Vision:

Metodologia:

SCRUM

Grupos de dos a cuatro personas: que alternen según sprint

Sprint de dos semanas.

Democrático descentralizado

Portavoz: Isma

Codificación del IEEE estándar

Programar en Ingles (comentario incluidos)

Tareas

Hacer cuenta de github

Hacer un fichero en googleDocs para preguntas

Teconologia:

Modelo Vista Controlador

Orientado a Tests de unidad

Tecnologias acordadas: HTML5 (responsive) webApp

Investigar en Tecnologias, justificarlas con ejemplos practicos

1. RUBY RubyOnRails Rhomobile Javascript.
2. Appcelerator
3. (otras)