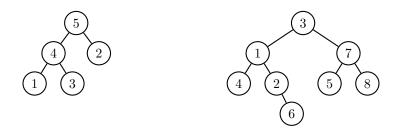
La frontera

La frontera de un árbol binario es la secuencia formada por los elementos almacenados en las hojas del árbol, tomados de izquierda a derecha.

Por ejemplo, los siguientes árboles tienen como frontera 1, 3, 2 y 4, 6, 5, 8, respectivamente.



Requisitos de implementación.

Se puede extender la clase bintree con un método público que calcule la frontera (devolviéndola en un vector, por ejemplo), o implementar una función externa a la clase. En cualquier caso, el coste de la operación debe ser lineal en el número de nodos del árbol.

Entrada

La entrada comienza con el número de casos que vienen a continuación. Cada caso de prueba consiste en una línea con la descripción de un árbol binario: primero aparece su raíz (un entero no negativo), y a continuación la descripción del hijo izquierdo y después la del hijo derecho. El número –1 indica el árbol vacío.

Salida

Para cada árbol se escribirá su frontera en una línea, separando los elementos por espacios.

Entrada de ejemplo

```
4
5 4 1 -1 -1 3 -1 -1 2 -1 -1
3 1 4 -1 -1 2 -1 6 -1 -1 7 5 -1 -1 8 -1 -1
-1
2 -1 -1
```

Salida de ejemplo

```
1 3 2
4 6 5 8
2
```

Autor: Alberto Verdejo.