分布式服务架构设计

# 分布式服务架构概览

# 分布式服务技术架构

分布式服务需要考虑的内容：

一致性

弱一致，如果达到弱一致性，参考大学有门课程是系统相关的，一位教专业英语老师教的课程，需要考虑问题，消息如何处理，容错性如何解决（如何保证消息一定会被处理），如果消息没有被处理成功，如果通过反向交易做处理，每日报表如何核对消息是否被正确处理。

事务性

分布式服务通过消息保证一致性从而达到事务一致的功能

Master/slave架构

避免分布式服务需要深入了解分布式架构原理，简单应用程序做分布式服务处理

Master职责：

收集slave的性能性能，并且绘制相关图表性能信息

分布式服务注册通过master节点

Salve节点汇报超时如何解决

长连接服务，启动时向master节点申请得到所有slave信息，定时向master节点定时发送心跳信息，保证客户端真实存在，master节点将变更信息推送到连接客户端，保证客户端实时得到分布式服务的更新消息，比如slave节点更新后，客户端需要及时更新，从而达到负载均衡，动态扩展的效果，采用发布订阅模式。

分布式服务注册：当分布式服务角色启动时，需要向分布式服务平台注册应用相关信息，保证分布式服务平台保持最新分布式服务信息，达到动态扩展和负载均衡的效果

分布式服务Master与slaves节点通过zookeeper达到信息更新的效果。

分布式服务请求需要先经过master节点验证，验证后定时向master节点发送保持连接信息

Salves职责：

Salve使用zookeeper与master保持心跳信息

如果slave向master汇报出现超时时，如何处理。如果超时，该slave上正在处理的消息如何处理

通过addhook解决，系统异常退出时事件处理吗？