

Evaluation Développement Mobile

Contexte :

Le présent document présente un cas d'utilisation que le développeur doit résoudre en utilisant la technologie pour laquelle il/elle a passé l'entretien.

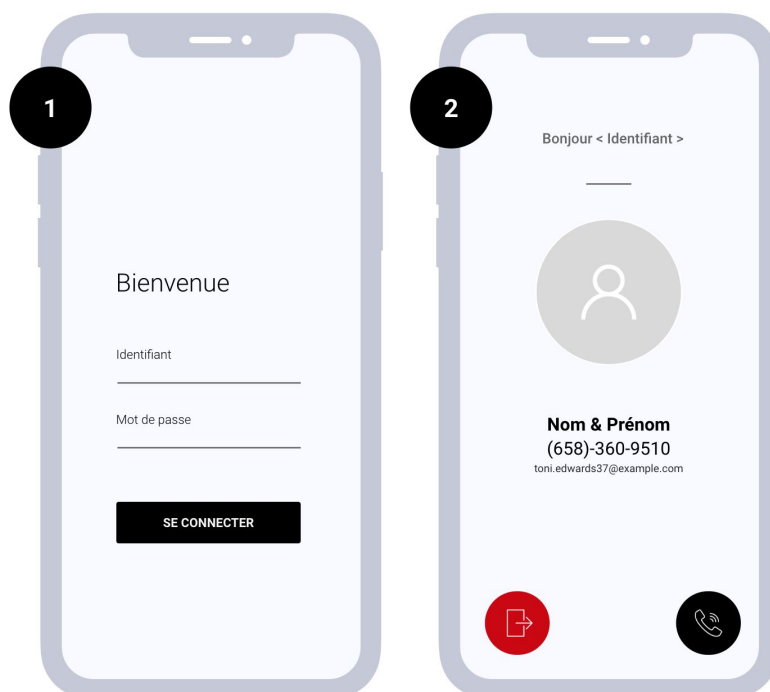
Aucun délai limite n'est imposé. Le ou la candidate doit transmettre le résultat de son travail dès que possible dans un repository github public.

Notre objectif est d'évaluer vos compétences techniques et votre style de développement. Si la qualité technique de votre soumission est intéressante, un entretien sera organisé pour vous challenger sur l'implémentation fournie.

Le sujet :

L'application à réalisation se constitue de deux écrans: authentification et contact.

1. La page d'accueil permet à un utilisateur de se connecter à l'application en utilisant n'importe quel login et le mot de passe **password**.
2. Une fois authentifié, l'application doit utiliser l'une des apis suivante pour afficher la photo, le nom, le prénom et le numéro de téléphone:
 - a. <https://uinames.com>
 - b. <https://randomuser.me>
3. L'application affiche également le message " Bonjour " + l'identifiant utilisé pour se connecter



4. Le bouton **noir** (appeler) déclenche un appel réel vers le numéro de téléphone ramené par l'API
5. Le bouton **rouge** (déconnexion) ferme la session de l'utilisateur et renvoie vers la vue Login
6. Lorsque l'utilisateur est connecté et ferme l'application (fermer, pas déconnecter), lorsque l'application est réouverte l'utilisateur voit directement la page #2 jusqu'à fermeture de la session.