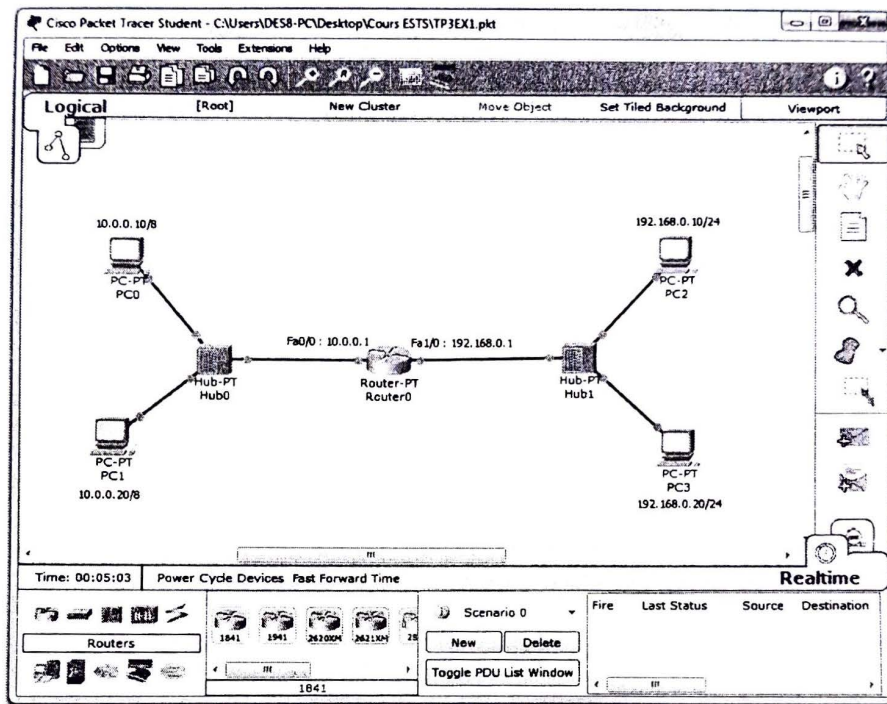


TP 3 : Routage statique

Exercice 1 : Premier routage

1. Réalisez le réseau suivant dans le Packet Tracer.



2. Vérifiez la bonne communication entre les deux réseaux. Que remarquez-vous ?

.....

.....

.....

.....

3. Donnez le rôle du routeur dans le réseau précédent.

.....

.....

.....

4. Visualisez, à l'aide du mode simulation, le parcours de l'information partant du PC3 à destination PC1.

.....

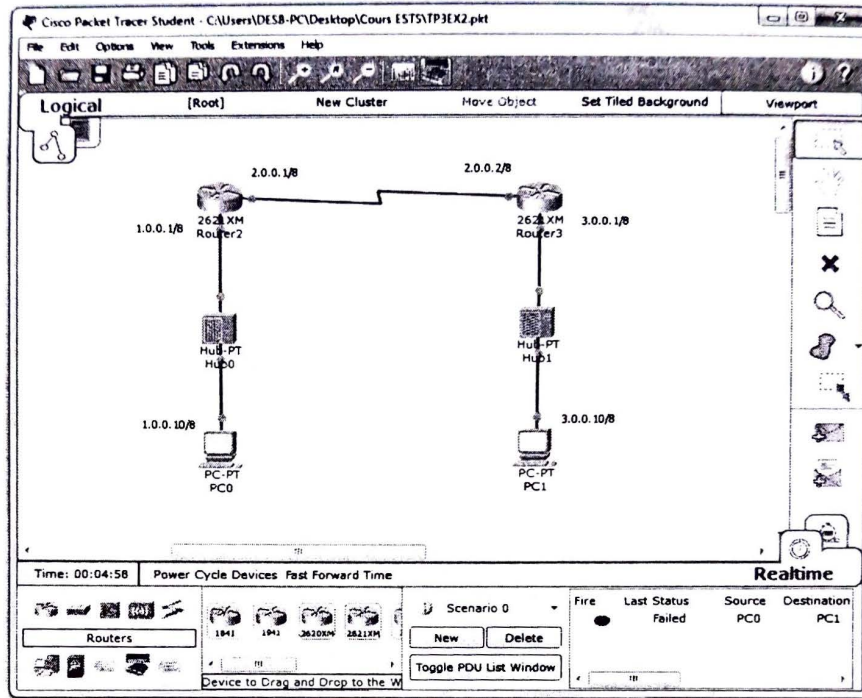
.....


.....

.....

Exercice 2 : Routage statique 1

1. Réalisez le réseau suivant :



- La liaison  est une liaison série DCE.
 - Positionnez l'horloge sur une valeur correcte (Clock Rate : 64000).
2. Testez la bonne communication entre PC0 et PC1. S'il n'y a pas de communication possible, utilisez le mode simulation pour voir à partir de quels éléments la communication n'est plus possible.

.....

.....

.....

.....

3. Modifiez sa table de routage afin que le routeur **Router0** puisse communiquer avec le réseau 3.0.0.0/8.
4. Modifiez sa table de routage afin que le routeur **Router1** puisse communiquer avec le réseau 1.0.0.0/8.
5. Vérifiez la bonne communication entre les différentes stations.
6. Donnez les inconvénients du routage statique (routes définies par l'utilisateur).

.....

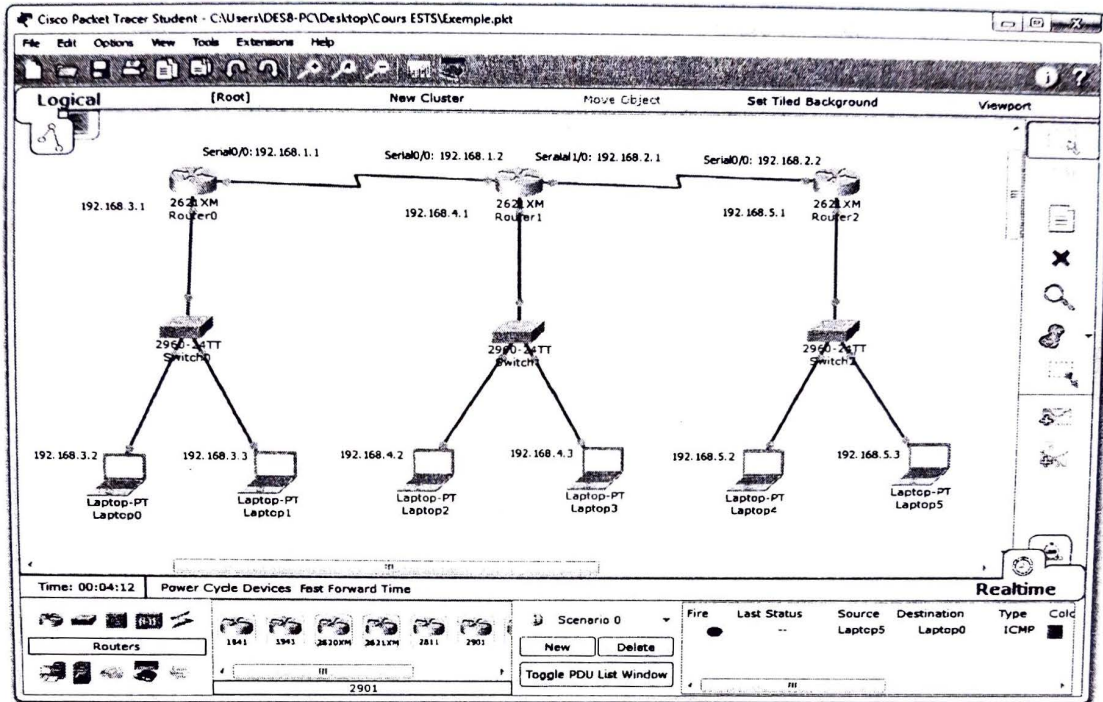
.....

.....

.....

Exercice 3 : Routage statique 2

1. Réalisez le réseau suivant.



2. Configurez les machines selon les données du schéma ci-dessus.
3. Configurez les interfaces des différents routeurs (Router0, Router1 et Router2).
4. Dressez les tables de routages statiques des différents routeurs :

	Réseau cible	Masque réseau	Prochain pas
Router0

	Réseau cible	Masque réseau	Prochain pas
Router1

	Réseau cible	Masque réseau	Prochain pas
Router2

