

Réunion

Objet

Cette réunion a pour objectif de clarifier les doutes et incompréhension de Théo dans l'utilisation de Visual Studio, UE4 et AirSim. Charles, qui travaille depuis un bout de temps avec ces outils, a accepté de participer à une visio conférence pour apporter son aide.

Traces

Un **CR écrit** sera produit à l'issu de la réunion. Un **enregistrement audio** pourra aider à la rédaction de ce CR si tous les participants donnent leur accord.

Sujets

Visual Studio

Microsoft Visual Studio est un IDE permettant l'édition et l'exécution de code dans un environnement géré.

- Quand un build un projet .sln on compile des *binaries* qu'il faut déplacer dans notre projet UE4 en tant que plugin. Mais quand on veut exécuter un script via API (ex: DroneShell), on 'démarré le debogage' de 'solutions'. Quelles sont les différences entre les binaries, les solutions ? Comment communiquent-ils ?

Solution = package avec fichiers sources + exécutable ?

RPC protocol

- Peut-on exécuter un seul projet de solution (ex: HelloDrone) ? Ou c'est forcément une solution entière (AirSim) ?
- Qu'est-ce que cela fait de définir un projet 'en tant que projet de démarrage' ?
- Au début j'ai du installé anaconda car le debugger disait ne pas trouve d'environnement 'Global|Continuum Analytics|...'. J'ai donc créé un environnement global sans y ajouter de package manuellement, et le debugger a pu run la solution. Comment fonctionne la gestion des paquets ? Y a-t-il un environnement local dans AirSim ?
- Comment choisir entre l'utilisation de l'API Python et celle C++ ?
- Au lancement de la solution PythonClient, j'ai des échec de lancement pour cause de fichiers python absents (ex: PythonClient\computer_vision\character_control.py)

UE4

AirSim

- Bien qu'on ne place dans notre projet UE4 que les binaries issus du build, il reste dans le dépôt les fichiers source et leurs exécutables. Le projet UE4, lorsque joué ('Play'), devient le server et les exécutables (API) deviennent le client. Le client peut envoyer des requêtes au serveur pour commander le drone. Correct ?
- Mon drone