LICEY2 SOFT

Отчёт на 09.08.2022

Версия 1.0 сервиса **py\_compiler** готова. Она представляет собой информацию для учеников, а также компилятор с следующими характеристиками:

1. Выполнение кода с выводом результата на странице;
2. Отдельная страница для имитации input()-ов с последующей подстановкой данных в код для наглядного просмотра работа функции ученикам;
3. Предусмотрены опасные импорты. Код исполняется на стороне сервера, поэтому список доступных модулей ограничен. Доступны: datetime, random, math.
4. Использование бесконечного цикла пресекается;
5. Функции input, map (для множественного input()-а) заменяют код после пользовательского ввода. Проверка синтаксиса в данных строках может работать некорректно. Так, при использовании функции split() в качестве разделителя невозможно передать скобку «)». Некоторые синтаксические ошибки могут быть проигнорированы подстановкой;
6. Запрещена работа с файлами.

Ниже поля ввода доступна информация для пользователя: ограничения данного компилятора, его особенности, краткая информация о нём.

При дополнении планируется добавить возможность анализа своего кода. Пользователь сможет увидеть отчёт по работе своего кода: значения переменных на каждом этапе, неудачные конструкции и альтернативные варианты.

Вкладка «Справочник» предоставляет пользователю информацию о языке программирования Python с примерами из реальных проектов. Работа над ней только началась. Доступны к прочтению два раздела по две темы.

Вкладка «Примеры» еще не реализована. В ней планируется реализовать практику для учеников в несколько уровней сложности по разным темам. Разделение по уровням:

- Задания на проверку базовых знаний Python;

- Задания средней сложности;

- Задания на логику, связанные с промышленным кодом.

Вкладка «Обратная связь» реализована. Указан GITHUB, VK, TG автора. В футере страниц указана почта.

Сервис **PerformanceTech** находится в одной из начальных стадий работы. Частично реализована главная страница (прототип). На данный момент пользователь имеет хранилище фонов (png, jpeg, jpg и gif файлов). Имеется возможность выбрать и скачать однотонный фон или фон, ранее загруженный им. Фоны делятся по категориям, которые выбираются при загрузке.

Загрузка реализована отдельной вкладке. Для загрузки требуется указать имя категории, а также выбрать файл и подтвердить действие. Затем файл сохраняется в static/images/loaded папках, соответствующих категории.

Планируется реализовать контекстное меню при клике ПКМ по файлам в хранилище. В меню будет дата загрузки файла. Помимо фотографий будет реализовано хранилище для аудио, а также видео файлов. Музыка может быть реализована через внешние сервисы, такие как Yandex Music.

Работа над прочими вкладками данного сервиса еще не начата. Некоторые опыты были проведены над автоматическим созданием презентаций, однако это достаточно долгий процесс, который на настоящем этапе не способен выполнять настоящие задачи. Альтернативой ему может послужить создание отдельных подготовленных страниц в отдельном разделе.

Идея данного раздела: пользователь создает вкладку для выступления, затем туда переносит файлы (пути) из хранилища. В данной вкладке будет галерея для открытия фонов на весь экран, а также все необходимые музыкальные файлы в одном месте. Подобная реализация удобнее и красивее реализации через презентации, однако более ненадежная, поскольку при падении сервиса во время выступления будет необходим запасной вариант.

Работа над главным меню софта еще не начата. Варианты не рассматривались.

Отчёт на 10.08.2022

В главное меню сервиса PerformanceTech добавлен раздел «Аудио» с проигрывателями треков. Треки загружаются с открытием страницы, из-за чего некоторые не успевают загрузиться. Поскольку это главная страница, возможны неудобства в будущем.

Создана база данных SQLite с таблицами performancetech\_section и performancetech\_fileinstorage. Модели этих таблиц используются для дублирования всех добавленных файлов в БД с сохранением информации о них. Добавлено контекстное меню, вызываемое кликом ПКМ по файлу. Функционал меню еще не реализован.

Отчёт на 12.08.2022

Контекстное меню доделано. Для загруженных файлов возможно просматривать дату и время загрузки, при нажатии – путь. Также, возможно их удалять. При удалении всех файлов из раздела он пропадает из главного меню. При исчезновении всех разделов из меню надпись «Загруженные» остается.

Первый прототип завершен.

Отчёт на 20.08.2022:

- В загрузчик файлов PerformanceTech добавлена возможность загрузки нескольких файлов одновременно;

- В контекстное меню файлов добавлена возможность выбора файла. При повторном нажатии выбор отменяется;

- Добавлен суперпользователь:

Username: alisson

Password: licey2PTadminPWD\_

* Добавлена авторизация и возможность выхода из аккаунта;
* Внесено изменение: при удалении файла осуществляется проверка на наличие его в сессии по значению selected-files;

Отчёт на 26.08.2022

- Версия прототипа PerformanceTech 2.0 запушена в репозиторий.

- Добавлена кнопка, фиксируемая в левом нижнем углу, отменяющая все выделения файлов. Отображается если хотя бы один файл выбран. В противном случае – пропадает.

- Добавлен раздел «Показ»:

- Добавлено описание к разделу;

- Добавлена возможность создания веб-презентаций;

- Веб-презентации имеют название, а также **могут** иметь описание;

- Интерфейс презентации: кнопка для отправки презентации в архив, описание презентации (если есть), количество добавленных файлов, а также кнопка для открытия галереи;

- При переходе в галерею открывается две вкладки:

На первой – галерея изображений (если они были добавлены), а на второй – аудио (тоже если добавлены). В вкладке с аудио доступна кнопка для возврата обратно. В случае отсутствия файлов пользователю выдается сообщение, но вкладка остается открытой.

- При перемещении показа в архив, доступ к нему остается, однако он не отображается в списке презентаций. Чтобы найти показ, достаточно подставить его ид в адресе. В архивных показах присутствует соответствующее уведомление.

Замечания:

Если удалить файл, то в течение некоторого времени он будет недоступен и для показа. Сбоев в работе программы не будет.