

Mateusz Puczyński

mati6095@gmail.com

1 Jak uruchomić aplikację

Zakładam, że osoba, która próbuje uruchomić aplikację ma zainstalowanego *npm*'a. Jeżeli tak, to należy użyć tych dwóch komend, będąc w folderze z projektem:

npm install a następnie *npm start*.

2 Dodatkowe informacje

Po włączeniu aplikacji zobaczy Pan/Pani okno podzielone na dwie części: po lewej mamy interaktywną reprezentację naszych miast i ich połączeń (można przeciągać graf, przybliżać etc), a po prawej mamy przyciski służące do kontroli naszego grafu.

Rozwiązanie naszego problemu, czyli zaznaczenie, do których miast straż zdąży dojechać na czas odbywa się po naciśnięciu przycisku *Colour Nodes Properly*.

Pozwoliłem sobie zmienić format danych wejściowych (tylko troszkę, dodanych zostało kilka pól), ponieważ wygodniej mi się na takich danych pracowało - w instrukcji jest napisane, że przedstawiony format jest przykładowy, a nie konieczny.

Tworząc aplikację założyłem kilka rzeczy takich jak:

- Czas przejazdu straży oraz maksymalny dopuszczalny czas podróży są dodatnimi liczbami całkowitymi
- Dane wejściowe w pliku, który przekazywany jest aplikacji aby odczytać z niego dane są w **odpowiednim** formacie - przykładowy plik (*example.txt*) zamieszczony jest w pliku *.zip* wraz z aplikacją i dokumentacją.

Aplikacja, nazwy zmiennych w kodzie etc są w języku angielskim, mam nadzieję, że nie sprawi to nikomu problemu.