# Introduction à l'informatique CM4

Antonio E. Porreca aeporreca.org/introinfo

# Structures de données : les tableaux

T =	T[0]	T[1]	T[2]	T[3]	•••	T[n-1]
-----	------	------	------	------	-----	--------

# Structures de données : les tableaux

 $T = \begin{bmatrix} T[0] & T[1] & T[2] & T[3] & \cdots & T[n-1] \end{bmatrix}$ 

3 4 2 3 1

I N F O R M A T I Q U E

# Parcourir un tableau

```
procedure parcours(T)
    n ≔ longueur(T)
    i ≔ 0
    tant que i < n faire
       écrire T[i]
       i ≔ i + 1
    fin tant que
fin procedure</pre>
```

# Avec la boucle « pour »

```
procedure parcours(T)
    n ≔ longueur(T)
    i ≔ 0
    tant que i < n faire
    écrire T[i]
        i ≔ i + 1
    fin tant que
fin procedure</pre>
```

```
procedure parcours(T)
    n ≔ longueur(T)
    pour i ≔ 0 à n − 1 faire
    écrire T[i]
    fin pour
fin procedure
```

```
fonction chercher(x, T)
   n = longueur(T)
   i = 0
   tant que i < n faire
      si T[i] = x alors
          retourner i
      fin si
      i = i + 1
   fin tant que
   retourner -1
fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)
   n = longueur(T)
   i = 0
   tant que i < n faire
      si T[i] = x alors
          retourner i
      fin si
      i = i + 1
   fin tant que
   retourner -1
fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)
    n ≔ longueur(T)
    pour i ≔ 0 à n − 1 faire
        si T[i] = x alors
            retourner i
            fin si
            fin pour
        retourner −1
fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)
    n = longueur(T)
    pour i = 0 à n - 1 faire
        si T[i] = x alors
        retourner i
        fin si
        fin pour
        retourner -1
fin fonction
```

#### Recherche de 33

1	l	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
(	)		2									



1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
0				4							

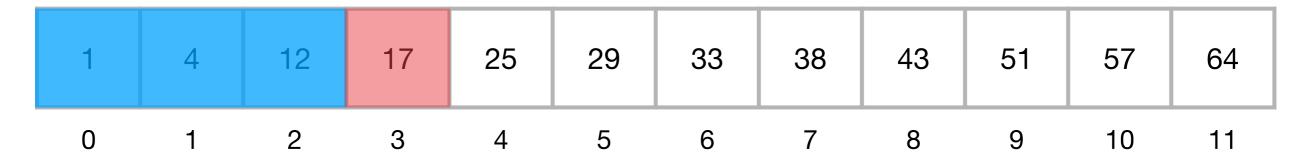


#### Recherche de 33

1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
0		2									

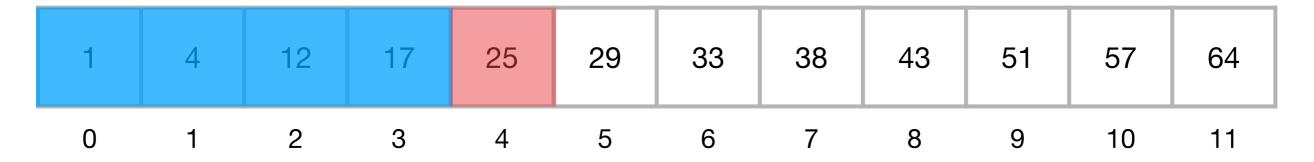


#### Recherche de 33

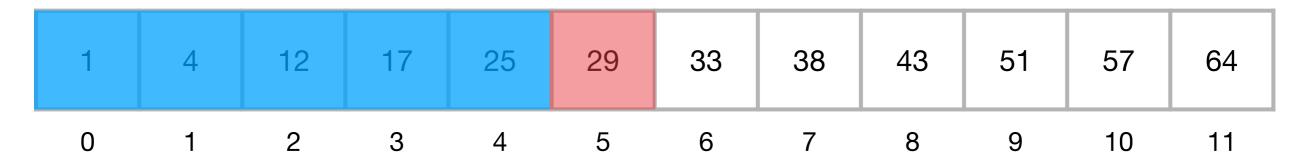




ı

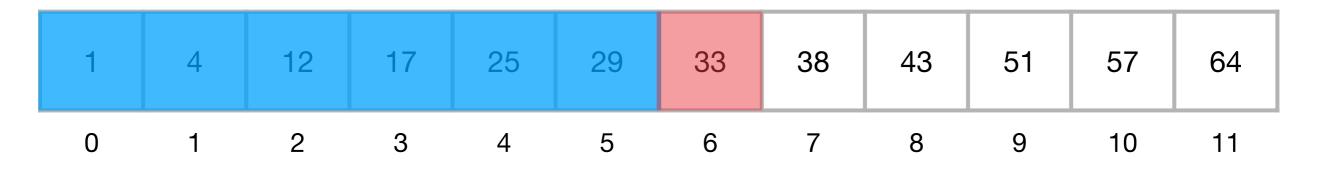








#### Recherche de 33





l

1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
	1										



#### Recherche de 3

1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
0		2									



#### Recherche de 3

	1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
(									8			



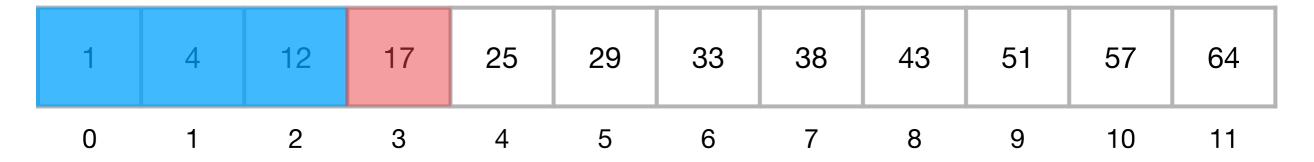
1

#### Recherche de 3

1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
0		2									

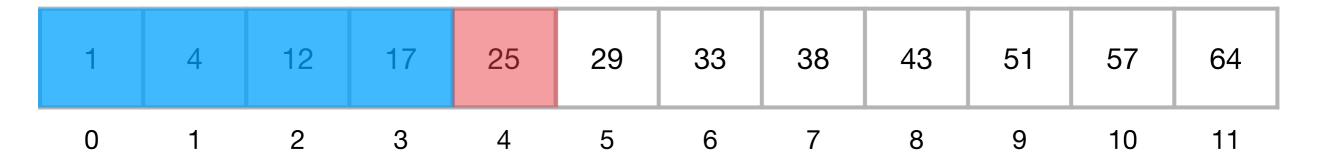


#### Recherche de 3



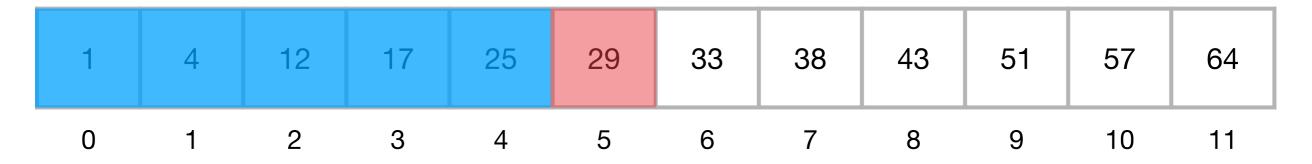


I



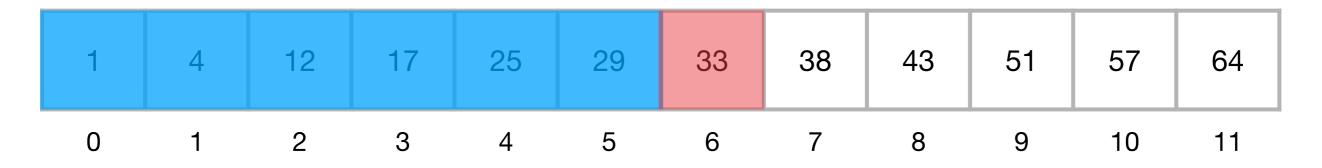


Recherche de 3





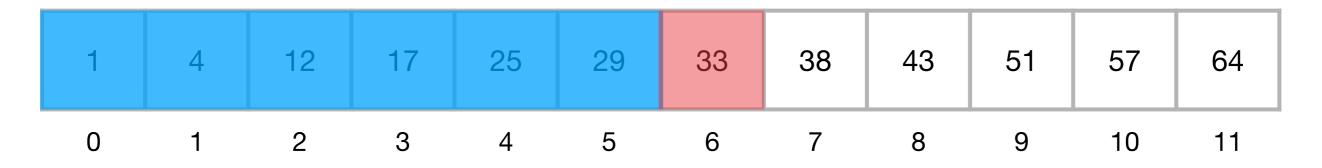
Recherche de 3





l

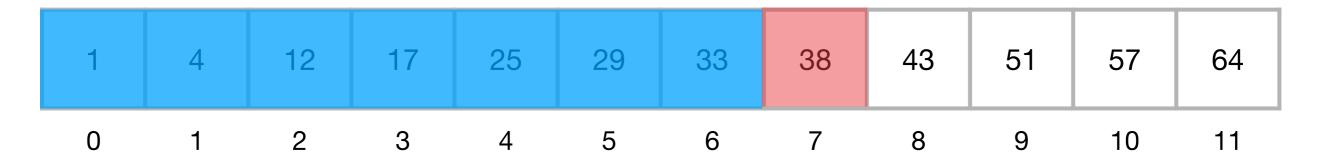
Recherche de 3





l

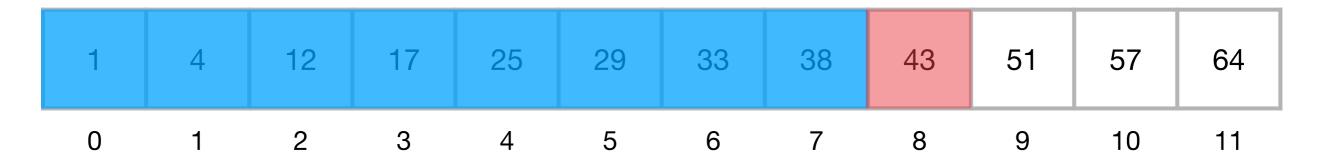
Recherche de 3





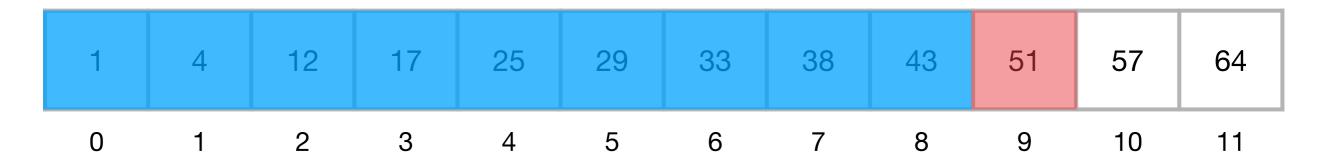
I

#### Recherche de 3



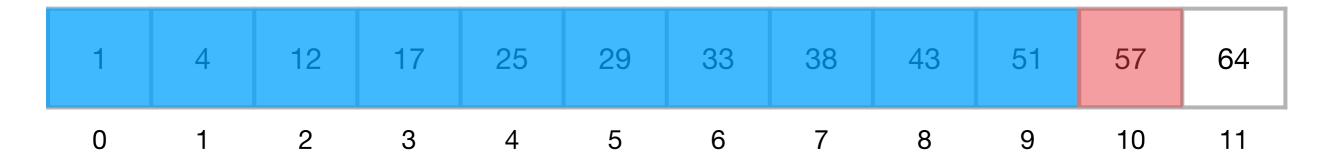


Recherche de 3

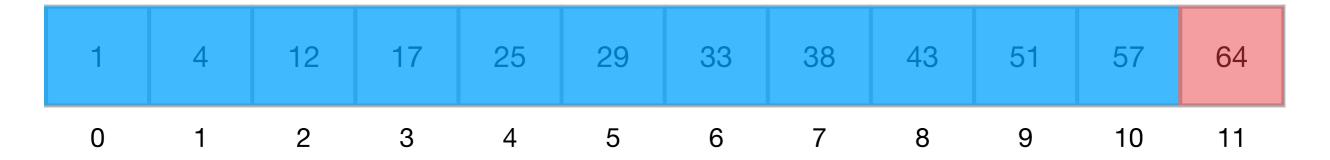




Recherche de 3





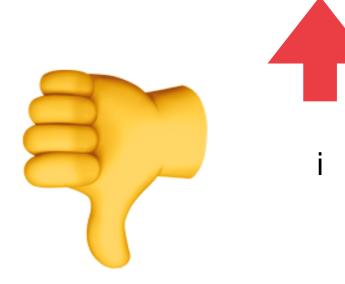




1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



1	4	12	17	25	29	33	38	43	51	57	64
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11



```
fonction chercher(x, T)

n = longueur(T)

pour i = 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si
fin pour
retourner −1

fin fonction

Terminaison?

Correction?

Efficacité?
```

# Terminaison

```
fonction chercher(x, T)
n := longueur(T)

pour i := 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

- Au début, on a i = 0
- Il reste toujours n i positions à examiner
- i est incrémenté à chaque itération
- Tôt ou tard soit on trouve x, soit on arrive à i = n, et l'algorithme termine

# Correction

```
fonction chercher(x, T)
n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

- Invariant de boucle : si x est dans le tableau, alors il se trouve dans le sous-tableau T[i, ..., n – 1]
  - C'est vrai au début de l'algorithme
  - Ça reste vrai à chaque itération de la boucle, parce qu'on vérifie toujours si T[i] = x
- Si on sort de la boucle avec i = n, alors si x est dans le tableau, il est dans le sous-tableau vide T[n, n - 1], c'est à dire qu'il n'est pas là

# Comptage des opérations

```
fonction chercher(x, T)
    n = longueur(T)
    pour i = 0 à n - 1 faire
        si T[i] = x alors
        retourner i
        fin si
        fin pour
    retourner -1
fin fonction
```

# Comptage des opérations

#### #opérations

```
fonction chercher(x, T)
    n ≔ longueur(T)
    pour i ≔ 0 à n − 1 faire
    si T[i] = x alors
        retourner i
        fin si
    fin pour
    retourner −1
    fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)
n = longueur(T)

pour i = 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T)

pour i ≔ 0 à n − 1 faire

si T[i] = x alors

retourner i

fin si

fin pour

retourner −1

fin fonction
```

```
fonction chercher(x, T)

n ≔ longueur(T) 1

pour i ≔ 0 à n − 1 faire 1

si T[i] = x alors 1

retourner i 1

fin si

fin pour

retourner −1 1

fin fonction
```

#### #opérations

```
fonction chercher(x, T)

n := longueur(T) 1

pour i := 0 à n − 1 faire 1

si T[i] = x alors 1

retourner i 1

fin si

fin pour

retourner −1 1

fin fonction
```

si on a T[k] = x

#### #opérations

si on a T[k] = x

```
fonction chercher(x, T)
   n = longueur(T)
   pour i = 0 à n - 1 faire
      si T[i] = x alors
          retourner i
      fin si
   fin pour
   retourner -1
fin fonction
                                     2(k + 1) + 2
          si on a T[k] = x
                                      opérations
```

#### #opérations

si x n'est pas là

si x n'est pas là

#### #opérations

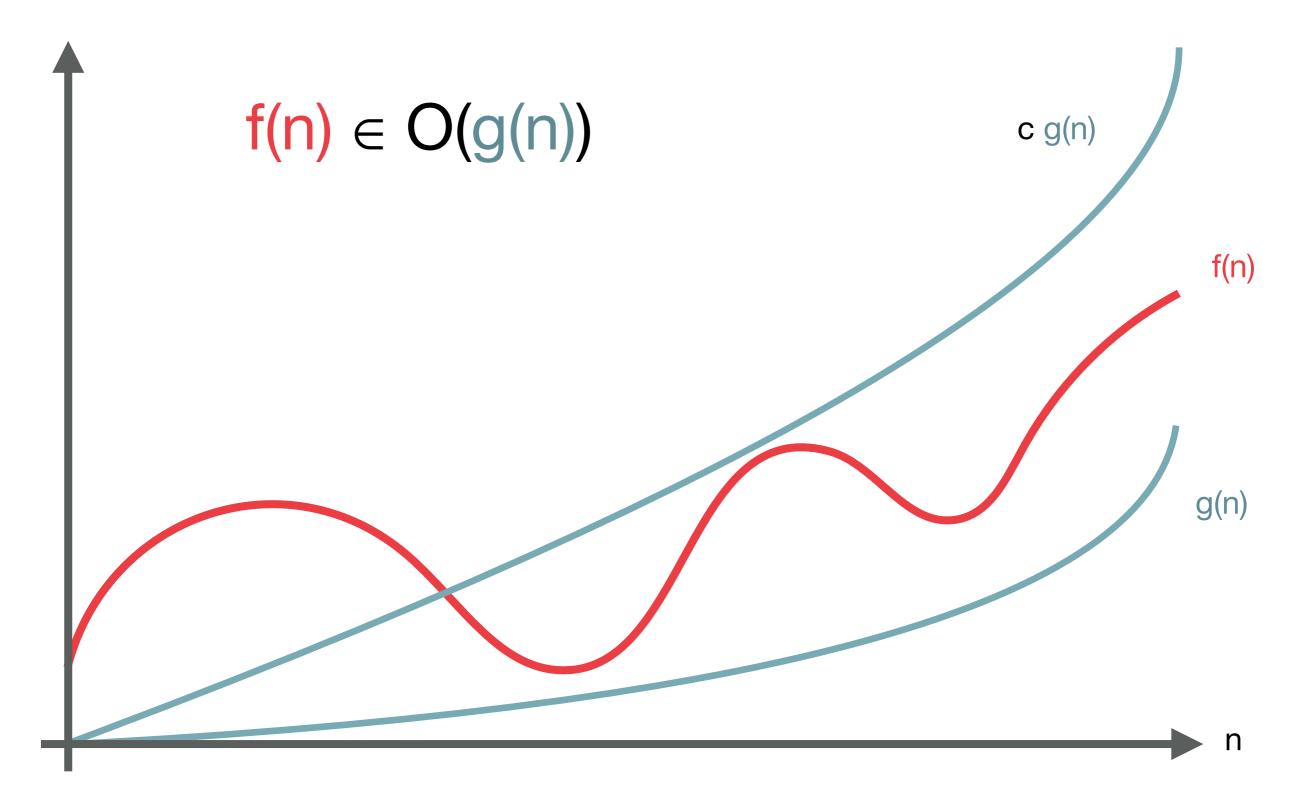
```
fonction chercher(x, T)
   n = longueur(T)
   pour i = 0 à n - 1 faire
                                         n+1 fois
      si T[i] = x alors
                                          n fois
          retourner i
      fin si
   fin pour
   retourner -1
fin fonction
                                        2n + 3
```

#### Efficacité

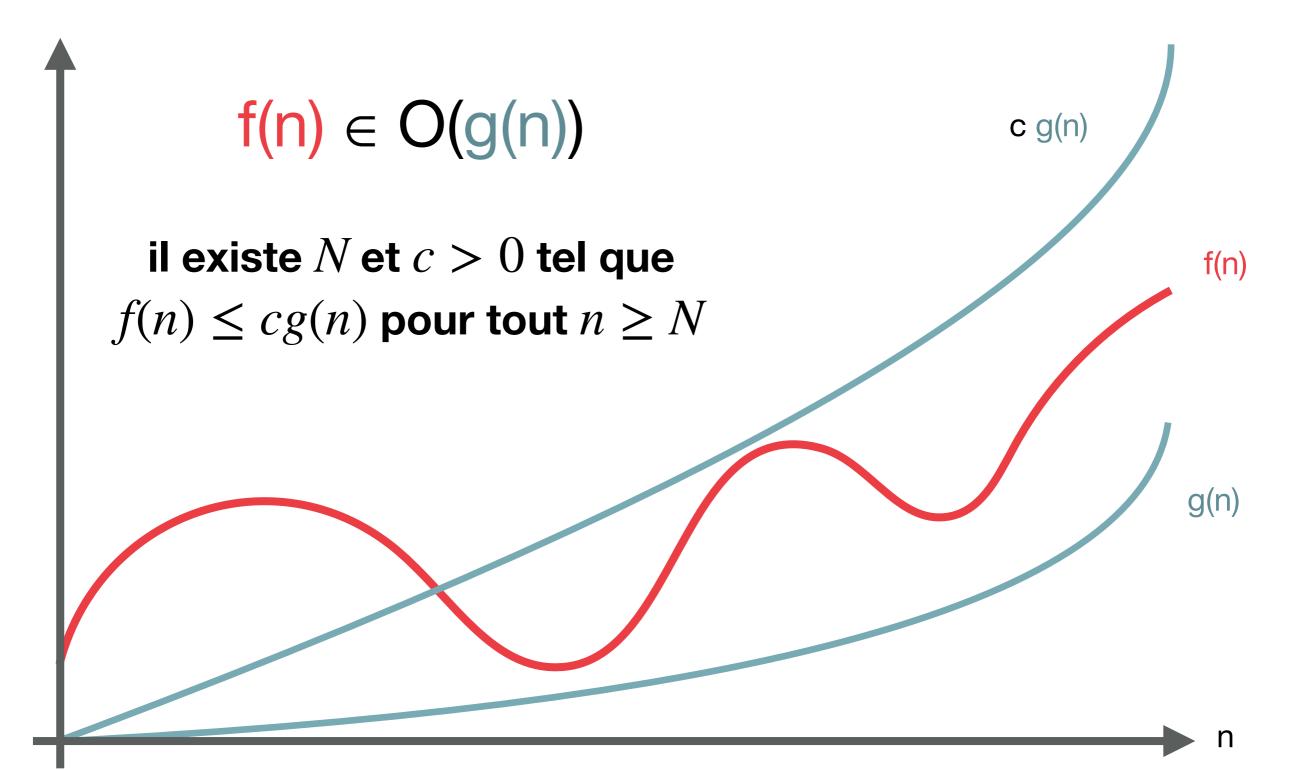
```
fonction chercher(x, T)
    n ≔ longueur(T)
    pour i ≔ 0 à n − 1 faire
        si T[i] = x alors
            retourner i
        fin si
        fin pour
        retourner −1
fin fonction
```

- Si on a de la chance, on a T[0] = x et on termine tout de suite en 4 opérations
- Si T[k] = x on fait
   2(k + 1) + 2 = 2k + 4
   opérations
- Si x n'est pas là on fait
   2n + 3 opérations

## Notation « grand 0 »



# Notation « grand 0 »



# Ordres de grandeur

Il existe N et c > 0 tel que  $f(n) \le cg(n)$  pour tout  $n \ge N$ 

- $n \in O(n)$
- $n + 5 \in O(n)$
- $2n + 5 \in O(n)$
- $n^2 + 2 \in O(n^2)$
- $n^2 \notin O(n)$

# Recherche dans un annuaire ou un dictionnaire ?