

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики  
Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №2 по курсу  
«Операционные системы»**

**МЕЖПРОЦЕССНОЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ**

Студент: Лукманова Аэлита  
Группа: М8О–201Б–19  
Вариант: 21  
Преподаватель: Миронов Е. С.  
Оценка: \_\_\_\_\_  
Дата: \_\_\_\_\_  
Подпись: \_\_\_\_\_

Москва, 2021.

## Постановка задачи

### Цель работы

Целью работы является приобретение практических навыков в:

- Управление процессами в ОС
- Обеспечение обмена данными между процессами посредством каналов

### Задание

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (pipe).

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Вариант 21:

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строчкой пользователь в консоль родительского процесса пишет имя файла, которое будет передано при создании дочернего процесса. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами.

Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и пересылает их в pipe1 или в pipe2 в зависимости от фильтрации. Дочерние процессы производят работу над строками и пишут результат в стандартный вывод.

Правило фильтрации: нечетные строки в pipe1, четные в pipe2. Дочерние процессы инвертируют строки.

### Общие сведения о программе

Программа компилируется из файла main.c. Также используется заголовочные файлы: stdio.h, unistd.h, stdlib.h, stdbool.h, sys/types.h, sys/stat.h,fcntl.h. В программе используются следующие системные вызовы:

1. **pipe** — принимает массив из двух целых чисел, в случае успеха массив будет содержать два файловых дескриптора, которые будут использоваться для конвейера, первое число в массиве предназначено для чтения, второе для записи, а так же вернется 0. В случае неуспеха вернется -1.
2. **fork** — создает новый процесс, который является копией родительского процесса, за исключением разных process ID и parent process ID. В

случае успеха `fork()` возвращает 0 для ребенка, число больше 0 для родителя – `child ID`, в случае ошибки возвращает -1.

3. **close** — принимает файловый дескриптор в качестве аргумента, удаляет файловый дескриптор из таблицы дескрипторов, в случае успеха вернет 0, в случае неуспеха вернет -1.
4. **open** — создает или открывает файл, если он был создан. В качестве аргументов принимает путь до файла, режим доступа (запись, чтение и т.п.), модификатор доступа (при создании можно указать права для файла). Возвращает в случае успеха файловый дескриптор – положительное число, иначе возвращает -1.
5. **read** — предназначена для чтения какого-то числа байт из файла, принимает в качестве аргументов файловый дескриптор, буфер, в который будут записаны данные и число байт. В случае успеха вернет число прочитанных байт, иначе -1.
6. **write** — предназначена для записи какого-то числа байт в файл, принимает в качестве аргументов файловый дескриптор, буфер, из которого будут считаны данные для записи и число байт. В случае успеха вернет число записанных байт, иначе -1.

## Общий метод и алгоритм решения.

Для реализации поставленной задачи необходимо:

1. Изучить принципы работы pipe, fork.
2. Организовать считывание названия файла и строки произвольной длины.
3. Реализовать функции для процесса-родителя и процесса-ребенка.
4. Реализовать сообщение между процессами при помощи каналов.
5. Реализовать обработку системных ошибок согласно заданию.

## Основные файлы программы

### main.c:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <errno.h>
#include <fcntl.h>

#define NUMBER_OF_STRING 25
#define MAX_STRING_SIZE 200

//Вариант 21

int main(int argc, char* argv[]) {

    //MARK: -названия файлов на запись
    char firstChildFile[200];
    char secChildFile[200];
    printf("Введите имя файла на запись для первого дочернего процесса: ");
    fgets(firstChildFile, 200, stdin);
    firstChildFile[strlen(firstChildFile) - 1] = '\0';

    printf("Спасибо, введите имя файла на запись для второго дочернего процесса: ");
    fgets(secChildFile, 200, stdin);
    secChildFile[strlen(secChildFile) - 1] = '\0';

    //MARK: -инициализация
    int fd[2];
    int fd2[2];
    if (pipe(fd) == -1) {
        return 1;
    }
    if (pipe(fd2) == -1) {
        return 1;
    }

    pid_t pid = fork();
    if (pid == -1) {
        return 2;
    }

    if (pid == 0) { //child1
        printf("child1");
```

```

close(fd[1]);
char arrayOfString1[NUMBER_OF_STRING][MAX_STRING_SIZE];
int arrayCount1;

if (read(fd[0], &arrayCount1, sizeof(int)) < 0) { return 6; }
if (read(fd[0], arrayOfString1, sizeof(char) * NUMBER_OF_STRING *
MAX_STRING_SIZE) < 0) { return 6; }

char *argv[200];

argv[0] = "./child1";
argv[1] = firstChildFile;
for (int i = 2; i < arrayCount1+1; i++) {
    argv[i] = &arrayOfString1[i-2][0];
}

argv[arrayCount1+1] = NULL;
wait(NULL);
execv("./child", argv);
}

if (pid > 0) { //parent
    pid_t ch2 = fork();

    if (ch2 == 0) { //child2

        printf("child2");
        close(fd2[1]);
        int arrayCount2;
        char arrayOfString2[NUMBER_OF_STRING][MAX_STRING_SIZE];

        if (read(fd2[0], &arrayCount2, sizeof(int)) < 0) { return 6; }
        if (read(fd2[0], arrayOfString2, sizeof(char) * NUMBER_OF_STRING *
MAX_STRING_SIZE) < 0) { return 6; }

        char *argv[200];

        argv[0] = "./child2";
        argv[1] = secChildFile;
        for (int i = 2; i < arrayCount2+1; i++) {
            argv[i] = &arrayOfString2[i-2][0];
        }

        argv[arrayCount2+1] = NULL;
        //sleep(3);
        execv("./child", argv);
    } else {

        //MARK: -работа с pid
        printf("Hello, I'm a parent\n");

        close(fd[0]);
        close(fd2[0]);

        char arrayOfString[50][200];
        printf("Input strings: \n");
        int arrayCount = 0;
        char line[200];
        while(fgets(line, 200, stdin)){
            //чтобы не было в конце перевода строки
            line[strlen(line) - 1] = '\0';
            strcpy(arrayOfString[arrayCount], line);
            arrayCount++;
        }

        char arrayOfString1[NUMBER_OF_STRING][MAX_STRING_SIZE];
        char arrayOfString2[NUMBER_OF_STRING][MAX_STRING_SIZE];
    }
}

```

```

        char currentStr[200];

        int arrayCount1 = 1;
        int arrayCount2 = 1;
        for (int i = 0; i < arrayCount; i++) {
            strcpy(currentStr, arrayOfString[i]);
            if (i%2 == 0) {
                strcpy(arrayOfString1[arrayCount1-1], currentStr);
                arrayCount1++;
            } else {
                strcpy(arrayOfString2[arrayCount2-1], currentStr);
                arrayCount2++;
            }
        }

        write(fd[1], &arrayCount1, sizeof(int));
        write(fd2[1], &arrayCount2, sizeof(int));
        write(fd[1], &arrayOfString1, sizeof(arrayOfString1));
        write(fd2[1], &arrayOfString2, sizeof(arrayOfString2));

        close(fd[1]);
        close(fd2[1]);
        printf("\n parent say goodbye\n");
        waitpid(ch2, NULL, 0);
        waitpid(pid, NULL, 0);
    }
}

```

## child.c:

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <errno.h>
#include <fcntl.h>

int main(int argc, char* argv[]) {
    //MARK: -открытие файлов на запись
    FILE *fp;
    if ((fp = fopen(argv[1], "w")) == NULL)
    {
        printf("Не удалось открыть файл на запись");
        getchar();
        return 0;
    }

    printf("\nHello, I'm %s\nThis is result of my work:\n", argv[0]);
    for (int i = 2; i < argc; i++) {
        for (int j = 0, k = strlen(argv[i]) - 1; j < k; j++, k--)
        {
            char temp = argv[i][j];
            argv[i][j] = argv[i][k];
            argv[i][k] = temp;
        }
        printf("%s\n", argv[i]);
        fprintf(fp, "%s\n", argv[i]);
    }

    fclose(fp);
    printf("%s say goodbye\n", argv[0]);
    return 0;
}

```

## Пример работы

```
aelitalukmanova@MacBook-Pro-Aelita os-2 % ./main
```

```
Введите имя файла на запись для первого дочернего процесса: first.txt
```

```
Спасибо, введите имя файла на запись для второго дочернего процесса: second.txt
```

```
Hello, I'm a parent
```

```
Input strings:
```

```
This is 1st string
```

```
And this is 2nd one
```

```
3d
```

```
4th
```

```
fifth
```

```
This string will be 6th
```

```
^D
```

```
parent say goodbye
```

```
Hello, I'm ./child2
```

```
This is result of my work:
```

```
eno dn2 si siht dnA
```

```
ht4
```

```
ht6 eb lliw gnirts sihT
```

```
./child2 say goodbye
```

```
Hello, I'm ./child1
```

```
This is result of my work:
```

```
gnirts ts1 si sihT
```

```
d3
```

```
htfif
```

```
./child1 say goodbye
```

```
aelitalukmanova@MacBook-Pro-Aelita os-2 % cat first.txt
```

```
gnirts ts1 si sihT
```

```
d3
```

```
htfif
```

```
aelitalukmanova@MacBook-Pro-Aelita os-2 % cat second.txt
```

```
eno dn2 si siht dnA
```

```
ht4
```

```
ht6 eb lliw gnirts sihT
```

```
aelitalukmanova@MacBook-Pro-Aelita os-2 %
```

## **Вывод**

Здесь я узнала про процессы, о том, что можно один процесс поделить на несколько, при этом область памяти у них будет у каждого своя, то есть никакие глобальные переменные не получится поменять в одном процессе и изменить тем самым их в другом. Поэтому необходимы трубы, которые связывают процессы между собой, по ним передача становится возможной. Довольно интересно.