Вычислитель отличий

Источник - проект с сайта hexlet.io.

Необходимо создать консольное приложение для поиска отличий в конфигурационных файлах.

Проект необходимо разместить на GitHub.

Код должен быть проверен линтером (выбрать самостоятельно)

Код должен быть протестирован.

Возможности утилиты:

- Поддержка разных форматов
- Генерация отчета в виде plain text, pretty и json

Пример использования:

```
$ gendiff --format plain first-config.ini second-config.ini
Setting "common.setting2" deleted.
Setting "common.setting4" added with value "blah blah".
Setting "group1.baz" changed from "bas" to "bars".
Section "group2" deleted.
```

После выполнения каждого шага **необходимо** связаться со мной, предварительно загрузив код в репозиторий.

```
Шаг 1.
```

gendiff -h

Options:

Первым шагом в этом проекте нужно вывести справочную информацию по нашей утилите:

```
Usage: gendiff [options] <firstConfig> <secondConfig>

Compares two configuration files and shows a difference.
```

```
-h, --help output usage information
-V, --version output the version number
-f, --format [type] Output format
```

Можно использовать стороннюю библиотеку для построения интерфейсов командной строки.

На этом шаге тесты не требуются.

Шаг 2.

Сравнение плоских файлов (JSON)

Ниже пример того, что должно получиться по результату данного шага:

```
$ gendiff before.json after.json
{
    host: hexlet.io
    + timeout: 20
    - timeout: 50
    - proxy: 123.234.53.22
    + verbose: true
    - follow: false
}
```

Отсутствие плюса или минуса говорит о том, что ключ присутствует в обоих файлах и его значения совпадают. Во всех остальных ситуациях ключ был либо удален, либо добавлен, либо изменен. В примере выше ключ timeout был изменен, proxy удален, а verbose добавлен.

Порядок вывода не важен, главное чтобы в случае изменения значения одного ключа, обе строчки находились рядом.

Сам диф между исходными структурами должен быть представлен в виде AST. AST в данном случае описывает то, что произошло с каждым ключем в дифе, например, был ли он добавлен, изменен или удален. Удобство AST в том, что очень сильно упрощается рендеринг, так как он работает уже с вычисленной разницей

```
{
  "host": "hexlet.io",
  "timeout": 50,
  "proxy": "123.234.53.22",
  "follow": false
}
```

after.json:

```
{
  "timeout": 20,
  "verbose": true,
  "host": "hexlet.io"
}
```

Требования:

- Сравниваются данные, а не строки файлов
- Две строчки дифа, отвечающие за изменение поля (пример с timeout), должны находиться рядом. Порядок не важен.
- С этого момента подразумевается, что разработка ведется через тесты.
- Должна быть возможность использовать утилиту как библиотеку и как консольную программу

Шаг 3.

Сравнение плоских файлов (yaml)

Добавить поддержку файлов yaml

Требование:

• Вынесите код отвечающий за парсинг в собственный модуль parsers.

Для парсинга yaml можно использовать стороннюю библиотеку.

Шаг 4. (по желанию)

Сравнение плоских файлов (INI)

Добавить поддержку файлов ini

Шаг 5.

Сравнение сложных файлов.

Форматы yaml и json имеют рекурсивную структуру. Другими словами, значение по определенному ключу само может быть json или yaml. Подобную вложенность можно получить и в ini файлах, для этого используется особый, описанный в вики, синтаксис.

Пример дифа для вложенных структур:

```
{
    common: {
        + follow: false
        setting1: Value 1
```

```
- setting2: 200
- setting3: true
+ setting3: {
key: value
}
setting6: {
key: value
+ ops: vops
}
+ setting4: blah blah
+ setting5: {
key5: value5
}
}
group1: {
+ baz: bars
- baz: bas
foo: bar
- nest: {
key: value
}
+ nest: str
}
- group2: {
abc: 12345
}
+ group3: {
fee: 100500
}
}
```

before.json:

```
{
   "common": {
      "setting1": "Value 1",
      "setting2": "200",
      "setting3": true,
      "setting6": {
         "key": "value"
      }
   },
   "group1": {
      "baz": "bas",
      "foo": "bar",
      "nest": {
```

```
"key": "value"
}
},
"group2": {
"abc": "12345"
}
after.json
"common": {
"follow": false,
"setting1": "Value 1",
"setting3": {
"key": "value"
},
"setting4": "blah blah",
"setting5": {
"key5": "value5"
},
"setting6": {
"key": "value",
"ops": "vops"
}
},
"group1": {
"foo": "bar",
"baz": "bars",
"nest": "str"
},
"group3": {
"fee": "100500"
}
}
```

На этом шаге необходимо разделить процесс построения дифа и рендеринг. Сам диф между исходными структурами должен быть представлен в виде AST. AST в данном случае описывает то, что произошло с каждым ключем в дифе, например, был ли он добавлен, изменен или удален. Удобство AST в том, что очень сильно упрощается рендеринг, так как он работает уже с вычисленной

разницей. Добавлять новые рендеринги становится проще, и они не дублируют логику построения дифа.

Шаг 6 Плоский формат вывода

Часто утилиты предоставляют вывод результата своих действий в разных форматах. Это бывает нужно при интеграции с другими системами или просто для удобства восприятия. Диф между файлами тоже можно отображать разными способами:

```
# Данный вывод просто пример, он не является отражением данных из других шагов
$ gendiff --format plain before.json after.json

Property 'timeout' was updated. From 50 to 20

Property 'proxy' was removed

Property 'common.setting4' was removed

Property 'common.setting5' was removed

Property 'common.setting2' was added with value: 200

Property 'common.setting6.ops' was added with value: 'vops'

Property 'common.sites' was added with value: 'hexlet.io'

Property 'group1.baz' was updated. From 'bars' to 'bas'

Property 'group3' was removed

Property 'verbose' was added with value: true

Property 'group2' was added with value: [complex value]
```

- Если новое значение свойства является составным, то пишется [complex value]
- если свойство вложенное, то отображается весь путь до корня, а не только с учетом родителя, например выше это: common.setting6.ops.

Ссылки

• Паттерн: Фабрика