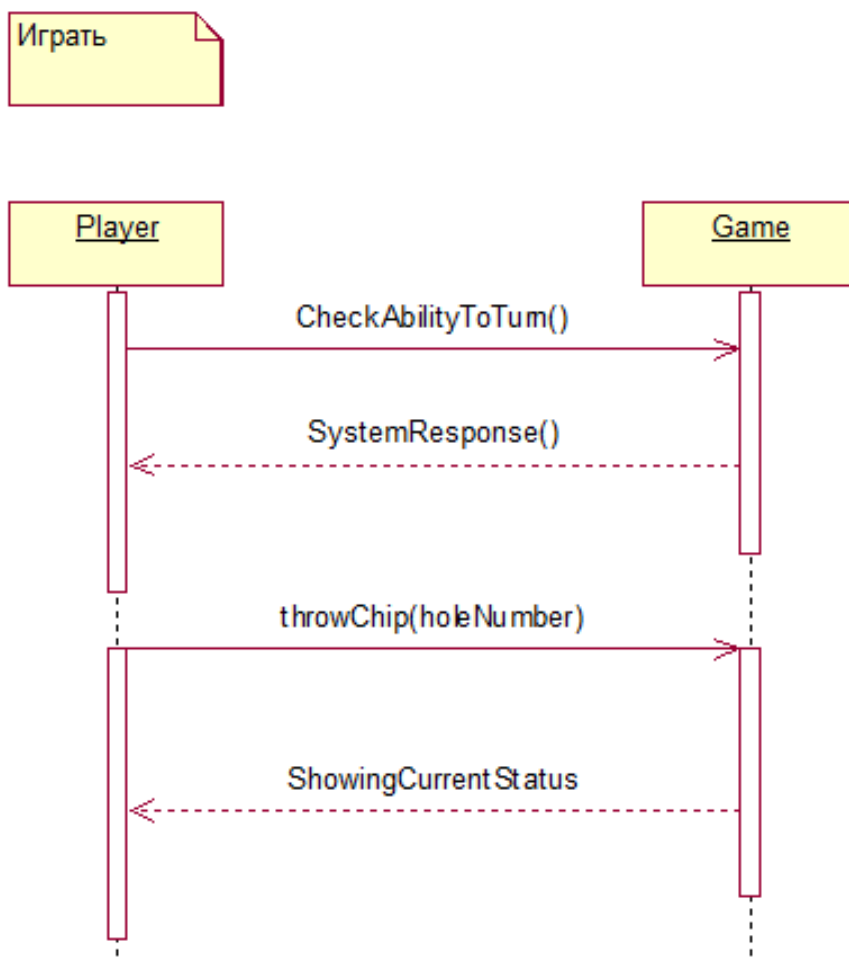
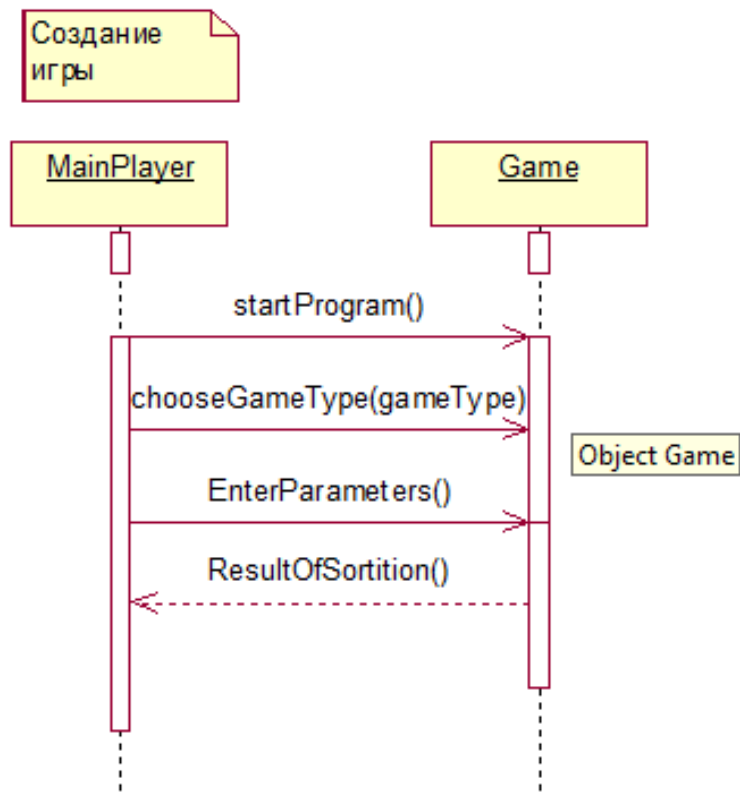
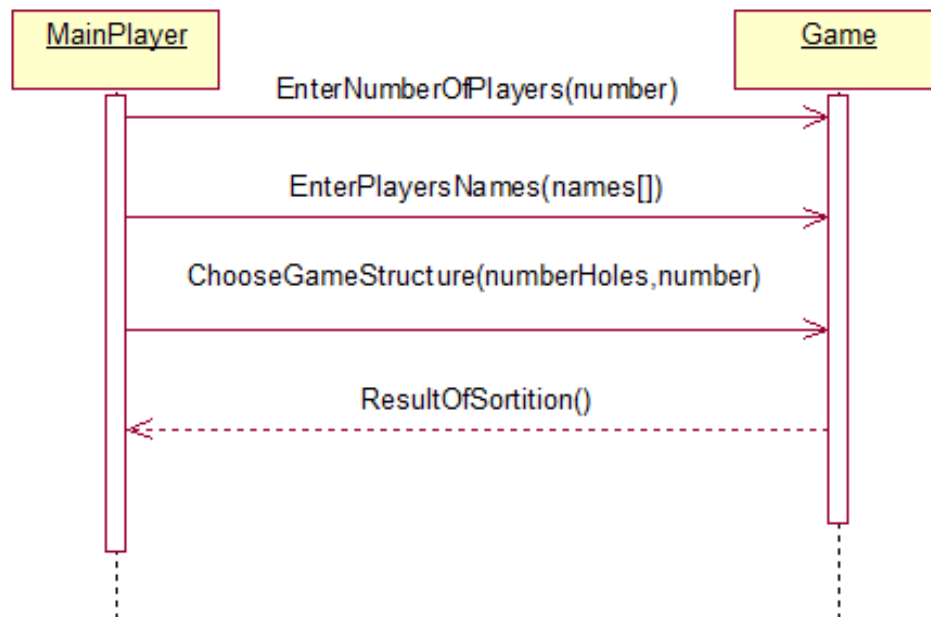


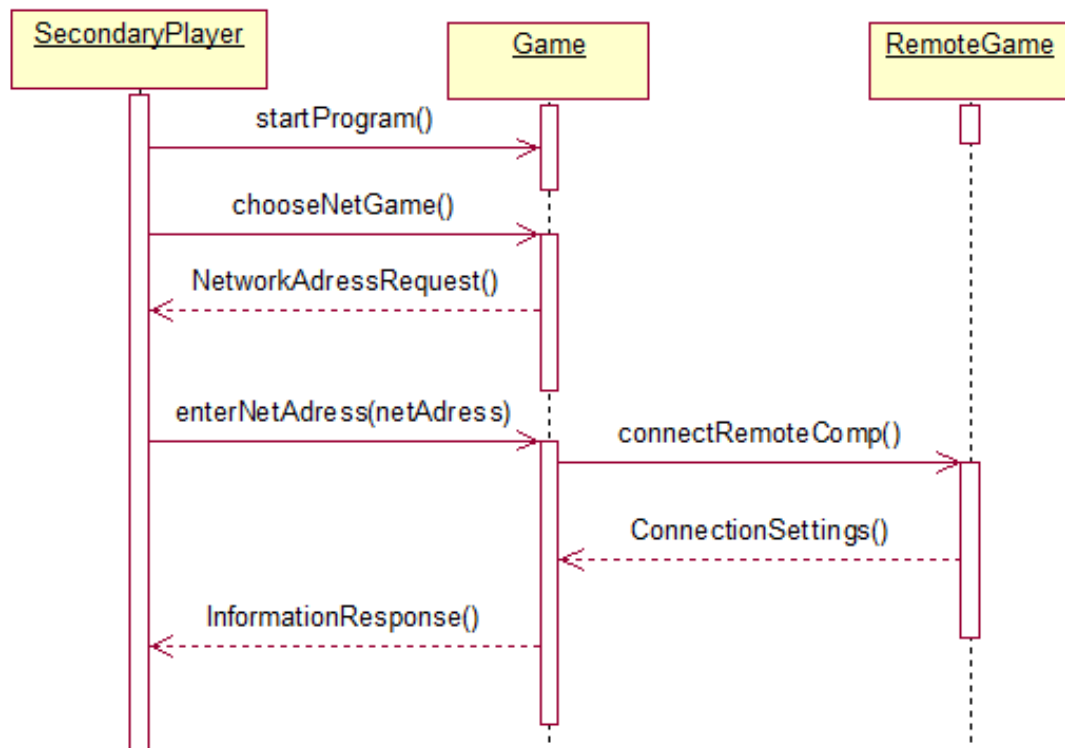
Диаграммы взаимодействия



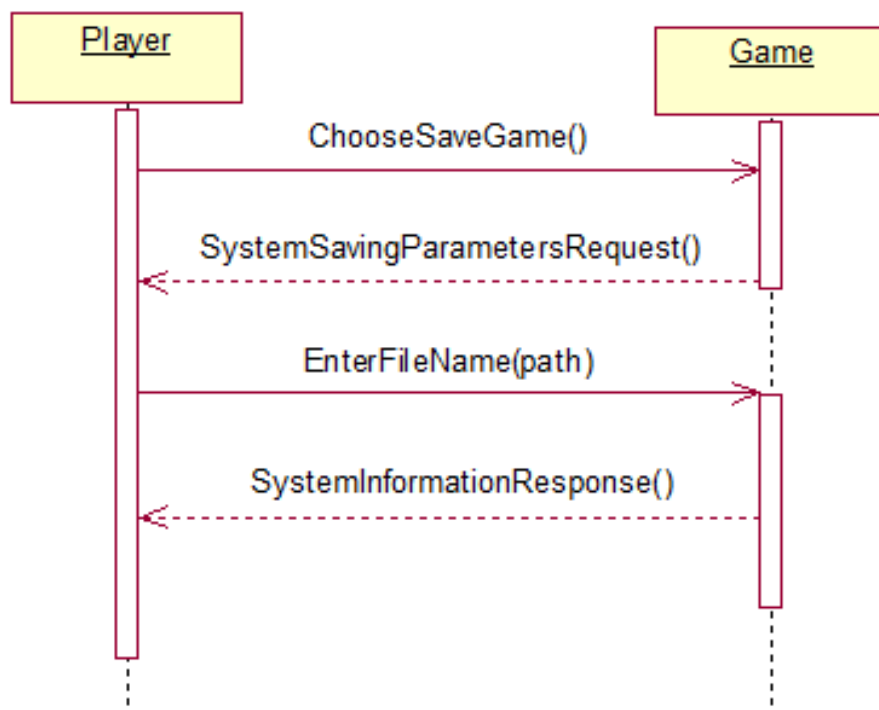
Задать
параметры



Подключение
к игре



Сохранение
игры



Восстановление
игры

