|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Methode | #Tests | #Fehler | Voll.Abd. |
| AgeGroupTest() | 9 | 0 | Ja |
| FoodPreferenceTest() | 4 | 0 | Ja |
| GenderTest() | 3 | 0 | Ja |
| KitchenTest() | 2 | 0 | Ja |
| LocationTest() | 1 | 0 | Ja |
| ManagerTest() | 5 | 0 | Ja |
| PersonTest() | 7 | 0 | Ja |

AgeGroupTest Vorbedingung: Ein bestimmtes Alter wird festgelegt, das in einen bestimmten Bereich fällt. Ablauf: Die Methode "getAgeRange()" wird mit dem festgelegten Alter als Eingabe aufgerufen. Erwartetes Verhalten: Das festgelegte Alter wird einer bestimmten Altersgruppe zugeordnet, entsprechend den definierten Altersbereichen in der Klasse "AgeGroup". Tatsächliches Verhalten: Das tatsächliche Ergebnis der Methode wird mit dem erwarteten Ergebnis verglichen. Es wird erwartet, dass sie übereinstimmen.

FoodPreferenceTest Vorbedingung: Eine bestimmte Nahrungsmittelpräferenz wird festgelegt, die einer der in der Klasse "FoodPreference" definierten Optionen entspricht. Ablauf: Die Methode "getFoodPref()" wird mit der festgelegten Nahrungsmittelpräferenz als Eingabe aufgerufen. Erwartetes Verhalten: Die festgelegte Nahrungsmittelpräferenz wird dem entsprechenden FoodPref-Enum-Wert zugeordnet. Tatsächliches Verhalten: Das tatsächliche Ergebnis der Methode wird mit dem erwarteten Ergebnis verglichen. Es wird erwartet, dass sie übereinstimmen.

GenderTest Vorbedingung: Ein bestimmtes Geschlecht wird festgelegt, das einer der in der Klasse "Gender" definierten Optionen entspricht. Ablauf: Die Methode "getGen()" wird mit dem festgelegten Geschlecht als Eingabe aufgerufen. Erwartetes Verhalten: Das festgelegte Geschlecht wird dem entsprechenden "genderValue"-Enum-Wert zugeordnet. Tatsächliches Verhalten: Das tatsächliche Ergebnis der Methode wird mit dem erwarteten Ergebnis verglichen. Es wird erwartet, dass sie übereinstimmen.

KitchenTest

Für die "testToString" Methode: Vorbedingung: Zwei Küchenobjekte werden erstellt, eins mit Informationen aus einem String-Array und das andere mit individuellen Parametern. Ablauf: Die "toString()" Methode wird für jedes Küchenobjekt aufgerufen. Erwartetes Verhalten: Die Methode "toString()" gibt eine Zeichenkette zurück, die den Status, die Längen- und Breitengrade sowie die Anzahl der Geschichten der Küche enthält. Tatsächliches Verhalten: Die tatsächlichen Rückgabewerte der "toString()" Methode für jedes Küchenobjekt werden mit den erwarteten Rückgabewerten verglichen.

Für die "testDistance" Methode: Vorbedingung: Zwei Küchenobjekte werden erstellt, eins mit Informationen aus einem String-Array und das andere mit individuellen Parametern. Ablauf: Die "distance()" Methode wird aufgerufen, um die Entfernung zwischen einem der Küchenobjekte und einem anderen Standort zu berechnen. Erwartetes Verhalten: Die Methode "distance()" berechnet die Entfernung zwischen den beiden Standorten. Tatsächliches Verhalten: Die tatsächlich berechnete Entfernung wird mit einem erwarteten Wert verglichen.

LocationTest Vorbedingung: Zwei Standorte werden erstellt, jeweils mit Breiten- und Längengraden. Ablauf: Die Methode "distance()" wird auf einem Standort aufgerufen, wobei der andere Standort als Argument übergeben wird. Erwartetes Verhalten: Die Methode berechnet die ungefähre Entfernung zwischen den beiden Standorten. Tatsächliches Verhalten: Die tatsächlich berechnete Entfernung wird mit einem erwarteten Wert verglichen.

ManagerTest

Für die "testCoupleManager()" Methode: Vorbedingung: Ein "CoupleManager"-Objekt wird erstellt und dem "Manager"-Objekt zugewiesen. Personen werden erstellt, von denen eine einen Partner hat. Ablauf: Es wird eine Person hinzugefügt und überprüft, ob sowohl die Person als auch ihr Partner im "CoupleManager" enthalten sind. Dann wird der Partner entfernt und überprüft, ob nur der Partner und nicht die Person selbst aus dem "CoupleManager" entfernt wurde. Erwartetes Verhalten: Beim Hinzufügen einer Person mit Partner sollten sowohl die Person als auch ihr Partner im "CoupleManager" enthalten sein. Beim Entfernen des Partners sollte nur der Partner und nicht die Person selbst aus dem "CoupleManager" entfernt werden. Tatsächliches Verhalten: Es wird überprüft, ob die erwarteten Personen im "CoupleManager" enthalten sind und ob nach dem Entfernen des Partners nur der Partner und nicht die Person selbst im "CoupleManager" enthalten ist.

Für die "testGetGroupManager()" und "testGetCoupleManager()" Methoden: Vorbedingung: Ein "GroupManager"- und ein "CoupleManager"-Objekt werden erstellt und dem Manager-Objekt zugewiesen. Ablauf: Die "getGroupManager()" und "getCoupleManager()" Methoden werden aufgerufen, um die referenzierten "GroupManager"- und "CoupleManager"-Objekte abzurufen. Erwartetes Verhalten: Die zurückgegebenen "GroupManager"- und "CoupleManager"-Objekte sollten identisch mit den beim Einrichten des Tests zugewiesenen Objekten sein. Tatsächliches Verhalten: Es wird überprüft, ob die zurückgegebenen "GroupManager"- und "CoupleManager"-Objekte identisch mit den beim Einrichten des Tests zugewiesenen Objekten sind.

Für die "testCsvReaderPeople()" Methode: Vorbedingung: Eine CSV-Datei mit Teilnehmerinformationen existiert und hat erwartete Datenformatierung. Ablauf: Erstelle eine Instanz von "Manager" und rufe die Methode "csvReaderPeople()" mit dem Pfad zur Test-CSV-Datei auf. Erwartetes Verhalten: Die Teilnehmerliste wird aus der CSV-Datei eingelesen und entsprechend verarbeitet. Tatsächliches Verhalten: Die Teilnehmerliste wird erfolgreich eingelesen und in eine interne Datenstruktur des "Manager"-Objekts geladen.

Für die "testCsvReaderPartyLocation()" Methode: Vorbedingung: Eine CSV-Datei mit Informationen zur Partylocation existiert und hat erwartete Datenformatierung. Ablauf: Erstelle eine Instanz von "Manager" und rufe die Methode "csvReaderPartyLocation()" mit dem Pfad zur Test-CSV-Datei auf. Erwartetes Verhalten: Die Partylocation wird aus der CSV-Datei eingelesen und entsprechend verarbeitet. Tatsächliches Verhalten: Die Partylocation wird erfolgreich eingelesen und in eine interne Datenstruktur des "Manager"-Objekts geladen.

PersonTest Vorbedingung: Ein "Person"-Objekt wird erstellt und initialisiert. Ablauf: Die entsprechenden Methoden werden aufgerufen, um die Eigenschaften des "Person"-Objekts zu überprüfen. Erwartetes Verhalten: Die zurückgegebenen Werte sollten den erwarteten Werten entsprechen, die während der Einrichtung des Tests festgelegt wurden. Tatsächliches Verhalten: Es wird überprüft, ob die zurückgegebenen Werte den erwarteten Werten entsprechen.