Quadruped_Robot

目录

0 Brief Introduction	. 1
0.1 项目效果	1
0.2 参考资料	1
1 Parameters	1
2 Leg Part.	
2.1 Leg Kinematics & Dynamics	
2.2 Leg Controller	
3 Body Part	
3.1 Body Kinematics & Dynamics.	
3.2 Body Controller	
4 仿真	

0 Brief Introduction

0.1 项目效果

本项目为四足机器人设计了简易的 MPC 平衡控制器,腿部则采用 PID 控制器。目前可实现原地段时间踏步,或者长时间原地站立。

待改进:

- 踏步过程 MPC 的姿态控制很有问题, 无法有效收敛到目标姿态。
- 只能短时间原地踏步,无法长时间踏步或者在平面上平动。

0.2 参考资料

- 《机器人学导论》: 了解基本运动学和动力学
- 《四足机器人控制算法》(宇树出版):较为详细的四足机器人控制实现过程,有上本书基础的话阅读难度较低。
- 数学基础:线性代数 & 高等线性代数
- 控制理论学习(经典控制、现代控制等): b 站 DR_CAN: https://space.bilibili.com/230105574? spm_id_from=333.788.0.0; 《控制之美》
- MPC 基础:https://www.bilibili.com/video/BV19v4y1c7ya/? spm_id_from=333.999.top_right_bar_window_custom_collection.content.click&vd_source=d53a375084b 7127af1236ed8b485b543
- 倒立摆实践:参考视频: https://www.bilibili.com/video/BV19M4y1E799/?
 spm_id_from=333.788.top_right_bar_window_custom_collection.content.click&vd_source=d53a375084b
 7127af1236ed8b485b543;同目录下 "Inverted_Pendulum" 推荐自己实现一边,可以对 simulink 的工作流有一个基本了解

clear; clc;

1 Parameters

定义机器人的一些身体参数:

```
param = struct;

param.T = 0.01;
param.Np = 8;

param.l1 = 0.2;
param.l2 = 0.8;
param.l3 = 0.8;

param.Ib = [5 0 0;0 5 0;0 0 5];
param.m = 20;

param.n_in = 12;

model = struct;
```

2 Leg Part

本部分主要实现腿部运动学和动力学建立,并设计用于腿部控制的 PID 控制器。

2.1 Leg Kinematics & Dynamics

腿部模型建立

```
run("./Leg_modeling.mlx");
```

对腿部模型进行实例化:

```
fileID = fopen("./LesMatrices.txt","w");
fprintf(fileID,'%s\n',"Matrixs for leg part");
model.P_ans = subs( ...
    Leg.P_ans, ...
    {Leg.l1,Leg.l2,Leg.l3}, ...
    {param.l1,param.l2,param.l3});
fileID = fopen("./LesMatrices.txt","a");
fprintf(fileID, '%s\n', "P_ans:");
fprintf(fileID,'%s ',"[");
fprintf(fileID, '%s;%s;\n', model.P_ans);
fprintf(fileID,'%s\n',"]");
model.q_des = subs( ...
    Leg.q_des, ...
    {Leg.l1,Leg.l2,Leg.l3}, ...
    {param.l1,param.l2,param.l3});
fileID = fopen("./LesMatrices.txt","a");
fprintf(fileID, '%s\n', "q_des:");
fprintf(fileID,'%s ',"[");
fprintf(fileID, '%s;%s;%s;\n', model.q_des);
```

```
fprintf(fileID,'%s\n',"]");
model.J = subs( ...
    Leg.J, ...
    {Leg.l1, Leg.l2, Leg.l3}, ...
    {param.l1,param.l2,param.l3});
fileID = fopen("./LesMatrices.txt","a");
fprintf(fileID,'%s\n',"J:");
fprintf(fileID,'%s ',"[");
fprintf(fileID, '%s, %s, %s; \n', model.J');
fprintf(fileID,'%s\n',"]");
model.torques = subs( ...
    Leg.torques, ...
    {Leg.l1,Leg.l2,Leg.l3}, ...
    {param.l1,param.l2,param.l3});
fileID = fopen("./LesMatrices.txt","a");
fprintf(fileID, '%s\n', "torques:");
fprintf(fileID,'%s ',"[");
fprintf(fileID, '%s;%s;\n', model.torques);
fprintf(fileID,'%s\n',"]");
```

2.2 Leg Controller

```
% leg controller PID
leg_controller = struct;
leg_controller.kp = [1000;1050;1050];
leg_controller.ki = [2;2.5;1.5];
leg_controller.kd = [20;85;80];
```

3 Body Part

本部分主要实现机身的运动学和动力学建立。对于全身,我们采用单刚体模型(SRB)进行简化。

3.1 Body Kinematics & Dynamics

机体模型建立

```
run("./Body_modeling.mlx");
```

3.2 Body Controller

首先对状态空间进行实例化,再进行 MPC 的预测部分:

```
model.A = Body.A;
model.B = Body.B;
model.C = Body.C;
model.D = Body.D;
% sys = ss(model.A,model.B,model.C,model.D);
```

```
% sys_d = c2d(sys,0.01);
% model.A = param.T.* model.A + eye(13);
% model.B = param.T .* model.B;

fileID = fopen("./LesMatrices.txt","a");
fprintf(fileID,'%s\n',"Matrixs for body part");
fprintf(fileID,'%s\n',"A:");
fprintf(fileID,'%s',"s,%s,%s,%s,%s;\n',model.A');
fprintf(fileID,'%s\n',"]");

fprintf(fileID,'%s\n',"B:");
fprintf(fileID,'%s\n',"B:");
fprintf(fileID,'%s,%s,%s,%s;\n',model.B');
fprintf(fileID,'%s\n',"]");
```

拼接矩阵, 对后续状态进行预测:

4 仿真

仿真程序

```
% run("./MarchMPC.slx");
```