

Halcon 插件使用手册

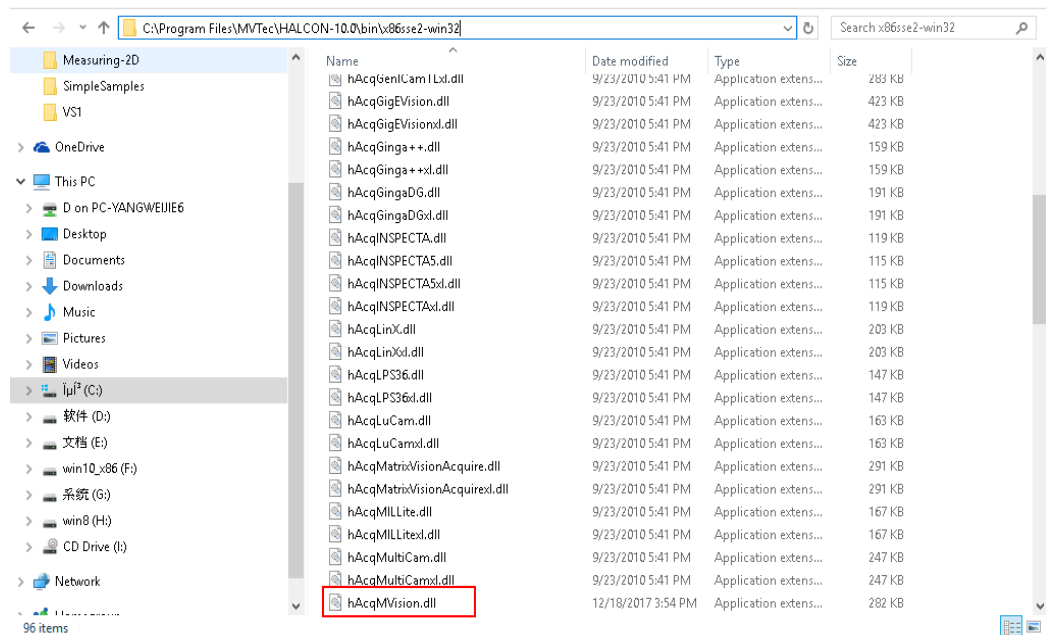
【摘要】

本文档介绍了 Halcon 连接相机时插件的使用。通过本套插件可连接海康的工业相机。

一. 环境配置

1. 拷贝动态库

在用户安装 MVS 目录下按照如下路径 Development\ThirdPartyPlatformAdapter 找到目录为 HalconHDevelop 的文件夹，根据 Halcon 版本找到对应的 hAcqMVision.dll，将其拷贝到相应目录下 C:\Program Files\MVTec\HALCON-10.0\bin\x86sse2-win32，视安装目录而定（如果是 64 位，则拷贝到 64 位对应目录）。



相机环境配置

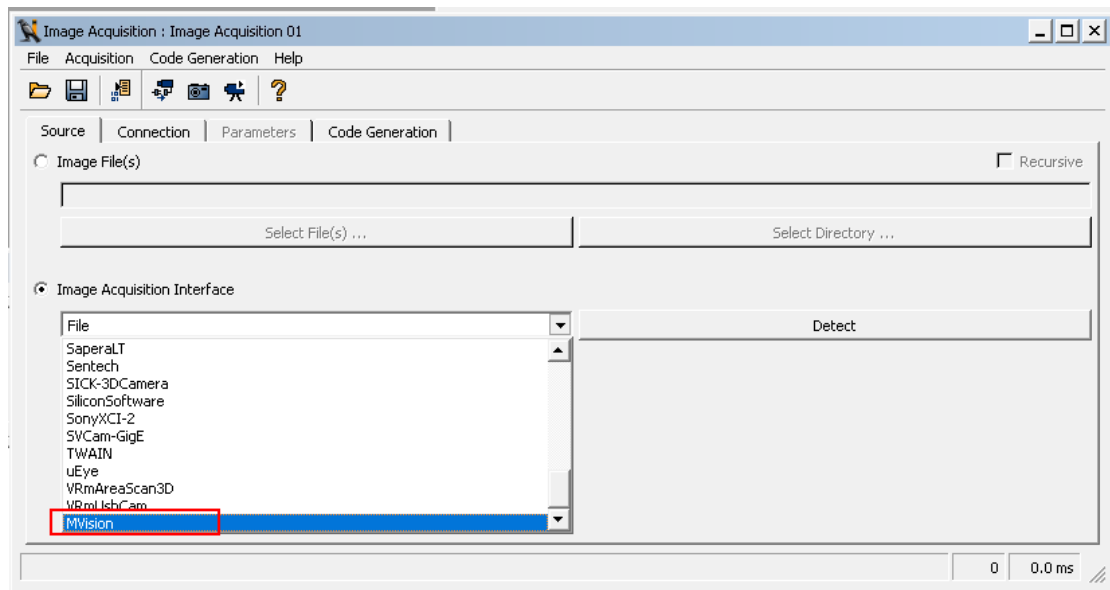
打开 MVS，若 PC 与相机不在同一网段，则配置下 IP，设置好相机参数。确保相机能在 MVS 上正常取流。

2. 相机连接配置

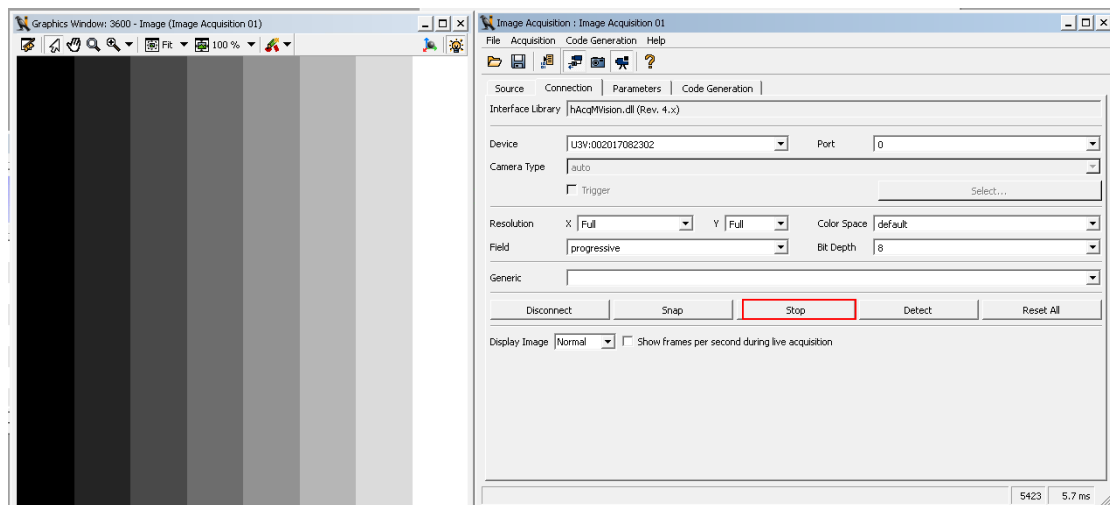
(1) 驱动选择配置。打开 Halcon 菜单栏中：助手 - 打开新的 Image Acquisition。在弹出的 Image Acquisition 对话框中，选中“图像获取接口”，在下拉框中选择“MVision”。

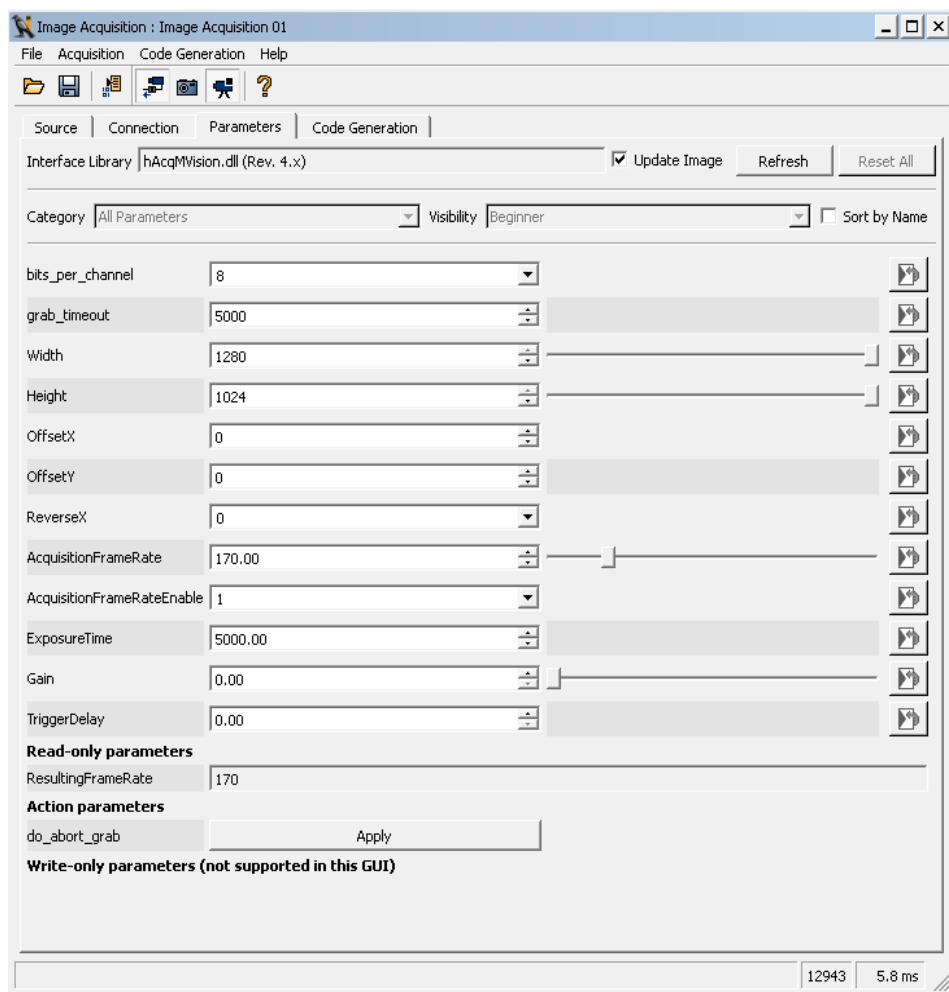
(2) 设备选择配置。在 Image Acquisition 对话框中切换到“连接”的界面，然

后在设备列表中选择想要连接的设备，再点击“连接”即可。



(3) 设备选择配置。点击 Image Acquisition 对话框的“实时”按钮，进行实时画面的播放，可以在“图形窗口”看到画面，点击“停止”可以停止实时播放。如果没有弹出“图形窗口”的对话框，可以在菜单栏中“可视化->打开图形窗口”中打开图像显示对话框。



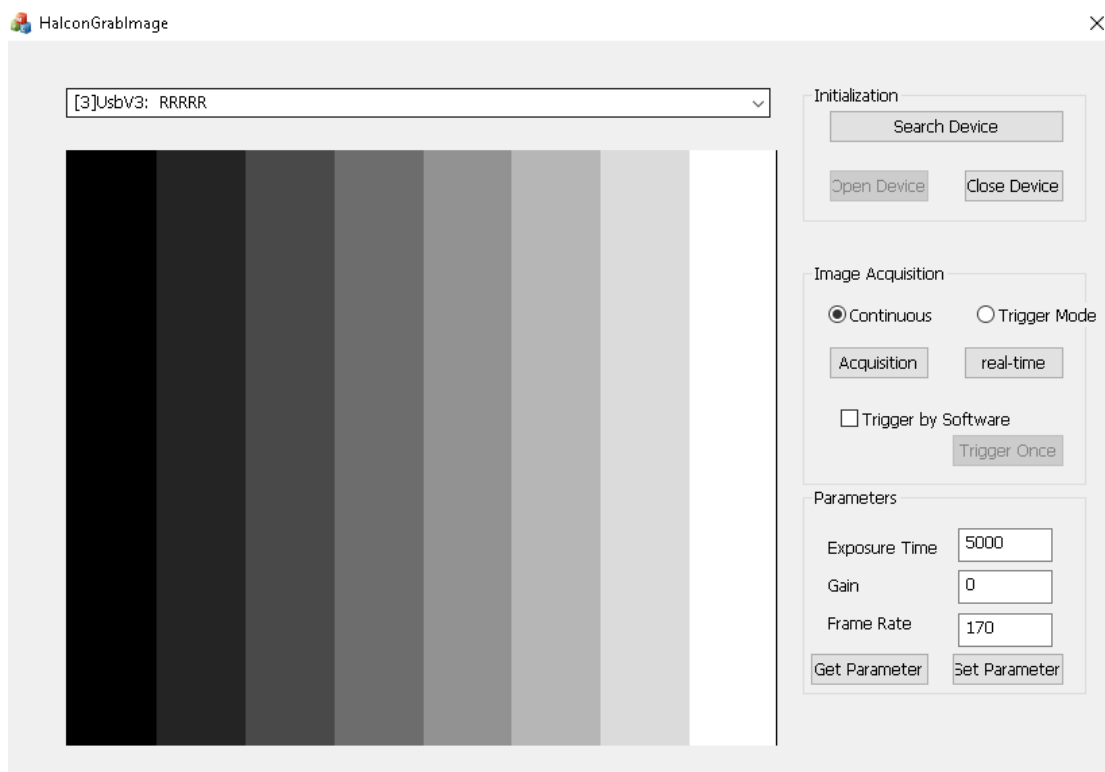


(4) **参数配置。**在 Image Acquisition 对话框中可以切换到“参数”的界面，在此界面可以对相机的常用属性参数进行设置。

3. 其他说明

- (1) 该 dll 文件是可以重命名的，但是一定要保留“hAcq”的前缀。例如重命名为 hImageAcquisition.dll，则在“图像获取接口”的下拉框中选择名字为 ImageAcquisition 的驱动。
- (2) 该插件接口支持附件一中的所有节点，附件一见本文档最后部分的表格。

在 MVS 的安装路径 Halcon 目录下提供了 Halcon 接口取流的 Demo，该工程为 MFC 工程，界面如下所示。



附件一：

参数获取接口 (get_framegrabber_param)	参数设置接口 (set_framegrabber_param)
AcquisitionFrameRate	AcquisitionFrameRate
AcquisitionFrameRate	AcquisitionFrameRateEnable
AcquisitionFrameRateEnable	AcquisitionMode
AcquisitionFrameRateEnable	AcquisitionStart
AcquisitionMode	AcquisitionStop
ADCGainEnable	ADCGainEnable
BalanceWhiteAuto	BalanceWhiteAuto
Brightness	Brightness
DeviceReset	DeviceReset
DeviceUserID	DeviceUserID
DigitalShiftEnable	DigitalShiftEnable
ExposureAuto	ExposureAuto
ExposureMode	ExposureMode
ExposureTime	ExposureTime
Gain	Gain
GainAuto	GainAuto
GammaEnable	GammaEnable
GevGVCPHeartbeatDisable	GevGVCPHeartbeatDisable
GevHeartbeatTimeout	GevHeartbeatTimeout

Height	Height
HueEnable	HueEnable
LineMode	LineMode
LineSelector	LineSelector
LineSource	LineSource
OffsetX	OffsetX
OffsetY	OffsetY
ResultingFrameRate	ReverseX
ReverseX	ReverseY
ReverseY	StrobeEnable
StrobeEnable	TriggerCacheEnable
TriggerCacheEnable	TriggerDelay
TriggerDelay	TriggerMode
TriggerMode	TriggerSelector
TriggerSelector	TriggerSoftware
TriggerSource	TriggerSource
Width	Width