***Introducción***

*Para realizar el montaje de la aplicación se debe de ejecutar el archivo Tablas.SQL el cual se encuentra ubicado en la carpeta base de datos del repositorio de GitHUb.*

***Orden de ejecución archivos BD:***

1. *Ejecutar Tablas.sql*
2. *Ejecutar vistas V\_REPGEN.sql, V\_REPVEHI.sql*
3. *Ejecutar procedimientos almacenados PA\_INS\_VEHI.sql y PA\_INS\_ASIGRUT.sql*

***Nota:*** *El nombre de la base de datos ya viene dado dentro del archivo Tablas.sql junto con los valores por defecto.*

***Patrón de desarrollo***

*Para este desarrollo se utilizo el patrón de diseño SINGLETON el cual se encuentra dentro del archivo Controlador/SGL\_Conex.*

*En este caso se uso una implementación del patrón SINGLETON para realizar la conexión a la base de datos y todos sus objetos.*

*Durante el desarrollo el patrón SINGLETON se usa para realizar conexión con la base, consultas y control de errores.*

*Dentro de la clase SGL\_CONEX se usan funciones en las que se predetermina los comandos básicos de una base de datos. Como por ejemplo un Select, Insert o llamados a procedimientos almacenados.*

***Patrón de Arquitectura***

*Se utilizó el patrón MVC (Modelo – Vista - Controlador) para separar los comandos de programación utilizados. Es decir programar en un lado la parte visual. En otro la lógica de negocio y por ultimo realizar la conexión con la base de datos.*

*Esto nos permite mantener organizada la programación y modificar separadamente los elementos que estaremos trabajando para la ejecución de la aplicación.*