

JavaScript 1 - základy

Lekce 01

Michal Kučera



Microsoft Certified Trainer

michalkucera.com

[Instagram](#), [LinkedIn](#), [X](#)



Michal Kučera

Senior Lecturer

Nástroje & podmínky

Michal Kučera

Podmínky pro splnění kurzu

- Docházka - 75 % (9 z 12)
- Domácí úkoly - Bude celkem 9 domácích úkolů + hlavní projekt, pro splnění je potřeba mít 4 úkoly uznané a splněný hlavní projekt

S čím budeme pracovat?

- Komunikace - Slack
- Sdílení úkolů/verzování - Git & GitHub
- Materiály - prezentace + kodim.cz
- Editor - Visual Studio Code
- Prohlížeč - Microsoft Edge nebo Google Chrome

JavaScript

Michal Kučera

Co je JavaScript?



Programovací jazyk - často označován jako skriptovací

HTML → obsah a struktura stránky

CSS → vzhled stránky

JavaScript → chování a interaktivita stránky

Co je JavaScript?

- Původně navržen pro přidávání drobných efektů na stránku
- Dnes se používá na základě téměř na vše
- Např. velké aplikace typu Facebook, Gmail, apod.

Kam s ním?



- Kód se píše do souborů, které mají koncovku .js
- Tyto soubory se připojují do HTML souboru pomocí značky `<script>`
- Značka má atribut `src`, do kterého napíšeme jméno souboru

Kam s ním?

- Kód se píše do souborů, které mají koncovku .js
- Tyto soubory se připojují do HTML souboru pomocí značky `<script>`
- Značka má atribut `src`, do kterého napíšeme jméno souboru

Kam s ním?

```
<html>
  <head>
    <!-- do hlavičky -->
    <script src="my-script.js"></script>
  </head>

  <body>
    ...
    <!-- nebo těsně před konec body -->
    <script src="my-script.js"></script>
  </body>
</html>
```

První program



Index.html



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Document</title>
  </head>
  <body>
    <script src="script.js"></script>
  </body>
</html>
```

script.js

```
document.body.innerHTML += "Vítejte na našem základyu"
```


Hodnoty a operátory

[Úvod do JavaScriptu | Kódím.cz \(kodim.cz\)](#)

Aritmetika

```
document.body.innerHTML += 12 + 5
```

```
document.body.innerHTML += 12 - 5
```

```
document.body.innerHTML += 12 * 5
```

```
document.body.innerHTML += 12 / 5
```

```
document.body.innerHTML += 12 % 5
```

Textové řetězce

```
document.body.innerHTML += "JavaScript 1 -" + " základy";
```

```
document.body.innerHTML += "JavaScript 1 -" + " " + "základy";
```

```
document.body.innerHTML += "JavaScript 1 - základy" + "";
```

```
document.body.innerHTML += "<h1>" + "JavaScript 1 - základy" +  
"</h1>";
```

Funkce

[Úvod do JavaScriptu | Kódím.cz \(kodim.cz\)](https://kodim.cz)

Funkce



```
document.body.innerHTML += Math.round(3.14)
```

```
document.body.innerHTML += 70 % Math.round(100 / 3)
```

```
document.body.innerHTML += Math.floor(3.9)
```


Proměnné

[Úvod do JavaScriptu | Kódím.cz \(kodim.cz\)](#)

Proměnné



- Pro deklaraci lze využít **let/const**

```
let sazba = 500
```

```
let vyplata = 8 * 21 * sazba
```

```
document.body.innerHTML += vyplata
```

Pravidla pro práci s proměnnými

- Preferujeme **const**
- Název nezačíná velkým písmenem
- Název neobsahuje diakritiku
- Víceslovné proměnné nesmí obsahovat mezeru
- Pojmenujeme proměnnou dle jejího obsahu