

# Introduction à l'informatique CM3

Antonio E. Porreca

<https://aeporreca.org/introinfo>

# Décrire des algorithmes

- En **langage naturel** (par exemple, en français avec un accent italien)
- En **pseudocode** (semi-formel)
- En **langage de programmation** (formel)
  - Par exemple, en Python dans l'UE  
Mise en œuvre informatique