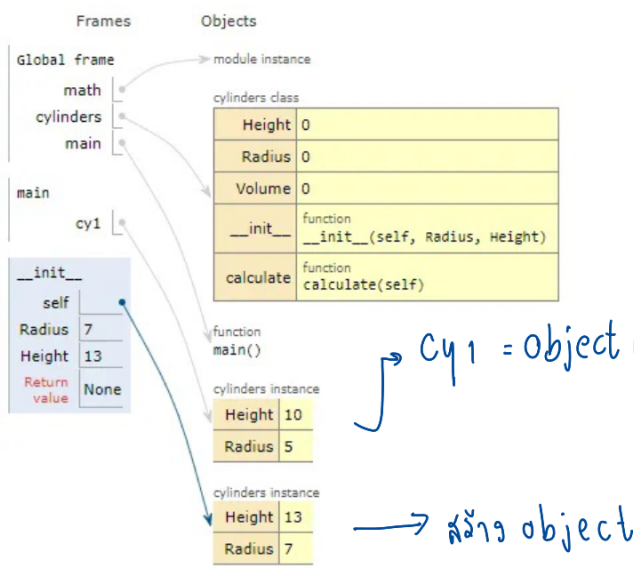


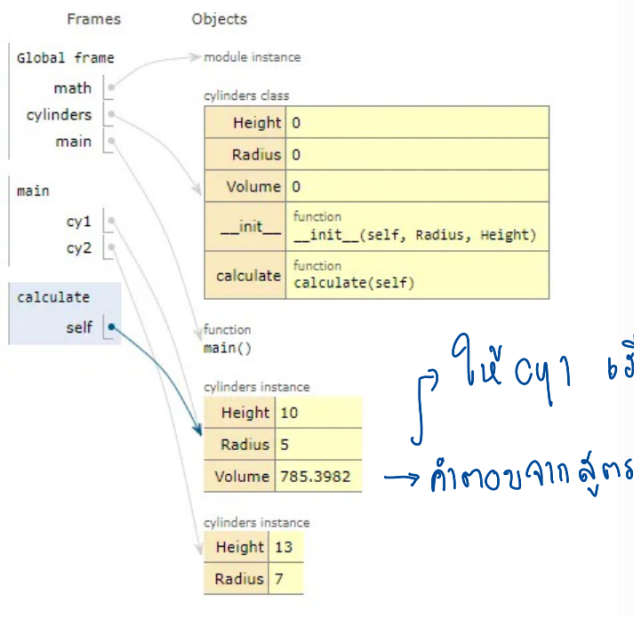
← สร้าง class cylinders มี Height, Radius และ function calculate

→ main สร้าง object จาก class cylinders กำหนด Height = 10 กับ Radius = 5



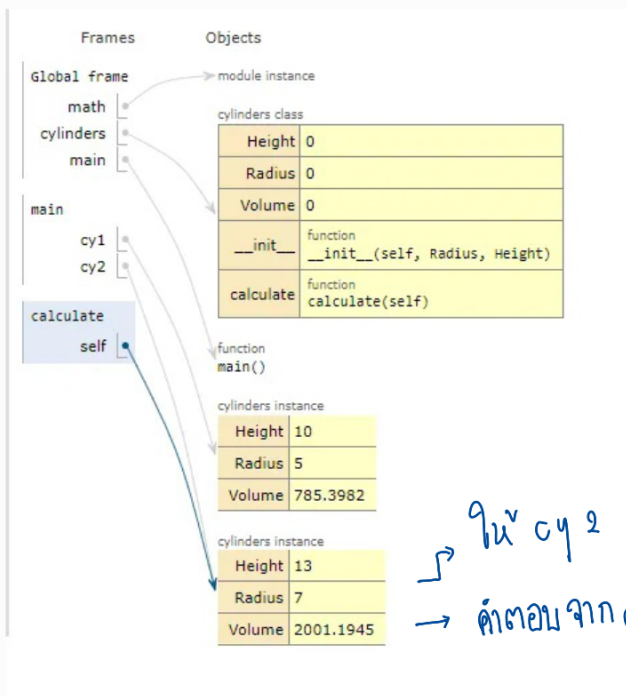
→ cy1 = object ตัวที่ 1 มี Height = 10, Radius = 5

→ สร้าง object ตัวที่ 2 กำหนด Height = 13, Radius = 7

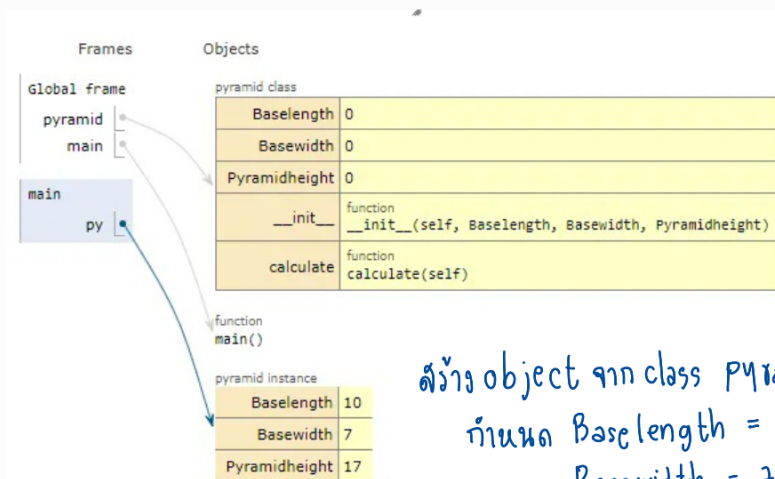


→ ใช้ cy1 เรียก func calculate ที่สร้างไว้

→ คำนวณจากสูตร คำนวณ

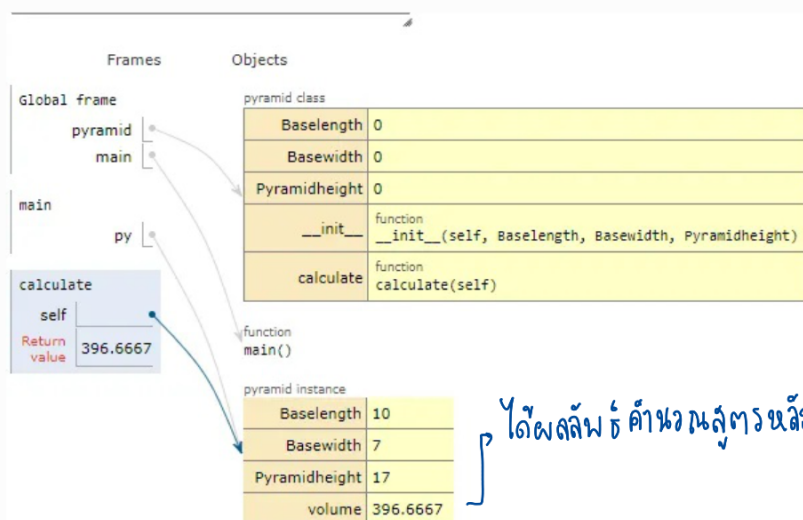


ใน cy2 เรียก func calculate ที่สร้างไว้
 → คำนวณจากสูตรคำนวณ



สร้าง class pyramid มี
 - Base length
 - Base width
 - Pyramid height
 และ function calculate

สร้าง object จาก class pyramid
 กำหนด Baselength = 10
 Basewidth = 7
 Pyramid height = 17



ได้ผลลัพธ์ คำนวณสูตรหลังจากเรียก function calculate