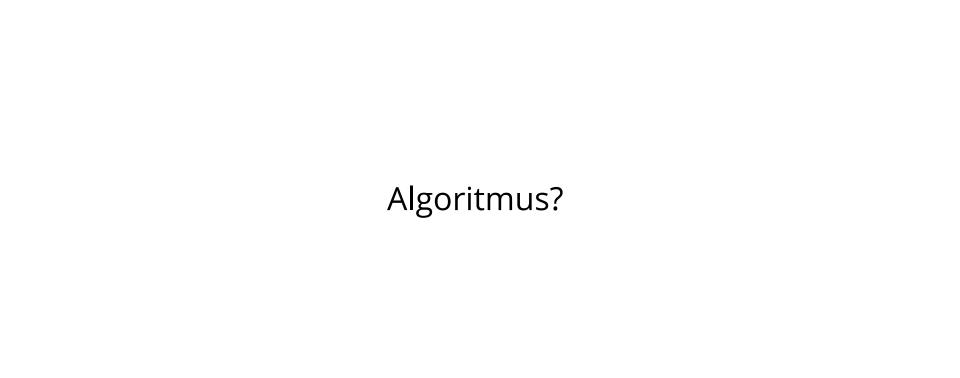
Python 1 – základy

Michal Kučera



Vaši nejlepší kamarádi

Aa

Proměnné

```
vek = 20
jmeno = "Michal"
vyska = 1.75

vek = 23
```

Vek = 32

Datové typy

int ... číslo float ... desetinné číslo string ... text

Výpis do konzole

```
print("Michal Kučera")
print("Michal " + "Kučera")
print("10" + "+" + "10" + "=" + str(10 + 10))
```

Výpis do konzole

```
jmeno = "Jan Novák"

vek = 20

print("Jmenuji se" + jmeno + "a je mi" + vek)
```

Operace s promennými a operátory

```
Operátor přiřazení:

=

Matematické operace:
+ - * / %

Spojování textu:
+
```

Knihovna random

from random import randint

nahodneCisloTohotoProgramu = randint(1,10)

Vstup od uživatele

```
jmeno = input("Zadej sve jmeno")
print(jmeno)
```

Změna datového typu

```
cislo = input("Zadej cislo")
print(cislo + 1)
cislo = int(input("Zadej cislo"))
print(cislo + 1)
```

Komentáře

```
"""
cislo = int(input("Zadej cislo"))
print(cislo + 1)
"""
#cislo = int(input("Zadej cislo"))
```

Co to je?

Generativní Al je typ technologie umělé inteligence, která může vytvářet různé typy obsahu, včetně textu, obrázků, zvuku či syntetických dat.

Podmínky

```
if výraz:
    příkaz
    příkaz
else:
    příkaz
příkaz
příkaz
```

Podmínky

```
vek = int(input("Zadej svůj věk"))
if vek >= 18:
    print("Vítejte na e-shopu s alkoholem")
else:
    print("Přístup umožněn pouze dospělým osobám")
```

Podmínky

Cvičení

https://lurl.cz/@python1priklady

Python 1 – základy (druhé setkání)

Michal Kučera

Sekvenční hodnoty

```
jmeno = "Michal"
print(jmeno[0] + jmeno[1])
```

Sekvenční hodnoty

```
znamky = [2, 3, 4, 1, 1]
teploty = [13.4, 13.5, 12.8, 11.9]
uzivatele = ['mark', 'carl', 'eve', 'ellen']
platby = ['Jan Novák', 12000, True]
body = [[140, [100, 200]], [60, 92], [34, 68]]
```

Cvičení

https://lurl.cz/@python1priklady

Cyklus

```
print("Knock")
print("Knock")
print("Knock")
print("Penny!")
```

Cyklus

```
i = 1
while i <= 3:
    print("knock")
    i += 1 # i = i + 1
    print("Penny")</pre>
```

Cyklus

```
znamky = [1, 3, 2, 1, 1, 2]
for z in znamky:
    print(z)
```

Cvičení

https://lurl.cz/@python1priklady

```
def Hello():
    print("Ahoj")
Hello()
```

```
def Scitani(cislo1, cislo2):
        return cislo1 + cislo2
print(Scitani(10,15))
```

Cvičení

https://lurl.cz/@python1priklady

Slovníky

["Čajová konvička s hrnky", 899, True]

Slovníky

```
item = {
    "title": "Čajová konvička s hrnky",
    "price": 899,
    "in_stock": True
}

title = item['title']
```

Slovníky

Cvičení

https://lurl.cz/@python1priklady