## TP 1: Adressages – Sous-réseaux – Masque

## Exercice 1 : Classes d'adresse

>	Quelles sont les classes des adresses réseaux suivantes ?  • 192.18.97.39  • 138.96.64.15  • 18.181.0.31  • 226.192.60.40	
>	Pour chacune de ces classes combien d'adresses de machines peuvent, a priori, être utilisées ?	
Exercice 2 : Masque et découpage		
<b>A</b>	On attribue le réseau 132.45.0.0/16. Il faut redécouper ce réseau en 8 sous-réseaux.	
>	Quel est le masque réseau qui permet la création de huit sous-réseaux ?	
>	Quelle est l'adresse réseau de chacun des huit sous-réseaux ainsi définis ?	
>	Quelle est la plage des adresses utilisables du sous-réseau numéro 3 ?	
>	Quelle est l'adresse de diffusion du sous-réseau numéro 4 ?	

#### 2018/2019 DUT : GI

### **Exercice 3: Subnetting**

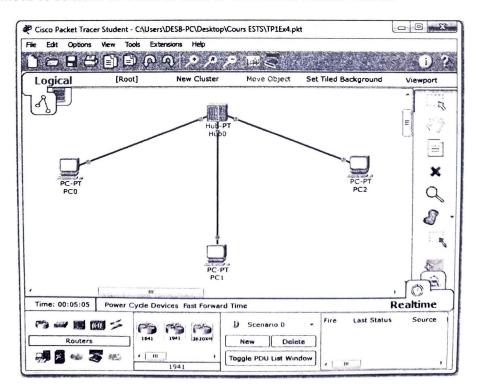
On considère l'adresse IP 214.123.155.0. Nous voulons créer 10 sous-réseaux distincts à partir de cette adresse IP.

> Quelle est la classe de ce réseau ?		
> Quel masque de sous-réseau devez-vous utiliser ?		
Combien d'adresses IP (machines ou retours) pourra recevoir chaque sous-réseau ?		
➢ Quelle est l'adresse réseau et de broadcast du 5 <sup>ème</sup> sous-réseau utilisable ?		
Combien d'adresse IP distinctes est-il possible d'utiliser avec un tel masque, tout sous- réseaux possibles confondus ?		

# Exercice 4 : Adressage et configuration des équipements

1.	Rappelez le fonctionnement d'un concentrateur.
2.	Rappelez les différents types de câbles et leurs utilisations.
3.	On veut réaliser le schéma ci-dessous : trois stations et un concentrateur  • Quel type de câble doit-on utiliser pour relier les stations avec le concentrateur ?

Réalisez le schéma ci-dessous dans le simulateur Packet Tracer.



4. Pour que les stations puissent communiquer, que doit-on assigner à chaque station?  On suppose que ces stations se trouvent sur le réseau 192.168.0.0 avec un masque 255.255.255.0. Pour modifier la configuration d'une station, double-cliquer sur son icône et modifier les informations dans l'onglet Config. Configurer les différentes stations.
5. On veut tester la connectivité de ce réseau. Créer une requête <i>ping</i> dans l'invite de commande d'une station (Command Prompt) et visualiser le résultat selon les deux modes de simulation (réel ou pas-à-pas). Proposer une autre méthode en utilisant l'interface graphique pour réaliser la même requête <i>ping</i> . Utiliser le filtre du simulateur pour capturer les protocoles UDP, TCP, ARP, ICMP.
6. Réaliser la question 5 en choisissant le mode pas-à-pas et visionner le contenu des messages échangés. Quels sont les protocoles qui sont utilisés lors d'une requête <i>ping</i> .
7. Grâce au simulateur, il est possible de visionner le fonctionnement du réseau lorsque plusieurs stations communiquent en même temps. Pour cela, réaliser deux requêtes <i>ping</i> en même temps. Observer et expliquer le comportement remarqué dans le simulateur.
8. Quelles solutions vous préconisez pour éviter le comportement de la question précédente? Simuler et expliquer vos solutions ?