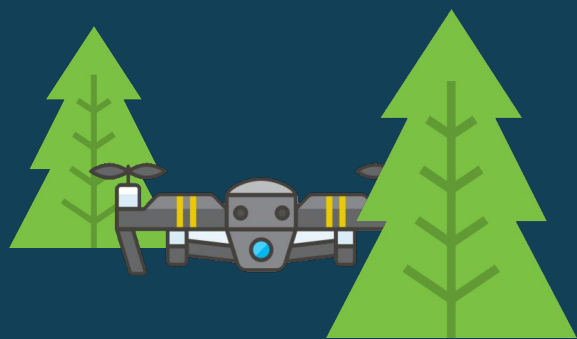


Jeudi 29/04/2021



Projet ANR CLARA

Mise en commun des ressources

–

Théo LARCHER

Introduction

Présentation et rappels des objectifs
du projet



1 | Introduction



Qui

Pascal VASSEUR

Tuteur



Théo LARCHER

Stage ingé



Cadre

- Stage double INSA Rouen
Normandie & Université de Rouen
- Laboratoire MIS Amiens

But

Projet CLARA

Acquisition

Navigation



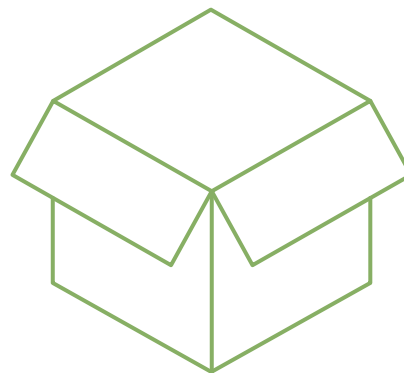
Cartographie

Production

2

Ressources

Détail des ressources à disposition et de celles convoitées



2 | Ressources (possédées)

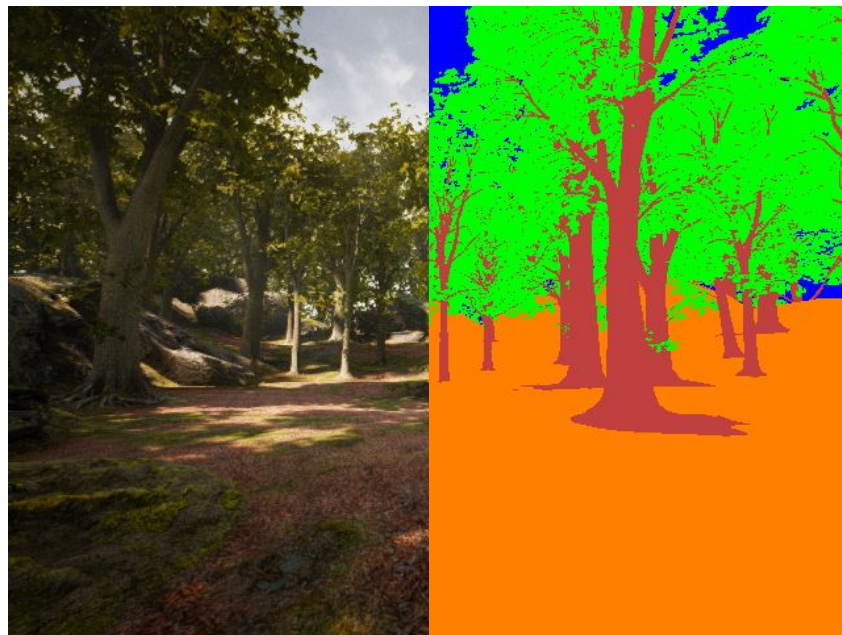


Software

- Unreal Engine 4.16
 - Environnement forestier
 - UnrealCV (plugin)
 - ~150 images labellisées ← perspective
- Algos
 - Segmentation sémantique d'arbres ← perspective
 - Instantiation de troncs d'arbre (non paufiné)
 - Estimation de profondeur (arbres + perspective | urbain + equirectangulaire)

Hardware

- Calcul
 - Nvidia Quadro M6000 24GB + 32Go RAM
 - Matrix (?)
- Thé vanille +10 sérénité, +3 productivité



2 | Ressources (possédées)



Software

- Unreal Engine 4.16
 - Environnement forestier
 - UnrealCV (plugin)
 - ~150 images labellisées perspective
- Algos
 - Segmentation sémantique d'arbres (perspective)
 - Instantiation de troncs d'arbre (non paufiné)
 - Estimation de profondeur (arbres + perspective | urbain + equirectangulaire)

Hardware

- Calcul
 - Nvidia Quadro M6000 24GB + 32Go RAM
 - Matrix (?)
- Thé vanille +10 sérénité, +3 productivité

Software (acquis via Charles/Guillaume)

- Unreal Engine 4.26
 - Environnement forestier
 - AirSim (plugin)

2

Ressources (convoitées)



Software

- UE4.26 & AirSim
 - Script de contrôle du drone
 - Script de capture des vues perspectives
 - Script de conversion perspective → cubemap → sphère → equirectangulaire
 - Base d'images 'labellisées' forestières equirectangulaires

Hardware (optionnel)

- Télécommande de drone OU manette xbox



Projet ANR CLARA

Jeudi 29/04/2021

Merci pour attention !



Équipe PR