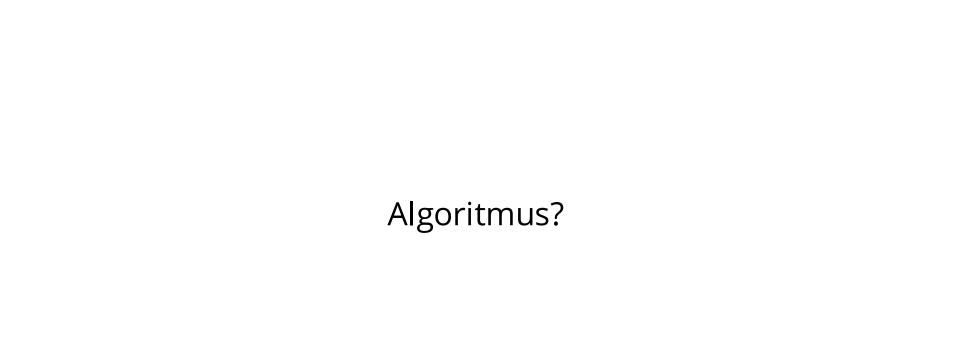
Python 1 – základy

Michal Kučera



Vaši nejlepší kamarádi

Aa



Proměnné

```
vek = 20
jmeno = "Michal"
vyska = 1.75

vek = 23
```

Vek = 32

Datové typy

```
int ... číslo
float ... desetinné číslo
string ... text
```

Výpis do konzole

```
print("Michal Kučera")
print("Michal " + "Kučera")
print("10" + "+" + "10" + "=" + str(10 + 10))
```

Výpis do konzole

```
jmeno = "Jan Novák"

vek = 20

print("Jmenuji se" + jmeno + "a je mi" + vek)
```

Operace s promennými a operátory

```
Operátor přiřazení:

=

Matematické operace:
+ - * / %

Spojování textu:
+
```

Knihovna random

from random import randint

nahodneCisloTohotoProgramu = randint(1,10)

Vstup od uživatele

```
jmeno = input("Zadej sve jmeno")
print(jmeno)
```

Změna datového typu

```
cislo = input("Zadej cislo")
print(cislo + 1)
cislo = int(input("Zadej cislo"))
print(cislo + 1)
```

Příklady