

Benvenuto nel Gioco Trento Play&Go!

Partecipare è semplice: pianifica i tuoi viaggi con **ViaggiaTrento Play&Go** e scegli delle soluzioni di mobilità sostenibile per guadagnare punti e avanzare nel gioco. Divertiti a collezionare punti, badge e mettiti alla prova con le challenge settimanali. Sfida i tuoi amici a scalare le classifiche: ogni settimana puoi vincere ricchi premi e contribuire, divertendoti, a rendere la tua città più sostenibile e smart!

IMPIANTO GENERALE

Il Gioco ha una durata di 12 settimane, dalle 0:00 di sabato 10/09/2016, alle 23:59 di venerdì 02/12/2016.

Ogni Giocatore che utilizza l'App ViaggiaTrento Play&Go durante il Gioco per pianificare e tracciare i propri itinerari ha la possibilità di guadagnare **punti e badge** (distintivi) che riconoscono l'utilizzo di soluzioni di mobilità sostenibile.

In base ai punti accumulati i Giocatori vanno ad occupare una posizione in **classifiche globali e settimanali** che vengono aggiornate quotidianamente per tutta la durata del Gioco.

I badge vengono raccolti in collezioni che testimoniano il raggiungimento di particolari obiettivi che fanno parte della logica del Gioco.

Durante il Gioco saranno proposte delle sfide personalizzate – **challenge** - che, se superate, permettono di guadagnare dei bonus in punti.

FUNZIONAMENTO DEL GIOCO

i. Azioni rilevanti ai fini del gioco:

Il Giocatore, a valle della registrazione al Gioco, può iniziare a collezionare punti e badge. La funzionalità di ViaggiaTrento Play&Go rilevante ai fini del gioco, è il tracciamento di un viaggio in corso di esecuzione.

La funzionalità di tracciamento del viaggio viene utilizzata ai fini del Gioco per la validazione della scelta di viaggio compiuta dal Giocatore. In questo senso, è **essenziale** che il Giocatore, per procedere nel Gioco, abbia attivato la **funzione di geo-localizzazione** sul suo dispositivo mobile.

Il tracciamento di viaggi a piedi o in bicicletta è molto semplice:

1. Aprire ViaggiaTrento Play&Go e selezionare "Inizia a tracciare un percorso" "a piedi" oppure "in bici" (bottoni verdi in testa alla home). La App inizierà a tracciare il tuo itinerario, salvando alcune informazioni utili ai fini della validazione del Gioco;
2. Al termine del percorso a piedi o in bici, selezionare "Termina Viaggio" (bottone rosso); la App presenterà il numero di punti guadagnati grazie all'itinerario

effettuato.

Il tracciamento di viaggi che richiedono l'utilizzo di altri mezzi (autobus, treni, bike sharing, funivia Trento-Sardagna, parcheggi di attestamento) richiede invece la pianificazione del viaggio, seguita dal salvataggio dell'itinerario scelto e dal suo tracciamento in corso di esecuzione:

1. Aprire ViaggiaTrento Play&Go e selezionare "Pianifica viaggio". Inserire le informazioni riguardanti il viaggio, i mezzi di trasporto che si intendono utilizzare e cercare gli itinerari disponibili (lente in alto a destra);
2. Selezionare l'itinerario che si intende compiere e, dalla finestra di dettaglio, salvare il viaggio selezionando "Salva itinerario". Se è un viaggio che si fa abitualmente, è possibile salvarlo come viaggio ricorrente e specificare i giorni della settimana in cui il viaggio si ripete.
3. Poco prima dell'inizio del viaggio riceverai una **notifica** che ti ricorderà di iniziare a tracciare il tuo viaggio. Cliccando sulla notifica (o accedendo a "**Salvati**" dalla home della App) potrai accedere al dettaglio del viaggio salvato. Quando stai per iniziare il viaggio, seleziona "**Inizia**" e la App inizierà a tracciare il tuo itinerario, salvando alcune informazioni utili ai fini della validazione del Gioco.
4. Selezionando "**Termina Viaggio**", dal dettaglio del viaggio salvato, è possibile comunicare la fine del viaggio. Se il Giocatore non confermasse la fine del viaggio tramite "Termina Viaggio", la App è impostata in modo da terminare automaticamente il tracciamento del viaggio dieci minuti dopo l'orario di fine previsto in pianificazione.

Un'altra azione che permette di procedere nel gioco è la **registrazione di altri Giocatori** su invito. A tale scopo, è sufficiente comunicare il proprio nickname utilizzato nel Gioco ad un amico, che dovrà registrarsi al gioco segnalando di essere stato invitato da un Giocatore con suddetto nickname (sezione "Chi ti ha invitato a questo gioco?" nella pagina di registrazione).

In caso di evidenti violazioni delle regole del gioco e di registrazione di viaggi non effettivamente effettuati da parte del Giocatore, gli Organizzatori a proprio insindacabile diritto si riservano di revocare punti Green Leaves e badge già assegnati al Giocatore. In caso di reiterazione di comportamenti scorretti gli Organizzatori si riservano il diritto di escludere il Giocatore dal Gioco.

ii. Come guadagnare punti:

Con ogni itinerario effettuato, il Giocatore può guadagnare punti **Green Leaves**. Le modalità di acquisizione punti sono le seguenti:

- ✧ Il Giocatore guadagna un numero di Green Leaves proporzionale ai Km percorsi a piedi, in bicicletta e con mezzi pubblici, misurati secondo l'itinerario tracciato tramite l'App. In fase di pianificazione viaggio, la App mostra i punti Green Leaves associati ad ogni itinerario.
- ✧ Si prevede un bonus di punti Green Leaves ogni qual volta il Giocatore scelga un itinerario ad impatto zero (che preveda cioè solamente l'utilizzo di bici o spostamento a piedi) o inviti altri giocatori (secondo le modalità descritte al punto ii.).

iii. Come collezionare badge:

I badge sono assegnati automaticamente, ogni qual volta il Giocatore raggiunga determinati obiettivi previsti dalla logica del Gioco. I badge che possono essere conseguiti dai Giocatori sono suddivisi in una varietà di collezioni.

Tutti i badge che possono essere conseguiti all'interno del Gioco sono stati decisi in anticipo dagli Organizzatori; tuttavia, non pubblichiamo una lista dei possibili badge, in accordo con la necessità ludica di mantenere un "effetto sorpresa" per il conseguimento di un badge, come aspetto incentivante per la partecipazione attiva dei Giocatori al Gioco.

iv. Challenge settimanali:

Durante lo svolgimento del gioco potranno essere proposte delle challenge personalizzate di durata settimanale. Il superamento di ogni challenge permetterà al Giocatore di guadagnare dei bonus in punti Green Leaves e di avanzare nel gioco.

v. Stato del Gioco e aggiornamento:

Il Giocatore può controllare il proprio stato nel Gioco, per quanto riguarda punti, classifiche, badge, e challenge selezionando "Play&Go" nella home della App.

Inoltre, ogni Giocatore riceverà all'indirizzo email indicato al momento della propria registrazione delle email che riassumono i risultati ottenuti nel gioco ed eventuali aggiornamenti riguardanti le nuove sfide e premi settimanali.

RISULTATI E INCENTIVI

Alla fine del Gioco, ogni Giocatore riceverà un attestato che riporterà i risultati raggiunti.

I nove Giocatori in testa **alla classifica globale a punti Green Leaves** (vedasi "FUNZIONAMENTO DEL GIOCO") alla fine del Gioco riceveranno i seguenti premi:

1. primo classificato: n°1 soggiorno di tre giorni e due notti per due persone in una

- struttura alberghiera a 4* del territorio;
2. secondo classificato: n°1 buono di quattro biglietti per lo spettacolo di Natale al Teatro Sociale;
 3. terzo classificato: n°1 tessera individuale per l'ingresso al Muse con profilo MiniTribù' (1 genitore + figli);
 4. quarto classificato: n°1 abbonamento al car sharing;
 5. quinto classificato: maglia e pallone autografati dai giocatori dell'Aquila basket;
 6. sesto classificato: n°1 volo in aereo sulla città;
 7. settimo classificato: n°1 abbonamento giornaliero per sciare sul Bondone;
 8. ottavo classificato: n°2 biglietti Trentino Volley;
 9. nono classificato: n°2 biglietti Trentino Rosa;
 10. decimo classificato: n°1 pacco ACI.

Al termine di ogni settimana di gioco saranno premiati il primo classificato nella classifica settimanale a punti Green Leaves e altri sorteggiati tra i primi 10 in classifica (ad esclusione del primo già premiato), nello specifico:

- a) prima settimana di gioco (dal 10 al 16 settembre): verranno premiati il primo classificato ed un secondo estratto tra i primi 10 classificati (escluso il primo);
- b) seconda settimana di gioco (Settimana Europea della Mobilità Sostenibile dal 17 al 23 settembre): verranno premiati il primo classificato e altri tre estratti tra i primi 10 classificati;
- c) terza settimana di gioco (dal 24 settembre al 30 settembre): verranno premiati il primo classificato e altri due estratti tra i primi 10 classificati;
- d) quarta settimana di gioco (dal 01 ottobre al 07 ottobre): verranno premiati il primo classificato e altri tre estratti tra i primi 10 classificati;
- e) dalla quinta settimana fino al termine del gioco (dal 08 ottobre al 02 dicembre): verranno premiati il primo classificato e altri due estratti tra i primi 10 classificati;

UTILIZZO DEI DATI E PRIVACY

Al fine di permettere lo svolgimento del gioco si rendono necessari la raccolta ed il trattamento delle informazioni relative ai viaggi pianificati e salvati, al tracciato dei viaggi effettuati tramite App, ai risultati del gioco. I dati personali del Giocatore verranno trattati nel pieno rispetto della vigente normativa sulla privacy, come specificato nel documento [Trattamento dati e privacy Play&Go](#).

ORGANIZZATORI

Gli enti che organizzano e gestiscono il Gioco sono il Comune di Trento e la Fondazione Bruno Kessler.



COMUNE DI TRENTO



FONDAZIONE
BRUNO KESSLER