

Atribut (variabel instance) dan metode (fungsi)

Dalam pemrograman berorientasi objek (OOP), **atribut** dan **metode** adalah dua komponen utama dari sebuah objek dalam sebuah kelas.

1. Atribut (Variabel Instance):

- Atribut adalah variabel yang menyimpan data atau informasi terkait dengan objek. Setiap objek dari suatu kelas bisa memiliki nilai atribut yang berbeda.
- Atribut ini didefinisikan di dalam kelas dan sering diinisialisasi di dalam metode konstruktor (`__init__` dalam Python, `constructor` dalam JavaScript, dll.).
- Atribut biasanya mewakili properti atau karakteristik dari objek tersebut.

2. Contoh (dalam Python):

```
class Mobil:
    def __init__(self, merk, warna):
        self.merk = merk # Atribut merk
        self.warna = warna # Atribut warna

    def apaWarna(self):
        print(self.warna)

    def apaMerk(self):
        print(self.merk)
```

1. Metode (Fungsi):

- Metode adalah fungsi yang didefinisikan di dalam kelas dan beroperasi pada objek-objek dari kelas tersebut.
- Metode biasanya digunakan untuk mengakses atau memodifikasi atribut, atau untuk melakukan operasi tertentu pada objek.
- Metode dalam sebuah kelas sering mengambil parameter `self` (di Python) atau `this` (di JavaScript, Java) untuk mereferensikan objek itu sendiri.

2. Contoh (dalam Python):

```
class Mobil:
    def __init__(self, merk, warna):
        self.merk = merk
        self.warna = warna

    def jalankan(self):
        print(f"{self.merk} sedang berjalan")

mobil1 = Mobil("Toyota", "Merah")
mobil1.jalankan() # Output: Toyota sedang berjalan
```

Ringkasan:

- **Atribut:** Menyimpan data/properti objek (contoh: `merk`, `warna`).
- **Metode:** Fungsi yang dijalankan pada objek (contoh: `jalan()` untuk menjalankan mobil).