# Видение

## Даты внесения изменений

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Версия | Дата | Описание | Автор |
| Черновой начальный вариант | 27 февраля 2008 | Первый черновой вариант. Будет потом уточнен на стадии развития | Бессонов Андрей  Заречнев Михаил  Лысенко Андрей |
| Второй вариант | 2 апреля 2008 | Второй вариант. Будет уточнен на стадии разваития. | Бессонов Андрей  Заречнев Михаил  Лысенко Андрей |

## Введение

Нам видится надежная программа для игры двух и более пользователей в новую игру «МозгоДолбалка».

## Позиционирование

Программный продукт будет позиционироваться как многопользовательская игра.

### Экономические предпосылки

Логический характер игры относит ее к жанру не устаревающих. Новая идея создаст определенный интерес со стороны бедующих пользователей.

### Формулировка проблемы

Смысл игры состоит в следующем, имеется некое количество отверстий (для определенности возьмем 2-6). Игроки по кругу кидают в любое из отверстий по шарику. Проигрывает тот игрок, который не сможет кинуть шарик. Логический характер игре придает устройство внутренних переходов на основе сети Петри.

### Место системы

Система предназначена для пользователей компьютеров или игровых устройств.

## Заинтересованные лица

### Пользователи системы

Пользователи компьютеров или других игровых устройств, желающие развлечь себя занимательной логической игрой – игроки.

### Основные задачи высокого уровня и проблемы заинтересованных лиц

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Цель высокого уровня | Приоритет | Проблемы и замечания |
| Обеспечить удобный интерфейс и подсказки | Высокий | Удобство использования и понятность является основополагающим фактором для игрока. Он не должен задумываться и каждый раз читать справку, чтобы определить свое следующие действие. |

### Задачи уровня пользователя

Пользователи используют данный продукт в таких целях:

* Игрок. Развлекает себя игрой.

## Обзор

### Перспективы продукта

Игра будет устанавливаться на компьютер пользователя, где в нее смогут играть от одного до шести игроков. Будет поддерживаться сетевая игра, при установки игры на несколько машин, с максимальным общим количеством игроков равным шести.

### Преимущества продукта

|  |  |
| --- | --- |
| Свойство | Преимущество для заинтересованных лиц |
| Сериализация в автоматическом и ручном режиме | Обеспечивает возможность сохранения игры, для последующего возобновления с той же позиции. |
|  |  |

### Основные свойства продукта

* Многопользовательская сетевая игра
* Сохранение

### Другие требования и ограничения