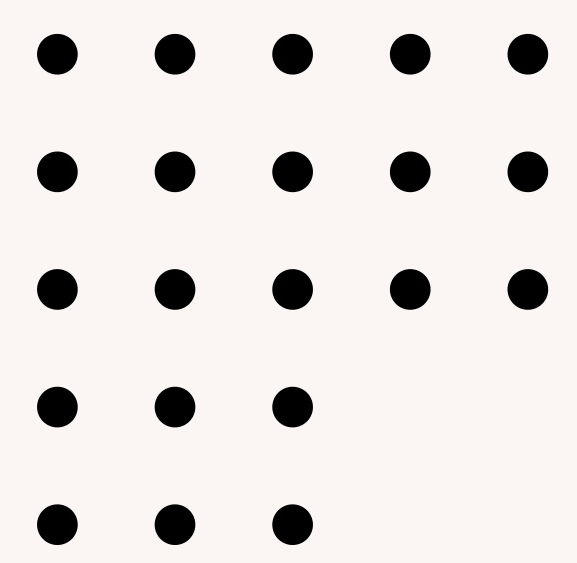
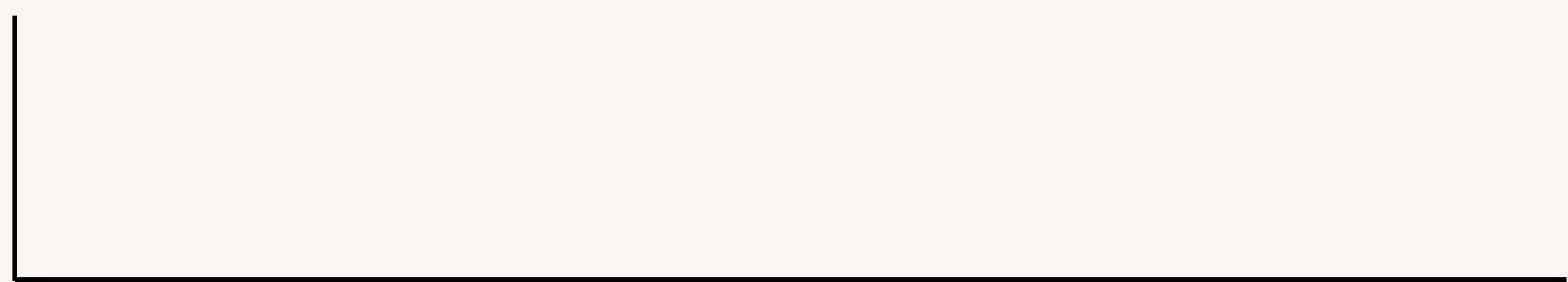




# ALGORITMOS DE BUSCA

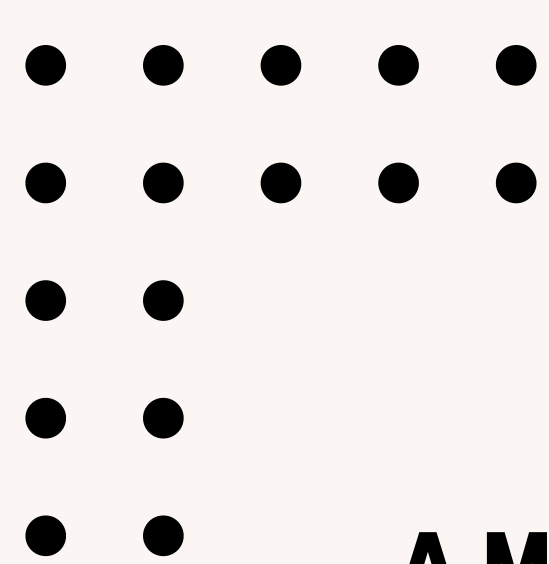
por Lara Marques



# ALGORITMOS ESTUDADOS

- Amplitude
- Profundidade
- Profundidade Limitada
- Aprofundamento Iterativo
- Bidirecional





# AMPLITUDE

Também conhecida por busca em largura, este algoritmo explora gradualmente os nós do grafo.

A busca avança pelos nós mais próximos do início e do nó corrente até encontrar o objetivo ou até todos os nós serem explorados.

# PROFUNDIDADE

Este algoritmo procura ir o mais longe possível em cada ramificação do grafo antes de retroceder e passar para outra ramificação.

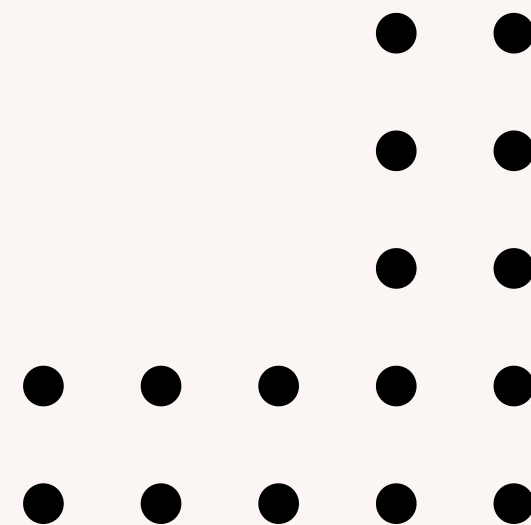
A busca é realizada até que o objetivo seja localizado ou até que todos os nós sejam explorados.

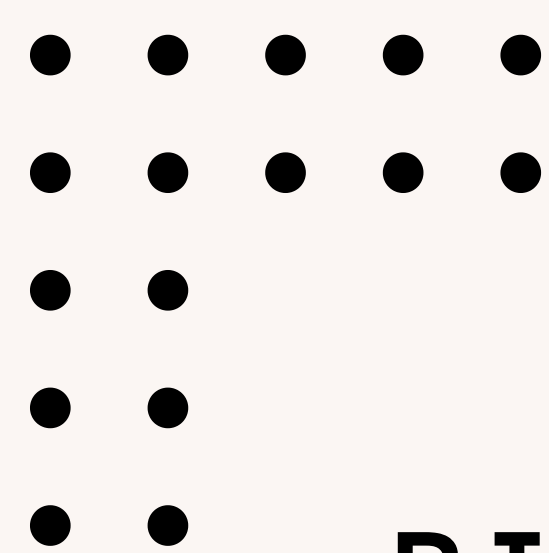
# PROFUNDIDADE LIMITADA

Como uma variação da busca em profundidade, a busca em profundidade limitada se expande até atingir o limite de nós estipulados em uma ramificação, evitando percorrer caminhos muito longos.

# APROFUNDAMENTO ITERATIVO

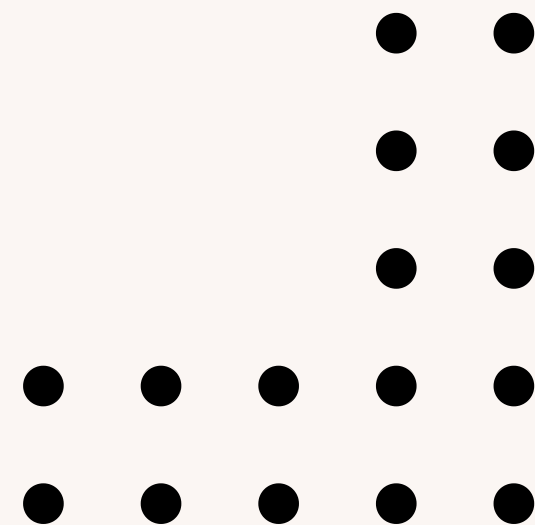
Este algoritmo combina características da busca em profundidade com a busca em amplitude. Ele realiza uma sequência de buscas com limites de profundidade até que todos os nós sejam explorados ou até atingir seu objetivo.

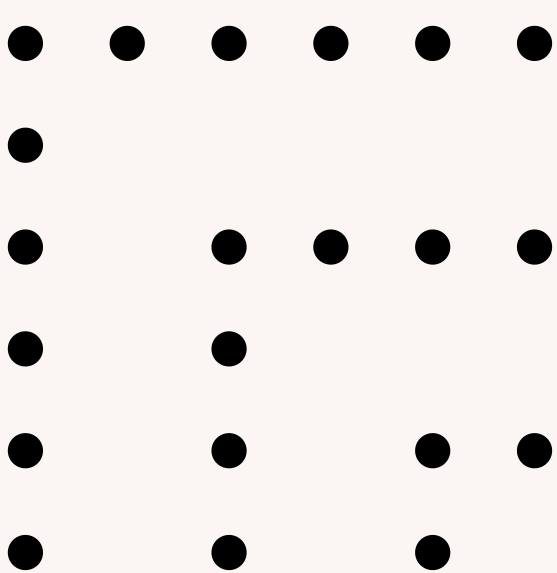




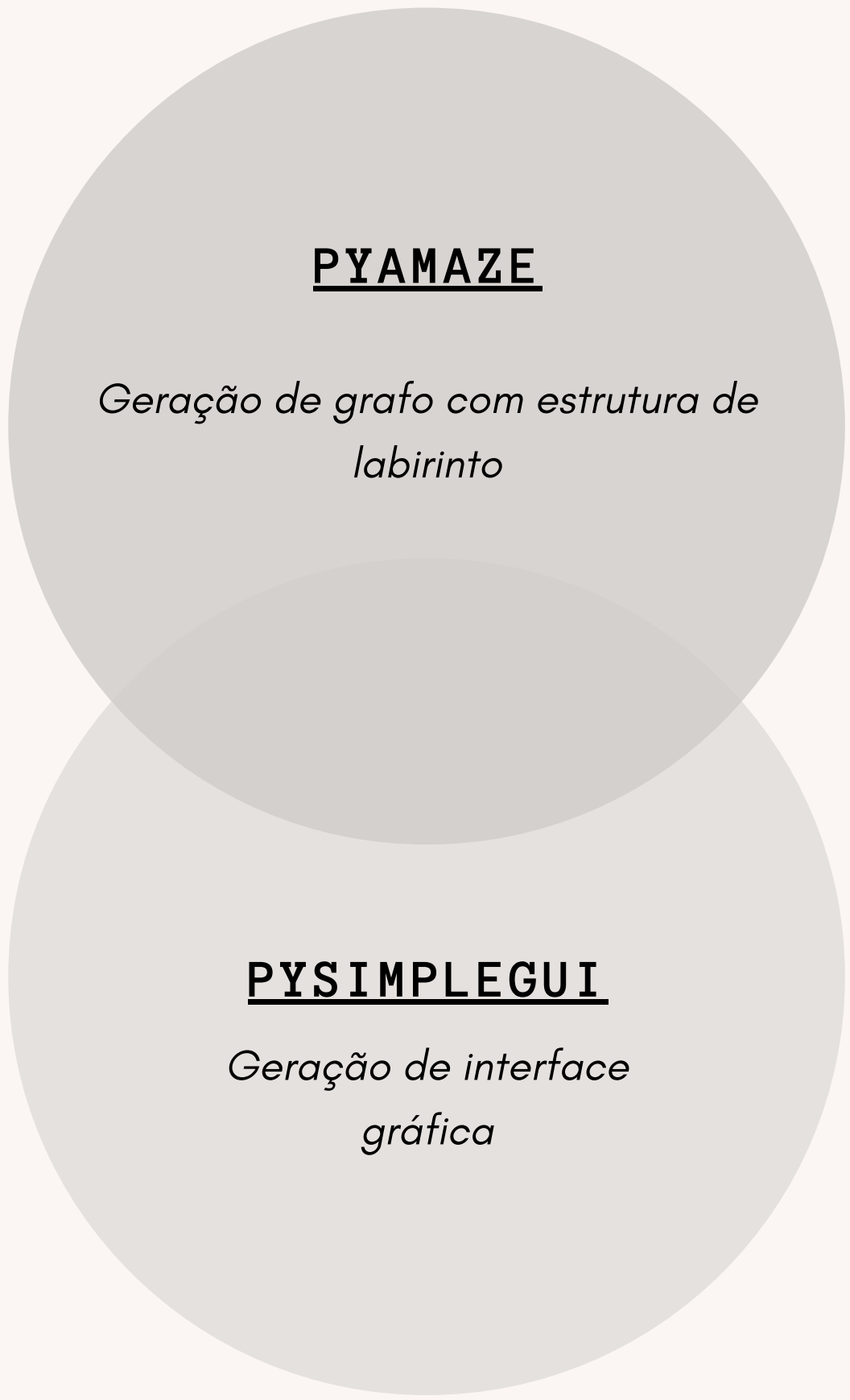
# BIDIRECIONAL

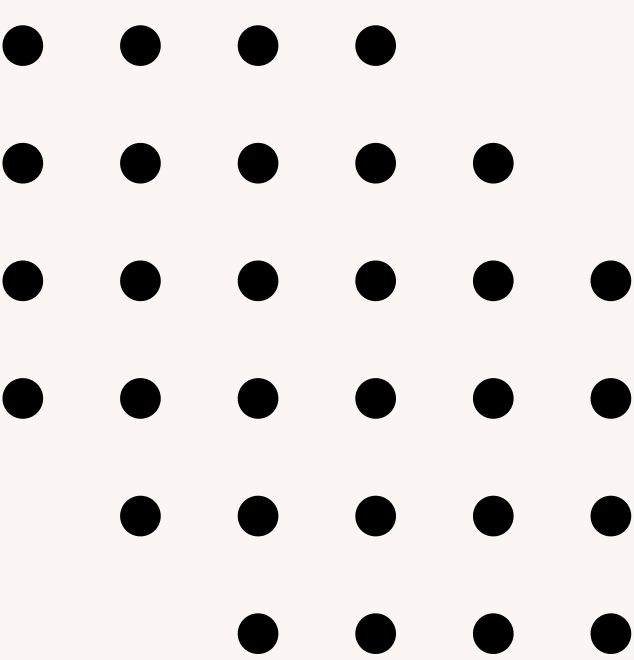
Este algoritmo realiza buscas simultaneamente a partir do estado inicial e do objetivo do grafo, até que ambos os caminhos se cruzem em um ponto em comum. Tal ponto em comum representa o estado final da busca.





# MÓDULOS UTILIZADOS





Link para acesso do código no Github:  
<https://github.com/aeriri/IA-LABIRINTO>

