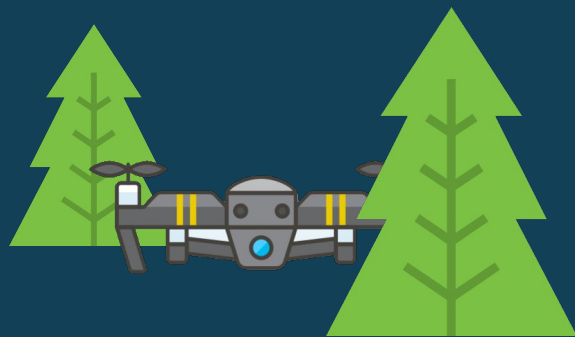


Jeudi 29/04/2021



# Projet ANR CLARA

## Mise en commun des ressources

–

Théo LARCHER

# Introduction

Présentation et rappels des objectifs  
du projet



# 1 | Introduction



Qui

**Pascal VASSEUR**

Tuteur



**Théo LARCHER**

Stage ingé



Cadre

- Stage double INSA Rouen Normandie & Université de Rouen
- Laboratoire MIS Amiens

But

Projet CLARA

Acquisition

Navigation



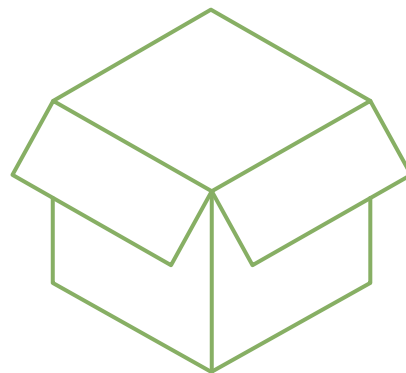
Cartographie

Production

# 2

## Ressources

Détail des ressources à disposition et de celles convoitées



## 2 | Ressources (possédées)



### Hardware

- Calcul
  - Nvidia Quadro M6000 24GB + 32Go RAM
  - Matrix (?)
- Thé vanille +10 sérénité, +3 productivité

### Software

- Unreal Engine 4.16
  - Environnement forestier
  - UnrealCV (plugin)
  - ~150 images labellisées perspective
- Algos
  - Segmentation sémantique d'arbres (perspective)
  - Instantiation de troncs d'arbre (non paufiné)
  - Estimation de profondeur (arbres + perspective | urbain + equirectangulaire)

### Software (acquis via Charles/Guillaume)

- Unreal Engine 4.26
  - Environnement forestier
  - AirSim (plugin)



# 2

## Ressources (convoitées)



### Software

- UE4.26 & AirSim
  - Script de contrôle du drone
  - Script de capture des vues perspectives
  - Script de conversion perspective → cubemap → sphère → equirectangulaire
  - Base d'images 'labellisées' forestières equirectangulaires

### Hardware (optionnel)

- Télécommande de drone OU manette xbox



## Projet ANR CLARA

Jeudi 29/04/2021

# Merci pour attention !



Équipe PR