

AELY GAMES

Grupo composto por:

André Augusto de Souza Soares

Erick Goes Sampaio

Lucas Claudiano De Moraes Gouveia

Pedro Henrique Garcia Rocha

Yohan Gabriel E.Q dos Santos Ferreira Aquino



Índice Analítico

1. Introdução

1.1 Finalidade

1.2 Escopo

1.3 Referências

1.4 Visão Geral

2. Metas e Restrições de Arquitetura

3. Visão de Casos de Uso

4. Detalhamento dos casos de uso

5. Diagrama de classe

6. Github

AELY Games - Site de Venda de Jogos

1. Introdução

Nossa ideia para o projeto é criar um sistema que permita ao usuário navegar em um catálogo de jogos, comprar um ou mais jogos.

A plataforma também oferecerá promoções e descontos ao usuário, entre outras funcionalidades que serão abordadas no decorrer deste documento.

1.1 Finalidade

Criar uma plataforma para a venda de jogos online de fácil uso, aplicando os conhecimentos obtidos do curso.

1.2 Escopo

O escopo do projeto teria por finalidade realizar por meio de e-commerce a comercialização de jogos de mídia digital, tendo como foco os próprios jogos de PC.

Fornecer para o usuário um catálogo de jogos, um carrinho de compras, lista de desejos, um sistema de alerta para promoções e desconto.

1.3 Referências

Exemplos de softwares similares a ideia proposta:

<https://store.steampowered.com/?l=portuguese>

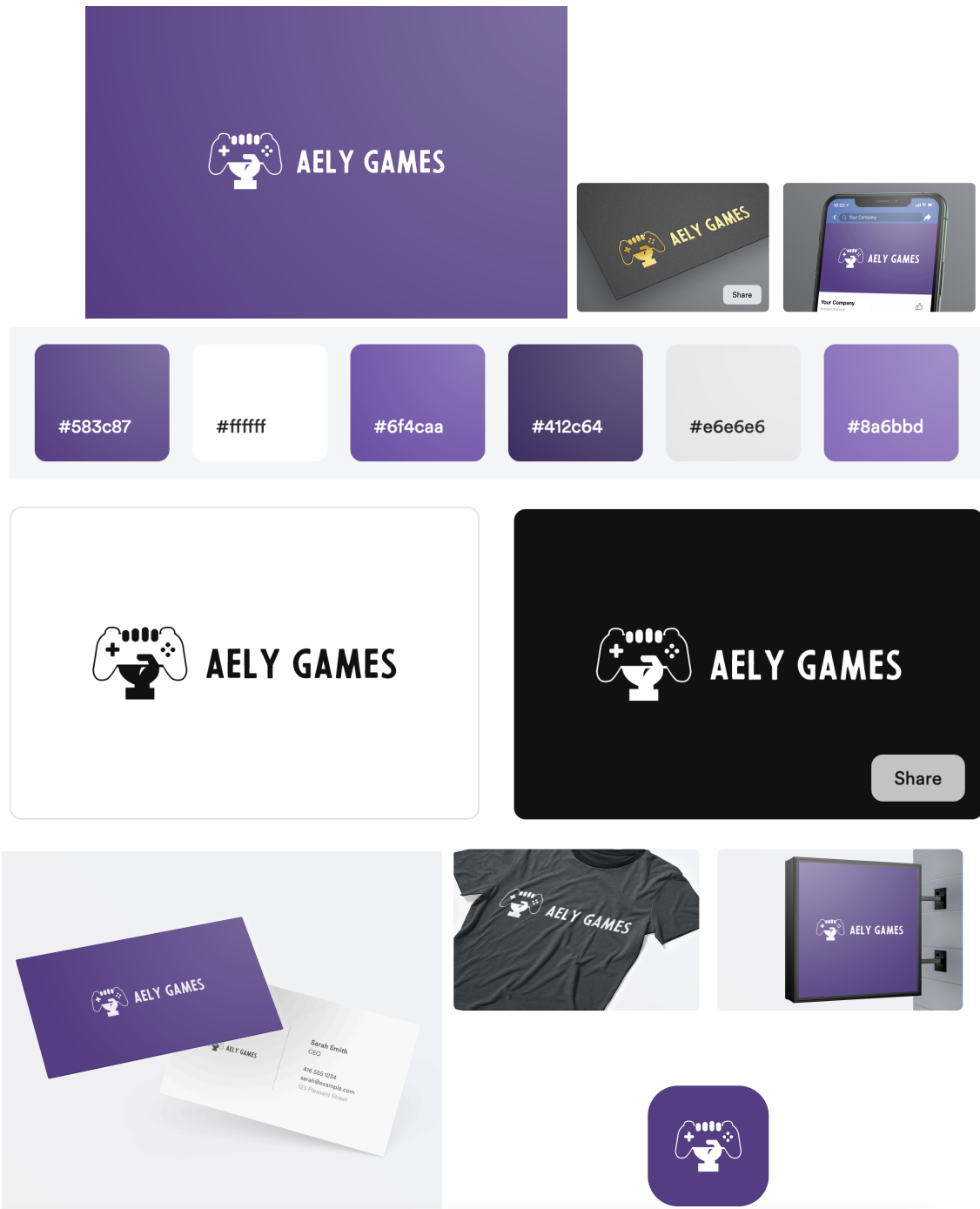
<https://www.gog.com/>

<https://store.epicgames.com/pt-BR/>

1.4 Visão Geral

O desenvolvimento de um sistema e-commerce que realize a venda de jogos de mídia online.

Design, Logo, Paleta de Cores e Mockups de Exemplo:



2. Metas e Restrições de Arquitetura

- Uma plataforma web
- Utilizar PHP, Bootstrap, Mysql, html, css e javascript.
- Utilizar de exemplo o modelo criado por nós anteriormente, para se limitar ao front - end realizado

3. Visão de Casos de Uso

https://drive.google.com/file/d/11D5vYb2qEQ8N_WeZlvVn8lZ0sw6QF6D9/view?usp=sharing

4. Diagrama de classe

<https://drive.google.com/file/d/16q59DIFYBPyePt6-Wlq3-mgHP4m44lgp/view?usp=sharing>

5. Github

<https://github.com/aely-development/AELY-Games>

