

1.	Osnovna prednost računarskih baza podataka je:	najmanje su po veličini, pogodne za pružanje pomoći. lako se kreira grafički interfejs. ✓ olakšano smeštanje velikih količina podataka i dobijanje raznovrsnih informacija. programi za rad sa bazama podataka se lako mogu kopirati.
2.	Softverski alati za smeštanje podataka i dobijanje informacija nazivaju se:	baza podataka ✓ programi za rad sa bazama podataka (database program) program za tabelarna izračunavanja korisnički alat (utility tool)
3.	Kolekcija podataka koja je smeštena u računar u organizovanoj formi naziva se:	✓ baza podataka (database) programi za rad sa bazama podataka (database program) operativni system korisnički alat (utility tool)
4.	Baza podataka se tipično sastoji iz jedne ili više:	vrsta ✓ tabela datoteka kolona
5.	U okviru baze podataka, tabele predstavljaju kolekciju:	redova podtabela kolona ✓ zapisa (rekorda)
6.	Informacija za jedan konkretan objekat posmatranja sadrži se u:	koloni ćeliji ✓ zapisu (rekordu) tabeli
7.	Isključiti pogrešan tip polja za podatak:	datumski tip numerički tip tekstualni tip ✓ tip rekorda
8.	Polje za broj prodatih računara u jednoj prodavnici treba da bude sledećeg tipa:	datumski tip ✓ numerički tip tekstualni tip tip rekorda
9.	Često se vrši preuzimanje podataka iz drugog fajla. Ovo je poznato kao:	eksportovanje podataka otvaranje fajla ✓ importovanje podataka reparacija podataka
10.	Najneefikasniji način za pronalaženje željenog podatka u veoma velikoj bazi podataka je	✓ pregled svakog rekorda sortiranje formiranje pogleda postavljanje upita
11.	Najefikasniji način za pronalaženje željenog podatka u veoma velikoj bazi podataka je:	pregled svakog rekorda sortiranje formiranje pogleda ✓ postavljanje upita
12.	Postavljanje upita se naziva:	find list sort

		✓ query
13.	Preuređenje zapisa u rastućem ili opadajućem redosledu naziva se:	query ✓ sort view filter
14.	Najčešći naziv za izveštaj iz baze podataka je:	query sort view ✓ report
15.	Proces slanja podataka iz baze podataka u npr. word fajl naziva se:	✓ eksportovanje podataka sortiranje podataka email-ovanje podataka merđžovanje podataka
16.	SQL označava:	Standardized Question Language Structured Query Linguistics Standard Query Language ✓ Structured Query Language
17.	Program koji posreduje između baze podataka na disku i korisničkih aplikacija naziva se:	file manager spreadsheet database application ✓ database management system
18.	Sistem za upravljanje bazama podataka (DBMS) je:	Softver kojim se pišu aplikacije za rad sa bazama podataka Hardvr na kome se grade moderne relacione baze podataka ✓ Softver kojim se definiše baza, ažurira i upravlja sa kontrolom pristupa Skup podataka (metapodaci) kojima se opisuje konkretna baza
19.	Dobar izbor primarnog ključa u tabeli za evidenciju studenata na jednom univerzitetu bi bio:	Adresa ✓ broj indeksa ime i prezime ime, prezime, adresa i broj indeksa
20.	Uslov koji mora da ispuni primarni ključ jedne tabele (egzistencijalni uslov) je:	✓ ne sme da se ponavlja (jedinственost) mora da bude samo jedan atribut. mora da bude lociran u bar dve tabele mora da obuhvati sve attribute jedne tabele
21.	Strani ključ jedne relacije je:	Jedinствен identifikator svakog zapisa u tabeli ✓ Ključ koji pokazuje na drugu relaciju i povezuje je sa njom Atribut koji mora biti na prvom mestu jedne tabele Atribut čija se vrednost nikada ne menja
22.	Strani ključ u relacionoj bazi podataka označava:	Ključ izvan baze podataka koji služi za pristup relacijama Deo softvera za pretraživanje baze podataka Jedinствен identifikator svake tabele ✓ Atribut koji ukazuje (povezuje se na) na primarni ključ druge tabele
23.	Primarni ključ jedne relacije je:	✓ Jedinствен identifikator svakog zapisa u tabeli Ključ koji pokazuje na drugu relaciju i povezuje je sa njom Atribut koji mora biti na prvom mestu jedne tabele Atribut čija se vrednost nikada ne menja
24.	Kada se prikuplja dovoljan broj zahteva a zatim vrši njihova obrada, takav postupak se naziva:	interaktivna obrada grupna obrada

		<ul style="list-style-type: none"> real-time obrada ✓ batch obrada
25.	Baza podataka koja se sastoji iz jedne velike tabele sa svim atributima ima:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ stabilnu formu koja se lako softverski održava visoku redundansu i izražene anomalije unošenja i brisanja podataka jednostavan način za nedvosmisleni pristup podacima minimalne zahteve za memorijskim resursima
26.	Šta su baze podataka?	<ul style="list-style-type: none"> Skladište svih vrsta podataka Skladišta podataka u Excel tabelama kojima se jednostavno pristupa Skup datoteka u kojima se nalaze bazični podaci ✓ Organizovani skup logički povezanih podataka Skup podataka koji su zaštićeni u bazi
27.	Šta su baze podataka?	<ul style="list-style-type: none"> Skup podataka koji se kreiraju i održavaju iz programskih jezika C, C++, JAVA, kao i iz aplikacija tipa Excell-a Skup podataka koji se skladište na sigurnom mestu, a pristupaju im isključivo administratori sistema Skup osnovnih (bazičnih) tipova podataka, kojima se pristupa iz viših programskih jezika (C, C++, JAVA, PHP, JSC, JSP) ✓ Integrisani skup podataka i skup postupaka za njihovo održavanje i korišćenje, organizovan prema potrebama korisnika Skup datoteka koje su kreirane tako da su pregledne i da se do informacija dolazi na jednostavan način
28.	Šta je podatak?	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Činjenica o nekom predmetu i/ili događaju koja se može zabeležiti i sačuvati na računaru Rezultat obrade više različitih informacija Činjenica koja se ne može promeniti (konstanta), a može da poprimi NULL vrednost Numerički izražena vrednost atributa, može biti različitog tipa Vrednost konstanti koja se na siguran način čuva u bazi podataka
29.	Šta je informacija?	<ul style="list-style-type: none"> Skup struktuiranih i nestruktuiranih podataka Skup podataka, koji može da se ažurira i nad kojima se mogu postavljati upiti Zapisani podatak u bazi podataka na disku ✓ Rezultat obrade podataka Važan podatak koji se čuva u bazi podataka
30.	Šta su metapodaci?	<ul style="list-style-type: none"> Podaci koji mogu poprimiti NULL vrednost Podaci koji imaju ograničen vek trajanja i često se menjaju od strane aplikativnih programa ✓ Podaci koji opisuju svojstva ili karakteristike podataka u bazi podataka Popularni naziv za različite tipove podataka krajnjih korisnika Veštački podaci koji ne nose nikakvo značenje
31.	Šta je sistem za upravljanje bazama podataka?	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Softverski sistem koji se koristi za kreiranje, održavanje i manipulisanje podacima, kao i za kontrolu prava pristupa bazi podataka Softverski sistem za upravljanje metapodacima Softverski sistem za pristup datotekama, podacima i informacijama, koji obezbeđuje apsolutna prava pristupa pojedinim korisnicima baze podataka

		Softverski sistem za on-line i off-line pristup bazi podataka i koji omogućava kopiranje podataka između različitih aplikacija nad bazom podatak Softversko okruženje za pisanje korisničkih aplikacija kojima se obraća bazi
32.	Registar korisnika određuje?	<div>✓</div> <p>Ko može da pristupi podacima, kojim podacima i šta može sa njima da radi Redosled prijavljivanja korisnika za rad nad jedinstvenom bazom podataka Broj korisnika koji mogu da unose metapodatke Username i password za definisanje objekata baze podataka Broj registrovanih korisnika koji mogu da brišu podatke u bazi</p>
33.	Ako se jedan podatak pojavljuje dva ili više puta u bazi podataka:	<div>✓</div> <p>To predstavlja nepoželjnu redudansu, što može dovesti do gubitka podataka i do nekonzistentnosti baze podataka To predstavlja poželjnu redudansu, jer se višestruko zapisani podaci ne mogu lako izgubiti To olakšava kreiranje algoritama na aplikativnom nivou za pristup željenim podacima To dovodi do sporijeg pristupa (neefikasnost) željenim podacima u bazi podataka To je dobra osobina profesionalnih baza podataka</p>
34.	Obeležiti dobro poznate DBMS-ove:	<div>✓</div> Microsoft Acces <div>✓</div> Microsoft Excell <div>✓</div> MySQL <div>✓</div> Microsoft SQL Server <div>✓</div> Oracle <div>✓</div> MyDataBase <div>✓</div> FrontPage
35.	Korisnici se u bazi definišu sa parametrima:	<div>✓</div> <p>JMBG, broj lične karte, broj vozačke dozvole i sl. Rednim brojem unosa u bazu podataka Ime, prezime, ulica, broj, grad Username i password Ime i prezime</p>
36.	Obeležiti osnovne naredbe za rad sa bazom podataka:	<div>✓</div> CUT <div>✓</div> INSERT <div>✓</div> UNDO <div>✓</div> DELETE <div>✓</div> UPDATE <div>✓</div> PASTE <div>✓</div> SELECT
37.	Relacione baze podataka su:	<div>✓</div> <p>Skup povezanih tabela Skup povezanih datoteka Skup datoteka koje su hijerarhijski uređene Skup podataka, informacija i relacija Skup relacionih tehnika za pristup različitim tabelama</p>
38.	Obeležiti karakteristike relacionih baza podataka:	<div>✓</div> Zasnivaju se na povezanim tabelama <div>✓</div> Ne mogu da postoje dupli zapisi <div>✓</div> Nije bitan redosled unosa zapisa <div>✓</div> Tabele su hijerarhijski povezane <div>✓</div> Broj zapisa je ograničen za jednu tabelu <div>✓</div> Broj tabela je ograničen
39.	Obeležiti modele baza podataka:	<div>✓</div> Strukturalni <div>✓</div> Hijerarhijski

- Relevantni
- ✓ Mrežni
- Irelevantni
- ✓ Relacioni
- ✓ Objektivi

Oblast Elektronska trgovina

1.	Mali Web fajl koji sadrži informacije o određenim artiklima i šalje se i čuva na računaru klijenta poznat je kao:	✓ kolačić arhivirani fajl kreker privatni sigurnosni fajl
2.	_____, revolucionarni prodavac knjiga putem Interneta, osnovan je 1994.	✓ Amazon.com Yahoo.com Google.com Book.com
3.	Kada klijent unese privatne informacije o kreditnoj kartici na Web sajtu, one su:	kodirane ✓ šifrovane dešifrovane programirane
4.	Osnovna ideja _____ je da najmanje dve strane razmenjuju proizvode, usluge i/ili informacije korišćenjem mrežnih tehnologija.	m-komerc ✓ e-komerc razmena informacija poslovni faktor-poslovni faktor struktura
5.	Najveća prepreka sa kojom se e-komerc sreće a vezana je za klijente je:	✓ nedostatak poverenja u bezbednost ograničen niz proizvoda dostupnih preko Web-a ograničena količina Web stranica spor proces Web transakcija
6.	Sa stanovišta bezbednosti Internet je:	✓ javna nebezbedna mreža javna bezbedna mreža privatna bezbedna mreža privatna nebezbedna mreža
7.	Primer C2C je:	✓ eBay burton.com Amazon.com Yahoo.com
8.	Primer B2C je:	pravna firma koja kupuje udžbenike za računarski softver od svog administrativnog osoblja dobijanje državljanstva na zahtev građana putem Interneta ✓ student koji kupuje knjigu sa amazon.com univerzitet koji kupuje stolove od proizvođača
9.	Kompanije zasnovane na Internetu se često nazivaju i:	C2C kompanije B2B kompanije TCP/IP kompanije ✓ dot com kompanije
10.	World Wide Web je razvijen u dekadi _____.	✓ 1990 1980 2000 1954
11.	Veza između više privatnih mreža koje komuniciraju putem privatnog informacionog sistema organizacije je poznata kao:	intranet ✓ extranet Internet WAN
12.	_____ upravlja komunikacionim protokolima jednog Intraneta	Middleware ✓ TCP/IP

		Telekomunikacije NIC
13.	Poslovni faktor-klijent (B2E) je najbližiji sledećem obliku e-komerc:	klijent-klijent (C2C) poslovni faktor-klijent (B2C) ✓ poslovni faktor-poslovni faktor (B2B) klijent-poslovni faktor (C2B)
14.	Proces deljenja informacija, razvoja i održavanja poslovnih relacija, i vođenja poslovanja kroz upotrebu telekomunikacionih mreža je poznat kao:	✓ e-komerc poslovni faktor-poslovni faktor (B2B) komerc poslovni faktor-klijent (B2C) komerc klijent-klijent (C2C) komerc
15.	Oblik e-trgovine je:	✓ B2C ✓ B2B ✓ B2G A2B B2A ✓ C2C Q2G
16.	Osnovni bezbednosni zahtevi za elektronske finansijske transakcije su:	✓ zaštita privatnosti kontrola pristupa ✓ autentifikacija fizička zaštita ✓ autorizacija (ovlašćenja) učesnika ✓ neporecivost ni jedan naveden ✓ zaštita integriteta

Oblast Grafika, digitalni mediji i multimedija

1.	Autor World Wide Web-a je:	Linus Torvalds Bill Gates ✓ Tim Berners Lee Steve Jobs
2.	Osnovni podaci multimedije su:	Interfejs Softver ✓ Tekst ✓ Grafika Protokol ✓ Video Hardver ✓ Zvuk
3.	U odnosu na mogućnost upravljanja multimedija se deli na:	Stalnu Povremenu Vitalnu ✓ Linearnu Apstraktnu ✓ Nelinearnu
4.	Point – veličina slova nekog teksta je definisana sa:	1pt = 1/12 dpi 1pt = 1/6 dpi 1pt = 1/30 dpi 1pt = 1/2,54 inča ✓ 1pt = 1/72 inča 1pt = 1/30 inča
5.	Jezik za pisanje tekstova koji se razmenjuju Internetom je:	C++ BASIC TCP/IP ✓ HTML

		HTTP Java
6.	Karakteristike hiperteksta:	Obavezno je linearan i hijerarhijski ✓ Sadrži veze prema drugim tekstovima Ima ga premnogo Služi za header i footer Tekst koji prevazilazi A4 format strane ✓ Ne mora da bude linearan
7.	Vrste statične slike kod grafike su:	✓ Crteži Tekst ✓ Grafikoni Video ✓ Dijagrami ✓ Fotografije
8.	Obeležiti moguće vrste grafike:	tenzorska bajtovska ✓ vektorska hijerarhijska tačkasta (deterministička) ✓ bitmapirana (rasterska)
9.	Karakteristike bitmapirane (rasterske) grafike:	✓ Slika je matrica tačaka (pikseli) ✓ Zahteva puno memorije Zahteva malo memorije Sastoji se od koordinata i dimenzija geometrijskih oblika ✓ Pogodna za fotorealističke slike Pogodna za dijagrame i grafikone
10.	Obeležiti karakteristike vektorske grafike:	Slika je matrica tačaka (pikseli) Zahteva puno memorije ✓ Zahteva malo memorije ✓ Sastoji se od koordinata i dimenzija geometrijskih oblika Pogodna za fotorealističke slike ✓ Pogodna za dijagrame i grafikone
11.	Rezolucija kod grafike je:	Broj pointa (pt) po inču Broj pointa (pt) za 1/72 inča Horizontala i vertikalna ekrana ✓ Broj tačaka (piksela) po inču Dijagonala ekrana Broj linija koje se osvetljavaju
12.	Obeležiti formate podataka za grafiku:	✓ .BMP .MP3 .MPEG4 ✓ .JPG ✓ .TIFF .MP4
13.	Karakteristike kompresije sa gubitcima:	Dekompresijom se u potpunosti vraća original Karakterističan je ZIP ili ARJ format ✓ Kompresijom se gubi kvalitet originala ✓ Zasniva se na redukciji originala ✓ Karakterističan primer je MP3 format ✓ Veći stepen kompresije proizvodi veći gubitak
14.	Karakteristike kompresije bez gubitaka:	✓ Dekompresijom se u potpunosti vraća original ✓ Karakterističan je ZIP ili ARJ format Kompresijom se gubi kvalitet originala

		Karakterističan primer je MP3 format Veći stepen kompresije proizvodi veći gubitak
15.	Vrste animacije:	1D ✓ 2D ✓ 3D 4D SD DD
16.	Skraćenica za računarsko modelovanje i proizvodnju:	COM/MAN RAD/RAM CRM/CPM RDA/MAR ✓ CAD/CAM CCC/MMM
17.	Digitalizacija obuhvata:	Kaskadno predstavljanje Binarno sakupljanje ✓ Odabiranje u vremenu Spektralno pomeranje ✓ Kvantizaciju po amplitudi ✓ Kodiranje
18.	Brzina odabiranja govornog signala minimalno je:	✓ 8KHz 44KHz 4KHz 2KHz 5MHz 20MHz
19.	Brzina odabiranja muzičkog signala je:	8KHz ✓ 44KHz 4KHz 2KHz 5MHz 20MHz

Oblast Bezbednost i rizici

1.	Zašto je potrebno da korisnici u nekoj organizaciji koriste lozinke?	✓ Zbog zaštite umreženih računara od neovlašćenog korišćenja Da bi se lakše pronašle informacije na računaru Da bi se računari lakše povezali na računarsku mrežu Da bi se računari zaštitili od nepoželjnih elektronskih poruka
2.	Koji od sledećih iskaza sledi iz Licence krajnjeg korisnika (end user license)?	Korisnik kupovinom softvera dobija vlasništvo nad softverom Korisnik kupovinom softvera dobija isključivo pravo da umnožava i dostavlja softver drugim korisnicima Korisnik kupovinom softvera dobija isključivo pravo da menja softver ✓ Licenca je ugovor o korišćenju softvera između autora i korisnika
3.	Koja od navedenih aktivnosti najčešće dovodi do širenja računarskih virusa?	Kupovina softvera koji je proveravan da li sadrži viruse Korišćenje računara za slanje e-mail poruka Korišćenje grafičkog interfejsa (GUI) ✓ Otvaranje fajlova koje ste dobili iz neproverenih izvora

4.	Koji od sledećih postupaka obezbeđuje najsigurniji način za zaštitu od gubljenja podataka?	<p>Čuvanje svih fajlova na hard disku Zaštita pristupa fajlovima i podcima primenom lozinke Čuvanje svih fajlova na disketi</p> <p>✓ Redovno obavljanje backup procedure</p>
5.	Ergonomsko radno okruženje podrazumeva	<p>da dokumenti u elektronskom obliku treba da se čuvaju na udaljenom mestu od računara prodaju roba i usluga putem Interneta upotrebu posebno oblikovanih tastatura za ugodniji rad obuku zaposlenih pomoću računara</p> <p>✓</p>
6.	Koji je od navedenih iskaza za računarske viruse ispravan?	<p>✓ Računarski virusi mogu sami sebe da kopiraju Računarski virusi uvek formatiraju hard disk Računarski virusi se takođe nazivaju "computer bugs" Računarski virusi se uvek lako otkrivaju i brišu</p>
7.	Jedna vrsta zlonamernog softvera sličnog virusu se naziva:	<p>Three Lear</p> <p>✓ Worm Mouse</p>
8.	Koji je od navedenih iskaza za antivirus program ispravan?	<p>Antivirus program nije potrebno ažurirati</p> <p>✓ Antivirus program je potrebno redovno ažurirati Antivirus program je uvek besplatan Antivirus program ne može da detektuje virus u RAM-u</p>
9.	Kako se naziva program koji može slobodno da se kopira i koristi određeno vreme, a kasnije mora da se plati autoru?	<p>Hardware Software</p> <p>✓ Shareware Freeware</p>
10.	Kako se naziva mogućnost da korisnik pristupi računarskoj mreži ili serveru?	<p>Sign on rights Admission rights</p> <p>✓ Access rights Entry rights</p>
11.	Koji od navedenih iskaza je tačan za autorska prava proizvođača softvera?	<p>Prodajom softvera proizvođač gubi autorska prava Prodajom softvera proizvođač zadržava deo autorskih prava</p> <p>✓ Prodajom softvera proizvođač zadržava autorska prava Prodajom softvera proizvođač zadržava autorska prava samo na određeni vremenski period</p>
12.	Pravo korisnika da upotrebljava neki program se naziva:	<p>✓ Licenca Patent Autorko pravo (copyright) Autorizacija</p>

Oblast Internet i WWW

1.	U client/server modelu, klijentski program:	<p>✓ Potražuje informaciju. Obezbeđuje informaciju i fajlove. Nudi programske fajlove drugim računarima. Distribuirati fajlove sa podacima drugim računarima.</p>
2.	Kompanija koja želi da se registruje i kreira svoj jedinstveni URL uplatiće godišnju članarinu i obratiti se:	<p>✓ Kompaniji za registrovanje imena domena Ministarstvu trgovine Ministarstvu odbrane</p>

		Microsoft-u
3.	FTP je skraćenica za:	first transfer preference file transactions and procedures folder transfer and protocol ✓ file transfer protocol
4.	Internet kodovi zemalja uključuju:	Tri slova Dvocifreni kod ✓ Dva slova Pet slova
5.	Svaki host na Internet-u poseduje:	Sličnu IP adresu Jedinstveni 15-o cifreni broj ✓ Jedinstvenu IP adresu Uobičajno ime i broj
6.	U Web adresi www.singidunum.ac.yu, "yu" je:	✓ Kod zemlje Ime domena za multiplex-ne ustanove Internet oblast SAD-a Server na Internetu
7.	Kada je poruka poslata putem Interneta, ona je poslata u:	Porukama ✓ Paketima Svičevima Megabajtima
8.	Internet je u vlasništvu:	Vlade SAD-a IBM-a, Intel-a, i Microsoft-a ✓ nema vlasnika Pravnog sistema SAD-a
9.	U e-mail adresi office@singidunum.ac.yu, "singidunum" je:	✓ Host kompjuter u edukacionom domenu Kompjuter klijent u komercijalnom poslovanju Kompjuter klijent u edukacionom domenu
10.	Sistem koji prevodi IP adresu u ime je:	packet-switching domain system ✓ domain name system domain domain numbering system
11.	Web stranice se obično kreiraju koristeći:	HTTP ✓ HTML URL BASIC
12.	TCP/IP je skraćenica za:	✓ Transmission Control Protocol/Internet Protocol Transmission Control Procedures/Internet Procedures Translation Computing Procedures/International Protocols Transaction Computing Printing/Internet Processing
13.	DNS može odrediti IP adresu na Web _____ koji hostuje Web stranicu.	✓ Serveru Klijentu Stranici E-mail recipient-u
14.	HTML komande, poput <H1>, poznate su kao:	labels tickets browser requests ✓ tags

15.	Protokol koji se koristi za prenos Web stranica je:	<input checked="" type="checkbox"/> http ftp url the path smtp sntp
16.	_____ je računar konektovan na dve mreže.	<input checked="" type="checkbox"/> gateway link server bridgeway
17.	Ako se nalazite u kući i nemate direktnu Internet konekciju, najverovatnije će te se konektovati preko:	Servera <input checked="" type="checkbox"/> Modema Black box procesora Koaksialnog kabla
18.	World Wide Web ušao je u upotrebu:	<input checked="" type="checkbox"/> 1991 1960-tih. 2000. Sredinom 1970-tih.
19.	ISP je skraćenica za:	international service provider Internet standard protocol internal standards and protocols <input checked="" type="checkbox"/> Internet service provider
20.	U e-mail adresi office@singidunum.ac.yu, "office" je:	Password Server name <input checked="" type="checkbox"/> Korisničko ime Client computer
21.	_____ čuva Web stranicu i šalje ih klijentskim programima.	e-mail server <input checked="" type="checkbox"/> Web server Web browser Web page software program
22.	Wi-Fi tehnologija odnosi se na:	<input checked="" type="checkbox"/> Bežične LAN veze Žična veza računara sa Internetom Uređaj na laptop računaru za vezu sa Internetom Protok servera na koji se laptop konektuje
23.	URL je skraćenica za:	unique resource locator uniform resource location unique representation location <input checked="" type="checkbox"/> uniform resource locator
24.	Yahoo!, MSN, i Netscape Netcenter su primeri za:	Servere Mostove Web direktorijume <input checked="" type="checkbox"/> Portale
25.	Interna, nezavisna, unutar organizacijska mreža poznata je kao:	firewall WAN LAN <input checked="" type="checkbox"/> intranet
26.	Koji je od sledećih iskaza tačan za Internet:	Internet je mrežni operativni sistem Internet je privatna kompanijska mreža računara Internet je način prikazivanja međusobno povezanih dokumenata <input checked="" type="checkbox"/> Internet je globalna mreža povezanih računarskih mreža
27.	Obeležiti servise Interneta:	TCP/IP

		<ul style="list-style-type: none"> Ethernet ✓ Pretraživači Interneta (search engines) ✓ Internet telefonija Elektronska trgovina (e-commerce) ✓ Portali ✓ On-line bankarstvo Norton commander TCP i UDP ✓ E-mail ✓ WWW VVV
28.	Projekat iz koga je nastao Internet je:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ ARPANET USANET TELEPHONNET SATELITNET FASTNET POLINET
29.	Osnovu Interneta čini:	<ul style="list-style-type: none"> Satelitska mreža Sistem telefonskih centrala Mreža personalnih računara ✓ Mreža povezanih rutera Mreža povezanih svičeva Ethernet mreža
30.	Skup protokola na kojima počiva Internet je:	<ul style="list-style-type: none"> SDP/KP SONET Linux ✓ TCP/IP PPP WWW
31.	Svaki paket Interneta ima:	<ul style="list-style-type: none"> Partition Reader Futher Writer ✓ Header Caption
32.	IP adresa je dužine:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 32 bita 48 bita 56 bita 64 bita 100 bita 256 bita
33.	Internet adrese mogu biti:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Statičke Stohastičke ✓ Dinamičke ✓ Privatne Hardverske ✓ Javne
34.	Dial-up korisnici imaju sledeci tip IP adrese:	<ul style="list-style-type: none"> Statičku Stohastičku ✓ Dinamičku Fizičku Hardversku Determinističku
35.	DNS je namenjen za:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Povezivanje IP adrese i simboličke adrese Određivanje MAC adrese računara Dinamičko Nadgledanje Sistema

		Direktno izveštavanje korisnika Internet usluga Povećanje brzine dostupnosti Internet usluga
36.	DNS serveri su organizovani:	Magistralno Prstenasto ✓ Hijerarhijski Mrežasto Linearno Alternativno
37.	FTP omogućava:	WWW Slanje kratkih poruka Povezivanje na Internet Bežično komuniciranje između servera ✓ Razmenu fajlova u oba pravca Prijem i slanje mail-ova
38.	Geografska oznaka domena na Internetu je definisana sa:	✓ Dva slova Tri slova Četiri slova Pet slova Šest slova
39.	SMTP i POP3 su protokoli:	✓ Za slanje i prijem mail pošte Za WWW Za transfer fajlova Za prijavljivanje na udaljeni računar Razmenu fajlova u oba pravca Pouzdana rutiranje paketa na Internetu
40.	WWW je organizovan po sledećem principu:	Host to host Ruter/switch Java/Java Microsoft/Linux ✓ Klijent/server Peer to peer
41.	Web serveri se nazivaju i:	Ruter serveri Switch serveri DNS serveri DHCP serveri ✓ HTTP serveri HTML serveri
42.	Svaka Web stranica na Internetu ima jedinstven:	DNS HTML PHP UDP ✓ URL TCP
43.	Obeležiti Internet pretraživače:	✓ Google ✓ Krstarica Norton commander Windows explorer ✓ Yahoo ✓ Altavista

Oblast Osnove hardvera - periferije

1.	Piksel je:	✓ Tačka na ekranu Tačka mastila ili strana štampana laserom
----	------------	--

		Tačka mastila na ink-jet odštampanoj strani Svetlosni zrak korišćen kao ulazni uređaj
2.	Radna površina monitora se meri:	✓ Dijagonalno Horizontalno Vertikalno od centra do najdaljih uglova
3.	CD-RW znači:	✓ compact disk-rewritable compact diskette, read, write compact disk, read-only then write compact diskette with random write capability
4.	Točkić koji se nalazi između dva standardna tastera na mišu se koristi za:	kliktanje na Web stranama ✓ scroll kliktanje i selektovanje stvari prelazak na razne Web stranice
5.	USB (universal serial bus) dozvoljava korisniku da:	✓ Doda hardverski uređaj bez otvaranja kućišta Doda hardver na mnogo naprednije ulaze za proširenje Instalira softver u deliću sekunde Komunicira bežično
6.	Što je veća rezolucija monitora, to su:	veći pikseli ✓ gušći pikseli ređi pikseli manja je oštrina ekrana
7.	Inžinjerski planovi su najčešće štampani na:	Laserskim štampačima Skenerima Digitalizovanim tablama ✓ Ploterima
8.	Standardni flopi disk sadrži _____ informacija:	1.88 MB 2.88 MB ✓ 1.44 MB 2.2 GB
9.	OCR znači:	optical coding recognizer ostensibly characterized reader ✓ optical character recognition original character reader
10.	Koji od navedenih medija ima najmanji kapacitet?	ZIP disk Hard disk ✓ Disketa flash memory stick
11.	Koji je od navedenih uređaja ulazno/izlazni uređaj?	Trackball Touch pad Tastatura ✓ Touchscreen
12.	Koje je zajedničko ime za uređaje među koje se ubrajaju skener i ploter?	✓ Periferije Default Klijenti GUI
13.	Šta od navedenog predstavlja hardver?	Baza podataka Internet browser Word ✓ Štampač ✓ Skener
14.	Koji je od navedenih uređaja ulazni uređaj?	✓ Skener Zvučnik

		Monitor Štampač
15.	Uobičajena mera brzine prenosa podataka pri upotrebi modema je?	<input type="checkbox"/> GB <input checked="" type="checkbox"/> bps <input type="checkbox"/> kHz <input type="checkbox"/> MHz
16.	Koji od navedenih diskova ima najbrži pristup podacima?	<input checked="" type="checkbox"/> Hard disk <input type="checkbox"/> Zip disk <input type="checkbox"/> CD-ROM <input type="checkbox"/> Disketa
17.	Vaš računar ima instaliran 56K modem. Izraz 56K se odnosi na:	<input type="checkbox"/> kapacitet podataka koje sadrži modem <input type="checkbox"/> protokol za kompresiju podataka <input checked="" type="checkbox"/> brzinu prenosa podataka <input type="checkbox"/> ime proizvođača modema
18.	Šta je od navedenog hardver?	<input type="checkbox"/> Database <input type="checkbox"/> Internet browser <input type="checkbox"/> Word processor <input checked="" type="checkbox"/> Printer
19.	Koji od navedenih uređaja predstavlja izlazni uređaj?	<input checked="" type="checkbox"/> Monitor <input type="checkbox"/> Trackball <input type="checkbox"/> Skener <input type="checkbox"/> Tastatura
20.	Koji od sledećih računara kao ulazni uređaj najčešće koriste touch pad:	<input type="checkbox"/> Meinfrejm računari <input type="checkbox"/> Umreženi računari <input checked="" type="checkbox"/> Laptop računari <input type="checkbox"/> PC računari
21.	Uređaji kao što su skener i ploter nazivaju se?	<input type="checkbox"/> GUI <input type="checkbox"/> CPU <input checked="" type="checkbox"/> Perifernijski <input type="checkbox"/> Default
22.	Obeležiti periferije računara:	<input checked="" type="checkbox"/> Kamera <input checked="" type="checkbox"/> Zvučnici <input checked="" type="checkbox"/> Tastatura <input type="checkbox"/> CPU <input checked="" type="checkbox"/> Miš <input checked="" type="checkbox"/> Skener <input type="checkbox"/> Severni i južni most <input checked="" type="checkbox"/> Štampač <input checked="" type="checkbox"/> Ploter <input type="checkbox"/> Matična ploča <input checked="" type="checkbox"/> Mikrofon
23.	Obeležiti ulazne uređaje računara:	<input checked="" type="checkbox"/> Tastatura <input type="checkbox"/> Procesor - CPU <input type="checkbox"/> Jedinica za napajanje <input checked="" type="checkbox"/> Skeneri <input type="checkbox"/> Grafička kartica <input checked="" type="checkbox"/> Miš <input type="checkbox"/> Matična ploča <input type="checkbox"/> RAM memorija <input type="checkbox"/> Ploter <input checked="" type="checkbox"/> Čitač bar kodova <input type="checkbox"/> Mrežna kartica
24.	Obeležiti izlazne uređaje računara:	<input type="checkbox"/> Kamera <input checked="" type="checkbox"/> Zvučnici <input type="checkbox"/> Tastatura

		CPU Miš Skener Severni i južni most ✓ Štampač ✓ Ploter Matična ploča Mikrofon
25.	Standardan raspored slova na tastaturi je:	asdfgh qayxcv abcdef xyzwqp ✓ qwerty xzyzix
26.	Obeležiti vrste konektora za tastaturu:	RS434 ✓ USB FireWire IDE ✓ PS/2 RS286
27.	Obeležiti uređaje za pokazivanje (pointing devices):	✓ Miš ✓ Touchpad Skener Mikrofon Štampač ✓ Pointing stick ✓ Trackball ✓ Joystick Procesor Modem ✓ Touch screen
28.	Karakteristike senzora su:	✓ Ulazni uređaji Izlazni uređaji ✓ Monitorišu temperaturu vlažnost pritisak Vrše štampanje u crno belo ili kolor tehnici ✓ Koriste se u robotici, medicini, ... Koriste velike HD za čuvanje materijala
29.	Standardne veličine ekrana (monitora) su:	5" – 10" 5 cm – 10 cm 2,52" – 3,14" 25,2 cm – 31,4 cm ✓ 15" - 21" 15 cm - 21 cm
30.	Vrste monitora prema načinu funkcionisanja:	✓ CRT ABC Ink Jet BMP Samsung ✓ TFT
31.	Osnovna tačka na monitoru koja se kontroliše je:	mikser dot window ✓ piksel fiks fikser
32.	Matrični štampači:	✓ Koriste Ribon traku

		<p>Koriste toner</p> <p>✓ Glava im se sastoji od nezavisnih iglica</p> <p>Koriste laserski snop</p> <p>Imaju veliku brzinu štampanja</p> <p>✓ Spori su štampači</p>
33.	Laserski štampači:	<p>Koriste Ribon traku</p> <p>✓ Koriste toner</p> <p>Glava im se sastoji od nezavisnih iglica</p> <p>✓ Koriste laserski snop</p> <p>✓ Imaju veliku brzinu štampanja</p> <p>Spori su štampači</p>
34.	Obeležiti karakteristike dial-up modema:	<p>✓ Brzina prenosa do 56 Kb/s</p> <p>Brzina prenosa do 2,4 Kb/s</p> <p>Brzina prenosa do 2 Mb/s</p> <p>✓ Mogu biti interni i eksterni</p> <p>Obavezno su interni</p> <p>✓ Prenose digitalne podatke analognom linijom</p> <p>Prenose analogne podatke digitalnom linijom</p>
35.	Sekundarna memorija (storage devices) je:	<p>✓ Magnetne trake</p> <p>L1 i L2 keš</p> <p>✓ Optički diskovi</p> <p>RAM memorije</p> <p>Nuklearni diskovi</p> <p>✓ Magnetni diskovi</p>
36.	Karakteristike magnetnih traka:	<p>✓ Sekvencijalni pristup podacima</p> <p>Direktan pristup podacima</p> <p>✓ Spor pristup podacima</p> <p>Brz pristup podacima</p> <p>Optička memorija</p> <p>✓ Magnetna memorija</p> <p>Elektronska memorija</p>
37.	Karakteristike magnetnih diskova su:	<p>Sekvencijalni pristup podacima</p> <p>✓ Direktan pristup podacima</p> <p>Spor pristup podacima</p> <p>✓ Brz pristup podacima</p> <p>Optička memorija</p> <p>✓ Magnetna memorija</p> <p>Elektronska memorija</p>
38.	Šta su staze (trake, tragovi) jednog HD:	<p>✓ Koncentrični prstenovi na ploči diska za upis i čitanje</p> <p>Skup svih staza jednake udaljenosti za sve ploče diska</p> <p>Deo staza, ugaono podeljen, najčešće veličine 512 B</p> <p>Skup susednih cilindara</p> <p>Skrivena memorija kojoj se ne pristupa</p> <p>Deo motora za pogon glave</p>
39.	Šta su cilindri jednog HD:	<p>Koncentrični prstenovi na ploči diska za upis i čitanje</p> <p>✓ Skup svih staza jednake udaljenosti za sve ploče diska</p> <p>Deo staza, ugaono podeljen, najčešće veličine 512 B</p> <p>Skup susednih cilindara</p> <p>Skrivena memorija kojoj se ne pristupa</p> <p>Deo motora za pogon glave</p>

40.	Šta su sektori jednog HD:	Koncentrični prstenovi na ploči diska za upis i čitanje Skup svih staza jednake udaljenosti za sve ploče diska ✓ Deo staza, ugaono podeljen, najčešće veličine 512 B Skup susednih cilindara Skrivena memorija kojoj se ne pristupa Deo motora za pogon glave
41.	Šta su zone jednog HD:	Koncentrični prstenovi na ploči diska za upis i čitanje Skup svih staza jednake udaljenosti za sve ploče diska Deo staza, ugaono podeljen, najčešće veličine 512 B ✓ Skup susednih cilindara sa jednakim brojem sektora Skrivena memorija kojoj se ne pristupa Deo motora za pogon glave
42.	Poznati proizvođači HD su:	Microsoft Intel ✓ Seagate ✓ Maxtor Motorola ✓ Western Digital
43.	Kapacitet CD-ova može biti:	✓ 650 MB ✓ 700 MB 2,54 GB 320 TB 120 GB 650 TB
44.	Karakteristike optičkih diskova su:	Sekvencijalni pristup podacima ✓ Direktan pristup podacima Mali kapacitet za podatke ✓ Visoka pouzdanost zapisa ✓ Optička memorija Magnetna memorija Elektronska memorija
45.	Karakteristike flesh memorija:	✓ Elektronska memorija ✓ Ne sadrži pokretne delove ✓ Moguće je višestruki upis Magnetna memorija Optička memorija Obruću se konstantnom brzinom Služi isključivo za čitanje podataka

Oblast Osnove hardvera unutar računara

1.	Grupa od 8 bita se drugačije zove:	Kilobajt Binarni broj ✓ Bajt Megabit Oktabit Heksabit
2.	Štampači, tastature i modemi poznati su kao:	priključni uređaji ✓ periferije dodatni hardverski uređaji

		dodaci na PC ekspanzionim slotovima
3.	Memorija koja pamti datum, vreme i kalendar u računaru zove se:	RAM flash memory register ✓ CMOS hard disk memory date
4.	Veličina od približno 1000 bajtova, ili preciznije 1024 bajta, predstavlja:	Megabajt ✓ Kilobajt Gigabajt Terabajt
5.	Veličina od približno 1000 megabajta predstavlja:	Terabajt Kilobajt Petabajt ✓ Gigabajt
6.	Sekundarni uređaji za skladištenje podataka obuhvataju sve dole navedeno OSIM:	Izbrisivog CD-a ✓ RAM-a Hard disk-a DVD uređaja
7.	Glavni izlazni uređaj većine računara je:	✓ Monitor Štampač Tastatura Miš
8.	Matična ploča je:	✓ Ploča sa štampanim kolima koja sadrži CPU i ostale čipove Ploča sa štampanim kolima koja sadrži periferne uređaje Isto što i CPU čip Prvi čip kome se pristupa prilikom startovanja računara
9.	Bit može imati dve vrednosti:	Bit i bajt ✓ 0 i 1 Uključeno i polu-uključeno 1 ili 2
10.	Linux je:	✓ Operativni sistem Aplikativni softver Tip CPU uređaja Linerani sistem
11.	Najčešći tip primarne memorije u računaru je:	✓ RAM CPU CD uređaj Registar
12.	Najmanja jedinica informacije u računaru je:	Cifra Bajt ✓ Bit Kilobajt Atom
13.	Paralelne veze između CPU i memorije poznate su kao:	CPU sistemski clock ✓ magistrala podataka CMOS
14.	CPU je skraćenica koja označava:	central production unit ✓ central processing unit computer processing unit computer primary unit

15.	Veličina procesorske instrukcije u prosečnom PC-ju je najčešće:	1 ili 2 bajta ✓ 32 ili 64 bita 32 ili 64 bajta 8 ili 16 bita
16.	Napredna šema kodiranja koja sadrži elemente kineskog, grčkog, jevrejskog i japanskog je poznata kao:	ASCII World wide interchange (WWI) Worldcode ✓ Unicode
17.	Obrada podataka u CPU predstavlja:	Prihvatanje informacija iz spoljnjeg sveta Komunikaciju sa drugim računarom ✓ Obavljanje aritmetičkih ili logičkih operacija nad ulaznim podacima Svi navedeni odgovori predstavljaju oblike obrade podataka
18.	Radni takt savremenog računara se meri u:	Megabajtima Bitima Megahercima ✓ Gigahercima
19.	Najčešće korišćen osmootbitni sistem kodiranja karaktera je:	✓ ASCII Unicode Binarni sistem Oktavni sistem Heksadecimalni sistem
20.	CPU je takođe poznat i kao:	✓ Mikroprocesor Random access memory Glavni uređaj za skladištenje podataka Mikro jedinica
21.	Najčešće ulazne uređaje danas predstavljaju:	Monitor i tastatura Monitor i miš ✓ Miš i tastatura Štampač i miš
22.	Dodatne kartice ubacuju se u:	✓ Slotove periferijske uređaje CPU zadnji deo računara
23.	RAM označava:	✓ Random Access Memory Readily Accessible Memory Randomly Accessible Memory Read Access and Memorize
24.	Koja od navedenih aktivnosti može da poveća brzinu rada računara?	Instaliranje novih programa Upotreba monitora velike rezolucije Upotreba štampača velike rezolucije ✓ Povećanje RAM memorije
25.	Koji je od navedenih iskaza tačan za ROM?	ROM je periferijski uređaj ROM je memorija čiji sadržaj može da se menja ✓ Podaci iz ROM-a se ne gube kada se računar isključuje Podaci iz ROM-a se gube kada se računar isključuje
26.	Šta od navedenog može da uspori rad vašeg računara?	Korišćenje većeg monitora Prelazak sa jedne aplikacije na drugu ✓ Izvršavanje više grafičkih aplikacija istovremeno Dodavanje RAM-a
27.	Računar može da uspori...	✓ istovremeno izvršavanje više programa za obradu slike

		prelazak sa jednog na drugi otvoreni prozor upotreba većeg monitora dodavanje RAM-a
28.	Brzina centralnog procesora (CPU) se meri u:	bitima u sekundi (Bps) gigabajtima (GB) megabajtima (MB) ✓ gigahercima (GHz)
29.	Koji od navedenih iskaza najbolje opisuje RAM?	RAM čuva podatke i kada je računar isključen ✓ RAM je memorija za upis i čitanje podataka RAM sadrži naredbe za pokretanje računara RAM je računarska periferija
30.	Koja od navedenih memorija sadrži naredbe za pokretanje računara:	RAM ✓ ROM Virtuelna memorija Keš memorija
31.	Kilobajt sadrži :	10 bitova 1000 bitova 1024 bitova ✓ 1024 bajtova
32.	Koja je od navedenih jedinica mera najveća?	Gigabajt ✓ Terabajt Megabajt Kilobajt
33.	Meinfrej (mainframe) računar je:	računar koji ne sadrži hard disk i povezan na server preko računarske mreže računar koji može lako da stane na radni sto ✓ obično velik i skup računar namenjen za obavljanje složenih i zahtevnih proračuna prenosni računar pogodan za upotrebu na različitim mestima
34.	Koji je od navedenih računara pogodan za trgovačke putnike?	Server ✓ Laptop računar Mainframe računar Desktop računar
35.	Koji je od sledećih računara prenosni računar?	✓ PDA računar Meinfrej (mainframe) računar Super-računar Server
36.	Termin IT (Information Technology) se odnosi na...	shareware, freeware i medije za čuvanje podataka hardver, softver i štampače ✓ hardver, softver i komunikacione tehnologije shareware, freeware i komunikacione tehnologije
37.	U ulazne uređaje računara spadaju:	✓ Kamera Zvučnici ✓ Tastatura Projektor ✓ Miš ✓ Skener Monitor Štampač Ploter ✓ Čitač bar kodova ✓ Mikrofon

38.	U izlazne uređaje računara spadaju:	<div> <div>Kamera</div> <div>✓ Zvučnici</div> <div>Tastatura</div> <div>✓ Projektor</div> <div>Miš</div> <div>Skener</div> <div>✓ Monitor</div> <div>✓ Štampač</div> <div>✓ Ploter</div> <div>Čitač bar kodova</div> <div>Mikrofon</div> </div>
39.	Hardver unutar računara obuhvata:	<div> <div>Tastatura</div> <div>✓ Procesor - CPU</div> <div>✓ Jedinica za napajanje - ispravljač</div> <div>Skeneri</div> <div>✓ Grafička kartica</div> <div>Miš</div> <div>✓ Matična ploča</div> <div>✓ RAM memorija</div> <div>Ploter</div> <div>Čitač bar kodova</div> <div>✓ Mrežna kartica</div> </div>
40.	Koliko različitih podataka se može kodovati sa 3 bita:	<div> <div>Dva</div> <div>Tri</div> <div>Šest</div> <div>✓ Osam</div> <div>Devet</div> <div>Dvanaest</div> </div>
41.	Binarni zapis decimalnog broja 5 je:	<div> <div>✓ 0101</div> <div>0011</div> <div>0500</div> <div>0005</div> <div>1001</div> <div>0001</div> </div>
42.	Binarni zapis decimalnog broja 4 je:	<div> <div>1001</div> <div>0110</div> <div>1110</div> <div>✓ 0100</div> <div>0011</div> <div>0001</div> </div>
43.	Binarni zapis decimalnog broja 3 je:	<div> <div>0101</div> <div>✓ 0011</div> <div>0500</div> <div>0005</div> <div>1001</div> <div>0001</div> </div>
44.	Binarni zapis decimalnog broja 7 je:	<div> <div>1001</div> <div>0110</div> <div>1110</div> <div>✓ 0111</div> <div>0011</div> <div>0001</div> </div>
45.	ASCII kodni zapis je dužine:	<div> <div>✓ 8 bita</div> <div>16 bita</div> <div>10 bita</div> <div>4 bita</div> <div>256 bita</div> </div>

		12 bita
46.	ASCII kodovima se kodiraju:	slike ✓ grafički karakteri govorni signal ✓ brojevi ✓ slova filmovi
47.	Standardni ASCII karakteri decimalno su kodovani sa:	0 do 31 ✓ 32 do 127 128 do 255 256 do 512 0 do 128 0 do 255
48.	Extended ASCII karakteri decimalno su kodovani sa:	0 do 31 32 do 127 ✓ 128 do 255 256 do 512 0 do 128 0 do 255
49.	Nevidljivi (non-printable) ASCII karakteri decimalno su kodovani sa:	✓ 0 do 31 32 do 127 128 do 255 256 do 512 0 do 128 0 do 255
50.	Programske instrukcije su u računar zapisane:	karakterima softverom hardverski ✓ binarno decimalno stohastički
51.	Koliko različitih cifara ima u heksadecimalnom brojnom sistemu:	2 cifre 4 cifre 6 cifre 8 cifre ✓ 16 cifre 24 cifre
52.	Heksadecimalni zapis binarnog broja 01010001b je:	21h 12h ✓ 51h 11h 1Ah A5h
53.	Heksadecimalni zapis binarnog broja 01010101b je:	31h BBh 11h ✓ 55h 21h Aah
54.	Heksadecimalni zapis binarnog broja 01111010b je:	A5h 4Bh 12h ✓ 7Ah 35h 55h
55.	Binarni zapis heksadecimalnog broja 42h je:	04000020 b

		01100011 b 10010100 b 11000011 b ✓ 01000010 b 00040002 b
56.	Binarni zapis heksadecimalnog broja 13h je:	11000011 b 10100101 b ✓ 00010011 b 01011010 b 00111100 b 10110010 b
57.	Obeležiti veličine u bajtima koje su u rastućem redosledu:	✓ B, KB, MB, GB, TB, PB PB, KB, B, GB, TB, MB MB, PB, TB, KB, B, GB B, MB, KB, PB, GB, TB B, PB, MB, GB, TB, KB PB, TB, MB, B, KB, GB
58.	Šta je tačno od navedenog:	✓ 1 KB < 1 GB 1 MB > 1 TB 1 KB > 1 PB ✓ 1 GB < 1 TB ✓ 1 KB < 1 MB ✓ 1 MB > 1 KB
59.	Šta je tačno od navedenog:	✓ 512 KB < 2 MB ✓ 256 MB > 1024 KB 128 KB > 10 PB ✓ 64 MB > 256 KB ✓ 128 GB > 256 MB 256 GB < 1024 MB
60.	Šta je tačno od navedenog:	✓ 1 KB = 1024 B 1 MB = 1024 TB 1 KB = 1024 PB 1 GB = 1024 TB 1 KB = 1024 MB ✓ 1 MB = 1024 KB
61.	Šta može biti integrisano na matičnoj ploči:	✓ Zvučna kartica Optički disk Procesor Video kartica ✓ Mrežna kartica Hard disk
62.	Osnovni čipovi na matičnoj ploči su:	WestBridge MoreBridge ✓ NorthBridge EastBridge ✓ SouthBridge QuadroBridge
63.	Socket na matičnoj ploči određuje:	Koliko Hard diskova podržava matična ploča Koliko RAM memorije može da se ugradi na matičnu ploču Koji interfejs za USB podržava matična ploča Koji BIOS je kompatibilan sa matičnom pločom Koliko BIOS čipova može da se ugradi na matičnu ploču ✓ Koji procesor može da se ugradi na matičnu ploču

64.	NorthBridge povezuje sa procesorom:	<p>Floppy disk, Keyboard, Mouse BIOS i modemska karticu Mrežnu karticu</p> <p>✓ Memoriju i grafičku karticu PCI, USB Serijski i paralelni port</p>
65.	Funkcije CPU su:	<p>Generiše radni takt</p> <p>✓ Izvršava programske instrukcije Permanentno čuvanje podataka Generiše modemski signal</p> <p>✓ Aritmetičke operacije nad podacima</p> <p>✓ Logičke operacije nad podacima</p>
66.	Osnovni delovi CPU su:	<p>MEM – Memory Unit IOU – Input Out Unit</p> <p>✓ EU – Execution Unit USB – Universal Serial Buss DU – Disk Unit</p> <p>✓ BIU – Bus Interface Unit</p>
67.	Osnovni delovi CPU:	<p>RAM</p> <p>✓ ALU – aritmetičko logička jedinica</p> <p>✓ Registri</p> <p>✓ Dekoder instrukcija</p> <p>ROM</p> <p>✓ Program counter</p>
68.	Koraci koje obavlja CPU su:	<p>Sortiranje podataka (sorting)</p> <p>✓ Prihvat (fetch) instrukcija</p> <p>✓ Dekodovanje naredbi (decoding) Manipulisanje rezultatom (manipulating)</p> <p>✓ Izvršenje naredbe (executing)</p> <p>✓ Upis rezultata obrade (writing)</p>
69.	Pravilan redosled u koracima CPU je:	<p>✓ Fetch, Decoding, Executing, Writing Decoding, Executing, Fetch, Writing Executing, Writing, Fetch, Decoding Decoding, Fetch, Executing, Writing Fetch, Writing, Decoding, Executing Writing, Executing, Fetch, Decoding</p>
70.	Pipelining je karakteristika procesora koja znači sledeće:	<p>Mogućnost brzog paralelnog upisa podataka na hard disk</p> <p>Pre nego što se izvrši aritmetička instrukcija izvršava se logička</p> <p>Pre izvršavanja instrukcije ona prvo mora da se pročita i dekodira</p> <p>Štedi se potrošnja struje kod notebook i laptop računara</p> <p>✓ Pre nego što se završi obrada prve instrukcije započinje se obrada naredne</p> <p>Mogućnost paralelnog izvršavanja preko 10 procesa</p>
71.	Obeležiti poznate proizvođače PC procesora:	<p>✓ Intel</p> <p>✓ AMD</p> <p>✓ Motorola</p> <p>Imtel</p> <p>Asus</p> <p>IBM</p>
72.	Radni takt procesora se izražava u:	<p>Mega bitima</p> <p>Giga bitima</p>

		Kilo hercima Peta hercima Tera bajtima ✓ Giga hercima
73.	Dužina mašinske reči u savremenim procesorima je:	8/16 bita 24/32 bajta 16 K bajta 64 M bajta ✓ 32/64 bita 32/64 bajta
74.	Performanse procesora se mogu izraziti u:	USB i Giga bajti SMIP i Mega stack SKOK i OP code KIKS i Kilo bajti RISK i DISK ✓ MIPS i Mega flopsi
75.	Tehnike za povećanje računarske moći su:	✓ Procesori sa većom širinom mašinske reči ✓ Veći radni takt procesora Korišćenje TFT umesto CRT monitora ✓ Veća radna memorija računara ✓ Paralelno procesiranje i Server klasteri Serijsko procesiranje i kopiranje
76.	BIOS sadrži:	Podatke koji se privremeno čuvaju u toku rada Instrukcije aplikativnog softvera Blok za aritmetičke operacije Mehanizam za izvršavanje logičkih operacija Prostor za RAM i ROM ✓ Osnovni set instrukcija za pokretanje računara
77.	PCI slotovi su namenjeni za:	✓ Zvučna, TV, mrežna kartica, ... HD kontroler FD kontroler USB kontroleri Naponski konektori Procesorski slot
78.	CMOS čip ima sledeću namenu:	✓ Pamti osnovne postavke i sadrži u sebi sistemski sat Osnovni izvor napajanja procesora Redudantni izvor napajanja procesora Napaja Hard disk Napaja RAM memoriju Vršiti konverziju napona AC/DC
79.	AGP port je namenjen za:	Zvučna, TV, mrežna kartica, ... HD kontroler ✓ Grafička kartica USB kontroleri Naponski konektori Procesorski slot
80.	Osnovne magistrale podataka su:	INPUT magistrala OUTPUT magistrala ✓ CONTROL magistrala AC/DC magistrala ✓ DATA magistrala ✓ ADDRESS magistrala
81.	Vrste RAM memorija u odnosu na napajanje su:	Kontrolna Apsolutna ✓ Dinamička

		Fizička Softverska ✓ Statička
82.	Vrste ROM memorija:	✓ PROM ✓ Flash GROM CPU ✓ EPROM ✓ EEPROM
83.	Karakteristike RAM memorije:	✓ Read/Write pristup Isključivo Read pristup Drži podatke i u odsustvu napajanja ✓ Drži podatke samo kada ima napajanje ✓ Moguć je višestruki upis Magnetna memorija
84.	Karakteristike ROM memorija:	Read/Write pristup ✓ Read pristup ✓ Drži podatke i u odsustvu napajanja Drži podatke samo kada ima napajanje Ugrađena je u CPU Isključivo magnetna memorija
85.	L1 i L2 keš memorija:	✓ Sadrži podatke kojima CPU često pristupa Predstavlja memoriju ROM tipa Spora je memorija ✓ Brza je memorija ✓ Predstavlja memoriju RAM tipa
86.	Pristup memoriji i periferijama može biti:	✓ Poliranje Pipelining Multitasking ✓ DMA Pariranje i kopiranje ✓ Mehanizam prekida
87.	Jedinica napajanja vrši konverziju napona:	BC/GC GC/BC AB/CD CD/AB ✓ AC/DC DC/AC
88.	Karakteristični jednosmerni naponi u računaru su:	5V, 12V, 48V 220/380V 220V 12V, 24V, 48V 1V, 2V, 3,5V ✓ 3,3V, 5V, 12V
89.	Režim hibernacije kod laptop računara znači:	Redundantno povezivanje većeg broja hard diskova Primenu optičkog prenosa podataka Povećanje radnog napona procesora Povećanje radnog takta procesora ✓ Smanjenja utroška energije i produženja vremena između dva punjenja Povećanje računarske moći procesora
90.	Plug and Play tehnologija označava:	Promenu sata realnog vremena u računaru Karakteristiku za kvalitet audio izlaza Karakteristiku za kvalitet video izlaza Karakteristiku BIOS čipa

- ✓ Nije potrebno podešavanje računara prilikom uključanja komponenti
Potrebno je podešavanje računara putem prekidača i džampera

Oblast Osnove softvera

1.	Svaki računar opšte namene mora imati:	Tekstualni editor Dogovor u vezi softverske licence Softversku dokumentaciju ✓ Operativni sistem
2.	Najnovija verzija Microsoft Windows-a je:	✓ Vista XP 2000 NT
3.	Programski jezik koji je platformski nezavistan i koji može raditi na Windows, Macintosh, ili UNIX se naziva:	Mašinski jezik ✓ Java Microsoft Office software.NET
4.	Procedura kojom se korak po korak izvršava zadatak zove se:	hardware program ✓ algoritam software bug firmware program
5.	Softver koji je besplatan za sve je poznatiji kao:	✓ freeware public domain software public-access software shareware
6.	GUI se odnosi na:	graphical use interaction guaranteed user interface ✓ graphical user interface graphics utilized internally
7.	Primer aplikativnog softvera je:	✓ Microsoft Office WordPerfect Suite Word/Excel Suite Microsoft Works
8.	Aktivni procesi se privremeno smeštaju u:	✓ RAM ROM BIOS hard disk
9.	Provera da li program ispravno izvršava operacije naziva se:	✓ debugging de-erroring default error-checking error-proofing a program
10.	Termin _____ je kolekcija fajlova.	document ✓ folder particija baza podataka
11.	Termin _____ je kolekcija podataka.	document folder particija ✓ baza podataka
12.	EULA je skraćenica za:	end-use license arrangement environmental use licensing agreement employee-use legal arrangement ✓ end-user license agreement

13.	Kompanija koja je napravila MS-DOS je:	Intel IBM Apple ✓ Microsoft
14.	Program koji omogućava I/O uređajima komunikaciju sa računarom poznat je kao:	✓ device driver koristan program dokument za upravljanje uređajem dokument za softverske operacije uređaja
15.	Kada čita program, CPU _____ instrukcije iz programa.	otvara i čita ✓ pribavlja i izvršava izvršava i skladišti sabira i množi
16.	_____ je proces učitavanje operativnog sistema u RAM.	Kopiranje Upravljanje uređajem ✓ Boot-ovanje Multitasking
17.	Niz računarskih instrukcija koje se izvršavaju naziva se:	Hardware Uređaj ✓ Program Hardverski koncept
18.	Kompajler je:	isto što i upravljački softver za uređaj hardware ✓ prevodilac source programa u mašinski kod operativni sistem računara program za grafičke aplikacije
19.	Šta je to operativni sistem?	✓ Program koji kontroliše upotrebu resursa računara Program koji obavlja tabelarne kalkulacije Program koji obavlja procedure za zaštitu od virusa Program koji upravlja bazama podataka
20.	Koji od navedenih softvera upravlja resursima računara?	Pretraživači Pomoćni Aplikativni ✓ Operativni sistem
21.	Koji od navedenih termina označava operativni sistem?	✓ Linux StarOffice 6.0 Lotus 123 PowerPoint 2000 ✓ Windows Excel
22.	Koji je od navedenih programa operativni sistem?	Word 2003 Filemaker Pro 5 ✓ Windows XP Lotus 123 ✓ Linux ✓ Unix
23.	Programi za obradu teksta i tabelarne kalkulacije spadaju u:	operativni sistem ✓ aplikativni softver antivirus programe programe za pravljenje rezervnih (backup) kopija
24.	Koji od navedenih programa (softvera) ima osnovnu namenu da neprekidno upravlja radom računara?	Namenski softver Uslužni (Utility) softver

		<ul style="list-style-type: none"> Aplikativni softver ✓ Operativni sistem
25.	Softver je:	<ul style="list-style-type: none"> periferijski uređaj ✓ računarski program uređaj za čuvanje podataka digitalna mreža
26.	Koji od navedenih iskaza opisuje GUI?	<ul style="list-style-type: none"> GUI je standard za kvalitet monitora GUI je standardna jedinica za merenje brzine modenskog prenosa GUI je način zadavanja naredbi računaru pomoću tekstualnih komandi ✓ GUI je način zadavanja naredbi računaru pomoću slika, menija, simbola i teksta
27.	Zadavanje komandi na savremenim računarima se uglavnom obavlja pomoću ikona i miša. Kako se naziva takvo okruženje?	<ul style="list-style-type: none"> Global User Interface Global Uniform Interface ✓ Graphical User Interface Graphical Universal Interface
28.	Obeležiti osnovne kategorije softvera:	<ul style="list-style-type: none"> Računovodstveni softver Analitički softver ✓ Kompajleri, drajveri i sl Računarski softver ✓ Sistemski softver Hardverski softver ✓ Aplikativni softver
29.	Obeležiti osnovne funkcije sistemskog softvera:	<ul style="list-style-type: none"> Rešavanje problema iz realnog sveta Stone aplikacije Prevođenje source koda u izvršne programe ✓ Upravljanje resursima računara Upravljanje informacionim sistemima Računovodstvene aplikacije
30.	Zadaci operativnog sistema:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Kontrola i alokacija memorije Prevođenje source koda u izvršne programe ✓ Kontrola ulazno/izlaznih uređaja Generisanje radnog takta procesora ✓ Upravljanje fajlovima Upravljanje informacionim sistemima Tabelarni proračuni
31.	Vrste interfejsa operativnih sistema:	<ul style="list-style-type: none"> Korisnički fajlovi ✓ Komandne linije CGI UGR ✓ GUI Sistemski prikazi
32.	Obeležiti operativne sisteme sa GUI:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Mac OS Excell DOS Access FEC ✓ Windows
33.	Obeležiti Windows OS za serverske računarske mreže:	<ul style="list-style-type: none"> Windows XP Windows Professional Edition Windows Home Edition Windows Klaster 2007 ✓ Windows Server 2003

		Windows Server XP
34.	Windows OS namenjen za džepne i ručne računare je:	Windows Home Edition Windows Server 2003 Windows XP ✓ Windows CE Windows 3.11 Windows Vista
35.	Karakteristike multitaskinga:	✓ Više poslova (procesa) dele isti resurs ✓ Redovi čekanja sa prioritetom ✓ Privedan paralelizam Serijsko izvršavanje procesa Više paralelnih RAM memorija Redudantni Hard diskovi
36.	Učitavanje operativnog sistema se naziva:	starting cashing upping operating ✓ booting maping
37.	Operativni sistem otvorenog koda je:	Mac OS Windows Vista Windows Open ✓ Linux Windows Open Edition Excell
38.	Operativni sistem se izvršava iz:	Optičkog diska Hard diska ROM memorije ✓ RAM memorije Flash memorije BIOS-a
39.	Algoritam je:	✓ Skup procedura korak-po-porak kojima se rešava posao Skup instrukcija u čijoj osnovi su aritmetičke i logičke operacije Postupak za pisanje softverske dokumentacije Procedura za dobijanje izvršnog programa Postupak za ispravljanje softverskih grešaka Skup naredbi namenjen za srodne operacije
40.	Obeležiti programske jezike visokog nivoa:	Asembler Mašinski kod ✓ C ✓ C++ ✓ JAVA
41.	Računarski program je:	Skup procedura korak-po-porak kojima se rešava posao ✓ Skup instrukcija u čijoj osnovi su aritmetičke i logičke operacije Postupak za pisanje softverske dokumentacije Procedura za dobijanje izvršnog programa Postupak za ispravljanje softverskih grešaka

		Skup naredbi namenjen za srodne operacije
42.	Aplikativni softver obuhvata:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Stone aplikacije Operativne sisteme računara ✓ Računovodstveni programi ✓ Edukativni softver ✓ Igre Prevodioce programskih jezika
43.	Upgrading softvera se radi zbog sledećeg:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Uklanjanje grešaka (bagova) u softveru ✓ Dodavanje novih mogućnosti (features) Plaćanja licence za proizvod Zaštite autorskih prava Fizičke zaštite medijuma za distribuciju softvera Slobodnih kopiranja softvera (free)
44.	Karakteristike Free softvera:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Nije zaštićen autorskim pravima ✓ Slobodno se može kopirati i distribuirati Softver koji je napisan u Microsoftu Softver koji je sa ograničenom funkcionalnošću Softver koji vremenski ograničeno traje Zaštićen je sa Copyright pravom
45.	Moguće karakteristika Shareware softvera:	<ul style="list-style-type: none"> Softver koji se odnosi na upravljanje hardverom Softver koji ima bagove u sebi Softver koji je namenjen računarskim mrežama ✓ Softver koji je sa ograničenom funkcionalnošću ✓ Softver koji vremenski ograničeno traje Softver koji dolazi uz dodatke na računar
46.	Popularni integrisani aplikativni softverski paket je:	<ul style="list-style-type: none"> Microsoft Windows Linux ✓ Microsoft Office Unix Norton Adobe
47.	Karakteristični utility programi namenjeni su za:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Kopiranje fajlova između memorijskih jedinica ✓ Kompresija fajlova ✓ Antivirusna zaštita Koordinacija rada hardvera računara Booting operativnog sistema Instalaciju novog hardvera i softvera

Oblast Poslovni informacioni sistemi

1.	Najpotpunija definicija Informacionog sistema je:	<ul style="list-style-type: none"> skup ljudi koji koriste informacije i informacione tehnologije za obavljanje poslovnih procesa skup međusobno povezanih delova – hardvera, softvera i ljudi koji ✓ rade zajedno radi postizanja odgovarajućeg cilja i koji ima svoje granice i ograničenja skup koji obuhvata hardver, softver i komunikacione linije skup informacija koje se mogu sistematski posmatrati
2.	U poslovnom informacionom sistemu informacione tehnologije vrše sledeće glavne funkcije:	<ul style="list-style-type: none"> prikupljanje, pretraživanje, oporezivanje, zaduživanje, kontrola uvoz, izvoz, carina, porez ✓ prikupljanja, obrade, čuvanja, prezentacije i prenosa informacija

		antivirusna zaštita, upgrade softvera, povezivanje u računarske mreže
3.	Skraćenica "EDI" označava:	međunarodni standard za formatiranje podataka za elektronski prenos ekonomski dostavljanje izveštaja ✓ elektronsku razmenu podataka međunarodni standard za direktnu razmenu standardizovanih poslovnih dokumenata između računara, kao što su: narudžbenice i fakture između poslovnih partnera, dobavljača i potrošača

Oblast Razvoj računara

1.	Uređaj, prvi računar, 4000 godina pre nove ere, poznat je pod nazivom:	Configsys ✓ Abacus Mark I Calculator Marcus Bracus
2.	Tvorac prvog računara iz XIX veka (analitička mašina), tačnost 20 cifara, je:	Herman Holerith Alan Turing John Von Nouman ✓ Charles Babbage
3.	Britanski matematičar, definisao principe modernih računara, tvorac algoritama, dekriptir je:	Herman Holerith ✓ Alan Turing John Von Nouman Konrad Zuse
4.	Patent za elektromehanički računar sa unosom podataka na bušenim karticama, koji se koristio za popis stanovništva u SAD 1890. godine dao je:	✓ Herman Holerith Alan Turing John Von Nouman Charles Babbage
5.	Naučnik XX veka koji je definisao računar opšte namene, koji ima ulaz, izlaz, kontrolnu i aritmetičku logiku i memoriju je:	Herman Holerith Alan Turing ✓ John Von Nouman Blaise Pascal
6.	Ako se računar posmatra kao sistem, njegove osnovne funkcije su:	Monitor, tastatura, procesor, memorija Mehaničke, električne, fizičke Poslovne aplikacije ✓ Ulaz, obrada, izlaz
7.	Hardver računara obuhvata:	✓ Procesor, memorije ✓ Tastatura, miš, monitor, skener Operativni sistem Aplikativni softver ✓ Konektori, hladnjaci, izvor napajanja
8.	U softver se može svrstati:	✓ Operativni sistem ✓ Aplikativni softver Tastatura, miš, monitor, skener Hardverski softver USB stick
9.	Prvi digitalni računari opšte namene – ENIAC i UNIVAC – hardverski su zasnovani na:	Elektromehaničkim brojačima Tranzistorima Integriranim logičkim kolima niskog stepena integracije ✓ Elektronskim (vakum) cevima Diodama

10.	Karakteristike prve generacije računara su:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Elektronske vakum cevi ✓ Mašinski jezik – jezik niskog nivoa za programiranje Magnetna primarna memorija 64 bitne operativni sistemi ✓ Unos podataka i instrukcija preko bušenih kartica Ulaz preko tastature, a izlaz preko displeja
11.	Karakteristike druge generacije računara su:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Tranzistorska tehnologija ✓ Tehnologija štampanih veza Elektronske vakum cevi ✓ Magnetna primarna memorija Unos podataka i instrukcija preko bušenih kartica
12.	Karakteristike treće generacije računara su:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Pojava integrisanih čipova – IC Tranzistorska tehnologija Pojava Interneta Mašinski jezik za programiranje WWW
13.	Karakteristike četvrte generacije računara su:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ LSI - Large Scale Integration Tranzistorska tehnologija ✓ VLSI - Very Large Scale Integration ✓ Razvoj mikroprocesora Mašinski jezik za programiranje ✓ Pojava mini i super računara ✓ Paralelno procesiranje
14.	GUI označava:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Graphical User Interface Geographic User Interconnection General Unit Input Granular Unit Interior Group User Interface Graphical Unit Internet
15.	Macintosh je 1984. uveo sledeće komponente GUI:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Desktop – radna površina Mašinski jezik programiranja ✓ Ikone ✓ Upotreba miša i drugih “pointing devices” Windows Vista ✓ “Double click” i “Click-and-drag”
16.	Windows OS kroz istoriju su imali imena:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Windows 3.0 ✓ Windows 3.1 Windows 256 ✓ Windows 95 ✓ Windows 98 ✓ Windows XP Windows Apple
17.	Mainframe računar ima sledeće karakteristike:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Višekorisnički računar Jednokorisnički računar Stoni računar ✓ Veliki broj terminala Prenosivi računar ✓ Konkurentna obrada aplikacija
18.	Karakteristike super računara:	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Najbrži procesori Stoni računar

		Obrada stonih aplikacija ✓ Ogromna radna memorija ✓ Primene: vojska, meteorologija, istraživanja Malih dimenzija, niske cene
19.	Serveri su:	✓ Računari koji dele svoje usluge drugim računarima Notebook računari PDA računari Jednokorisnički računari Super računari Uređaji za štampanje velike količine podataka
20.	Namena personalnih računara:	✓ Poslovne aplikacije (tekst, tabele, ...) ✓ Računovodstvo ✓ Slušanje muzike ✓ Gledanje video sadržaja Davanje serverskih usluga drugim računarima Kopiranje MP3 sadržaja i dalja distribucija
21.	Prenosivi računari su:	✓ Notebook Plug and Play računari Drag and Drop ✓ Laptop ✓ PDA računari USB računari
22.	Ugrađeni računari su namenjeni za:	Poslovne aplikacije (tekst, tabele, ...) ✓ Kontrolu u automobilske industrije Računovodstvo ✓ Monitorisanje rada (npr. srca u medicini) ✓ Kontrola temperature i vlažnosti ✓ Daljinsku kontrolu

Oblast Računarske mreže i osnove telekomunikacija

1.	LAN je skraćenica od:	local-area nodes logical arrangement of networks ✓ local-area network linked-area network
2.	Broadband konekcije predstavljaju sve OSIM:	kablovskih modema DSL Wireless ✓ telefonskih modema
3.	NIC kontroliše tok podataka između RAM memorije računara i:	✓ mrežnog kabla interneta hard diska CD uređaja
4.	Tip mreže koji omogućava da se svaki računar ponaša i kao klijent i kao server naziva se:	klijent/server model host sistem server mreža ✓ peer-to-peer mreža

5.	Daljinski pristup znači da:	<p>je računar povezan direktno na mrežu možete pristupiti internetu sa bilo koje lokacije</p> <p>se na mrežu povezujete preko telefonske</p> <p>✓ linije, koaksijalnog televizijskog kabla ili satelitskim putem</p> <p>se povezujete na internet putem satelitske veze umesto putem klasične modemske veze</p>
6.	Nepoželjna junk email pošta je poznata kao:	<p>IM</p> <p>telephony</p> <p>✓ spam</p> <p>avatars</p>
7.	Asinhrona komunikacija se ostvaruje kada pošiljaoc i primaoc:	<p>online u isto vreme</p> <p>ne koriste iste operativne sisteme</p> <p>✓ ne moraju da budu online u isto vreme</p> <p>koriste različit softver ali ipak mogu da komuniciraju preko interneta</p>
8.	_____ je specijalizovan računar velike brzine koji sadrži podatke i ostale resurse koji se dele sa klijentskim računarima.	<p>✓ server</p> <p>super računar</p> <p>klijent</p> <p>PDA</p>
9.	Koji tip kabla koristi svetlosne talase da bi preneo informacije velikim brzinama?	<p>Kablovski modemi</p> <p>✓ optički kablovi</p> <p>Bežični kablovi</p> <p>Telefonske linije</p>
10.	Računar koji prihvata, raspoređuje po važnosti, i obrađuje zahteve za štampu naziva se:	<p>print klijent</p> <p>printer fajl server</p> <p>✓ print server</p> <p>mainframe</p>
11.	IM je skraćenica od:	<p>internal messaging</p> <p>✓ instant messaging</p> <p>instantaneous market</p> <p>instantaneous messages</p>
12.	Tip porta kroz koji prolaze bitovi jedan po jedan je:	<p>✓ serijski port</p> <p>NIC port</p> <p>paralelni port</p> <p>Ethernet port</p>
13.	Modemska brzina se meri u:	<p>✓ bitima po sekundi</p> <p>bajtovima po sekundi</p> <p>bitima po milisekundi</p> <p>bajtovima po minutu</p>
14.	Kada koristite vaš PC i prebacujete softver ili podatke sa servera vi vršite:	<p>uploading</p> <p>terminal emulation</p> <p>✓ downloading</p> <p>server sharing</p>
15.	FAQ je skraćenica od:	<p>✓ frequently asked questions</p> <p>frequent assistance for questions</p> <p>frequently assisted query</p> <p>frequently asked queries</p>
16.	Newsgrupa se razlikuje od mejling liste u smislu:	<p>newsgrupa je email, a mejling lista nije</p> <p>newsgrupi je jedino moguće pristupiti preko LAN-a, a mejling lista može biti na internetu</p>

		newsgrupa predstavlja javnu diskusiju, a ✓ mejling lista predstavlja informacije koje se šalju na vaš email newsgrupa je privatna dok mejling lista nije
17.	Pravila koja definišu način razmene podataka između terminala i jednog ili više računara se nazivaju:	✓ protokol algoritam procedura set zakona
18.	Hardverski uređaj ili softverski program koji šalje pakete između više mreža je poznat kao:	bridge ✓ ruter backbone gateway
19.	U klijent/server okruženju većina ili svi mrežni operativni sistemi počivaju na:	klijent mašini CD-u ✓ serveru super računaru
20.	Najjednostavnija računarska mreža može biti definisana kao:	minimum 5 računara međusobno povezanih. obavezna upotreba kablova za međusobno povezivanje računara ✓ dva ili više računara međusobno povezani upotreba satelita za međusobno povezivanje računara
21.	Digitalni signali se koriste za prenos:	Isključivo digitalnih podataka Isključivo analognih podataka ✓ I analognih i digitalnih podataka Digitalizovanih analognih podataka
22.	Repeater je uređaj namenjen za:	Upravljanje IP adresama Upravljanje MAC adresama ✓ Restauraciju digitalnog signala i produženje komunikacionog kanala Spajanje udaljenih LAN mreža
23.	Modemska brzina se izražava u :	✓ Bit/sec Bajt/sec Bit/msec Bajt/min
24.	_____ je lokalna računarska mreža neke organizacije, zatvorenog tipa, zasnovana na Internet tehnologiji.	WWW (World Wide Web) ADSL Internet ✓ Intranet
25.	Računar koji je u lokalnoj mreži povezan sa serverom naziva se:	mail server fajl server PDA ✓ Klijent
26.	Računar koji omogućava deljenje svojih resursa drugim računarima u mreži naziva se:	✓ Server Klijent Korisnik Provajder
27.	Kako se naziva računarska mreža kojom bi se povezala dva predstavništva jedne firme iz Srbije i Slovenije?	BPS LAN ✓ WAN GUI
28.	Šta od navedenog opisuje lokalnu mrežu u firmi koja koristi internet tehnologiju?	World Wide Web (WWW) ADSL Internet

		✓ Intranet
29.	Računar koji pristupa serveru preko lokalne mreže naziva se	✓ klijent mail server fajl server sistemska jedinica
30.	ADSL je vrsta	uređaja za čuvanje podataka ✓ komunikacione tehnologije modema velike brzine mrežnog računara
31.	Vaš računar u kancelariji je povezan sa drugim računarima u zgradi tako da možete da koristite isti štampač i razmenjujete fajlove? Ovakva organizacija se naziva:	ADSL ✓ LAN WAN ISDN
32.	Koji od navedenih iskaza definiše pojam intranet?	Intranet je globalna mreža međusobno povezanih računarskih mreža ✓ Intranet je lokalna mreža u firmi ili organizaciji koja koristi internet tehnologiju Intranet je računarska mreža kojoj može svako da pristupi Intranet je vrsta operativnog sistema
33.	Kako se naziva globalna mreža međusobno povezanih računarskih mreža?	✓ Internet Extranet Intranet World Wide Web
34.	Koji se od navedenih termina odnosi na digitalnu komunikacionu tehnologiju velike brzine?	CBT ✓ ADSL WWW PDA
35.	WAN je skraćenica od:	Wrapped arrangement of networks Wireless area network Windows access network ✓ Wide area network Wireless access networking
36.	Osnovna razlika između LAN i WAN mreža je:	Broj dozvoljenih programa koji se može aktivirati ✓ Prostor koji obuhvataju Različitost servisa Broj hardverskih uređaja LAN su serverske, a WAN mreže ravnopravnih računara
37.	Svaki pojedinačni računar povezan na mrežu označava se kao:	✓ Čvor (node) Tačka za povezivanje (connection point) Ruter Hub Terminal
38.	Najčešće korišćeni medijum za povezivanje računara u LANu je:	Telefonski kabl ✓ Upredene parice Wireless node Kičma (backbone) Optički kabl
39.	Digitalne signale u obliku modulisanih svetlosnih impulsa prenose:	Koaksijalni kablovi UTP kablovi STP kablovi Bežični kablovi Satelitske veze

		✓ Optički kablovi
40.	Mrežna kartica kontroliše tok podataka između RAM memorije u računaru i:	Hard drajva CD drajva Računara i modema ✓ Računarskog kabla Interneta
41.	Pravila za razmenu podataka između dva ili više računara nazivaju se:	✓ Protokoli Algoritami Procedure Zakoni Softveri
42.	Konfiguracija mreže gde svaki računar može da bude i klijent i server naziva se:	Client/server model Host mreža Serverska mreža ✓ Mreža ravnopravnih računara Lokalna računarska mreža
43.	Obeležiti podatke koji se mogu preneti računarskom mrežom:	✓ Računarski podaci ✓ Govor Hardverski ✓ Muzika ✓ Video signal Softver ✓ Slika
44.	Obeležiti razloge za umrežavanje računara:	✓ Deljenje resursa ✓ Razmena informacija Deljenje tastatura ✓ Pristup udaljenim resursima Deljenje ulaznih uređaja
45.	Prednosti standardizacije kod računarskih mreža:	✓ Modularna rešenja ✓ Kombinovanje rešenja različitih proizvođača ✓ Nezavisan razvoj pojedinih modula Vezivanje za jednog proizvođača Sva oprema od jednog proizvođača
46.	Obeležiti ključne poslove u komunikacionom sistemu:	Skeniranje ✓ Sinhronizacija Štampanje ✓ Ispravljanje i detekcija grešaka ✓ Adresiranje
47.	Način prenosa informacija kroz računarske mreže tipa Internet poznat je pod nazivom:	Komutacija hardvera Komutacija softvera Komutacija protokola ✓ Komutacija paketa Komutacija poruka
48.	Pasivnu mrežnu opremu čine:	Štampači ✓ Utičnice ✓ Kablovi Ruteri ✓ Rekomandatori
49.	Vrste kablova za umrežavanje:	✓ Koaksijalni kablovi Telefonski kablovi Satelitski kablovi ✓ Optički kablovi ✓ Upredene parice

50.	Kroz optičke kablove fizički se prenosi:	<p>Elektromagnetni impulsi Radio talasi Mikrotalasi</p> <p>✓ Svetlost Električna struja</p>
51.	Obeležiti aktivnu mrežnu opremu:	<p>✓ Svič Utičnice</p> <p>✓ Ruter</p> <p>✓ Hub</p> <p>✓ Mrežni most Mrežni boks</p>
52.	Ruteri su uređaji namenjeni za:	<p>Prikupljanje i memorisanje podataka Povezivanje računara na računarsku mrežu Sprovođenje bezbednosne politike u računarskoj mreži Spajanje raznorodnih mrežnih okruženja Preusmeravanje paketa kroz čvorove računarske mreže</p> <p>✓</p>
53.	Firewall je uređaj za:	<p>Prikupljanje i memorisanje podataka Povezivanje računara na računarsku mrežu Sprovođenje bezbednosne politike u računarskoj mreži Spajanje raznorodnih mrežnih okruženja Preusmeravanje paketa kroz čvorove računarske mreže</p> <p>✓</p>
54.	Mrežna kartica:	<p>Umrežava više računara</p> <p>✓ Povezuje računar sa računarskom mrežom Povezuje računar na modem Spaja žične i bežične uređaje Preusmeravanje paketa kroz čvorove računarske mreže</p>
55.	Obeležiti topologije u računarskim mrežama:	<p>✓ Zvezda Most Ravan</p> <p>✓ Prsten</p> <p>✓ Magistrala</p>
56.	Prema prostoru koji obuhvataju računarske mreže mogu biti:	<p>✓ LAN SAN SLAN LWLAN</p> <p>✓ WAN</p>
57.	Obeležiti poznate slojeve u računarskim mrežama:	<p>✓ Transportni Srednji Magistralni Stabilni</p> <p>✓ Mrežni</p> <p>✓ Aplikativni</p>