

IGF Test

Αιμίλιος Σεϊμένης / 13-12942

SAE Athens / BSc in Games Programming

Σενάριο 3: Dissolve Shader

Οδηγίες

Με το άνοιγμα του αρχείου IGFTest.exe στον φάκελο Build, ο χρήστης μεταφέρεται σε ένα δωμάτιο με τέσσερις τοίχους, ένα πάτωμα και μια σφαίρα. Ο χρήστης μπορεί να χρησιμοποιήσει τον διαθέσιμο dissolve slider για να επηρεάσει το dissolve effect της σφαίρας.

Λοιπές Πληροφορίες

Χρησιμοποιήθηκαν assets από το devassets.com