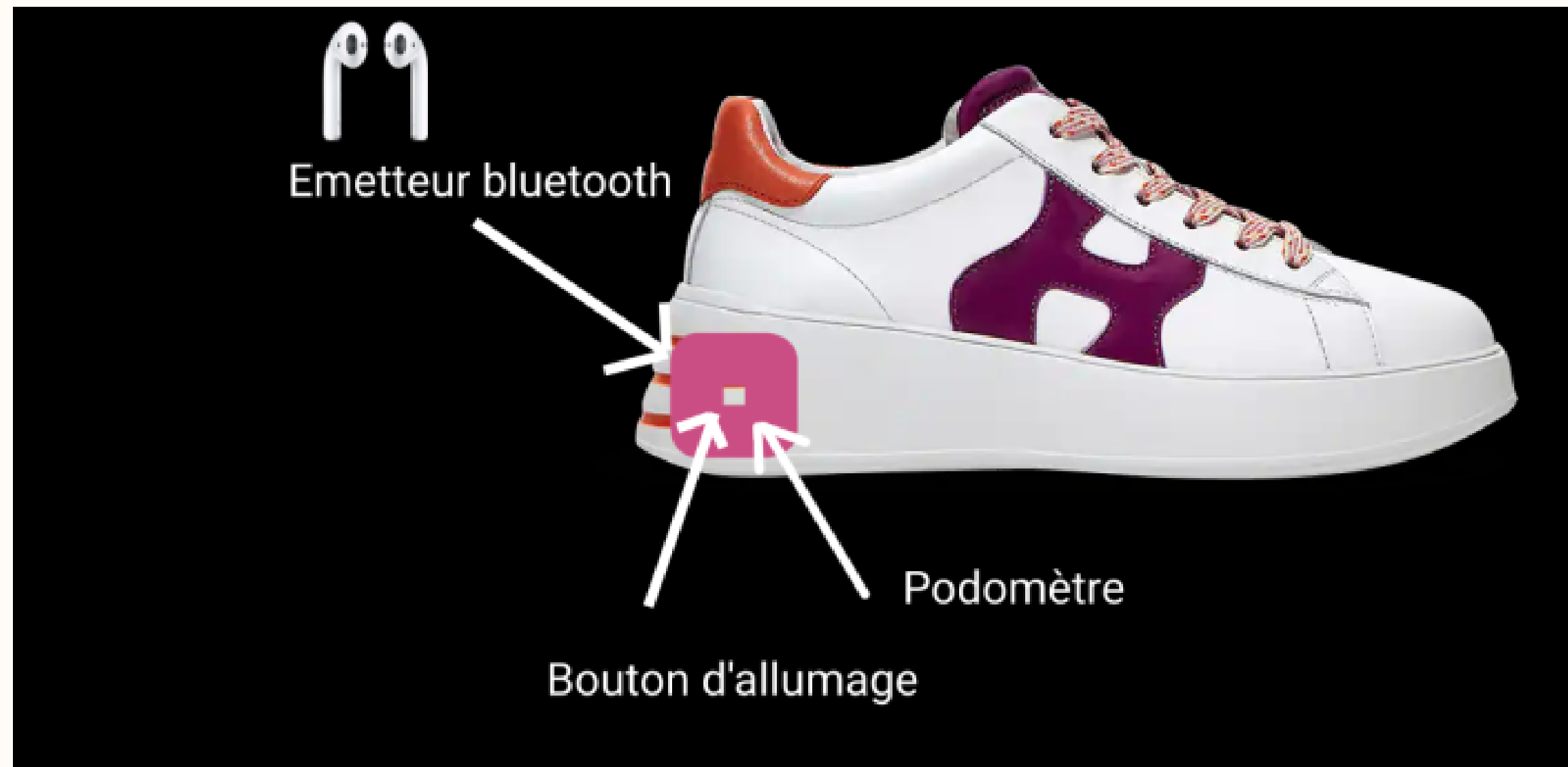


# Step-Ap

"la chaussure pour apprendre les langues"



Dorian LANCELIN, Alessia LOI,  
Francesco SABATINO, Anatole STANKOVIC

# Introduction

Contexte



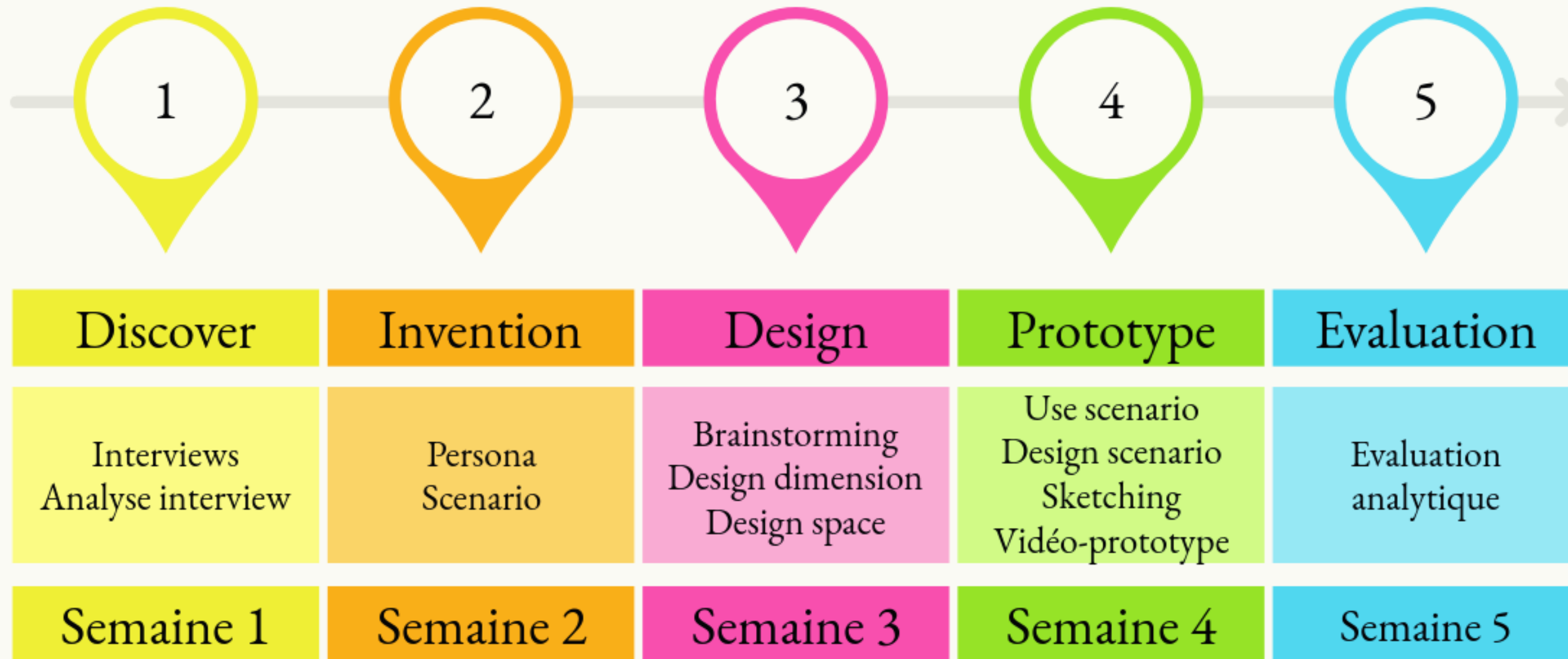
Problème



Objectif



# Méthodologie



# Discover

## Interviews

# Analyser les Interviews

### Questions :

**Combien de langues parlez vous ?**

**Si 1 :**

**Essayez vous d'en apprendre une nouvelle ?**

**Sinon :**

**Pourriez vous m'expliquer comment vous les connaissez ?**

**Si une langue non maternelle :**

**Comment l'avez vous apprise, quel est votre niveau de maîtrise ?**

**Dans quel but l'avez vous apprise ?**

**A quelle fréquence pratiquez vous ces langues ?**

**Si réponses courtes :**

**Si vous deviez pointer une de vos lacunes dans ces langues, laquelle serait-ce ?**

**Si fréquence d'utilisation à l'oral évitée :**

**Utilisez vous la langue X fréquemment à l'oral ?**

**Si oui :**

**quand ?**

**Si non (non-justifié) :**

**Sauriez vous expliquer pourquoi ?**

# Découvrir qui sera l'utilisateur

Invention

Persona



**Persona 1 : Jane Eyre**

Age : 33 ans

Profession : réceptionniste dans un hôtel touristique

**Persona 2 : Marie Dubreuil**

Age : 20 ans

Profession : étudiante en biologie

**Extreme character : Stéphane Pelletier**

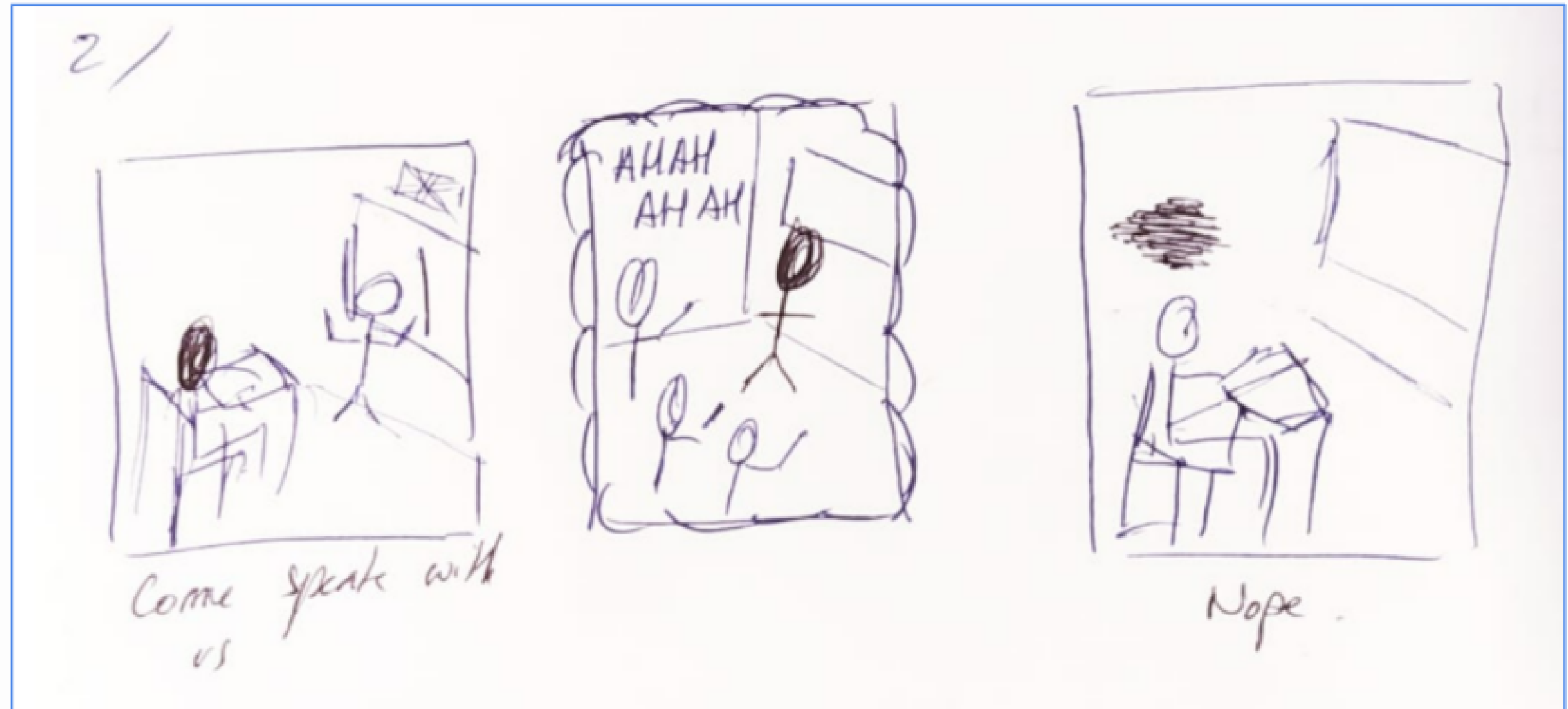
Age : 42 ans

Profession : steward pour une compagnie aérienne

# Comprendre les problématiques

Invention

Interaction  
points



# Explorer le maximum d'idées

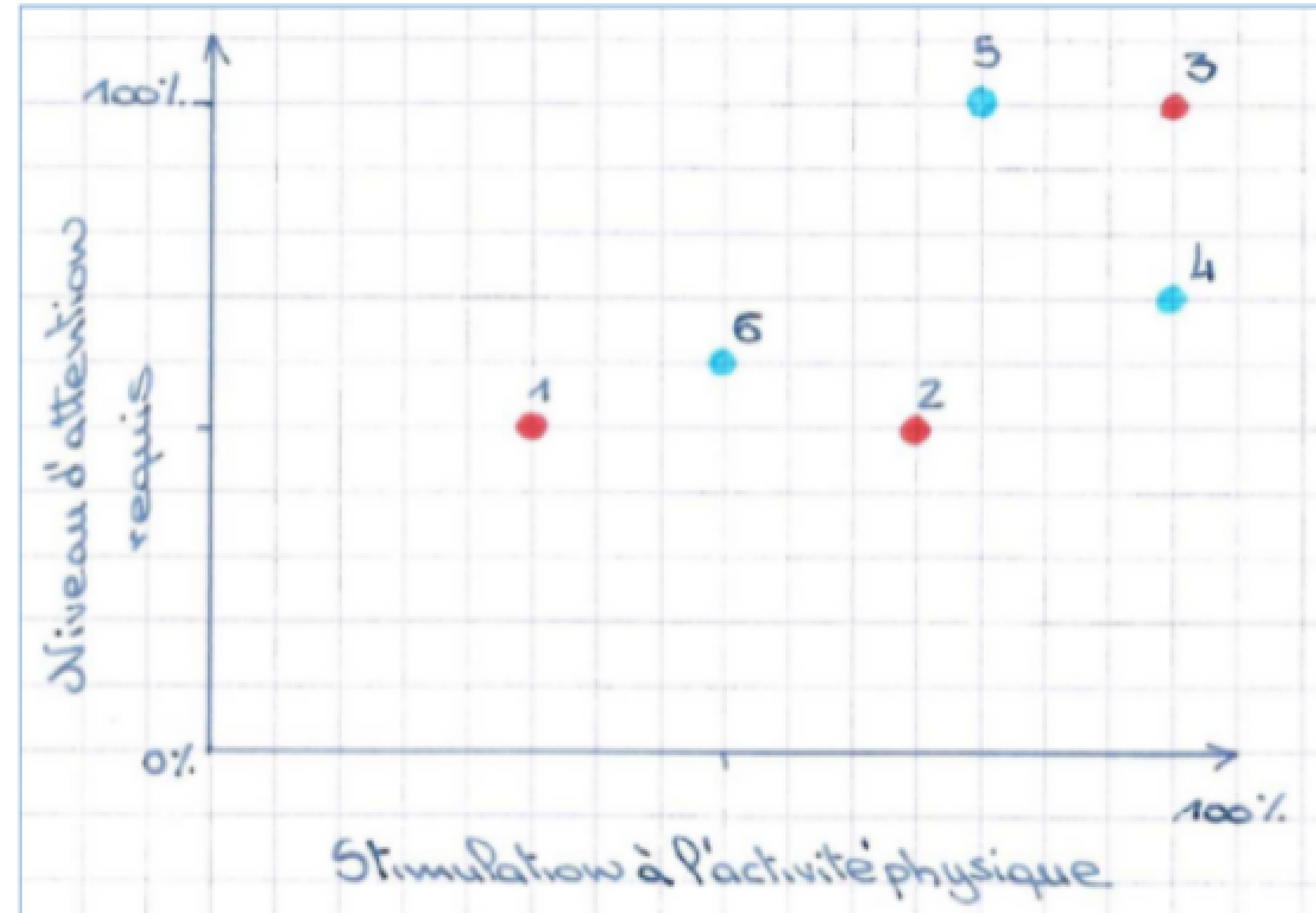
Design  
Brainstorming



# Explorer le maximum d'idées

Design

Design dimension  
Design space



Anciennes idées (en rouge) :

- 1 : Boussole qui pointe vers les personnes qui parlent d'autres langues
- 2 : Chaussures qui parlent (un pas par mot)
- 3 : Jambière qui dicte les exercices de gym et vérifie si les mouvements de l'utilisateur sont corrects

Nouvelles idées générées (en bleu) :

- 4 : Participation à des rendez vous ponctuels de sport de groupe en langue étrangère (ex : yoga au parc)
- 5 : Système d'appels avec des coaches étrangers qui te motivent à prendre soin de ta santé
- 6 : Une radio avec playliste sportive qui se verrouille et te propose un quiz en langue étranger pour se réactiver



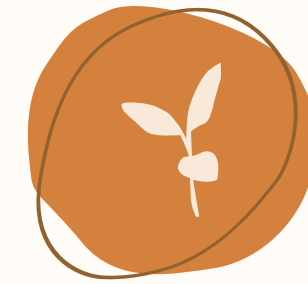
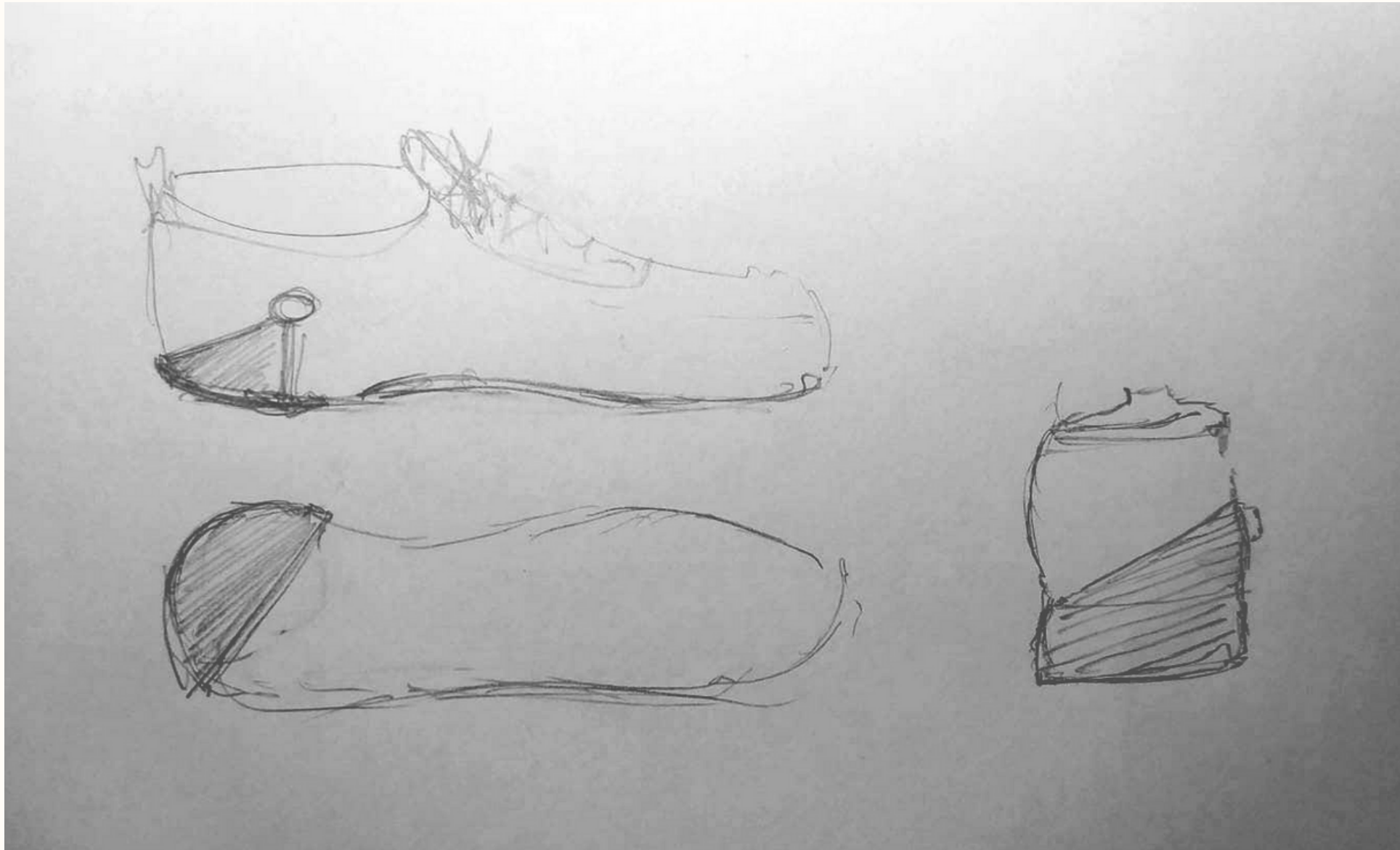
# **L'Evaluation et la seconde itération**

**Des problèmes mis en avant**

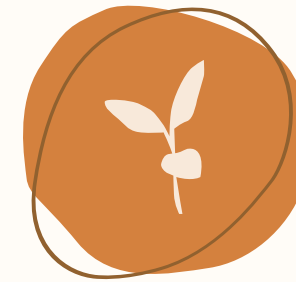
**L'importance du regard extérieur**

**Les solutions envisagées**

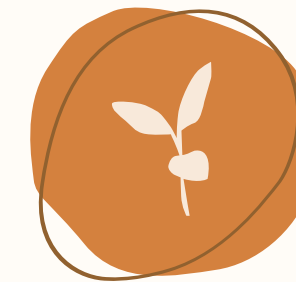
# Description du prototype



**Personnalisation**

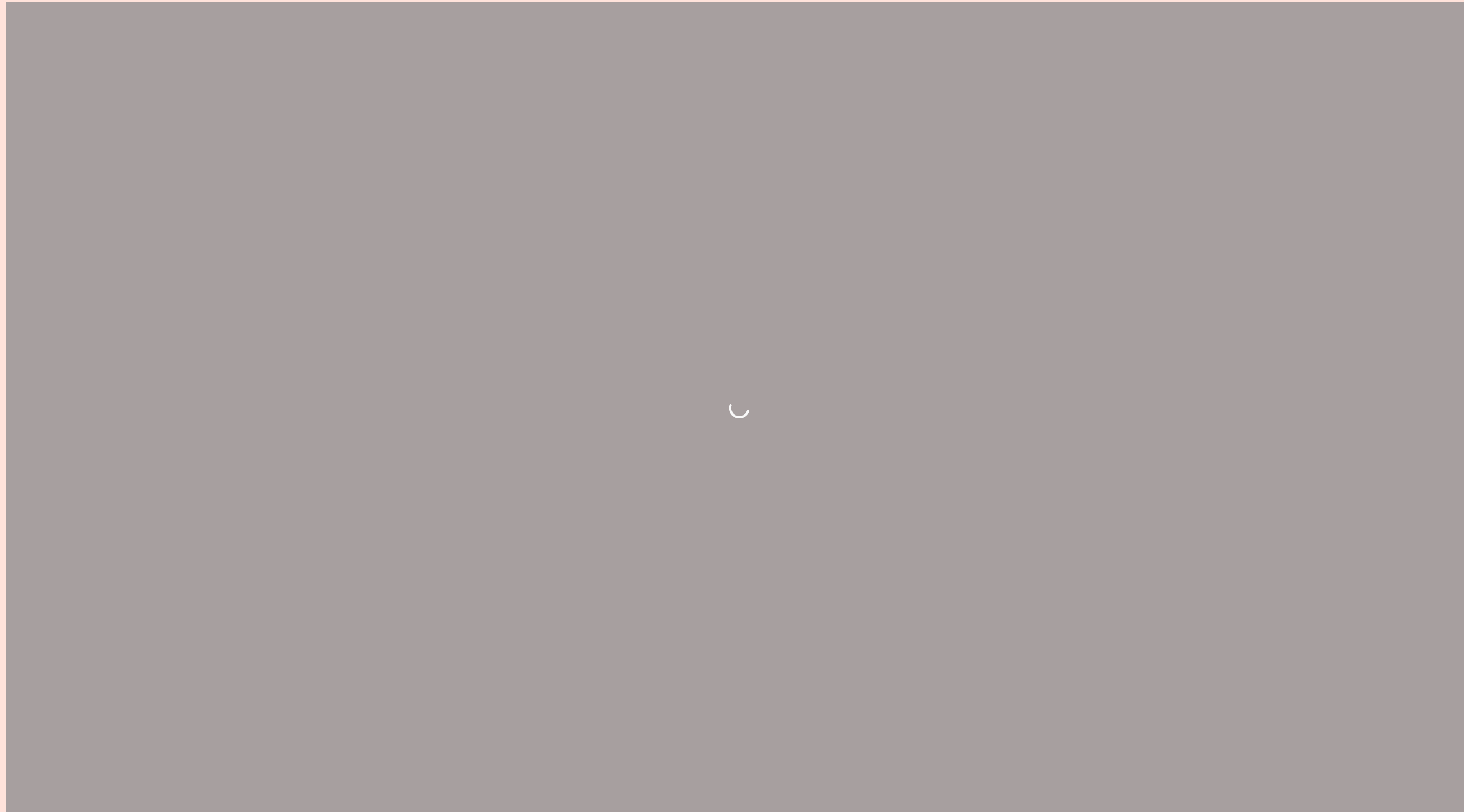


**Accessibilité**



**Morphisme**

# Prototype Vidéo



# Comment aller plus loin ?

**DÉVELOPER LA PARTIE  
APPLICATION**

**FAIRE ESSAYER CE  
PROTOTYPE À DES  
UTILISATEURS TYPES**

**PROTOTYPE PLUS ABOUTI**

# Team Management



# Conclusion



MERCI !

