

Anhang 1:

0									() 28	--	() 29	--	() 30								
1																					
2			(X) 0	(X) 1					() 27		(=) 12		() 31					(X) 0	(X) 1		
3			(X) 2	(X) 3														(X) 2	(X) 3		
4									() 26		(=) 13		() 32								
5																					
6									() 25		(=) 14		() 33								
7																					
8	() 20	--	() 21	--	() 22	--	() 23	--	() 24		(=) 15		() 34	--	() 35	--	() 36	--	() 37	--	() 38
9																					
10	() 19		(=) 8	--	(=) 9	--	(=) 10	--	(=) 11		R&H		(=) 3	--	(=) 2	--	(=) 1	--	(=) 0		() 39
11																					
12	() 18	--	() 17	--	() 16	--	() 15	--	() 14		(=) 7		() 4	--	() 3	--	() 2	--	() 1	--	() 0
13																					
14									() 13		(=) 6		() 5								
15																					
16									() 12		(=) 5		() 6								
17			(X) 0	(X) 1														(X) 0	(X) 1		
18			(X) 2	(X) 3					() 11		(=) 4		() 7					(X) 2	(X) 3		
19																					
20									() 10	--	() 9	--	() 8								
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Spielfeld:

- Größe: 21 x 21
- Datentyp: String[][] 2DArray
- 40 Spielfelder laufstrecke „()“
- 16 Felder Ziel „(=)“