



INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE MONTERREY

**CAMPUS ESTADO DE MÉXICO
ESCUELA DE INGENIERÍA Y CIENCIAS**

TC2008B.302

Modelación de Sistemas Multiagentes con Gráficas Computacionales (Gpo 302)

Profesor

Jorge Adolfo Ramírez Uresti

Octavio Navarro Hinojosa

Integrantes del equipo

Alejandro Enríquez Coronado A01378141

Isaac Cortés Martínez A01378642

Claudia Sarahí Armenta Maya A01378067

Ariel Álvarez Cortés A01378734

Fecha de entrega

12 de noviembre de 2021

M1. Arranque

Integrante	Fortalezas	Áreas de Oportunidad	Expectativas
Alejandro Enríquez Coronado	Perseverancia, trabajo en equipo.	Procrastinación y segmentación del trabajo.	Aprender álgebra lineal e introducción a la inteligencia artificial.
Isaac Cortés Martínez	Ingenio, conocimiento.	Compromiso con el equipo	Aprender a usar Mesa para mejorar en Python
Claudia Sarahí Armenta	Trabajo en equipo, iniciativa	Tratar de presionar me menos	espero aprender mucho de este proyecto
Ariel Álvarez Cortés	Conocimiento y perseverancia.	Trabajo en equipo	Espero aprender a hacer inteligencia artificial y unity.

Esperamos lograr un proyecto muy interesante en donde podamos introducir los conceptos de multiagentes, inteligencia artificial y álgebra lineal. Este reto nos va a ayudar a expandir un poco más nuestro panorama en nuevas disciplinas de la carrera. Para poder lograr este objetivo, nos comprometemos a entregar todo en tiempo y forma, mantener la comunicación

con los profesores e integrantes del equipo y poner atención en las sesiones para mantener los conceptos frescos.

Identificación de los agentes involucrados:

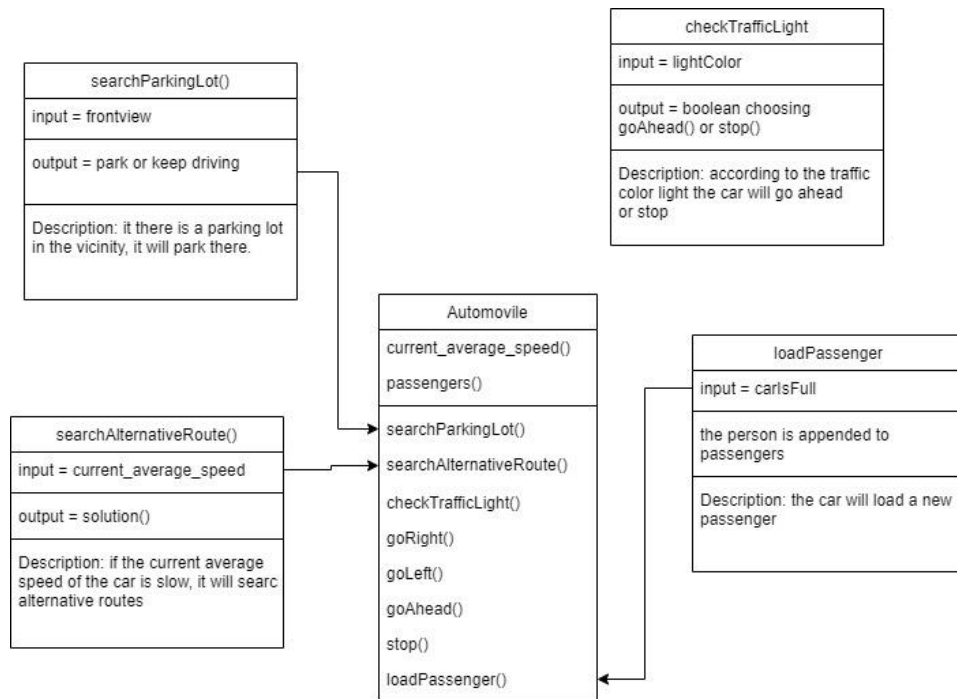
En este reto de movilidad urbana hay diferentes tipos de agentes que interactúan entre ellos y se influyen para tomar decisiones. El primer tipo de estos actores son los automóviles. Este actor es el que es más predominante en las situaciones, ya que representa la mayor influencia en la movilidad urbana.

El segundo actor son las personas. Este actor toma la decisión respecto a en cuál vehículo prefiere subirse de manera que la congestión vial sea mejor.

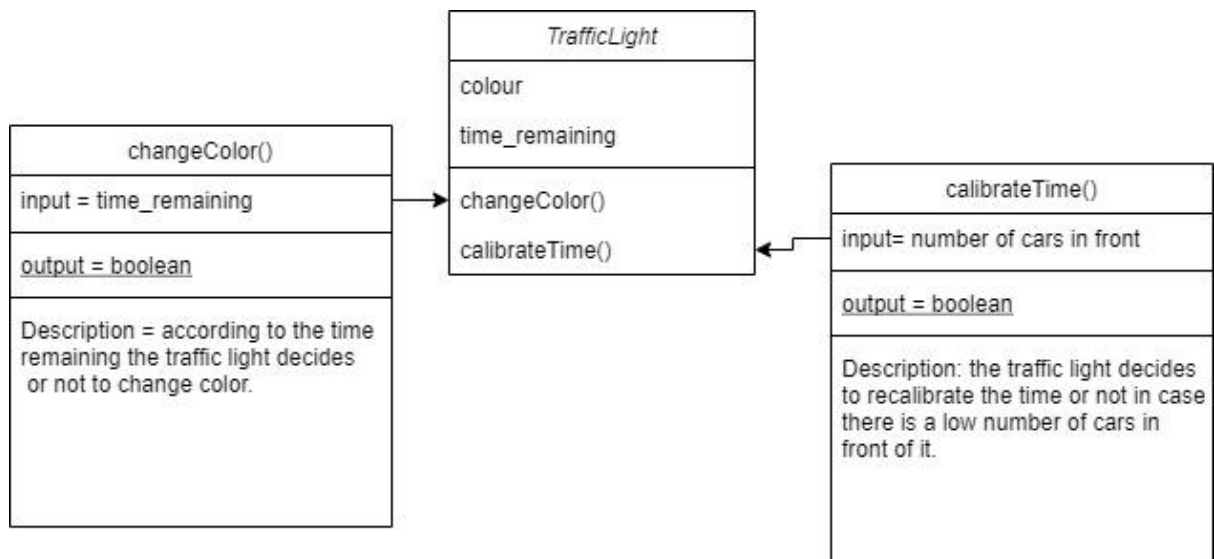
El último actor son los semáforos, estos también deben de buscar optimizar el flujo vial y tomarán decisiones basadas en la cantidad de automóviles que se estén moviendo.

Diagramas de clase de cada agente:

Automóviles:



Semáforos:



Personas:

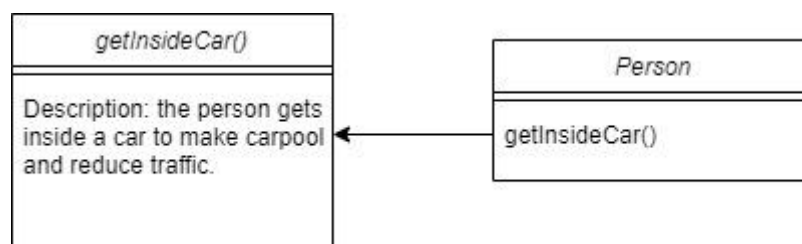
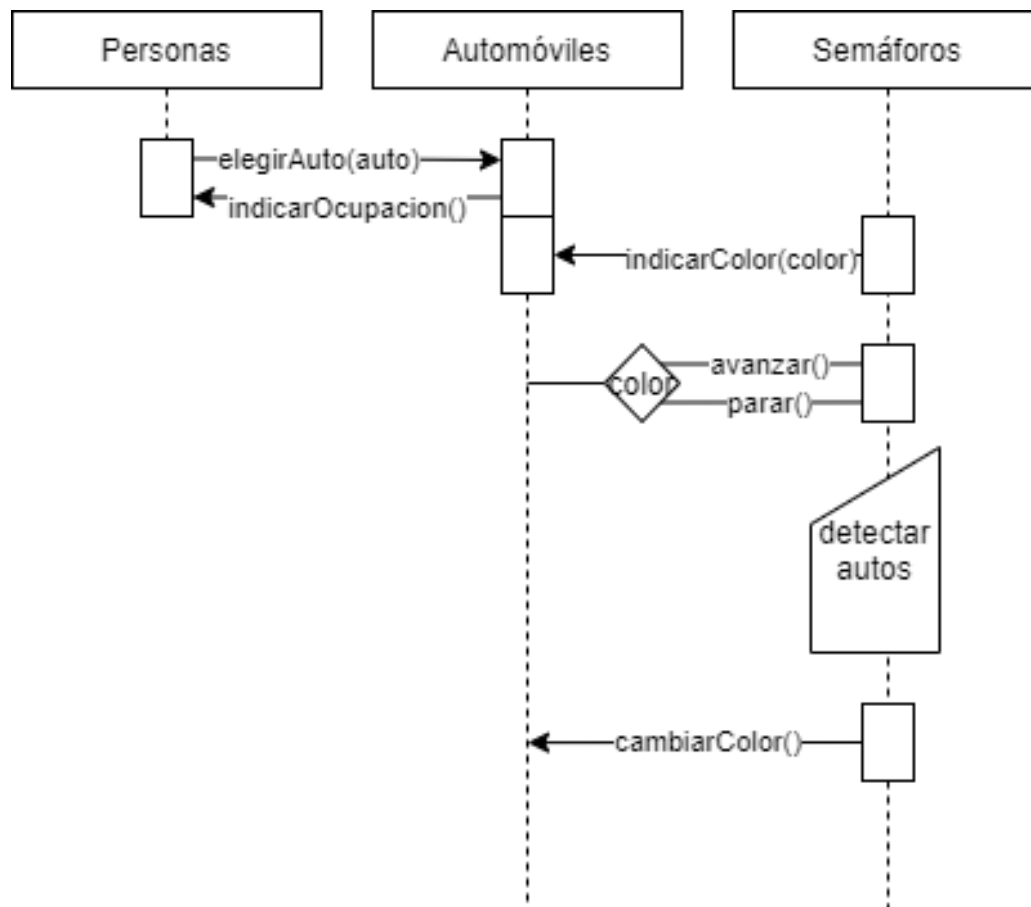


Diagrama de Interacción:



Plan de trabajo

Fundamentos:		-	08/Nov	18/Nov	0%	
1	✓ plantear el poryecto	Al, Ar, Is	-	08/Nov	10/Nov	0%
2	✓ Arquitectura de agentes	Alejandro	-	08/Nov	12/Nov	0%
3	✓ Modelado e implementacio...	Ariel	-	12/Nov	18/Nov	0%
+ Add task + Add section						
Modelacion:		-	19/Nov	29/Nov	0%	
6	✓ Comunicacion de agentes	Issac	-	19/Nov	24/Nov	0%
7	✓ Iluminacion	Sarahi Armenta	-	23/Nov	29/Nov	0%
8	✓ Texturas	Alejandro	-	24/Nov	29/Nov	0%
+ Add task + Add section						
Pruebas:		-	29/Nov	01/Dec	0%	
11	✓ Hacer pruebas	Ariel	-	29/Nov	29/Nov	0%
12	✓ Corregir errores	Issac	-	30/Nov	01/Dec	0%
+ Add task + Add section						

Fundamentos:

- plantear el poryecto
- Arquitectura de agentes
- Modelado e implementacion de agentes

Modelacion:

- Comunicacion de agentes
- Iluminacion
- Texturas

Pruebas:

- Hacer pruebas
- Corregir errores