1^{st}: YIM, YMMYE, EMDE, YYIM, MYE, DESD, IYS, EMYDEY o:
1:
Y: FMYDEY
W: YIM, YYIM
F: YMMYE, EMDE, MYE
D: DESD
F: IYS
Y:
A:
9:
```

ightarrow friafy fir trir trith fraf ryf affa itf

در مرحلهٔ بعد رقم دوم(دهگان)ها را با هم مقایسه میکنیم.

```
YIM, YMMYE, EMAE, YYIM, MYE, AFFA, IYF, EMYAFY 1^{st}: EMYAFY YIM YYIM YMMYE EMAE MYE AFFA IYF o:

1: YIM YYIM

Y: YMMYE MYE IYF

W:

F: FMAEY

\Delta: FMAE

\phi: \DeltaFFA

Y:

A:
```

## ightarrow 717 7717 77774 774 175 47547 4754 5455

توجه: دقت کنید که این سورت اعداد را واقعا مرتب میکند، پس از آن که اعداد برحسب یکان از کوچک به بزرگ مرتب شدند، در مرحلهٔ بعد که برحسب دهگان مرتب میکنیم، آن عددی اول در نتیجه قرار میگیرد که یکان کوچکتری داشت، چون در مرحلهٔ دوم، از لیست سورت شده برحسب یکان مرحلهٔ اول استفاده میکنیم که یکان کمتر زودتر از یکان بیشتر آمده است.

# حال به همین شکل مراحل را برای رقمهای بزرگتر تکرار میکنیم.

YIM, YMMYE, FMOE, YYIM, MYE, DESO, 179, FMYDEY  $1^{st}$ : FMYDEY YIM YYIM YMMYE FMOE MYE DESO 179 Y $^{nd}$ : YIM YYIM YMMYE MYE 179 FMDEY FMOE DESO 0: 1: 179 Y: YIM YYIM M: YMMYE FMDE FMOE FF: DESO 0: FMYDEY FMOE F: DESO 0: FMYDEY FMOE F: DESO 0: FMYDEY S: Y: A: 9:

 $\rightarrow$  179 YIM YYIM YMMYF MYF FMAF AF9A FMYAFY

YIM, YMMYE, FMAF, YYIM, MYE, AFFA, IYF, FMYAFY  $\mathbf{1}^{st}$ : FMYAFY YIM YYIM YMMYE FMAF MYE AFFA IYF Y $^{nd}$ : YIM YYIM YMMYE MYE IYF FMAF AFFA FMYAFY  $\mathbf{m}^{rd}$ : IYF YIM YYIM YMMYE MYE FMAF AFFA FMYAFY

o: 179 718 878

١:

7: 7714 447847

#: Y##Y# #: ##&#

۵: ۵۴۶۵

۶ :

٧:

۸:

۹:

ightarrow 119 114 474 1714 441047 14414 4404 0490

YIM, YMMYE, EMDE, TYIM, MYE, DESO, 179, EMYDEY  $1^{st}$ : EMYDEY YIM YYIM YMMYE EMDE MYE DESO 179  $1^{nd}$ : YIM YYIM YMMYE MYE 179 EMDEY EMDE DESO EMYDEY  $1^{rd}$ : 179 YIM MYE YYIM EMYDEY YMMYE EMDE DESO EMYDEY  $1^{rd}$ : 179 YIM MYE YYIM EMYDEY YMMYE EMDE DESO  $1^{rd}$ : 179 YIM MYE YYIM EMDE DESO  $1^{rd}$ : YMMYE  $1^{rd}$ : YMMYE  $1^{rd}$ : YMMYE  $1^{rd}$ :  $1^{rd}$ :

### ightarrow 179 YIM MYF YYIM FMAF AFSA YMMYF FMYAFY

و واضح است که در مرحلهٔ بعدی همهٔ اعداد سورت می شوند و کار تمام شد.

این سورت stable است، چون در هیچجایی اگر دو عدد مساوی هم باشند، جای آنها را عوض نمیکنیم.

همیشهٔ ده تا صف داشتیم که اعداد را بر اساس رقمهایشان در هر کدام از صفها قرار می دادیم. یعنی 1 تا صف n تا یی داریم. بنابراین مرتبهٔ حافظه،از O(n) است.

مرتبهٔ زمانی radix sort از O(n\*digits(Max)) است، که digits(Max) تعداد ماکسیمم رقمی است که بین اعداد وجود دارد(تا آخرین رقم باید از ۱۰ تا صف بالا هر دفعه استفاده کنیم).

سؤالی که در اینجا پیش میآید این است که چرا digits(Max) را در مرتبهٔ زمانی در نظر گرفتیم. به این دلیل است که ممکن است تعداد رقمهای ما حدی نداشته باشند، و اگر تعداد رقمها خیلی بیشتر از تعداد اعداد باشد، مرتبهٔ زمانی را به مقدار قابل توجهی تحت تأثیر قرار می دهد. واضح است که می توانیم مرتبهٔ زمانی را به شکل زیر (که بهتر است) نیز بنویسیم

بزرگترین عدد بود. Max که O(n\*log(Max))